



Документация по продукту

Оглавление

Аннотация	5
1 ВВЕДЕНИЕ	6
1.1 Область применения	6
1.2 Краткое описание возможностей	6
2 Технические требования	8
Системные требования	8
Аппаратные требования	8
Учетные записи и привилегии	10
3 ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ	12
Требования к SSL сертификату	13
3.1 Состав и содержание дистрибутивного носителя данных	14
3.2 Порядок установки приложения	15
3.2.1 Запуск приложения как службы на Linux	23
3.2.2 Установка Интеракта	24
Описание установки Интеракт на Windows	25
Описание установки Интеракт на Linux	26
Описание установки Интеракт на RedHat	27
3.2.3 Установка агента	28
Описание установки агента на Linux	29
Описание установки агента на Windows	32
3.3 Настройка SSL сертификата	38
3.3.1 Настройка SSL сертификата на Windows	38
3.3.2 Настройка SSL сертификата на Linux	43
3.3.3 Настройка сертификата в браузере	47
3.4 Порядок проверки работоспособности	52
4 РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ОСВОЕНИЮ	56
5 ОПИСАНИЕ СИСТЕМЫ	58
5.1 Главная страница	58
5.2 Активы	60
5.2.1 Обзор	61
5.2.2 Все активы	61
5.2.3 Управление инвентаризацией	68
5.2.4 Отчетность	69

5.3 Инциденты	73
5.3.1 Задачи проверки	73
5.4 Деплой	74
5.4.1 Пакеты	75
5.5 Анализ данных.....	76
5.6 Сбор данных.....	78
5.6.1 Все Устройства	78
5.6.2 Управление инвентаризацией	83
5.6.2.1 Управление инвентаризацией v2	90
5.6.3 Сенсоры	101
5.6.4 Карта сетей	106
5.8 Библиотека	108
5.9 Администрирование.....	116
5.9.1 Справочники	116
5.9.2 Отчетность	129
5.9.3 Настройки.....	130
5.10 Личный кабинет.....	136
Приложение А.....	141
Модель сбора данных по умолчанию	141
Обнаруженные устройства	141
Устройства	141
Программное обеспечение	142
Пользователи	143
Последний пользователь.....	143
Процессоры	144
Оперативная память	145
Материнские платы	146
BIOS	147
Видеокарты	148
Дисковые накопители	149
Сетевые адаптеры.....	149
Логические диски	150
Принтеры.....	151
USB устройства	153
Аудиоустройства	153
Мониторы.....	154

Процессы	154
Общие ресурсы	155
Службы	156
Автозагрузки	156
Обновления Windows	157
Файлы	157
Нурер-V	158
Порты	159
Приложение Б	159

Аннотация

Настоящий документ является руководством пользователя по эксплуатации приложения ИТМЕН.

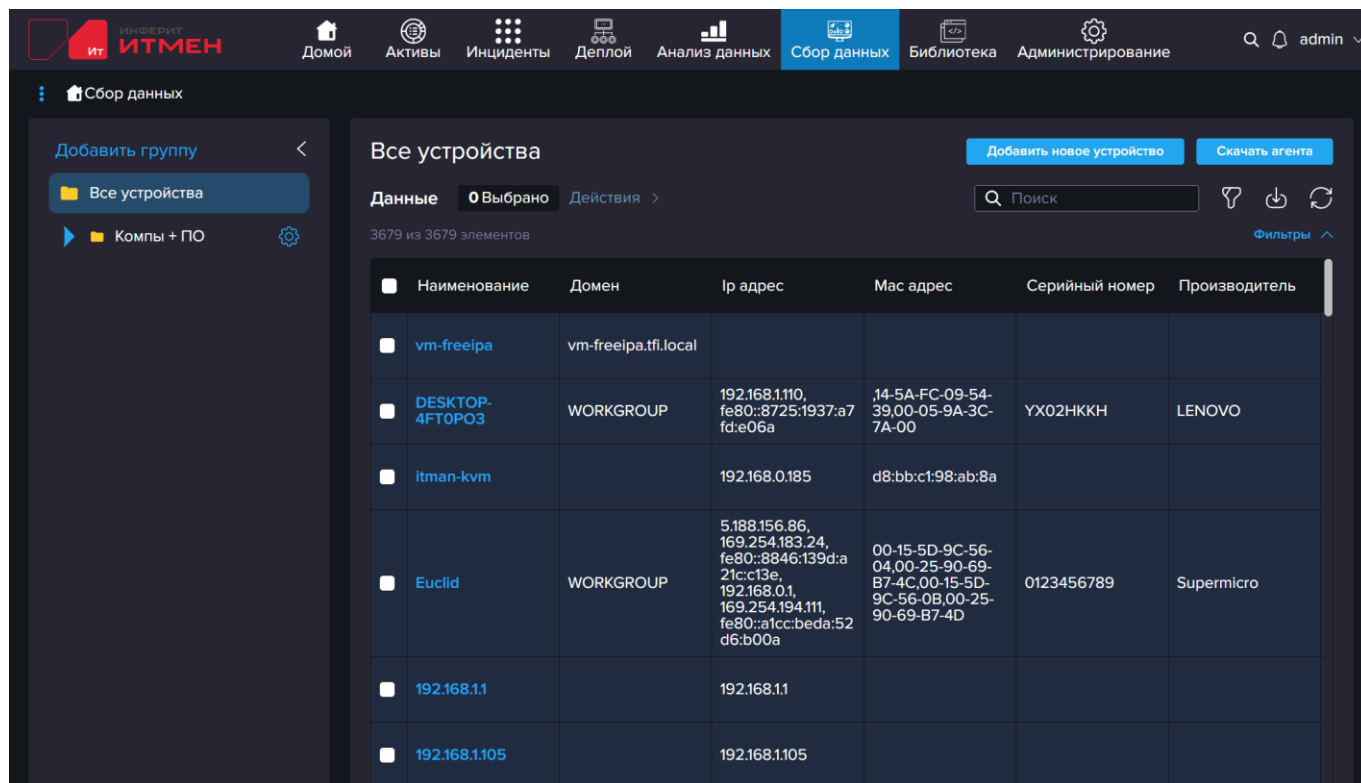
В данном руководстве приводится следующая информация:

- 1) Технические требования
- 2) Инструкция по установке системы
- 3) Инструкция по настройке системы
- 4) Описание самой системы

Настоящий документ разработан в соответствии с ГОСТ 34 РД 50-34.698-90 «Автоматизированные системы. Требования к содержанию документов» — в части структуры и содержания документов, и в соответствии с ГОСТ 19 «Единая система программной документации (ЕСПД)» — в части общих требований и правил оформления программных документов.

1 ВВЕДЕНИЕ

ИТМен – Платформа для управления ИТ-инфраструктурой (рабочие места, Сервера и т.д.) и контроля Информационной безопасности.



Архитектура работы системы состоит из 5 компонентов которые общаются между собой.

А именно: Reader, Server, DataManager, Interact и Data Base

1.1 Область применения

ИТМен помогает обслуживать устройства и проводит инвентаризацию программного обеспечения, железа, пользователей, устройств в одном окне.

1.2 Краткое описание возможностей

ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ПОД ВАШИ ЗАДАЧИ:

- Сбор данных и обнаружение устройств в режиме реального времени:
 - Автоматический поиск и обнаружение устройств,
 - Сбор инвентаризационной информации WMI, SSH, SNMP,
 - Сбор данных с внешних источников AD, YC, VMWare, SCCM, SW, Samba, FreeIPA,
 - Нормализация данных,

- Предоставление данных в реальном времени,
- Аналитические отчеты и графические показатели,
- Настраиваемая модель данных,
- Динамическая модель данных.

2. Управление ИТ-активами:

- Сохранение и идентификация ИТ-активов,
- Карточки учета ИТ-активов,
- Контроль изменений конфигураций,
- Обогащение данных с ИИ,
- Аналитика исторических данных,
- Графические показатели и аналитические отчеты.

3. Управление конфигурациями:

- Удаленное развертывание ПО/пакетов,
- Передача данных с технологией peer-to-peer,
- Управление обновлениями программного обеспечения,
- Удаленное управление конфигурациями,
- Управление политиками,
- Применение скриптов и кода,

4. Выявление инцидентов:

- Поиск уязвимостей по базе (CVE),
- Вывод данных о сроке эксплуатации ОС и ПО,
- Сканирование и отображение открытых портов,
- Проверка паролей и учетных записей,
- Создание собственных правил для поиска уязвимостей,
- Настройка правил соответствия конфигураций

2 Технические требования

Следующие сведения относятся к полному агенту инвентаризации при развертывании и инвентаризации на целевом устройстве.

Системные требования

Windows	Linux
<ul style="list-style-type: none"> § Windows Server 2008 R2 x64, 2012, 2012 R2, 2012 R2, 2016, 2019, 2022 § Windows Server Core 2008, 2008 R2 x64, 2012, 2012 R2 § Windows Server Standard (ранее известный как Windows Server Core) 2016, 2019 § Windows 7, 8, 10, 11 	<ul style="list-style-type: none"> § Astra Linux – от версии 1,7 § Debian – от 9 версии и выше § <i>Ubuntu – от версии 4.10</i>

Аппаратные требования

В этом разделе приведены рекомендации по размеру оборудования для различных профилей установки. Чтобы узнать о конкретных требованиях к оборудованию, просмотрите профили установки, чтобы определить, какой профиль лучше всего соответствует количеству инвентаризируемых клиентских компьютеров в среде.

Это минимальные требования применимые ИТМЕН:

1. Управляющий сервер :

- 2 CPU
- 8 GB RAM + 8 GB RAM при работе распознавания правил в Библиотеке ПО (от 50000 правил)
- 10Gb Disc space
- .Net Core 5.x
- Windows Server 2012 и др., 7 SP1, 8 или 8.1., и др
- Linux Debian 9 или выше, Astra Linux, RedOC и др.

АРМ в необходимом количестве:

- 1 CPU
- 2 GB RAM
- 100Mb Disc space
- Windows любой выше XP
- Linux Debian 9 и выше, Astra Linux, RedOC и др.

2. Требования для Discovery.Server собирающего данные удаленно:

Процессор: AMD® A8 3870 3,6 Ghz or Intel® Core™ i3 2100 3.1Ghz

Чем мощнее процессор, чем больше ядер и потоков, тем быстрее идет обработка и импорт данных в базу, а также формирование отчетов.

Данные к потреблению полного приложения ИТМЕН

Рекомендуемые показатели к ОЗУ при инвентаризации клиентских компьютеров от 1- 10000:

Сервер	Модули приложения	Память (ГБ)	ЦП/Ядра	Хранилище
--------	-------------------	-------------	---------	-----------

				(конфигурации диска)
1	Discovery.Server	4	1/2	20ГБ
2	Discovery.Interact	2	1/2	5ГБ
3	Discovery.Agent	0,5	1/2	2ГБ
4	Discovery.Agent+ SCCM (без файлов)	2,5	1/2	5ГБ
5	Discovery.Agent+ SCCM (со сбором файлов)	5	1/2	10ГБ
6	Библиотека ПО (от 50000 правил)	8	1/2	5ГБ
7	Библиотека ПО (от 500000 правил)	10	1/2	10ГБ

Рекомендуемые показатели к ОЗУ при инвентаризации клиентских компьютеров от 10000-20000:

Сервер	Модули приложения	Память (ГБ)	ЦП Ядра	Хранилище (конфигурации диска)
1	Discovery.Server	16	1/4	30ГБ
2	Discovery.Interact	4	1/4	10ГБ
3	Discovery.Agent	0,5	1/2	2ГБ
4	Discovery.Agent+ SCCM (без файлов)	4,5	1/4	10ГБ
5	Discovery.Agent+ SCCM (со сбором файлов)	12	1/4	15ГБ
6	Библиотека ПО (от 50000 правил)	8	1/4	10ГБ
7	Библиотека ПО (от 500000 правил)	10	1/4	15ГБ

Рекомендуемые показатели к ОЗУ при инвентаризации клиентских компьютеров от 20000-50000:

Сервер	Модули приложения	Память (ГБ)	ЦП Ядра	Хранилище (конфигурации диска)
1	Discovery.Server	32	1/4	40ГБ
2	Discovery.Interact	8	1/4	15ГБ
3	Discovery.Agent	0,5	1/2	2ГБ
4	Discovery.Agent+ SCCM (без файлов)	10,5	1/4	15ГБ
5	Discovery.Agent+ SCCM (со сбором файлов)	14	1/4	20ГБ
6	Библиотека ПО (от 50000 правил)	8	1/4	15ГБ
7	Библиотека ПО (от 500000 правил)	12	1/4	15ГБ

Рекомендуемые показатели к ОЗУ при инвентаризации клиентских компьютеров от 20000-70000:

Сервер	Модули приложения	Память (ГБ)	ЦП Ядра	Хранилище (конфигурации диска)
1	Discovery.Server	32	1/8	50ГБ

2	Discovery.Interact	16	1/8	20ГБ
3	Discovery.Agent	1	1/4	4ГБ
4	Discovery.Agent+ SCCM (без файлов)	14,5	1/4	20ГБ
5	Discovery.Agent+ SCCM (со сбором файлов)	18	1/8	30ГБ
6	Библиотека ПО (от 50000 правил)	12	1/8	20ГБ
7	Библиотека ПО (от 500000 правил)	16	1/8	20ГБ

Рекомендуемые показатели к ОЗУ при инвентаризации клиентских компьютеров от 70000-100000:

Сервер	Модули приложения	Память (ГБ)	ЦП Ядра	Хранилище (конфигурации диска)
1	Discovery.Server	64	1/16	128ГБ
2	Discovery.Interact	32	1/8	30ГБ
3	Discovery.Agent	2	1/4	10ГБ
4	Discovery.Agent+ SCCM (без файлов)	20,5	1/4	30ГБ
5	Discovery.Agent+ SCCM (со сбором файлов)	32	1/16	35ГБ
6	Библиотека ПО (от 50000 правил)	16	1/16	30ГБ
7	Библиотека ПО (от 500000 правил)	32	1/16	30ГБ

При развертывании задач инвентаризации SCCM и сетевой инвентаризации лучше предоставить 16+ GB ОЗУ. Это позволит обработать 30 000+ устройств из базы SCCM.

При развертывании задач инвентаризации SCCM и файлы лучше предоставить +12 GB ОЗУ

Важно! Если общее ОЗУ будет заполнена на 85% и более - Это очень сильно замедлит выполнение задачи.

На данный момент сбор данных и логирование сохраняют все результаты.

Поэтому в ходе долгой эксплуатации или же при развертывании задач инвентаризации SCCM и сетевой инвентаризации потребуется больше места (лучше 20+ GB) или же очистка каталогов:

..\Discovery.Reader\{companyGuid}\TasksData

..\Discovery.Server\{companyGuid}\TasksData

..\Discovery.Agent\Data

Учетные записи и привилегии

Агент ИТМЭН предъявляет различные требования к учетным записям на разных платформах.

Windows	Linux
---------	-------

Агент инвентаризации ИТМЕН должен работать как под системной учетной записью local SYSTEM	Агент инвентаризации ИТМЕН должен работать от имени пользователя root
---	---

Так же при инвентаризации вам будет необходим PowerShell от версии 6.x и выше.

Для удалённого сбора данных Hyper-V / VMM должны быть доступны следующие порты:

- WMI - tcp/135,
- WinRM - tcp/5986,
- tcp - udp/49152-65535

Для сбора данных о виртуальных машинах на хостах VMware ESXi необходимо создать учетную запись пользователя с соответствующими правами доступа.

Чтобы получить доступ к данным о виртуальных машинах на хостах ESXi, учетной записи пользователя необходимо предоставить следующие права и роли:

- Права на чтение данных о виртуальных машинах, хостах, кластерах и датацентрах.
- Роль VirtualMachine.GuestOperations в соответствующих объектах. Это позволит выполнять операции на уровне гостевой операционной системы виртуальных машин.
- Роль Datastore.Browse для просмотра данных хранилища данных, используемых виртуальными машинами.

Кроме того, для удаленного доступа к данным на хостах ESXi необходимо настроить доступ по протоколу SSH.

Важно отметить, что доступ к данным на хостах ESXi по протоколу SSH может быть потенциально опасным, поэтому необходимо обеспечить соответствующую безопасность и защиту доступа к учетной записи пользователя.

Требования для SNMP

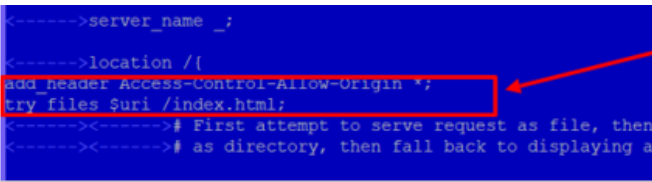
Возможно, Вы захотите использовать SNMP для сбора данных с таких устройств как принтеры, сетевые коммутаторы, маршрутизаторы или ИБП, которые, как правило, поддерживают SNMP. Система поддерживает сбор данных с SNMP версии 2. Для того чтобы реализовать сбор вам необходимо настроенное SNMP и также ввод community name. Настраивается сбор данных через задачу Сетевой инвентаризации в Сборе данных.

3 ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

Для установки приложения вам необходимо.

Для работы с системой вам потребуется проверить следующие шаги:

1. Определить где будет храниться ваш сервер (он должен быть доступен по статическому IP, которое не будет меняться).
 2. Установить БД Postgre - это необходимо для хранения данных.
 3. Создать в БД пользователя с правами "Суперадмин", логин и пароль потребуется для ввода в системе.
 4. Установить программное обеспечение nginx на машину где будет установлен сервер (описание представлено ниже)
 5. На машину где будет располагаться сервер установить nginx
 6. Выпустить свой SSL сертификат
 7. После того как эти действия будут сделаны установить сам сервер
 8. Установить интеракт (на Windows устанавливается вместе с сервером на Linux отдельно)
 9. Затем установит Агентов (Linux, Windows)
- Дополнительные программы для работы системы:

Linux	Windows
Проверяем установлен Net core dotnet 5.0	Проверяем установлен Net core 5.0
Установка nginx	Установка nginx
Внести следующие изменения в настройках nginx в файле sites-available: add_header Access-Control-Allow-Origin *; try_files \$uri /index.html; 	Внести следующие изменения в настройках nginx в файле nginx.conf: add_header Access-Control-Allow-Origin *; try_files \$uri /index.html; <pre>server { listen 81 ssl; location / { add_header Access-Control-Allow-O try_files \$uri /index.html; } }</pre>
Создать папку в которой будет храниться SSL	Создать папку в которой будет храниться SSL

сертификат и перенести в него сертификат и ключ	сертификат и перенести в него сертификат и ключ
<p>Так же в файле sites-available вносим следующие данные о нашем SSL сертификате:</p> <pre>server { listen 80 ssl; ssl_certificate ./ssl/rootCA.pem; ssl_certificate_key ./ssl/rootCA.key;</pre> 	<p>Так же в файле nginx.conf вносим следующие данные о нашем SSL сертификате:</p> <pre>ssl_certificate ./ssl/rootCA.pem; ssl_certificate_key ./ssl/rootCA.key;</pre> <pre>server { listen 81 ssl; ssl_certificate ./ssl/rootCA.pem; ssl_certificate_key ./ssl/rootCA.key;</pre>

Важно: При установки сервисов с пакета msI, то вам предварительно необходимо установить Microsoft .NET 5.0.17 - Windows Server Hosting

Требования к SSL сертификату

Для использования SSL необходимо иметь действительный сертификат SSL. Сертификат выдается удостоверяющим центром (CA) и содержит информацию о владельце сертификата и открытый ключ для шифрования данных.

Поддержка браузеров: для обеспечения безопасного соединения с сервером, веб-браузеры должны поддерживать SSL и иметь доверительные центры сертификации в своих списке доверенных.

Примечание: SSL сертификат, полученный через Госуслуги, работает только в браузерах, которые поддерживают сертификаты российского удостоверяющего центра:

- Яндекс.Браузер,
- Спутник,
- Google chrome
- Atom.

Рекомендуемая версия, поддерживаемая большинством браузеров: TLS 1.0

Тип сертификата: одноименный сертификат (Single Domain Certificate) для одного домена – минимальный. Для сервера и интеракта, установленных на одном устройстве.

Ключевая длина: рекомендуется использовать ключи длиной 2048 бит или более.

Формат сертификата: x.509

Шифрование: SSL использует криптографические алгоритмы для защиты данных во время передачи. Используемые алгоритмы шифрования: RSA и AES.

3.1 Состав и содержание дистрибутивного носителя данных

Для установки системы на Linux вам потребуется:

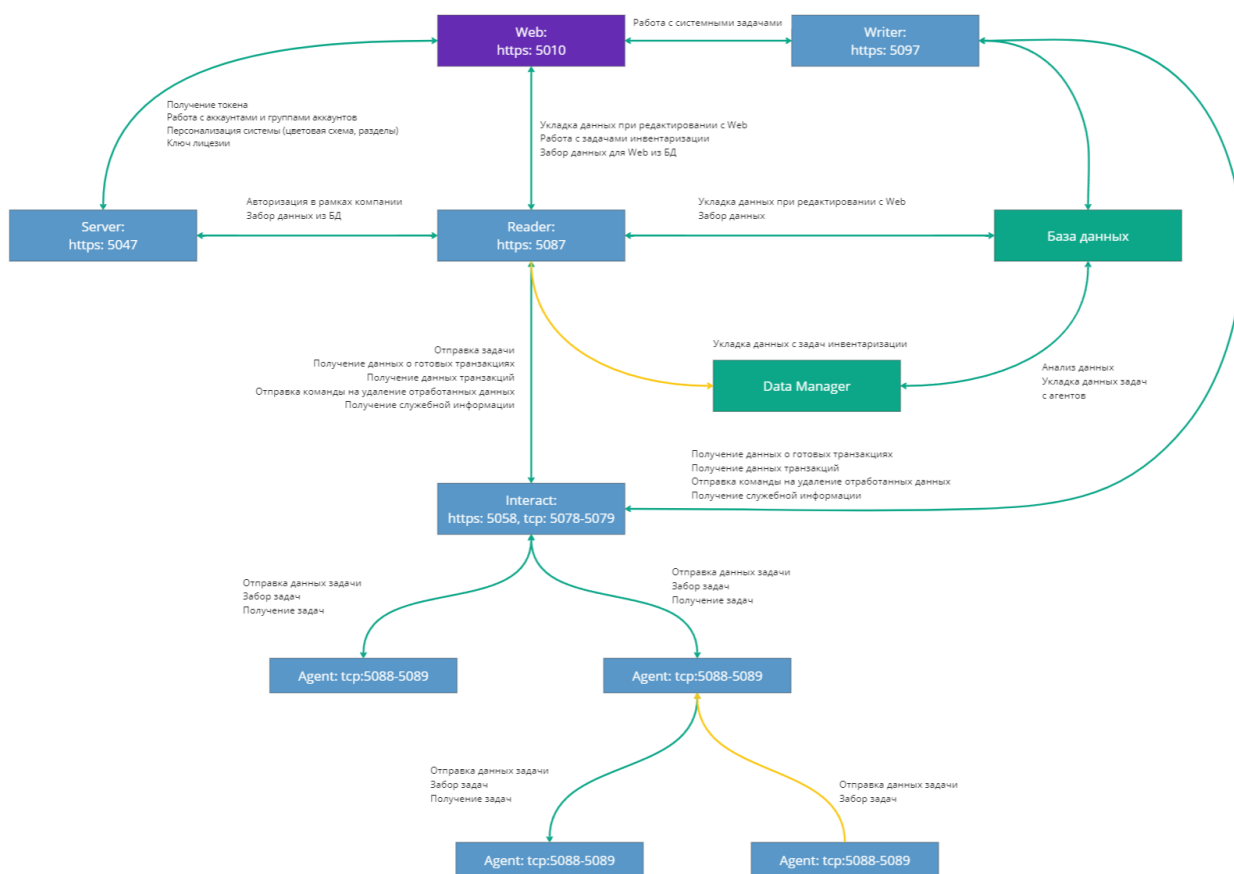
1. Ключ
2. Пакет установки в zip, который будет содержать:
 - DiscoveryServer_***-Linux.zip
 - DiscoveryWeb_***.zip
 - interct.deb
 - agent.deb

Для установки системы на Windows вам потребуется:

1. Ключ
2. Пакет приложения в zip, который будет содержать:
 - DiscoveryServer_***.zip
 - DiscoveryWeb_***.zip
 - DiscoveryAgentNative.msi (агент с функцией сетевой инвентаризации)
 - DiscoveryAgentLiteNative.msi (агент без функции сетевой инвентаризации)

Функцией сетевой инвентаризации – позволяет сканировать сеть, AD и SQL. Без функции сетевой инвентаризации агент будет сканировать только машину на которой он установлен.

Схема работы системы:



3.2 Порядок установки приложения.

Как было написано ранее проверяем, что все из ниже перечисленного установлено:

1. Определить где будет храниться ваш сервер.
2. Установить БД Postgre - это необходимо для хранения данных.
3. Создать в БД пользователя с правами "Суперадмин", логин и пароль потребуется для ввода в системе.

ввода в системе.

4. Установить программное обеспечение Net core 5.0 на машины где будет установлен сервер и Агенты (описание представлено ниже)

5. На машину где будет располагаться сервер установить nginx

Разберем подробнее установку системы ИТМЭН на своей локальной машине.

Вам необходимо определить **Публичный IP** своей машины на который будете устанавливать систему.

Полный агент инвентаризации, развертываемый автоматически с помощью маяков инвентаризации, имеет различные требования к безопасности для разных этапов и на разных платформах.

Платформа	Развертывание	Операции
Linux	Учетная запись, позволяющая sudo повышать права без необходимости ввода интерактивного пароля. Для установки пакета агента инвентаризации требуются root привилегии уровня.	Агенты инвентаризации должны работать как root для установки и запуска его служб на локальном устройстве.
Windows	<p>На целевом устройстве учетная запись службы Microsoft с правами локального администратора для установки программного обеспечения. При желании эта учетная запись может быть любой из:</p> <ul style="list-style-type: none"> § Уникальная учетная запись для каждого целевого устройства инвентаризации § Учетная запись, известная логической группе целевых устройств § Учетная запись администратора домена с правами установки на всех целевых устройствах. <p>В каждом случае учетные данные учетной записи должны быть сохранены в диспетчере паролей на принимающем маяке инвентаризации. (Диспетчер паролей позволяет фильтровать учетные данные для группы устройств, например, путем сопоставления шаблонов с именами компьютеров.)</p>	Агенты инвентаризации работают как локальная системная учетная запись.

Переходим к установке приложения. Для этого переносим наши архивы:

- DiscoveryServer_***.zip
- DiscoveryWeb_***.zip

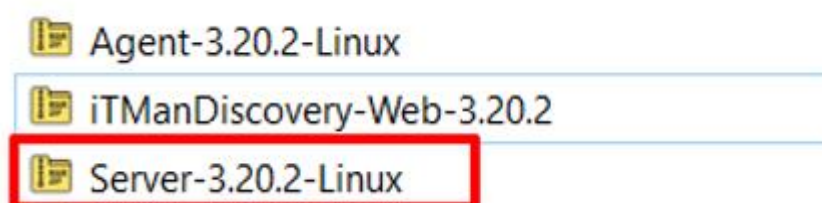
Затем разархивируем эти архивы.

Linux	Windows
--------------	----------------

Останавливаем nginx, следующей командой \$ sudo systemctl stop nginx	Открываем папку nginx куда она была установлена
Далее переносим папку html из пакета DiscoveryWeb_*** в папку /var/www (полностью заменяя существующую там папку html)	Далее переносим папку html из пакета DiscoveryWeb_*** в папку nginx (полностью заменяя существующую там папку html)

Настройка веб конфигураций закончена. Переходим к настройке сервера.

Открываем папку DiscoveryServer_*** (Версии каталогов и платформы могут отличаться).



В этой папке, нам необходимо задать CommonDirectory - путь к каталогу, CertificateFileName и CertificateKeyFileName. Для того чтобы это сделать нам понадобятся следующие папки: Settings, Reader.

• В папке Reader переходим в следующий файл: ..\Server***\Reader***\Settings\C:\ProgramData\Discovery.Reader" (версии и платформы папок могут отличаться). В этом файле прописываем папку в которую будет все установлено, например "/home/projectreader" или "C:\ProgramData\Discovery.Reader". Не забываем сохранить изменения.

Описание файла "C:\ProgramData\Discovery.Reader":

```
{
```

```
"Guid": "020d17cc-f819-4adc-aa7d-b78b472499e5", - гайд настроек
```

```
"CommonDirectory": "C:\ProgramData\Discovery.Reader", - строка для указания адреса куда будут сохраняться данные о транзакциях и логи (изменяем адрес на свой адрес расположения для сохраненных данных). Например: "/home/projectreader" или "C:\ProgramData\Discovery.Reader".
```

```
"ReaderAddress": "https://*:5087", - порт на котором будет работать Reader для обработки данных
```

```
"CertificateFileName": "rootCA.pem", - данные об SSL сертификате
```

```
"CertificateKeyFileName": "rootCA.key", - данные об SSL ключе
```

```
"X509ContentType": "Pkcs12", - задает формат сертификата x509
```

```
"EnKey" : true, - если в системе хотим включить полное шифрование наших данных (описание ниже), а при выставлении его в false расшифровывать файлы обратно.
```

"ServerAddress": "https://127.0.0.1:5047", - строка для указания адреса сервера и его порта

"InteractPrefixAddress": "https://", задаётся протокол

"VdiSyncPrefix": "VDI_" - тег, который будет указываться при настройке обогащения в

инвентаризации

```
}  
"  
"Guid": "020d17cc-f819-4adc-aa7d-b78b472499e5",  
"CommonDirectory": "C:\\ProgramData\\Discovery.Reader",  
"ReaderAddress": "https://*:5087",  
"CertificateFileName": "rootCA.pem",  
"CertificateKeyFileName": "rootCA.key",  
"X509ContentType": "Pkcs12",  
"EnKey" : true,  
"ServerAddress": "https://127.0.0.1:5047",  
"InteractPrefixAddress": "https://",  
"VdiSyncPrefix": "VDI_"  
}
```

Для настройки логирования Reader в этой же папке открываем файл LoggingSettings.json.

В нем отображены следующие данные:

```
{  
"Verbose": 2,  
"DaysPerLog": 3  
}
```

Где Verbose - определяет уровень логирования, если, н-р, выставить 2 (Info), то логироваться будут только сообщения Info, Warning, Error, Critical

```
Trace - 0  
Debug - 1  
Info - 2  
Warning - 3  
Error - 4  
Critical - 5
```

Сейчас в сервере есть сообщения только уровня Info и Error, потом разнообразим. Поэтому сейчас для проверки можно выставить:

2 (Info) - тогда должно все писаться
4 (Error), тогда будут писаться только ошибки.

DaysPerLog - определяет через сколько дней будет заведен новый файл current.log, а старый будет переименован в формат {дата_создания_лога}_{дата_окончания_лога}.log

•В папке Settings переходим в следующий файл: ..\Server***\

Settings\ServerConfig.json. В этом файле прописываем папку в которую будет все установлено,

например `"/home/projectserver"` или `"C:\\ProgramData\\Discovery.Server"`. Не забываем сохранить изменения.

```
{  
  "Guid": "24a840a9-1bb1-4694-8c96-5c9e773e12ef",  
  "CommonDirectory": "C:\\ProgramData\\Discovery.Server", строка для указания адреса куда  
будут сохраняться данные о работе сервера и логи (изменяем адрес на свой адрес расположения для  
сохраненных данных). Например: "/home/projectserver" или "C:\\ProgramData\\Discovery.Server".
```

```
  "ServerAddress": "https://*:5047", порт на котором будет работать Сервер для обработки  
данных
```

```
  "CertificateFileName": "rootCA.pem", данные об SSL сертификате
```

```
  "CertificateKeyFileName": "rootCA.key", данные об SSL ключе
```

```
  "EnKey" : true, - если в системе хотим включить полное шифрование наших данных  
(описание ниже), а при выставлении его в false расшифровывать файлы обратно.
```

```
  "X509ContentType": "Pkcs12", - задает формат сертификата x509
```

```
  "ReaderPrefixAddress": "https://", задаётся протокол
```

```
  "ReaderAddress": "127.0.0.1", - строка для указания адреса где расположен Reader
```

```
  "ReaderPort": 5087 - порт Reader
```

```
}
```

```
{  
  "Guid": "24a840a9-1bb1-4694-8c96-5c9e773e12ef",  
  "CommonDirectory": "C:\\ProgramData\\Discovery.Server",  
  "ServerAddress": "https://*:5047",  
  "CertificateFileName": "rootCA.pem",  
  "CertificateKeyFileName": "rootCA.key",  
  "X509ContentType": "Pkcs12",  
  "EnKey" : true,  
  "ReaderPrefixAddress": "https://",  
  "ReaderAddress": "127.0.0.1",  
  "ReaderPort": 5087  
}
```

Для настройки логирования Сервера в этой же папке открываем файл `LoggingSettings.json`.

В нем отображены следующие данные:

```
{  
  "Verbose": 2,  
  "DaysPerLog": 3  
}
```

Где `Verbose` - определяет уровень логирования, если, н-р, выставить 2 (`Info`), то логироваться будут только сообщения `Info`, `Warning`, `Error`, `Critical`

Trace - 0

Debug - 1

Info - 2

Warning - 3

Error - 4

Critical - 5

Сейчас в сервере есть сообщения только уровня Info и Error, потом разнообразим. Поэтому сейчас для проверки можно выставить:

2 (Info) - тогда должно все писаться

4 (Error), тогда будут писаться только ошибки.

DaysPerLog - определяет через сколько дней будет заведен новый файл current.log, а старый будет переименован в формат {дата_создания_лога}_{дата_окончания_лога}.log

После того как мы ввели изменения необходимо запустит наш сервер:

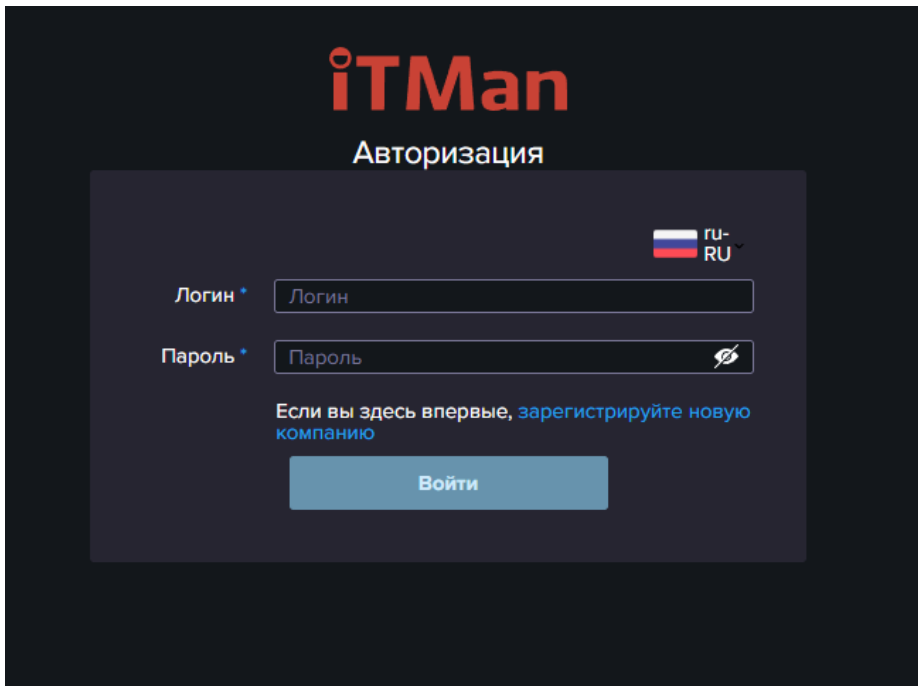
- Windows - в общей папке запустить Discovery.Server

- Linux - в общей папке запустить runServer и после из командной строки запустить nginx:
sudo systemctl start nginx.

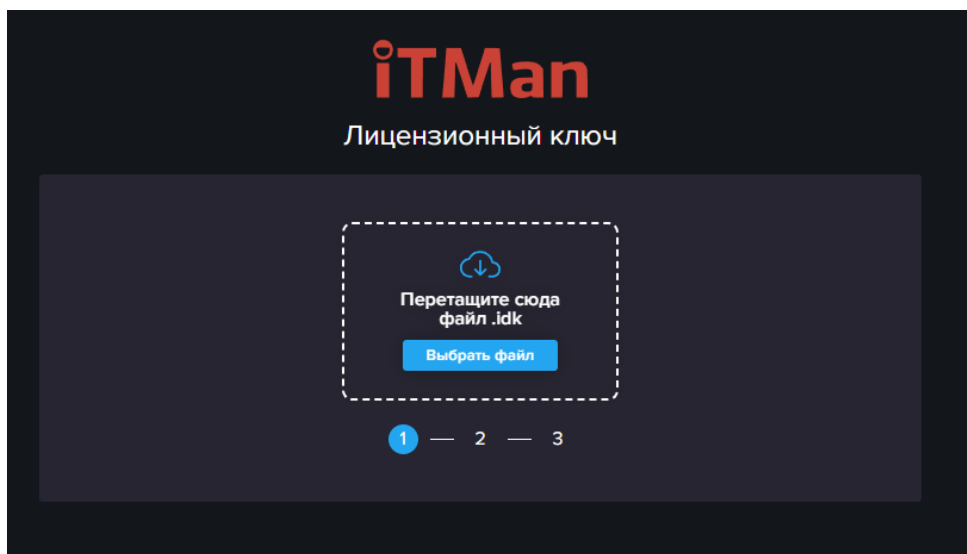
Сервер настроен, но ниже надо будет продолжить настройку Интеракта.

А пока для проверки установки Сервера запускаем веб-приложения в браузере. Для этого нужно ввести публичный адрес вашей машины, на которую вы установили систему.

Вам откроется окно в котором вы должны будете в первый раз ввести данные о вашей компании и создать администратора:

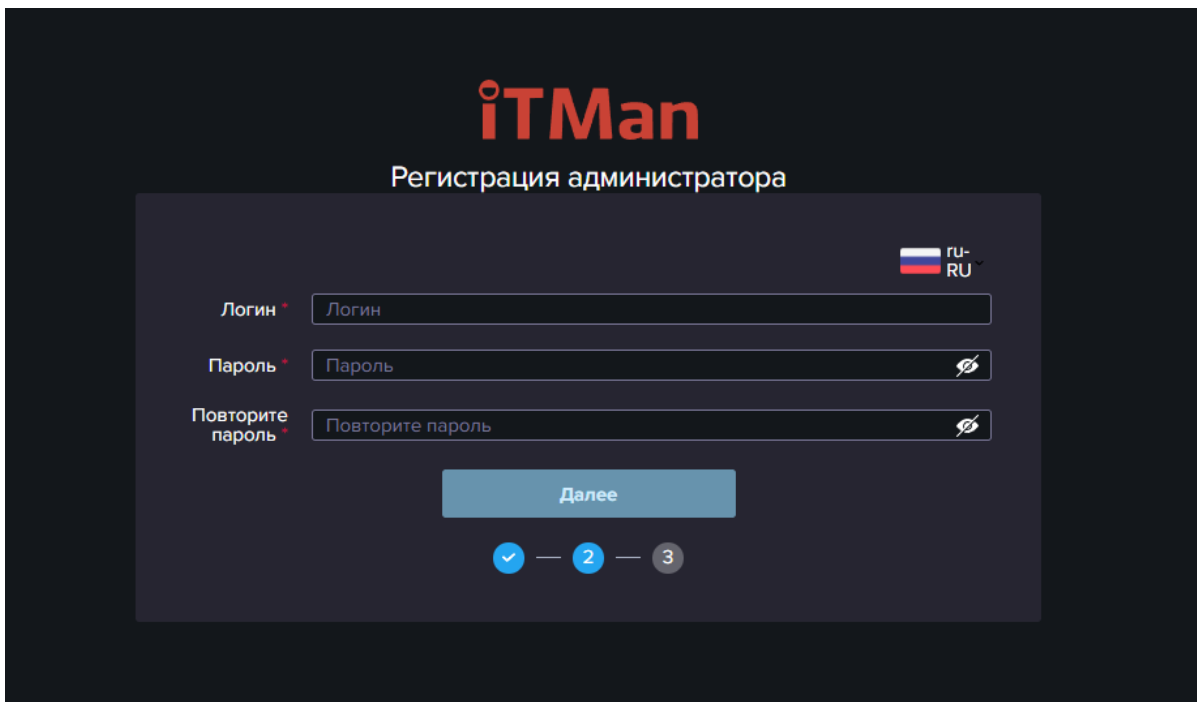


В этом окне нажимаем на ссылку «Зарегистрировать компанию». После чего у вас появится окно ввода ключа.

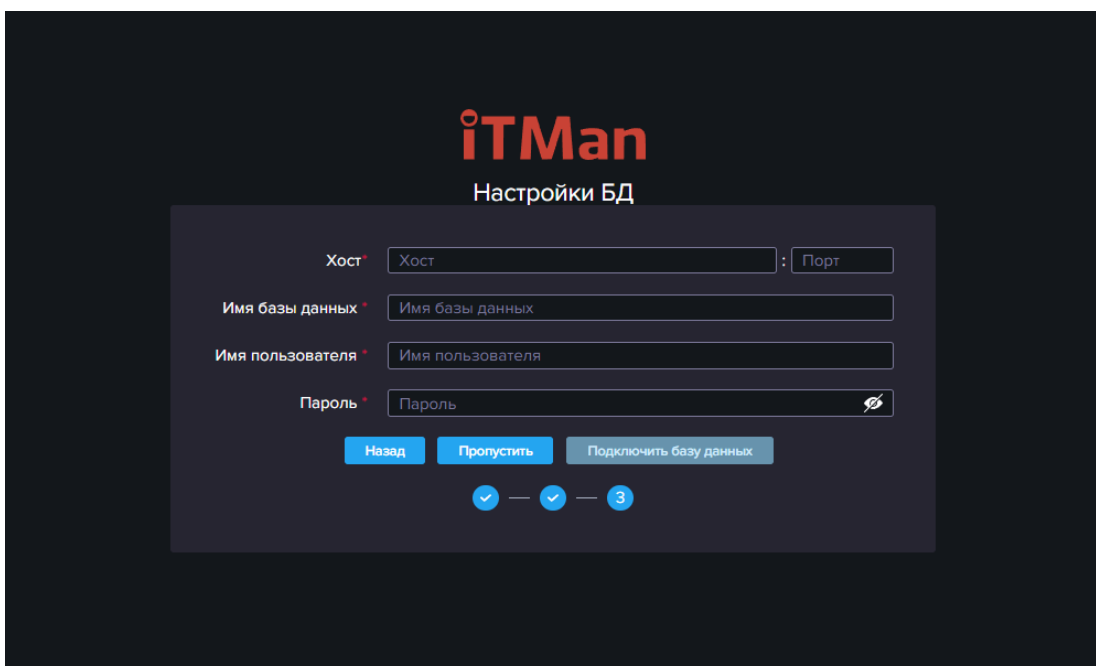


Загружаете ваш файл с ключом, который вам передали в месте с системой.

После загрузки откроется окно для регистрации Логина и Пароля Администратора вашей системы.



Заполняем данные и нажимаем на кнопку «Далее». После чего у вас откроется окно для ввода данных вашей СУБД куда будут сохраняться данные. Какие данные нужны для настройки СУБД описаны в разделе Настройки БД. Вводите данные или если сейчас пока нет возможности ввести данные, то пока можно пропустить этот шаг нажав на кнопку «Пропустить».



После прохождения авторизации вам откроется окно первого входа, где необходимо нажать кнопку «Далее» и перейти в систему.

3.2.1 Запуск приложения как службы на Linux

Для того чтобы запустить сервер как службу можно выполнить следующий скрипт.

Запускаем следующие команды:

```
$ touch /etc/systemd/system/discovery-platform.reader.service -Создает файл
```

```
$ chmod 664 /etc/systemd/system/discovery-platform.reader.service - Присваиваются Права
```

```
@ nano /etc/systemd/system/discovery-platform.reader.service - Открытие файла
```

Вносим в файл следующие данные:

```
[Unit]
```

```
Description=discovery-platform.reader
```

```
After=network.target
```

```
[Service]
```

```
Type=simple
```

```
User=root
```

```
ExecStart=/home/itman/Server-4.16-Linux/Reader/Discovery.Reader &/dev/null&
```

```
[Install]
```

```
WantedBy=multi-user.target
```

Сохраняем закрываем.

Далее в текстовом редакторе заново вводим

```
$ touch /etc/systemd/system/discovery-platform.server.service
```

```
$ chmod 664 /etc/systemd/system/discovery-platform.server.service
```

```
$ nano /etc/systemd/system/discovery-platform.server.service
```

Вносим в файл следующие данные:

```
[Unit]
```

```
Description=discovery-platform.server
```

```
After=network.target
```

```
[Service]
```

```
Type=simple
```

User=root

ExecStart=/home/itman/Server-4.16-Linux/Discovery.Server &/dev/null&

[Install]

WantedBy=multi-user.target

Сохраняем закрываем.

systemctl daemon-reload - перезапуск менеджера служб

3.2.2 Установка Интеракта

Описание конфигурационного файла config_interact.json:

```
{
  "commonDirectory": "C:\\ProgramData\\discovery-platform\\interact\\", - путь установки
интеракта
  "companyGuid": "b1751aa9-b0a0-42c3-bff0-fd6746176015", - ключ компании
  "transactionPackagesLimit": 5, количество архивов с результатами сбора после которого
будет уведомлен сервер что необходимо забрать пакеты
  "transactionPackagesTimeout": 60, - промежуток через который интеракт проверяет есть
ли готовые к отправки пакеты с результатами.
  "selfOpenedTcpPorts": {
    "portRange": {
      "first": 5078, - начальный порт по которому можно подключится к интеракту
      "last": 5078 – конечный порт по которому можно подключится к интеракту
    }
  },
  "httpServer": {
    "host": "0.0.0.0", - адрес который отрывает интеракт для подключения по https
    "port": 5058, - порт интеракта для подключения по https
    "sslCertificateKey": "etc\\private.key", путь к ключу
    "sslCertificate": "etc\\open.pem" – путь к сертификату
  },
  "mainServer": {
    "serverHost": "127.0.0.1", - адрес Reader на который отправляются данные
    "serverPort": 5087, порт сервера
    "serverPath": "/api/Interact/TaskData/TransactionsIsReady" адрес по которому обращается
в случае готовности пакета
  },
  "logger": {
    "verbose": 2, уровни логирования
    "directory": "logs", название каталога куда будут записываться логи
    "sink": "FileTxt",
    "maxFiles": 25
  },
  "timeDivision": {
```



```

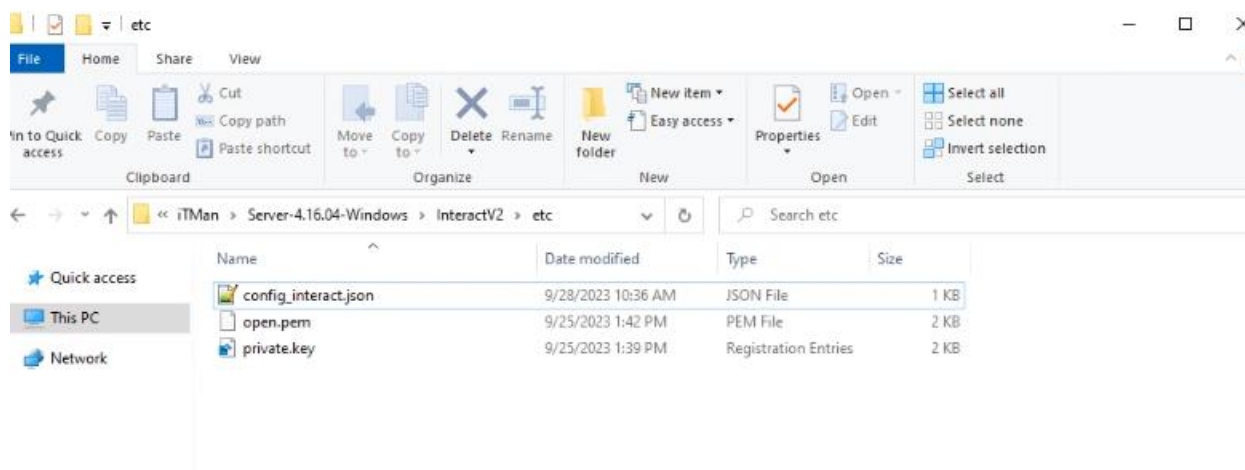
"allocation": "dynamic",
"distributionAlgorithm": "Random",
"frameLength": 120,
"heartBeatTimeSlotsRange": [
  0,
  998
],
"timeSlotCount": 1200,
"timeSlotNumber": -1
},
"tags": [
  "VDI"
]
}

```

Описание установки Интеракт на Windows

Интеракт на Windows устанавливается автоматически с сервером, но для того чтобы включить на нем шифрование необходимо ввести следующие настройки SSL:

Переходим в общую папку Сервера переходим в каталог InteractV2/etc и сохраняем наш ключ и сертификат для SSL



После того как перенесли файлы открываем файл config_interact.json от имени Администратора и добавляем информацию о сертификатах (далее приведен пример и наименования файлов, расширения и путь к ключам у вас будут свои):

```

"sslCertificateKey" : "etc\\private.key",
"sslCertificate" : "etc\\open.pem"

```

```

C:\ITMan\Server-4.16.04-Windows\InteractV2\etc\config_interact.json - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Tools Macro Run Plugins Window ?
1 {
2   "commonDirectory": "C:\\ProgramData\\discovery-platform\\interact\\",
3   "companyGuid": "b1751aa9-b0a0-42c3-bff0-fd6746176015",
4   "transactionPackagesLimit": 5,
5   "transactionPackagesTimeout": 60,
6   "selfOpenedTopPorts": {
7     "portRange": {
8       "first": 5088,
9       "last": 5089,
10    }
11  },
12  "httpServer": {
13    "host": "0.0.0.0",
14    "port": 5059,
15    "sslCertificateKey": "etc\\private.key",
16    "sslCertificate": "etc\\open.pem"
17  },
18  },
19  "mainServer": {
20    "serverHost": "127.0.0.1",
21    "serverPort": 5057,
22    "serverPath": "/api/Interact/TaskData/TransactionsIsReady"
23  },
24  "logger": {
25    "verbose": 2,
26    "directory": "logs",
27    "sink": "FileText",
28    "maxFiles": 25
29  },
30  "tags": [
31    "VDI"
32  ]
33  }

```

Описание установки Интеракт на Linux

Для установки интеракта на Linux вам необходим пакет `interact.deb`.

Чтобы установить Интеракт на Linux необходимо чтобы у администратора была возможность запустить установку от имени пользователя `root`.

Далее вам необходимо с помощью команды `$ cd` перейти в каталог куда сохраните установщик `interact.deb`.

Затем запускаем установщик с помощью команды:

```
$ sudo dpkg -i packs/ DiscoveryInteract_LinuxNative_4.18.12.deb && sudo /usr/local/bin/configure-interact.sh --common_directory /var/tmp/discovery-platform/interact2/ --company_guid b1751aa9-b0a0-42c3-bff0-fd6746176015 --self_port_first 5555 --self_port_last 6666 --https_server_ip 0.0.0.5 --https_server_port 5158 --main_server_ip 127.11.0.1 --main_server_port 5577
```

Ключи для интеракта:

- c | `--company_guid` : Гуид компании.
- d | `--common_directory` : Путь к каталогу с временными файлами агента.
- f | `--self_port_first` : Начальный порт интеракта.
- l | `--self_port_last` : Конечный порт интеракта.
- i | `--https_server_ip` : IP на который агент откроет https сервер (обычно : 0.0.0.0 - что бы был виден извне, 127.0.0.1 только для локального хоста).
- p | `--https_server_port` : Открываемый https port.
- m | `--main_server_ip` : Ip по которому обращаться к серверу.
- s | `--main_server_port` : port по которому обращаться к серверу.
- h | `--help` : Show this message and exit.

В конце как установка прошла проверяем статус `$sudo systemctl status discoveri-platform-`

interact.service

Затем необходимо создать папку SSL для interact. Можно использовать папку для SSL по умолчанию или создать свою в каталоге etc. После того как папка создана переносим в нее ключи. Далее переходим в папку etc/discovery-platform и открываем файл interact.json. Вносим следующие значения (названия ключей и сертификатов указаны для примера, вам необходимо вписать свои значения):

```
"sslCertificateKey" : "/etc/SSL/rootCA.key",  
"sslCertificate" : "/etc/SSL/rootCA.pem"
```

```
},  
"httpServer": {  
  "host": "0.0.0.0",  
  "port": 5058,  
  "sslCertificateKey": "/etc/discovery-platform/rootCA.key",  
  "sslCertificate": "/etc/discovery-platform/rootCA.pem"  
},  
}
```

После внесения значений сохраняем данные и перезапускаем interact с помощью команда
\$ sudo systemctl restart discovery-platform-interact.

Описание установки Интеракт на RedHat

Установка Интеракта:

1. Установка (версия интеракта изменяется в зависимости от той что ставите): \$ sudo rpm -i /home/itman/discovery-platform-interact-4.17.0.rpm

2. Изменение параметров: \$ sudo rpm -i home/ge/rpmbuild/RPMS/x86_64/DiscoveryInteract_LinuxNative_4.18.12.rpm && sudo /usr/local/bin/configure-interact.sh --common_directory /var/tmp/discovery-platform/interact2/ --company_guid b1751aa9-b0a0-42c3-bff0-fd6746176015--self_port_first 5555 --self_port_last 6666 --https_server_ip 0.0.0.5 --https_server_port 5158

Затем необходимо создать папку SSL для interact. Можно использовать папку для SSL по умолчанию или создать свою в каталоге etc. После того как папка создана переносим в нее ключи. Далее переходим в папку etc/discovery-platform и открываем файл interact.json. Вносим следующие значения (названия ключей и сертификатов указаны для примера, вам необходимо вписать свои значения):

```
"sslCertificateKey" : "/etc/SSL/rootCA.key",  
"sslCertificate" : "/etc/SSL/rootCA.pem"
```

```
},  
"httpServer": {  
  "host": "0.0.0.0",  
  "port": 5058,  
  "sslCertificateKey": "/etc/discovery-platform/rootCA.key",  
  "sslCertificate": "/etc/discovery-platform/rootCA.pem"  
},  
}
```

После внесения значений сохраняем данные и перезапускаем interact.

3.2.3 Установка агента

В системе есть два типа агента:

- DiscoveryAgentNative (агент с функцией сетевой инвентаризации)
- DiscoveryAgentLiteNative (агент без функции сетевой инвентаризации)

Функцией сетевой инвентаризации – позволяет сканировать сеть, AD и SQL. Без функции сетевой инвентаризации агент будет сканировать только машину, на которой он установлен.

Описание настроек агента в файле config_agent.json:

```
{
  "commonDirectory": "C:\\ProgramData\\Discovery.Agent.V2", - путь сохранения данных при
инвентаризации на машине где установлен агент
  "companyGuid": "B1751AA9-B0A0-42C3-BFF0-FD6746176015", - ключ компании
  "interactOrParentAgentAddress": {
    "host": "127.0.0.1", - адрес на котором расположен интеракт
    "port": 5078 порт передачи данных интеракту
  },
  "logger": {
    "directory": "logs", название каталога куда записываются логи
    "maxFiles": 25, максимально допустимое количество файлов с логами
    "sink": "FileTxt", куда выводить логи
    "verbose": 0 - уровень логирования
  },
  "selfOpenedTcpPorts": {
    "isNeedOpenTcpServerPorts": true, отметка является ли агент конечной точкой или нет
    "portRange": {
      "first": 5088, - начальный порт прослушивания
      "last": 5089 - конечный порт прослушивания
    }
  },
  "tags": [ - параметр, который отвечает за передачу тегов
    "",
    "",
    ""
  ],
  "threadsCount": 20, - количество потоков используемые при сетевой инвентаризации.
  "timeDivision": {
    "allocation": "dynamic", может указываться параметр static(использовать текущие настройки
timeDivision) или dynamic (запрашивать параметры у родителя, а именно агента или интеракта)
    "distributionAlgorithm": "Random", - алгоритм выдачи тайм-слотов
    "frameLength": 120, - показатель отвечает за количество секунд через сколько агент будет
передавать свой статус интеракту
    "heartBeatTimeSlotsRange": [ - интервал тайм слотов которые можно раздавать дочерним
элементам
      0,
      998
    ],
  },
}
```

```

"timeSlotCount": 1200, количество тайм слотов в периоде
"timeSlotNumber": 889 номер тайм-слота который раздает родитель
}

```

Описание установки агента на Linux

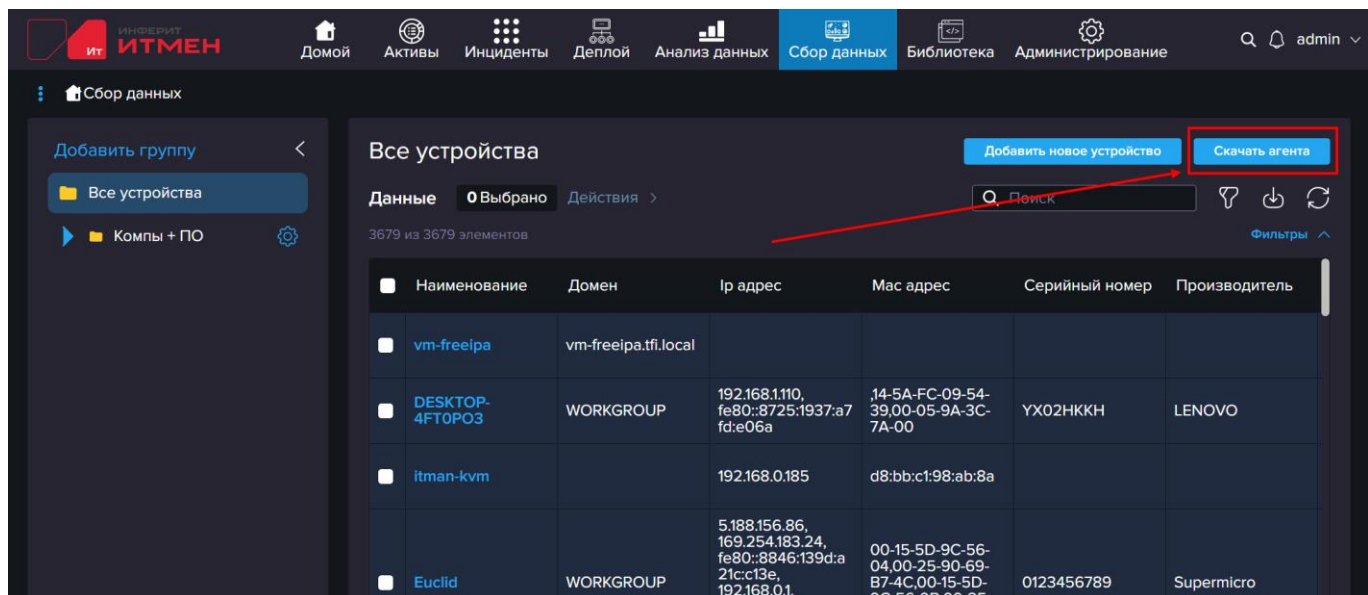
Чтобы установить агент необходимо понять какие функции он будет исполнять, а именно будет он работать для инвентаризации сети или нет. Виды агентов:

- DiscoveryAgentNative.deb (агент с функцией сетевой инвентаризации)
- DiscoveryAgentLiteNative.deb (агент без функции сетевой инвентаризации)

Функцией сетевой инвентаризации – позволяет сканировать сеть, AD и SQL. Без функции сетевой инвентаризации агент будет сканировать только машину, на которой он установлен.

После того как определились какой агент устанавливать переходим в систему или берем агента из дистрибутива который вам передали.

В системе агенты лежат в Сборе данных - Все устройства. Затем нажимаем кнопку “Скачать агента”



Выбираем скачать например *****agent.deb**

Файл сохранился. Далее для удобной работы можете его разархивировать сразу.

Чтобы установить Агента на Linux необходимо чтобы у администратора была возможность запустить установку Агента от имени пользователя root. Затем выбрать тихую установку или через интерфейс.

Установка через интерфейс

Далее вам необходимо с помощью команды **\$ sudo mc** перейти в каталог куда сохраните установщик **agent.deb**.

Открываем пакет **deb/Contents/ect/discovery-platform/agent.json**

DiscoveryAgent_LinuxNative_4.19.5.deb/deb://CONTENTS/etc/discovery-platform		
Имя	Размер	Время правки
..	-ВВЕРХ-	ноя 8 13:17
agent.json	840	дек 11 10:31

1. Вводим Ключ компании - CompanyGUID
2. Затем вводим IP адрес (адрес необходимо указывать тот на котором установлен интеракт, если интеракт установлен на тоже машине что и агент то оставляем все по умолчанию).
3. Затем идет настройка портов:
 - Порт интеракта (порт к которому будут подключены агенты): по умолчанию 5078
4. На следующем шаге вводим обозначение является ли агент конечной точкой или он может участвовать в цепочке из нескольких агентов, а именно что на него могут ссылаться другие агенты а не на интеракт напрямую. По умолчанию стоит знак true - открыт.(более подробно описано в дополнении*)
5. Стартовый порт прослушивания: по умолчанию 5088
6. Конечный порт прослушивания: по умолчанию 5089 ,
7. Если есть необходимость присвоить тег машине на которой будет установлен агент, то вводим тег, например: VDI, если же нет необходимости присваивать тег этой машине необходимо пропустить оставив значение по умолчанию.

В конце установки агента проверяем статус `$sudo systemctl status discovery-platform-agent.service`.

Если какой то из шагов не был уточнен при установке, то его можно отредактировав перейдя в: `ect/discovery-platform/`

И отредактировать файл `agent.json`

Затем перейти в консоль и выполнить команду `$sudo systemctl restart discovery-platform-agent.service`

***Дополнение:**

В случае если агенты устанавливаются как цепочки. А именно агент отправляет данные не напрямую интеракту, а с начало другому агенту, то при настройки агента в поле порт необходимо вводить значение, которое установлено в принимающем агенте в поле «Стартовый порт прослушивания». На примере по умолчанию мы должны внести в поле «Порт» значение 5088, которое установлено в принимающем агенте в поле «Стартовый порт прослушивания».

Также если мы хотим ограничить нашего агента и отключить ему возможность открытия портов на прослушивание и получения данных от других агентов (сделать его конечным), то для

этого необходимо открыть config-agent.json и изменить следующие данные на false:

```
{ "commonDirectory": "/var/tmp/discovery-platform/agent/",
  "companyGuid": "b1751aa9-b0a0-42c3-bff0-fd6746176015",
  "interactOrParentAgentAddress": { "host": "5.188.156.86" "port": "5078" },
  "selfOpenedTcpPorts": { "isNeedOpenTcpServerPorts": true,
  "portRange": { "first": "5088", "last": "5089" },
  "timeDivision": { "allocation": "dynamic",
  "distributionAlgorithm": "Random", "frameLength": 100,
  "timeSlotCount": 10000, "heartBeatTimeSlotsRange": [ 0, 9999 ],
  "timeSlotNumber": -1 },
  "logger": { "verbose": 2, "directory": "/var/log/discovery-platform/agent/", "sink": "FileTxt", "maxFiles": 25 }, "tags": [ "" ] }
```

Если установлен в true порты на текущем агенте открываются, если false - нет. Затем сохраняем и перезапускаем агента.

Тихая установка Агента

Так же есть возможность «Тихой установки» агента

Основные параметры которыми надо управлять:

- 1.Сервер для подключения
- 2.Гуид компании (стандартный) - Переименовать в API-ключ и указать это в инструкции (пока он один для всех по умолчанию)
- 3.Порты
- 4.не показывать окно
- 5.Отключить автодискаверниг (или подsunуть файл модели)

Установка для deb:

```
sudo dpkg -i DiscoveryAgent_LinuxNative_4.19.5.deb && sudo /usr/local/bin/configure-agent.sh --
common_directory /var/tmp/discovery-platform/agent/ --company_guid b1751aa9-b0a0-42c3-bff0-
fd6746176015 --agent_ip 5.188.156.86 --agent_port 5078 --self_port_is_open fa
lse --self_port_first 5088 --self_port_last --agent_tags \"vdi\"
```

Установка для rpm:

```
sudo rpm -i /home/ge/rpmbuild/RPMS/x86_64/DiscoveryAgent_LinuxNative_4.18.12.rpm &&
sudo /usr/local/bin/configure-agent.sh --common_directory /var/tmp/discovery-platform/agent2/ --
company_guid b1751aa9-b0a0-42c3-bff0-fd6746176015 --agent_ip 127.27.35.1 --agent_port 5199 --
self_port_is_open fa
lse --self_port_first 5555 --self_port_last 6666 --agent_tags \"vdi\"
```

Ключи для агента :

- d | --common_directory : Путь к каталогу с временными файлами агента.
- c | --company_guid : Гуид компании.
- a | --agent_ip : ip адрес родительского элемента (agent или interact).
- p | --agent_port : Порт родительского элемента (agent или interact).
- o | --self_port_is_open : Открывать ли порты на агенте.(возможные значения true/false) .
- f | --self_port_first : Начальный порт агента.
- l | --self_port_last : Конечный порт агента.
- t | --agent_tags : Тэги для агента в иде строки (двойные ковычки необходимо экранировать. Например \"tag1\", \"vdi\").

`-h | --help` : Показать список доступных параметров и их значения по умолчанию.

Можно использовать как полные имена ключей так и их длинные параметры. Например `-c` и `--company_guid` равноценные ключи. Можно указывать только нужные параметры которые необходимо изменить все остальные будут установлены значениями по умолчанию.

Варианты что могло пойти не так:

1. Необходимо проверить создались ли данные в папке которую вы указали в строчке `CommonDirectory`. Если данные не создались то возможно у вас нет прав для записи в вашу папку
2. Если данные создались необходимо проверить запустился ли ваш Агент через команду `$ htop`
3. Если данные создались и агент запустился, то необходимо проверить корректно ли вы указали адрес в строках `ServerAddress` и `InteractServerAddress`.

Описание установки агента на Windows

Чтобы агент установился и работал корректно необходимо проверить наличие `C++ Redistributable`. При отсутствии, его необходимо установить.



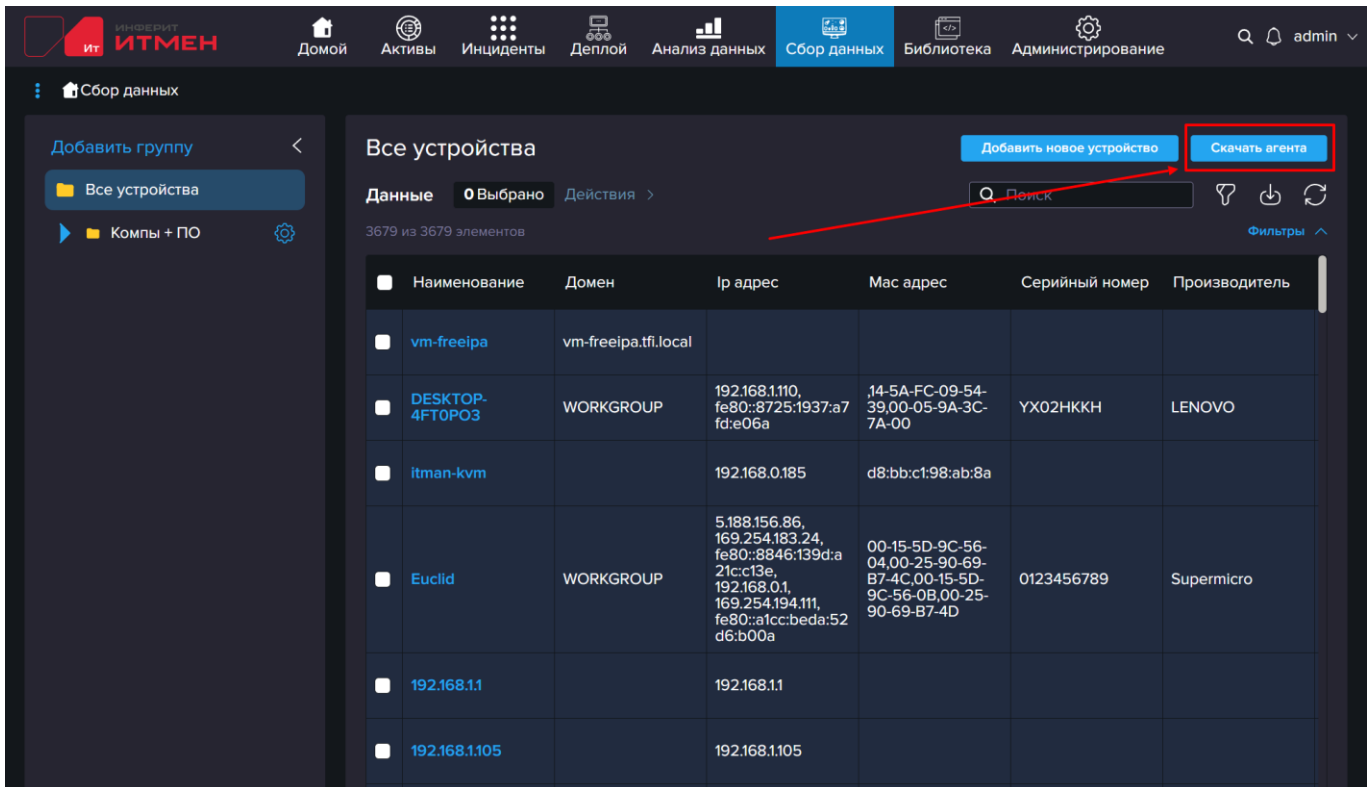
Чтобы установить агент необходимо понять какие функции он будет исполнять, а именно будет он работать для инвентаризации сети или нет. Виды агентов:

- `DiscoveryAgentNative.deb` (агент с функцией сетевой инвентаризации)
- `DiscoveryAgentLiteNative.deb` (агент без функции сетевой инвентаризации)

Функцией сетевой инвентаризации – позволяет сканировать сеть, AD и SQL. Без функции сетевой инвентаризации агент будет сканировать только машину, на которой он установлен.

После того как определились какой агент устанавливать переходим в систему или берем агента из дистрибутива который вам передали.

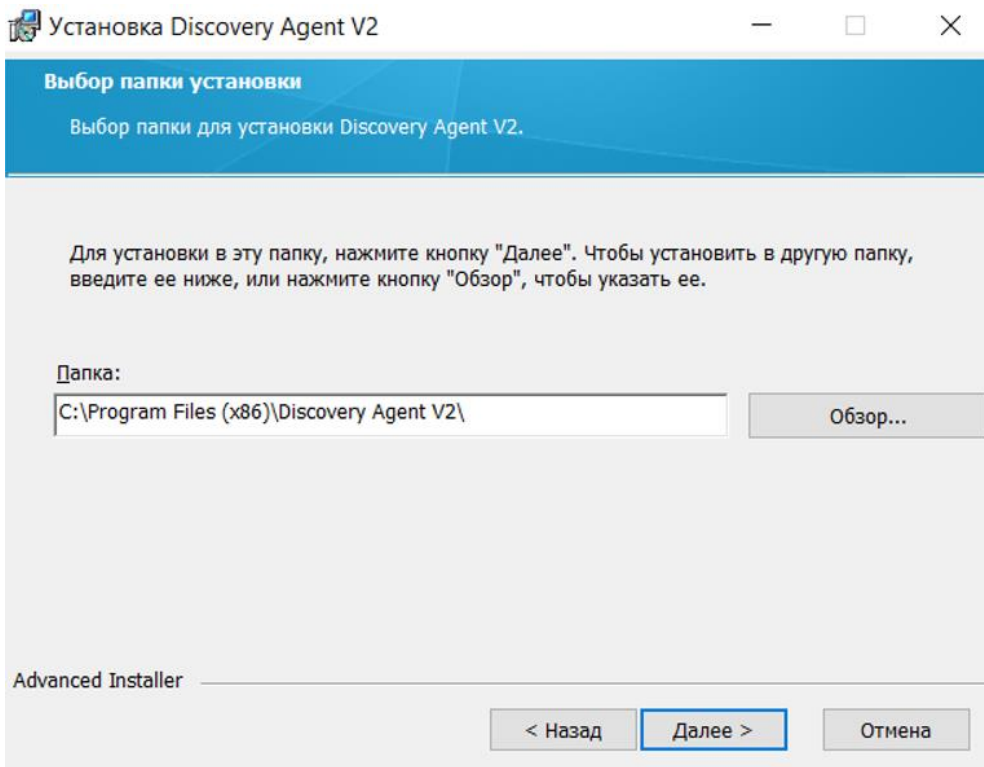
В системе агенты лежат в Сборе данных - Все устройства. Затем нажимаем кнопку “Скачать агента”

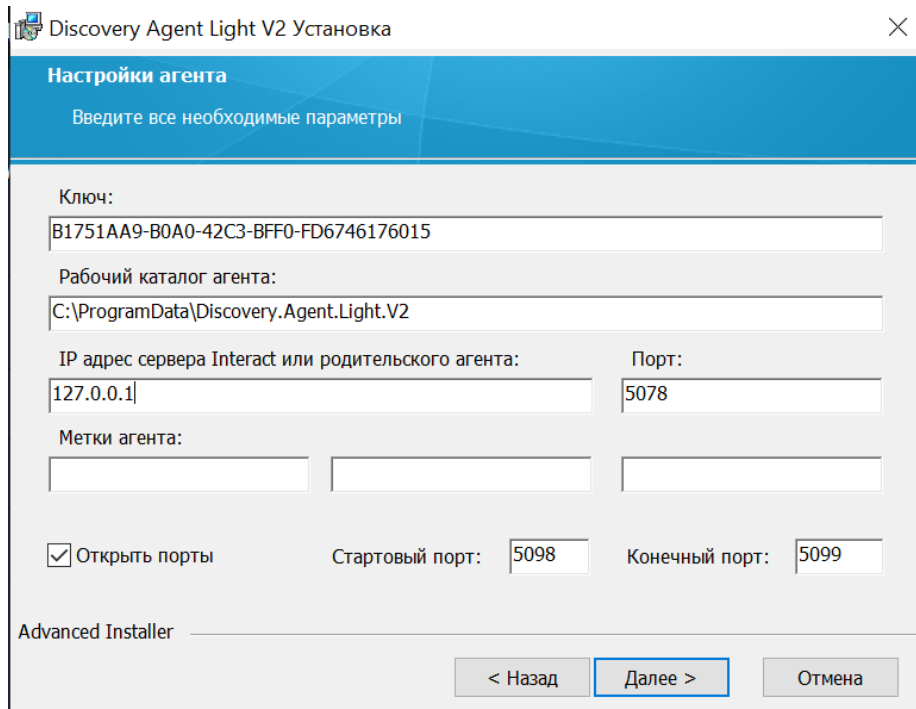


Выбираем скачать msi.

Далее проводим установку.

Важно: файл необходимо запускать от имени администратора





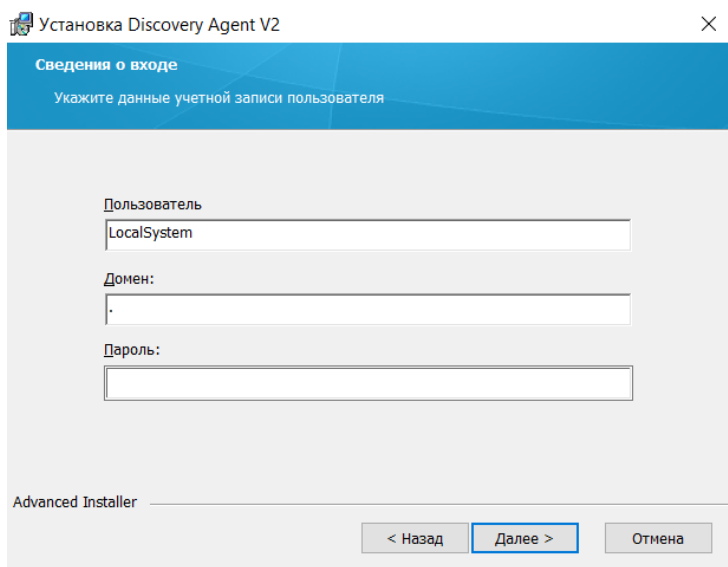
Далее вводим данные:

На примере показан наш адрес, вы должны указать свой адрес где установлен интеракт (если интеракт и агент стоят на одной и той же машине, то можно оставить адрес из примера), IP адрес сервера Interact или родительского агента: 127.0.0.1.

Если будете изменять Порты отдельно выпишите, где что введено. Если устанавливаете агента на VDI необходимо указать адрес агента, на котором установлен VDI и в поле «Метки Агента» указать название метки «vdi».

Далее определяете необходимо вам будет сделать агент цепочкой или нет и от этого будет зависеть оставить включенным Открыть порты или выключить. Если Порты будут выключены то ни какой агент не будет на него ссылаться. Учтите если вы вдруг решите отредактировать порты, то вы должны быть уверены, что они не заняты и если вы укажете порт, который занят сервером, агент будет работать не корректно.

Далее система попросит указать учетные данные, под которой будет проходить инвентаризация. Если есть возможно, то лучше оставить учетные данные по умолчанию.



Установка Discovery Agent V2

Сведения о входе
Укажите данные учетной записи пользователя

Пользователь
LocalSystem

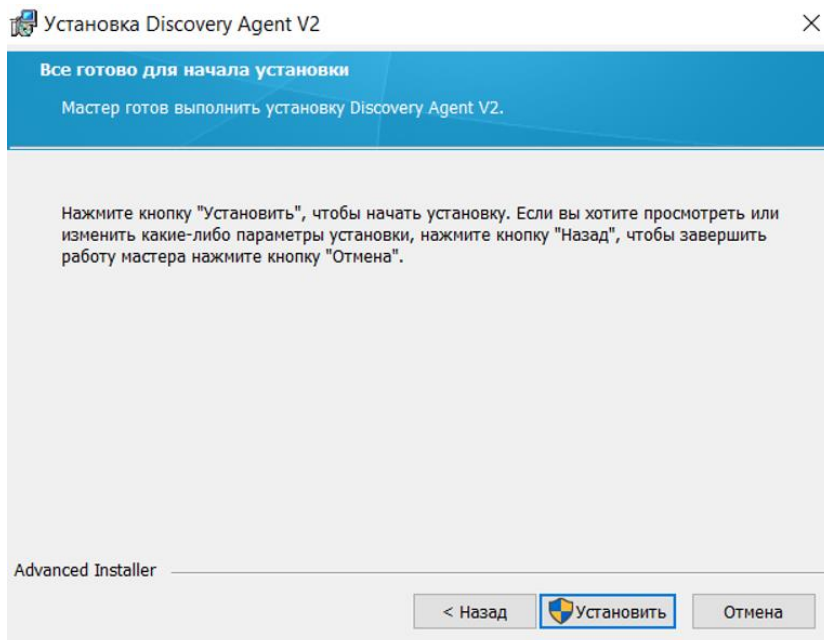
Домен:
.

Пароль:

Advanced Installer

< Назад **Далее >** Отмена

После указания учетных данных вы перейдете на шаг установки приложения. Если все данные которые вы ввели введены правильно, то нажимаем кнопку «Установить».



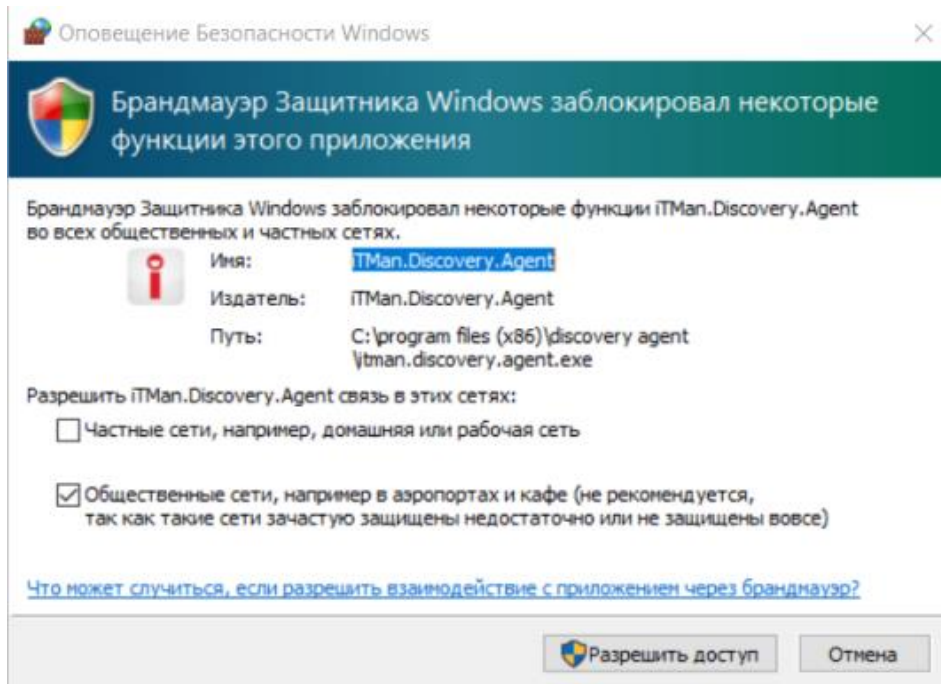
Установка Discovery Agent V2

Все готово для начала установки
Мастер готов выполнить установку Discovery Agent V2.

Нажмите кнопку "Установить", чтобы начать установку. Если вы хотите просмотреть или изменить какие-либо параметры установки, нажмите кнопку "Назад", чтобы завершить работу мастера нажмите кнопку "Отмена".

Advanced Installer

< Назад **Установить** Отмена



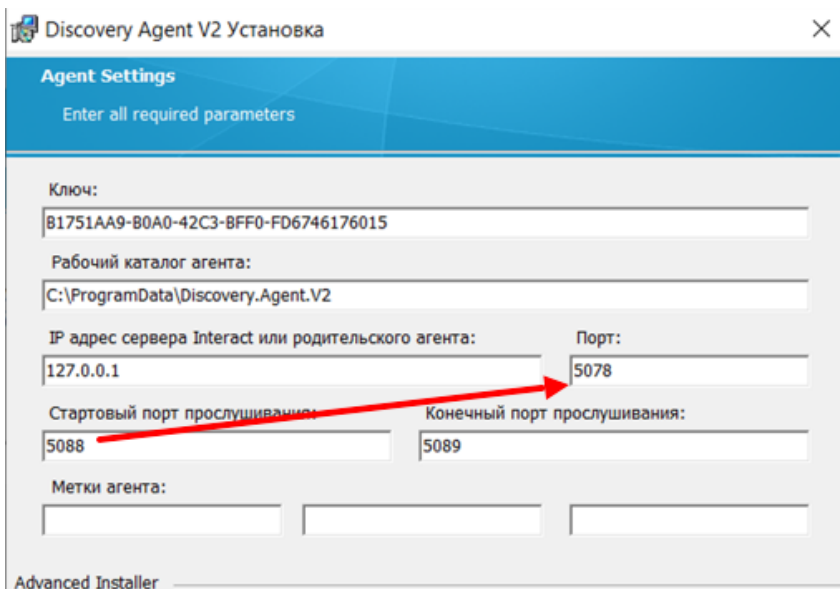
В конце нажимаем на кнопку "Разрешить доступ" и агент будет установлен.

Важная информация!

Добавление в доверенные хосты. Если мы сканируем Windows из под windows, то агент в фоновом режиме добавляет удаленный хост в доверенные хосты данной машины. Таким образом:
`Set-Item wsman:\\localhost\client\TrustedHosts -Value <тут ip адрес удаленной машины>`

Дополнение:

В случае если агенты устанавливаются как цепочки. А именно агент отправляет данные не напрямую интеракту, а с начало другому агенту, то при настройке агента в поле порт необходимо вводить значение, которое установлено в принимающем агенте в поле «Стартовый порт прослушивания». На примере по умолчанию мы должны внести в поле «Порт» значение 5088



Discovery Agent V2 Установка

Agent Settings

Enter all required parameters

Ключ:
B1751AA9-B0A0-42C3-BFF0-FD6746176015

Рабочий каталог агента:
C:\ProgramData\Discovery.Agent.V2

IP адрес сервера Interact или родительского агента: 127.0.0.1 Порт: 5078

Стартовый порт прослушивания: 5088 Конечный порт прослушивания: 5089

Метки агента:

Advanced Installer

Далее если мы хотим ограничить нашего агента и отключить ему возможность открытия портов на прослушивание и получения данных от других агентов (сделать его конечным), то для этого необходимо открыть config-agent.json и изменить следующие данные на false:

```

"commonDirectory": "C:\\ProgramData\\discovery-platform\\agent",
"companyGuid": "b1751aa9-b0a0-42c3-bff0-fd6746176015",
"threadsCount": 20,
"interactOrParentAgentAddress": {
  "host": "127.0.0.1",
  "port": 5078
},
"selfOpenedTcpPorts": {
  "isNeedOpenTcpServerPorts": true,
  "portRange": {
    "first": 5098,
    "last": 5098
  }
},
"logger": {
  "verbose": 0,
  "directory": "logs",
  "sink": "FileTxt",
  "maxFiles": 25
},
"tags": [ "VDI" ]

```

Если установлен в true порты на текущем агенте открываются, если false - нет. Затем сохраняем и перезапускаем агента.

Тихая установка Агента

Так же есть возможность «Тихой установки» агента msi:

```
msiexec /i "DiscoveryAgent_WindowsNative_4.18.11.msi" /qb!  
COMMONDIR="C:\ProgramData\Discovery.Agent.V2" KEY="B1751AA9-B0A0-42C3-BFF0-  
FD6746176015" INTERACT_SERVER_ADDRESS="192.168.0.100" INTERACT_PORT=5078  
OPENSELFPORTSISENABLED=TRUE TCPSELFSTART=5088 TCPSELFEND=5089  
TAG01="" TAG02="" TAG03="" USER_NAME="LocalSystem" DOMAIN_NAME=""  
USER_PASSWORD=""
```

Описание аргументов установки:

/qb! – режим тихой установки без интерфейса

COMMONDIR – рабочий каталог агента

KEY – ключ установки (по умолчанию: B1751AA9-B0A0-42C3-BFF0-FD6746176015)

INTERACT_SERVER_ADDRESS – адрес Discovery Interact или агента-родителя

INTERACT_PORT – порт Discovery Interact или агента-родителя (по умолчанию для Interact: 5078, для агента-родителя: 5088)

OPENSELFPORTSISENABLED – включить/отключить открытие портов на прослушивание

TCPSELFSTART – конечный порт прослушивания в качестве агента-родителя

TCPSELFEND – начальный порт прослушивания в качестве агента-родителя

TAG01, TAG02, TAG03 – теги агента (если прописать в любом из них «VDI», то агент будет обрабатывать идентификацию VDI, при условии наличия в задаче данного правила)

USER_NAME – наименование учетной записи для запуска службы

DOMAIN_NAME – домен учетной записи для запуска службы

USER_PASSWORD – пароль учетной записи для запуска службы

3.3 Настройка SSL сертификата

В случае если у нас что то пошло не так и где-то не до подключили наш SSL сертификат, то необходимо пройти по следующим шагам.

3.3.1 Настройка SSL сертификата на Windows

Для того чтобы приложение ИТМЭН заработала через HTTPs необходимо выпустить ключ и сертификат для SSL.

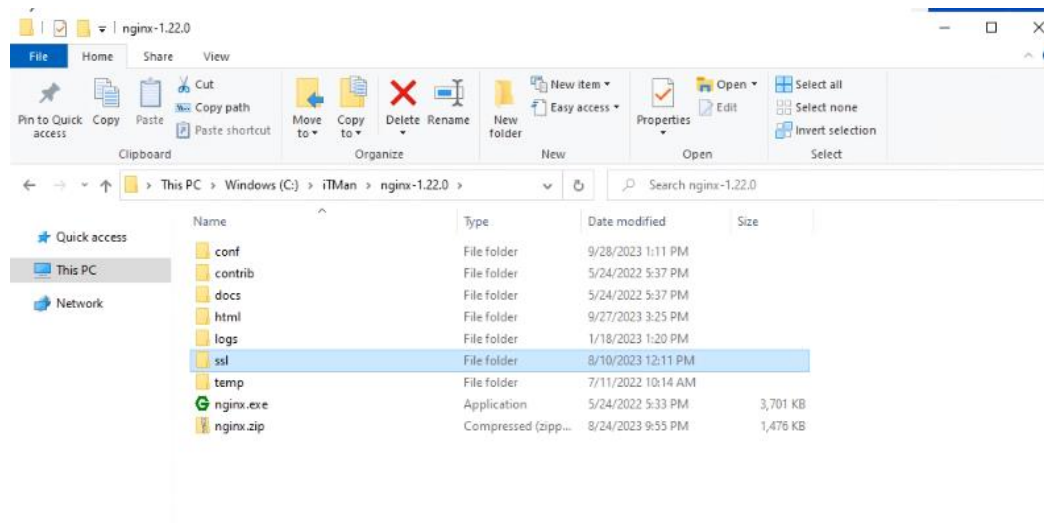
Затем в диспетчере задач останавливаем наш Server и Reader, если они у вас уже были установлены.

Добавления SSLключа рассмотрим на нашем примере, когда у нас есть приватный ключ и сертификат (расширения сертификата может отличаться):

- key приватный ключ
- pem сертификат

Шаг 1

Настроим отображение Веб сервиса. Для этого перейдем в папку где установлен nginx. В этой папке создаем папку с названием SSL. После создания папки переносим приватный ключ и сертификат в эту папку.



Затем переходим в папку conf в nginx, открываем файл конфигурации и прописываем следующие данные (учтите название ключа и сертификата должно совпадать с названиями ваших файлов в месте с расширением):

```
Изменяем server {
    listen    80 ssl;
    ssl_certificate    ./ssl/rootCA.pem;
    ssl_certificate_key ./ssl/rootCA.key;
    #listen    81 ssl;
    #server_name  itmantest.ru;
    #ssl off;
```

```

nginx.conf - Notepad
File Edit Format View Help

http {
    include mime.types;
    default_type application/octet-stream;

    #log_format main '$remote_addr - $remote_user [$time_local] "$request" '
    # '$status $body_bytes_sent "$http_referer" '
    # '$http_user_agent' "$http_x_forwarded_for";

    #access_log logs/access.log main;

    sendfile on;
    #tcp_nopush on;

    #keepalive_timeout 0;
    keepalive_timeout 65;

    #gzip on;

    server {
        listen 80 ssl;

        ssl_certificate ./ssl/rootCA.crt;
        ssl_certificate_key ./ssl/rootCA.key;

        #listen 81 ssl;
        #server_name itmantest.ru;

        #ssl off;

        #charset koi8-r;

        #access_log logs/host.access.log main;

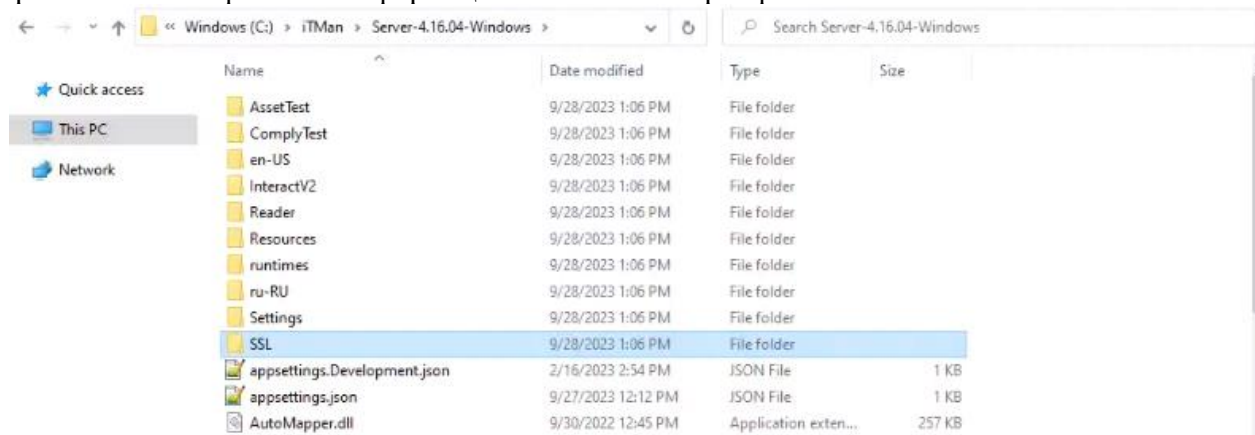
        location / {
            add_header Access-Control-Allow-Origin *;
            try_files $uri /index.html;

            proxy_no_cache 1;
            proxy_cache_bypass 1;
        }
    }
}

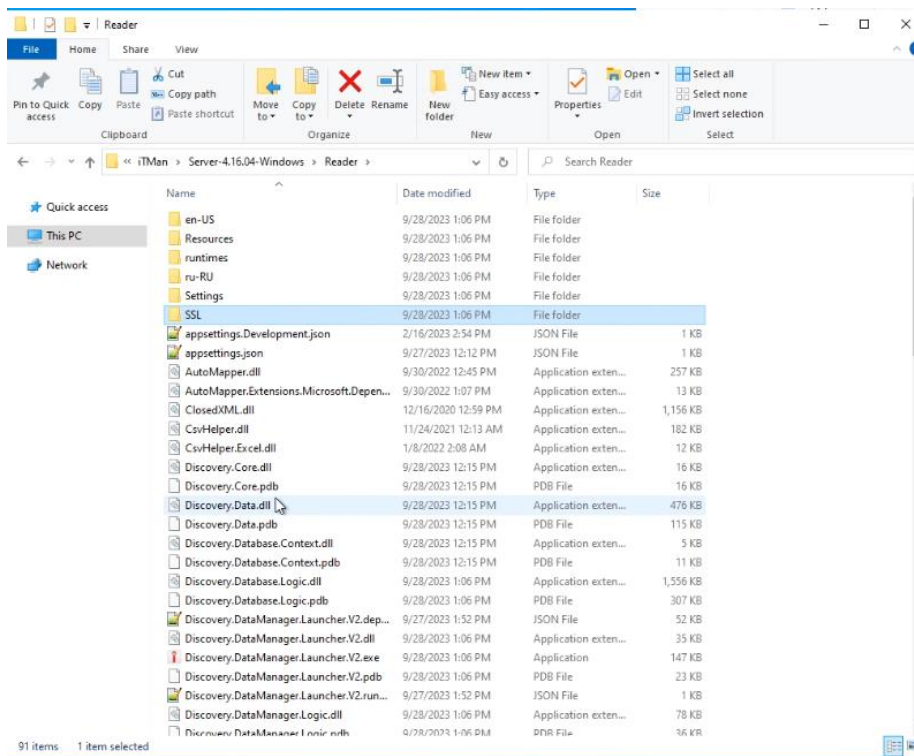
```

Шаг 2

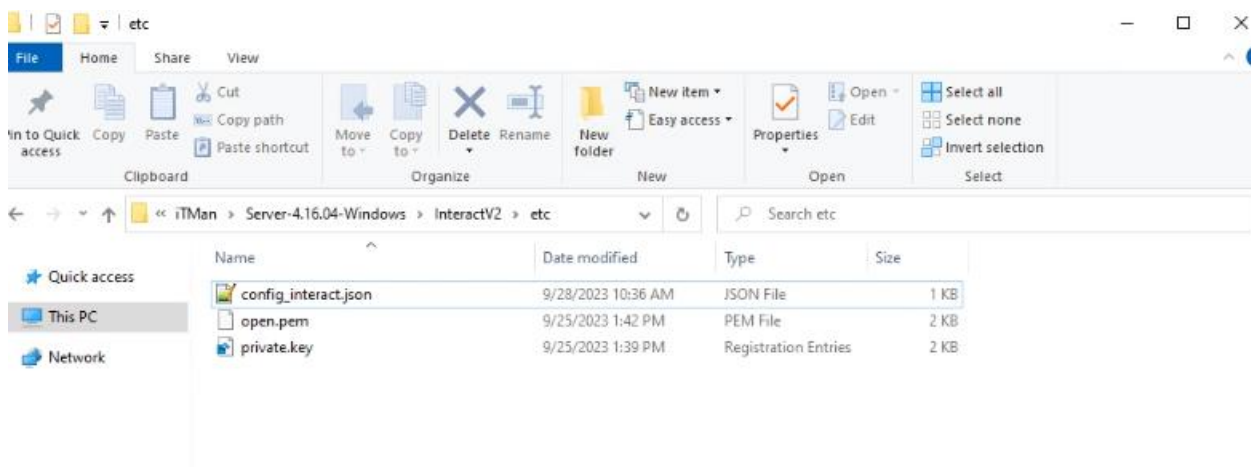
Настраиваем передачу данных. Для этого переходим в папку Сервера (это папка от куда будете запускать сервер). Затем если у вас нет папки SSL, то добавляем её. После добавления в эту папку переносим наши файлы с информацией о ключе и сертификате.



Теперь в общей папки Сервера, открываем папку Reader. И так же добавляем папку SSL, если её нет. После в эту папку переносим файлы с ключом и сертификатом.



Теперь в общей папки Сервера переходим в каталог <code>InteractV2/etc</code> и сохраняем наш ключ и сертификат для SSL



После того как перенесли файлы открываем файл <code>config_interact.json</code> от имени Администратора и добавляем информацию о сертификатах (далее приведен пример и наименования файлов и расширения у вас будут свои):

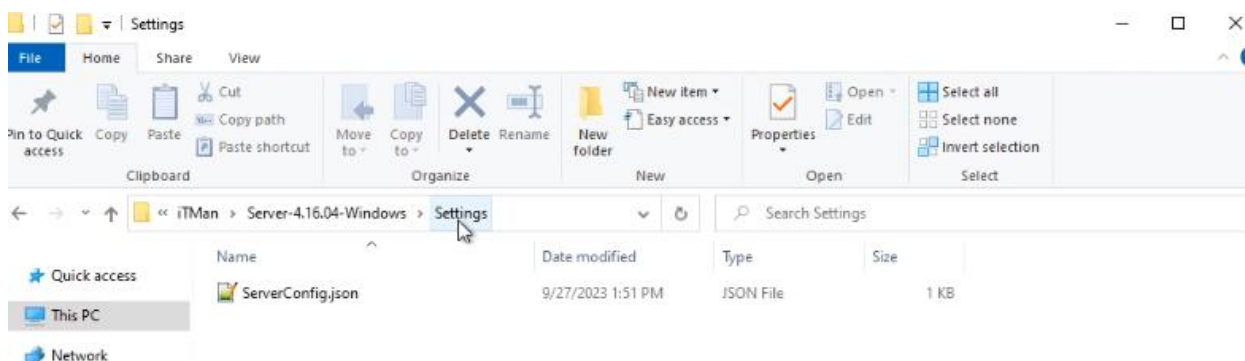
```
"sslCertificateKey" : "etc\private.key",
"sslCertificate" : "etc\open.pem"
```

```

C:\ITMan\Server-4.16.04-Windows\InteractV2\etc\config_interact.json - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Tools Macro Run Plugins Window ?
1 {
2   "commonDirectory": "C:\\ProgramData\\discovery-platform\\interact\\",
3   "companyGuid": "b1751aa9-b0a0-42c3-bff0-fd6746176015",
4   "transactionPackagesLimit": 5,
5   "transactionPackagesTimeout": 60,
6   "selfOpenedTopPorts": {
7     "portRange": {
8       "first": 5088,
9       "last": 5089
10    }
11  },
12  "httpServer": {
13    "host": "0.0.0.0",
14    "port": 5059,
15    "sslCertificateKey": "etc\\private.key",
16    "sslCertificate": "etc\\open.pem"
17  },
18  },
19  "mainServer": {
20    "serverHost": "127.0.0.1",
21    "serverPort": 5087,
22    "serverPath": "/api/Interact/TaskData/TransactionsIsReady"
23  },
24  "logger": {
25    "verbose": 2,
26    "directory": "logs",
27    "sink": "FileText",
28    "maxFiles": 25
29  },
30  "tags": [
31    "VDI"
32  ]
33  }

```

После возвращаемся в общую папку Сервера и открываем папку Settings.



В этой папке открываем файл ServerConfig.json. В нем меняем все значения «http» на значения «https» и добавляем следующие две строки с названием ключа и сертификата (ниже приведен пример относительно нашего сертификата, у вас должны быть свои данные):

```

"CertificatePemFileName": "rootCA.pem",
"CertificateKeyFileName": "rootCA.key"

```

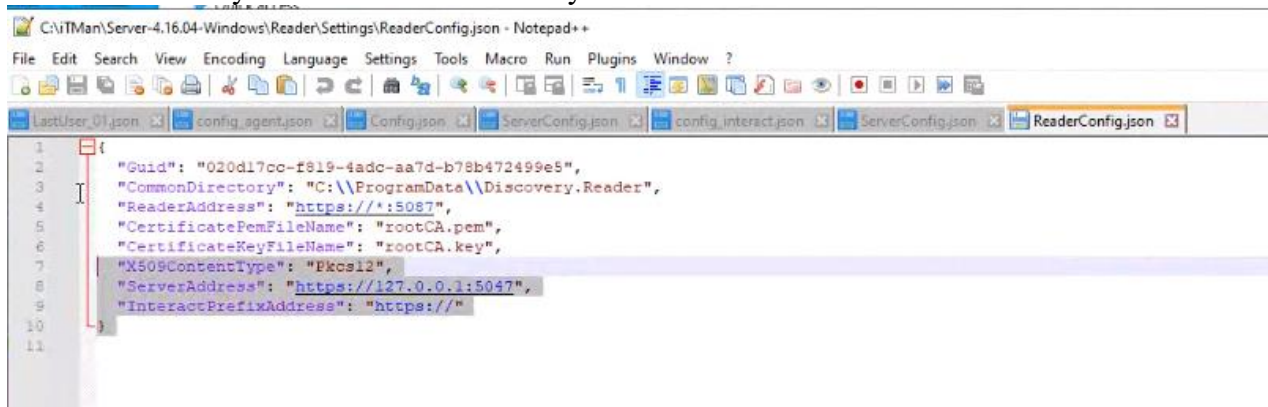
```

C:\ITMan\Server-4.16.04-Windows\Settings\ServerConfig.json - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Tools Macro Run Plugins Window ?
1 {
2   "Guid": "24a840a9-1bb1-4694-8c96-5c9e773e12ef",
3   "CommonDirectory": "C:\\ProgramData\\Discovery.Server",
4   "ServerAddress": "https://127.0.0.1:5047",
5   "CertificatePemFileName": "rootCA.pem",
6   "CertificateKeyFileName": "rootCA.key",
7   "X509ContentType": "Pkcs12",
8   "ReaderPrefixAddress": "https://",
9   "ReaderAddress": "127.0.0.1",
10  "ReaderPort": 5087
11  }
12  }

```

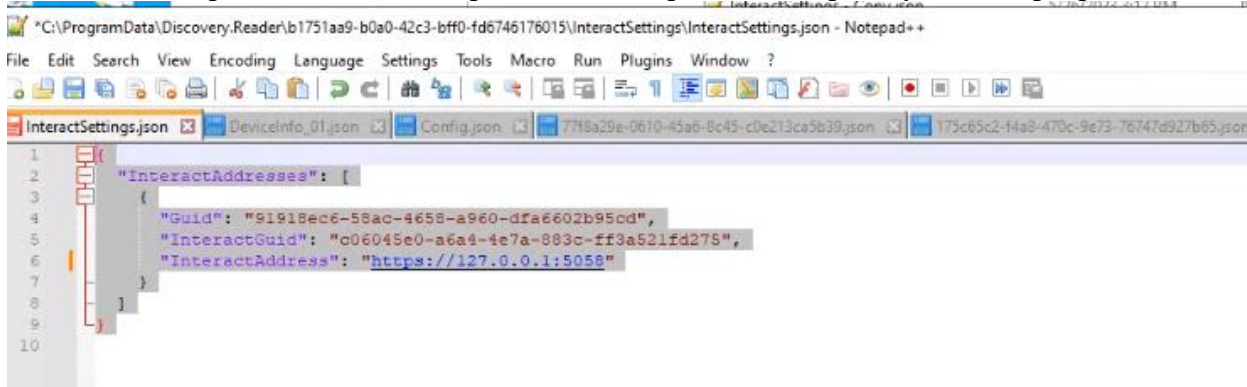
Затем из общей папки Сервера переходим в каталог Reader/Settings и открываем файл ReaderConfig.json и в нем меняем все значения «http» на значения «https» и добавляем следующие две строчки с названием ключа и сертификата (ниже приведен пример относительно нашего сертификата, у вас должны быть свои данные):

```
"CertificatePemFileName" : "rootCA.pem",
"CertificateKeyFileName" : "rootCA.key"
```



Шаг 4

Если вы первый раз запускаете сервер, то в начале необходимо его запустить, затем остановить через диспетчер задач. Если у вас уже был запущен сервер то можно сразу перейти в каталог C:\ProgramData\Discovery.Reader\b1751aa9-b0a0-42c3-bff0-fd6746176015\InteractSettings и изменить значение «http» на значения «https». После сохраняем и перезапускаем сервер.



3.3.2 Настройка SSL сертификата на Linux

Для того чтобы приложение ИТМЭН заработала через HTTPS необходимо выпустить ключ и сертификат для SSL.

Затем в диспетчере задач останавливаем наш Server и Reader, если они у вас уже были установлены.

Добавления SSLключа рассмотрим на нашем примере, когда у нас есть приватный ключ и сертификат (расширения сертификата может отличаться):

- key приватный ключ
- pem сертификат

Шаг1

Первое что необходимо сделать это положить сертификаты в доверенный и промежуточный каталоги. А именно в: /usr/local/share/ca-certificates сюда кладет сертификаты рутовый и промежуточный в расширении *.crt (сер не воспринимает)

после обновляем сертификаты `update-ca-certificates --verbose`

для проверки используем `awk -v cmd='openssl x509 -noout -subject' ' /BEGIN/{close(cmd)};{print | cmd}' < /etc/ssl/certs/ca-certificates.crt` (в конце должны появиться новые записи)

Далее приступаем к настройкам отображения Веб сервиса. Для этого перейдем в папку где установлен `nginx`. В этой папке создаем папку с названием `SSL`. После создания папки переносим приватный ключ и сертификат в эту папку.

```

mc [root@itman-test-astra-1-7]:/etc/nginx
Левая панель      файл      Команда      Настройки      Правая панель
<- /etc/nginx    <- /home/itman
.и                Имя                Размер  Время правки  .и                Имя                Размер  Время правки
-ВВЕРХ-          -ВВЕРХ-          -ВВЕРХ-          -ВВЕРХ-          -ВВЕРХ-          -ВВЕРХ-
./conf.d          4096  мар 14 2023  /.aspnet          4096  сен 22 14:47
/modules-available 4096  мар 14 2023  /.cache           4096  сен 15 09:20
/modules-enabled  4096  мар 14 2023  /.config          4096  сен 18 09:22
/sites-available  4096  сен 26 12:46  /.dotnet          4096  сен 15 13:43
/sites-enabled    4096  сен 14 22:42  /.gnupg           4096  окт 2 13:33
/snippets         4096  сен 14 22:42  /.local           4096  сен 15 09:20
/ssl              4096  окт 2 13:41   /.ssh             4096  сен 14 21:31
fastcgi.conf     1125  мар 14 2023  /astra           4096  сен 20 12:45
fastcgi_params   1055  мар 14 2023  /html            4096  сен 19 09:32
koi-utf          2837  мар 14 2023  .bash_history     9815  сен 29 15:29
koi-win          2223  мар 14 2023  .bash_logout     220   сен 16 2020
mime.types       4338  мар 14 2023  .bashrc          3526  сен 16 2020
nginx.conf       1446  мар 14 2023  .profile         807   сен 16 2020
proxy_params     180   мар 14 2023  .selected_editor 0      сен 22 15:21
scgi_params      636   мар 14 2023  .wget-hsts       177   сен 15 13:42
uwsgi_params     664   мар 14 2023  DiscoveryAgent_LinuxNative_4.15.8.deb 8465172 сен 19 10:14
win-utf          3071  мар 14 2023  DiscoveryInteract_LinuxNative_4.15.8.deb 9041008 сен 19 10:14
                Server-4.14.07-Linux.zip 29459K сен 15 10:41
                html-4.14.07.zip 2287293 сен 15 10:41
                jq 1.6-2.1_amd64.deb 64932 сен 12 11:25
                sudo systemctl statu-ractinteract.service 86 сен 19 10:27
                *test.sh 510 сен 28 16:28
                udo mc 1136 сен 18 08:50

/ssl              -ВВЕРХ-
43G/49G (87%)
Совет: Вы можете просматривать файлы RPM, нажав Enter на файле RPM.
root@itman-test-astra-1-7:/etc/nginx#
1Помощь 2Меню 3Просмотр 4Правка 5Копия 6Перенос 7ВклЛог 8Удалить 9МенюМС 10Выход

```

```

mc [root@itman-test-astra-1-7]:/home/itman/nginx-ssl.zip/uzip://nginx-ssl
Левая панель      файл      Команда      Настройки      Правая панель
<- /etc/nginx/ssl <- nginx-ssl.zip/uzip://nginx-ssl
.и                Имя                Размер  Время правки  .и                Имя                Размер  Время правки
-ВВЕРХ-          -ВВЕРХ-          -ВВЕРХ-          -ВВЕРХ-          -ВВЕРХ-          -ВВЕРХ-
rootCA.key        1675  сен 25 13:39  rootCA.key        1675  сен 25 13:39
rootCA.pem        1476  сен 25 13:42  rootCA.pem        1476  сен 25 13:42

-ВВЕРХ-
43G/49G (87%)
Совет: Вы можете задать имя пользователя в команде: 'cd ftp://user@machine.edu'.
root@itman-test-astra-1-7:/home/itman#
1Помощь 2Меню 3Просмотр 4Правка 5Копия 6Перенос 7ВклЛог 8Удалить 9МенюМС 10Выход

```

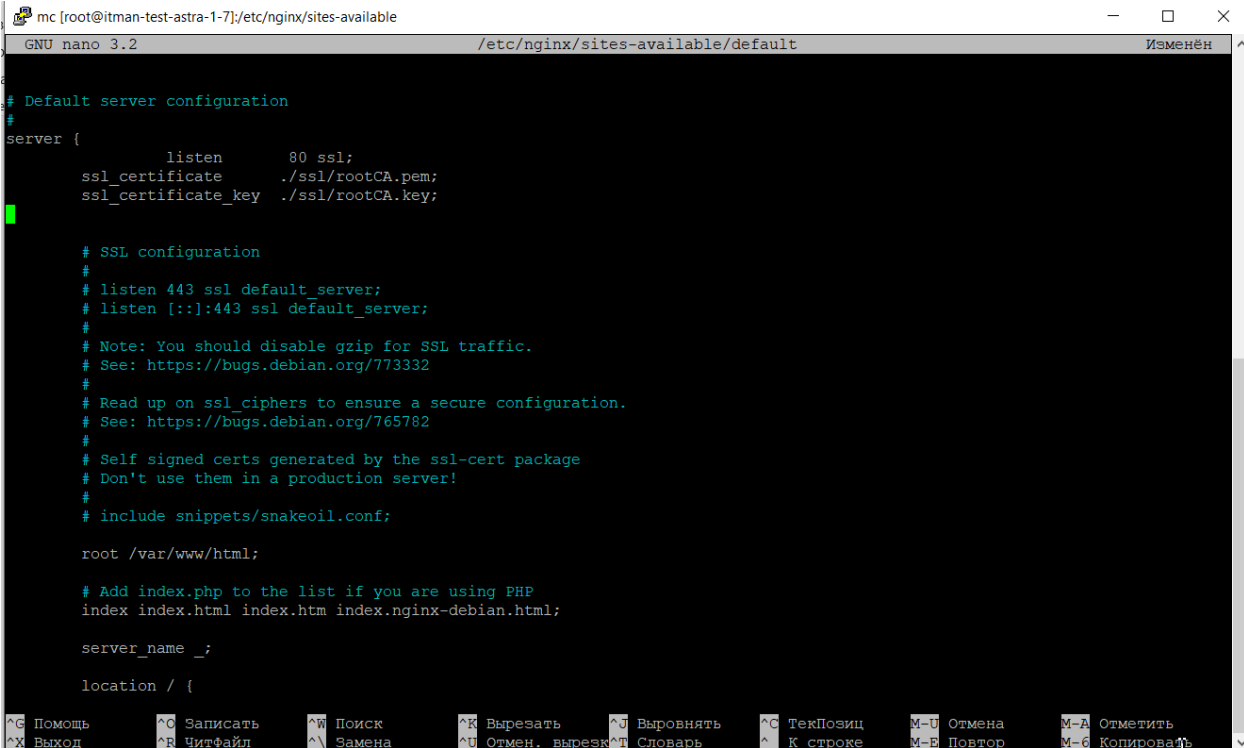
Далее переходим в папку «sites-available» и в ней открываем файл default. В котором прописываем следующие значения (порт и названия ключа и сертификата необходимо указывать свои):

```

server {
    listen    80 ssl;
    ssl_certificate    /ssl/rootCA.pem;
    ssl_certificate_key /ssl/rootCA.key;
    #listen    81 ssl;
    #server_name  itmantest.ru;
}

```

```
#ssl off;
```



```
mc [root@itman-test-astra-1-7]:/etc/nginx/sites-available
GNU nano 3.2 /etc/nginx/sites-available/default
# Default server configuration
#
server {
    listen      80 ssl;
    ssl_certificate  ./ssl/rootCA.pem;
    ssl_certificate_key  ./ssl/rootCA.key;

    # SSL configuration
    #
    # listen 443 ssl default_server;
    # listen [::]:443 ssl default_server;
    #
    # Note: You should disable gzip for SSL traffic.
    # See: https://bugs.debian.org/773332
    #
    # Read up on ssl_ciphers to ensure a secure configuration.
    # See: https://bugs.debian.org/765782
    #
    # Self signed certs generated by the ssl-cert package
    # Don't use them in a production server!
    #
    # include snippets/snakeoil.conf;

    root /var/www/html;

    # Add index.php to the list if you are using PHP
    index index.html index.htm index.nginx-debian.html;

    server_name _;

    location / {
```

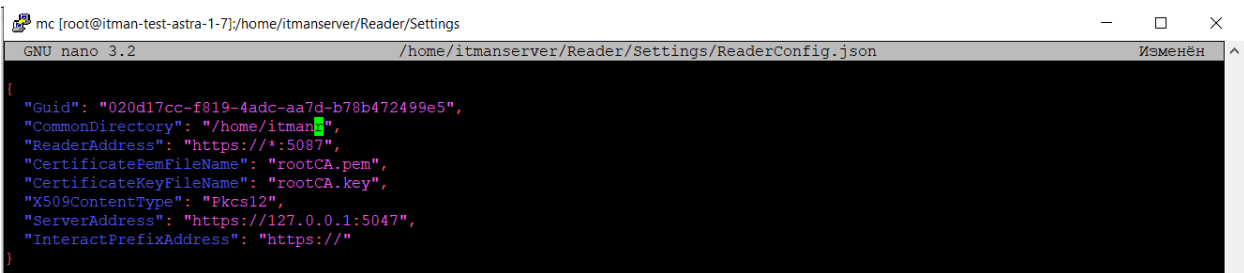
Шаг 2

Настраиваем передачу данных. Для этого переходим в папку Сервера (это папка от куда будете запускать сервер или уже запускали сервер). Затем если у вас нет папки SSL, то добавляем её. После добавления в эту папку переносим наши файлы с информацией о ключе и сертификате.

Теперь в общей папки Сервера, открываем папку Reader. И так же добавляем папку SSL, если её нет. После в эту папку переносим файлы с ключом и сертификатом.

Затем из общей папки Сервера переходим в каталог Reader/Settings и открываем файл ReaderConfig.json и в нем меняем все значения «http» на значения «https» и добавляем следующие две строчки с названием ключа и сертификата (ниже приведен пример относительно нашего сертификата, у вас должны быть свои данные):

```
"CertificatePemFileName" : "rootCA.pem",
"CertificateKeyFileName" : "rootCA.key"
```



```
mc [root@itman-test-astra-1-7]:/home/itmanserver/Reader/Settings
GNU nano 3.2 /home/itmanserver/Reader/Settings/ReaderConfig.json
{
  "Guid": "020d17cc-f819-4adc-aa7d-b78b472499e5",
  "CommonDirectory": "/home/itman",
  "ReaderAddress": "https://*:5087",
  "CertificatePemFileName": "rootCA.pem",
  "CertificateKeyFileName": "rootCA.key",
  "X509ContentType": "Pkcs12",
  "ServerAddress": "https://127.0.0.1:5047",
  "InteractPrefixAddress": "https://"
}
```

После возвращаемся в общую папку Сервера и открываем папку Settings.

В этой папке открываем файл ServerConfig.json. В нем меняем все значения «http» на значения «https» и добавляем следующие две строчки с названием ключа и сертификата (ниже приведен пример относительно нашего сертификата, у вас должны быть свои данные):

```
"CertificatePemFileName" : "rootCA.pem",
"CertificateKeyFileName" : "rootCA.key"
```

```
mc [root@itman-test-astra-1-7]:/home/itmanserver/Settings
GNU nano 3.2 /home/itmanserver/Settings/ServerConfig.json
{
  "Guid": "24a840a9-1bb1-4694-8c96-5c9e773e12ef",
  "CommonDirectory": "/home/itmans",
  "ServerAddress": "https://*:5047",
  "CertificatePemFileName": "rootCA.pem",
  "CertificateKeyFileName": "rootCA.key",
  "X509ContentType": "Pkcs12",
  "ReaderPrefixAddress": "https://",
  "ReaderAddress": "127.0.0.1",
  "ReaderPort": 5087
}
```

Затем необходимо создать папку SSL для interact. Можно использовать папку для SSL по умолчанию или создать свою в каталоге ect. После того как папка создана переносим в нее ключи. Далее переходим в папку ect/discovery-platfom и открываем файл interact. Вносим следующие значения (названия ключей и сертификатов указаны для примера, вам необходимо вписать свои значения):

```
"sslCertificateKey" : "/etc/SSL/rootCA.key",
"sslCertificate" : " /etc/SSL/rootCA.pem"
```

```
},
"httpClient": {
  "host": "0.0.0.0",
  "port": 5058,
  "sslCertificateKey": "/etc/discovery-platform/rootCA.key",
  "sslCertificate": "/etc/discovery-platform/rootCA.pem"
},
```

После внесения значений сохраняем данные и перезапускаем interact с помощью команда \$ sudo systemctl restart discovery-platfom-interact.

Затем возвращаемся в Папку откуда был запущен сервер и перезапускаем его с помощью файла runServer.

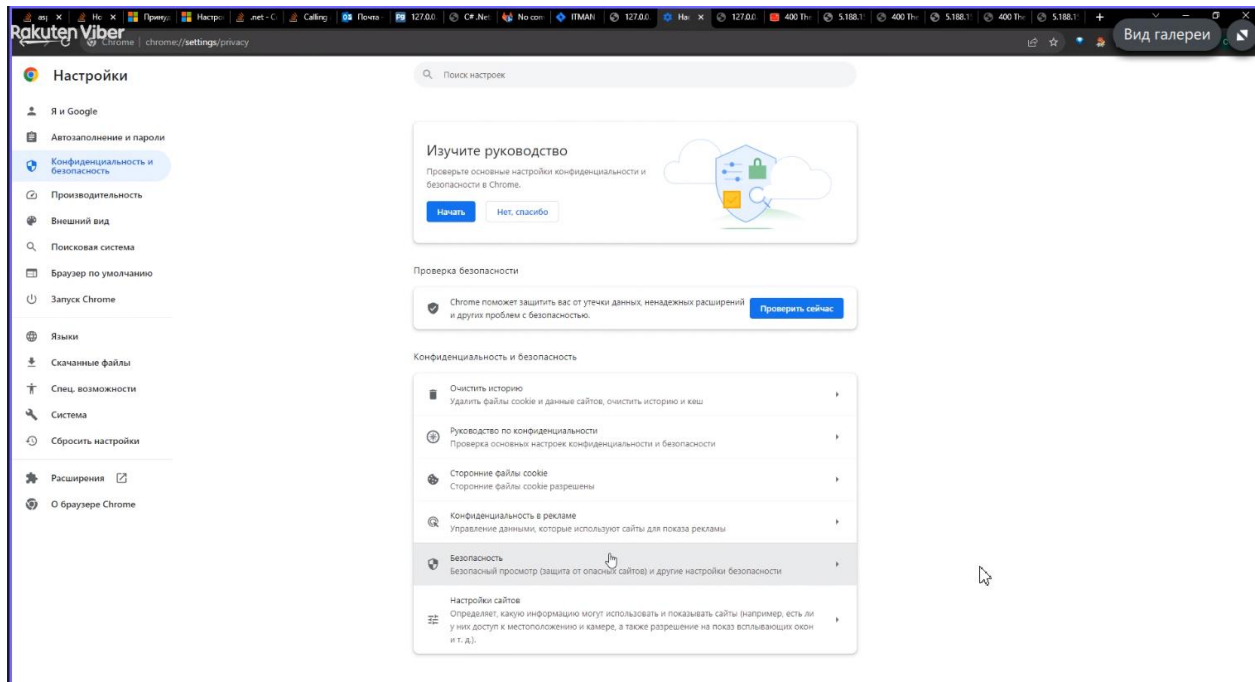
Чтобы открыть ваше приложение необходимо ваш сертификат положить в доверенные. Как это сделать описано в разделе.

3.3.3 Настройка сертификата в браузере.

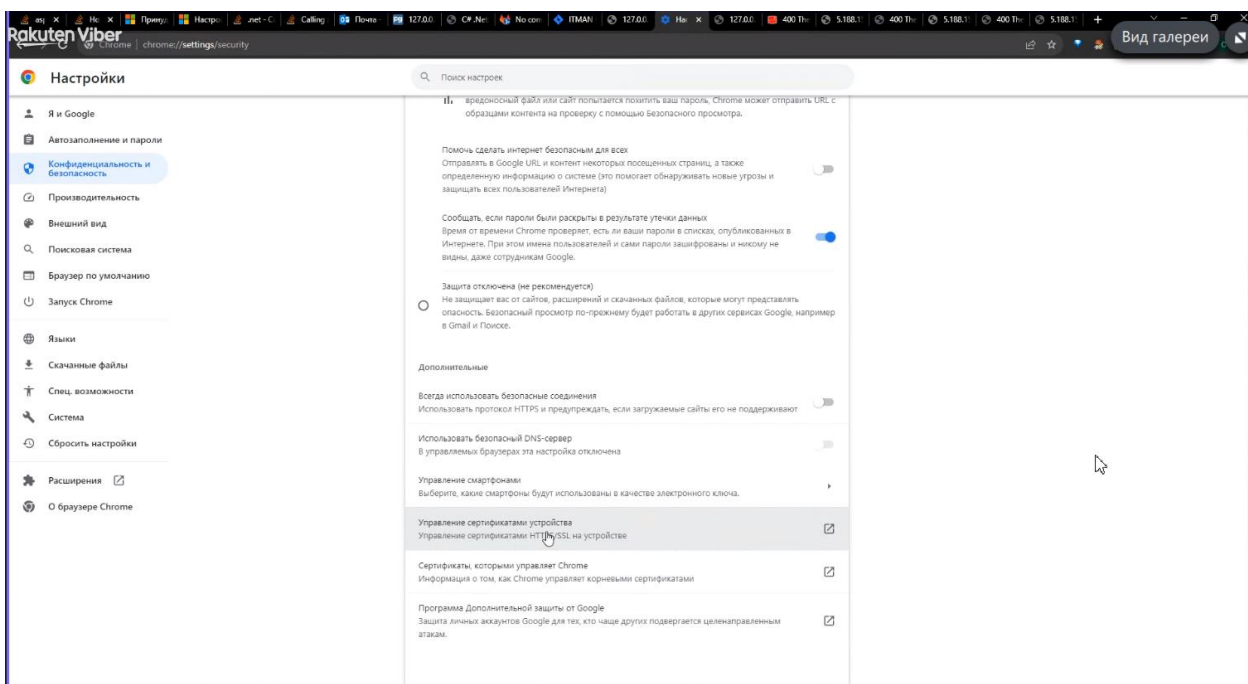
Для этого открываем браузер и вводим в адресную строку наш адрес с портом например: https://*.***.***.**/login/b1751aa9-b0a0-42c3-bff0-fd6746176015

После этого переходим в настройки браузера вкладка «Конфиденциальность и безопасность».

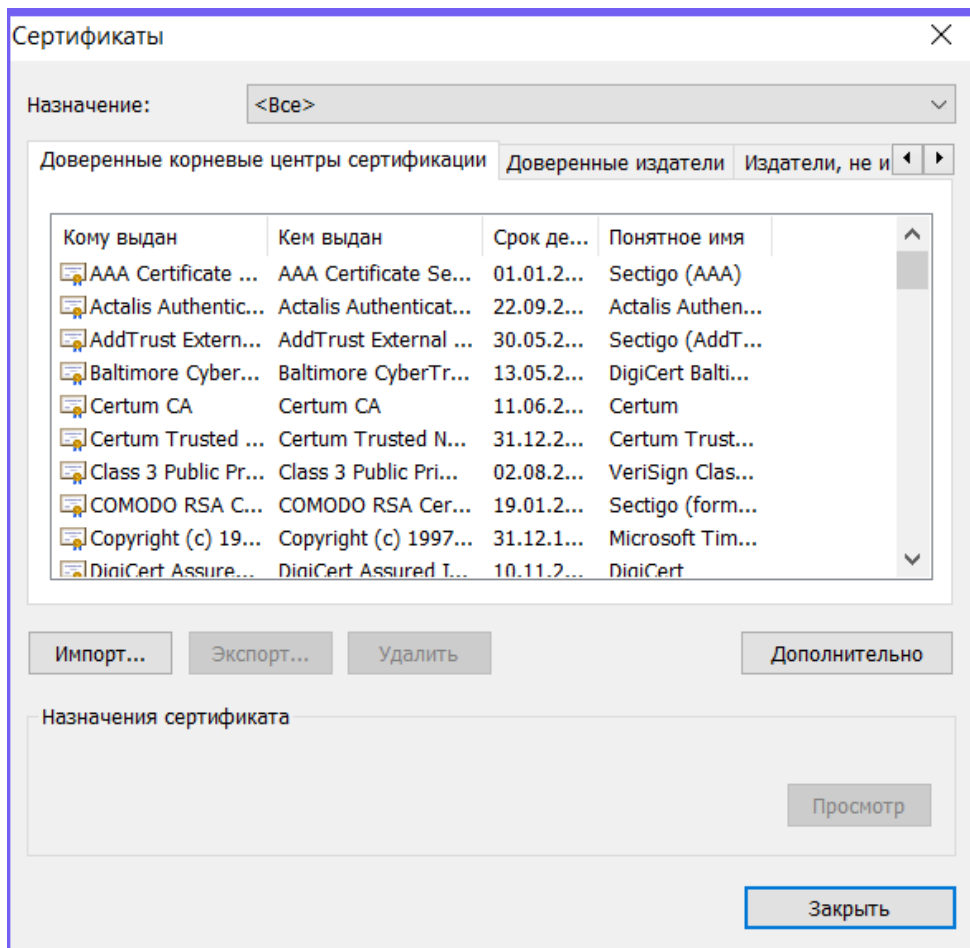
Выбираем пункт «Безопасность».



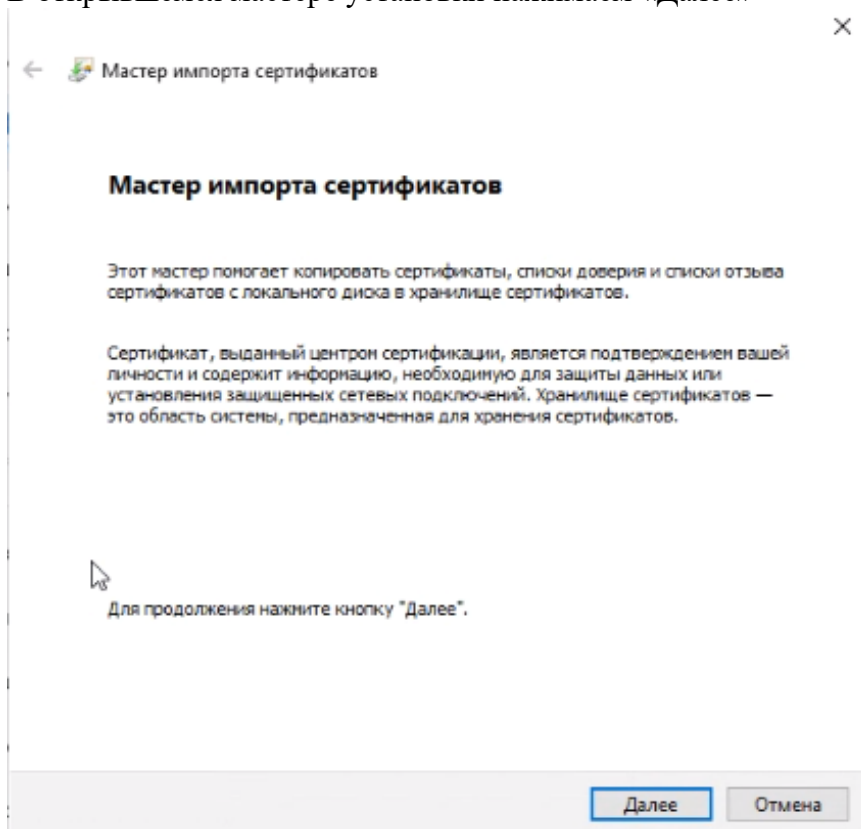
Прокручиваем в низ до пункта « Управление сертификатами устройства Управление сертификатами HTTPS/SSL на устройстве» и выбираем его.



После чего на вкладке «Доверенные корневые центры сертификации» нажимаем на кнопку «Импорт»

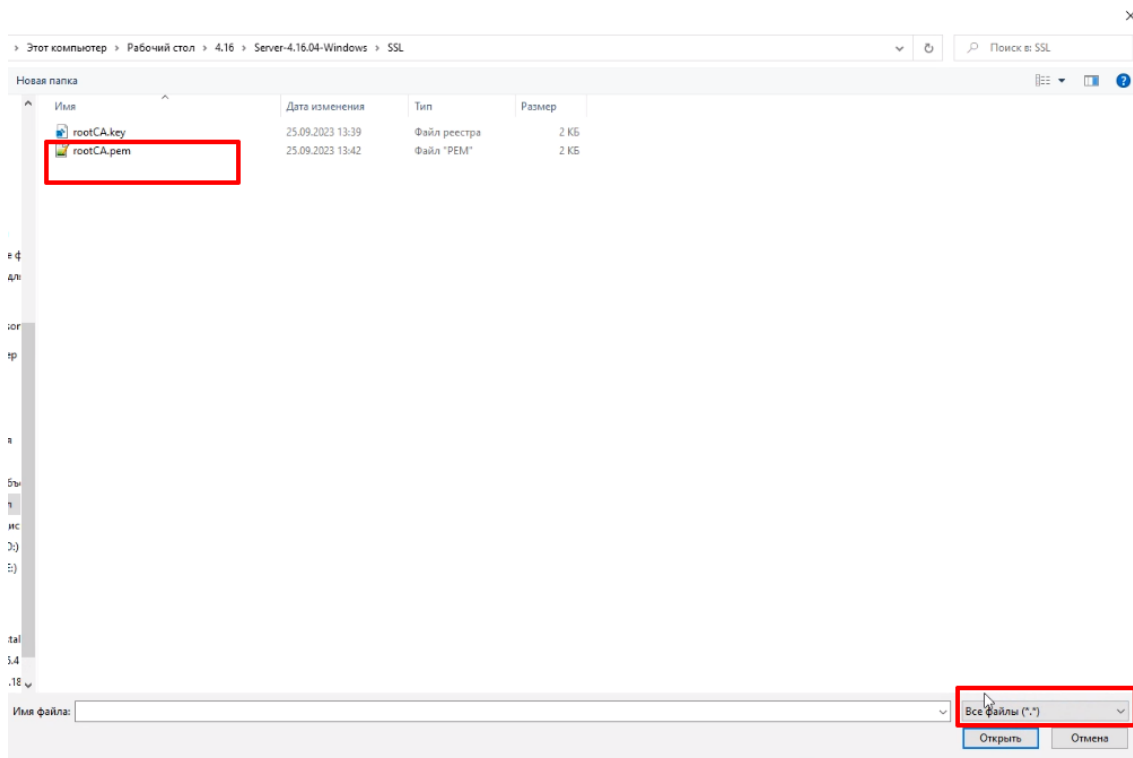
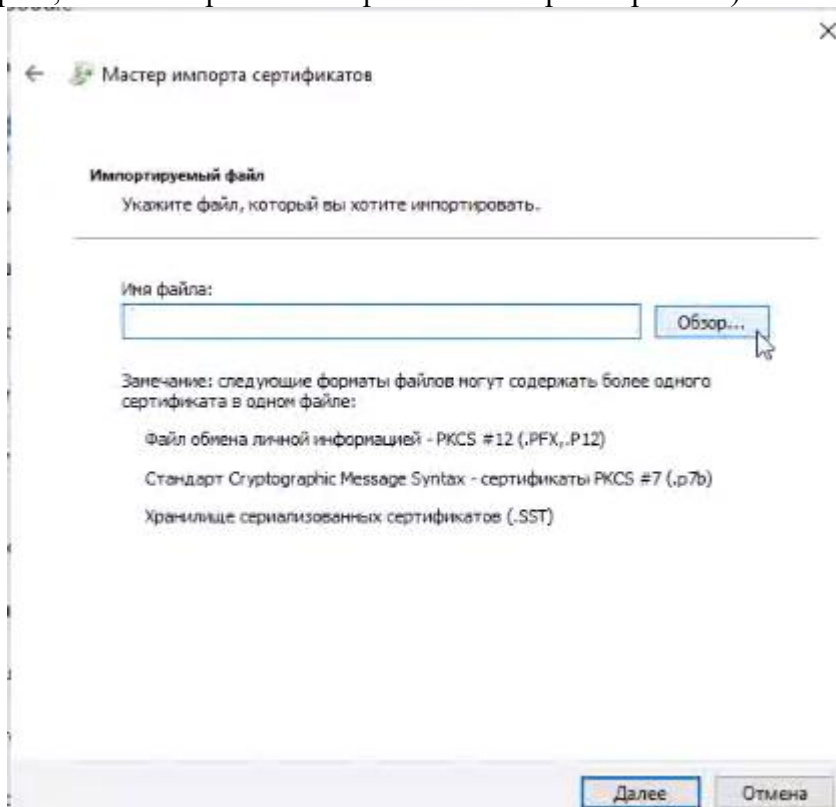


В открывшемся мастере установки нажимаем «Далее»

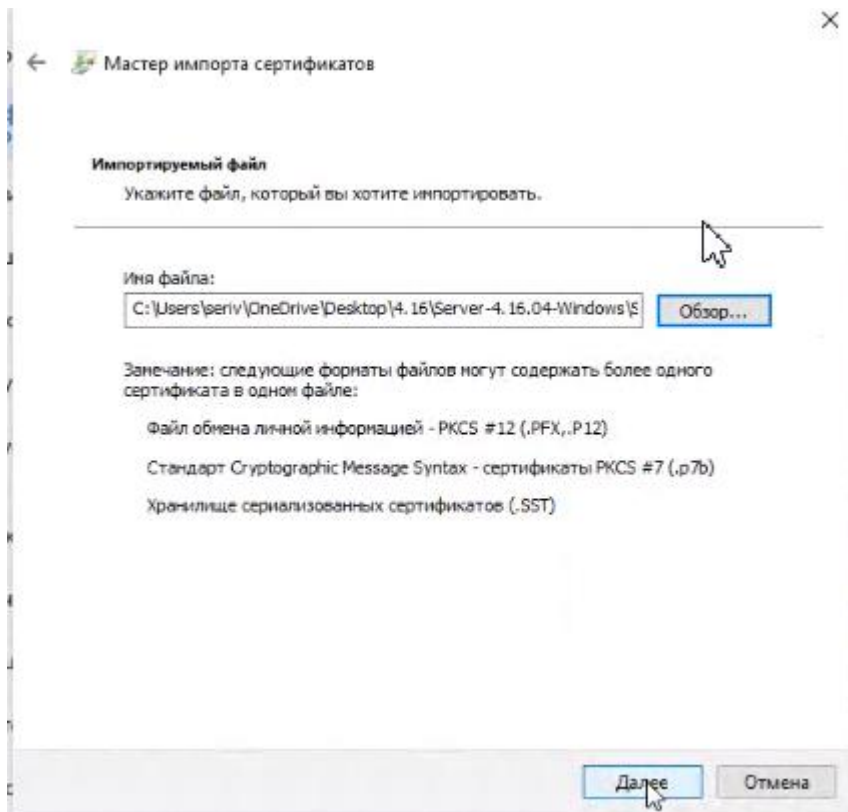


На следующем шаге выбираем наш файл сертификата (в нашем случае был файл

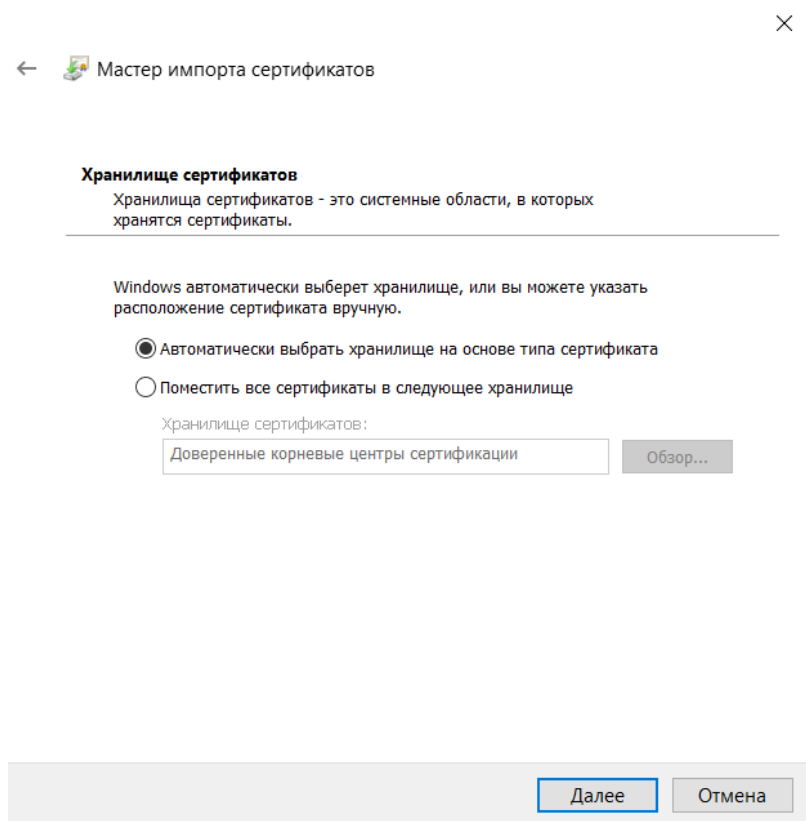
rootCA.pem, а вы выбираете свой файл с своим расширением)



После того как выбрали файл нажимаем на кнопку «Открыть». А затем в мастере установки нажимаем кнопку «Далее».



После выбираем хранилище сертификатов. Если у вас нет персональных политических требований в компании, то можно выбрать «Автоматический выбор хранилища» и нажимаем кнопку «Далее».



Далее проверяем все ли правильно ввели. Если ввели все правильно нажимаем кнопку «Готово».

×

← Мастер импорта сертификатов

Завершение мастера импорта сертификатов

Сертификат будет импортирован после нажатия кнопки "Готово".

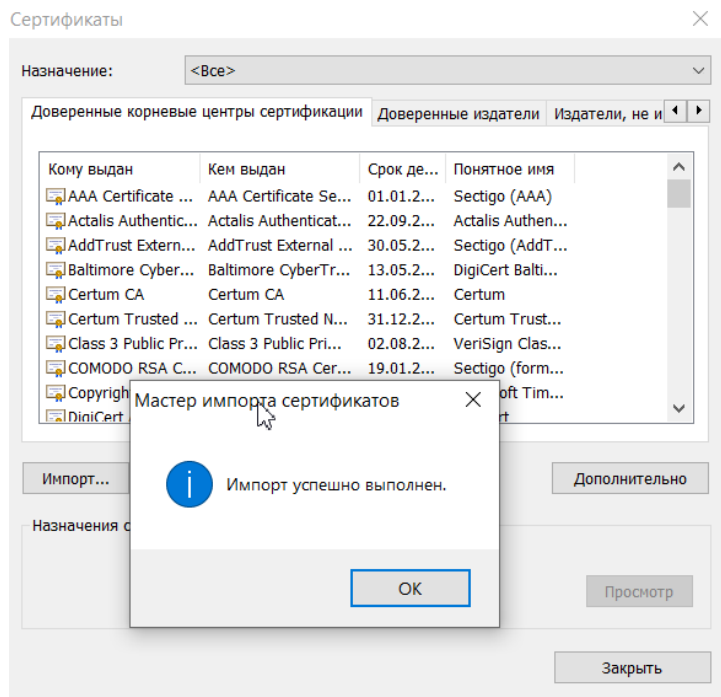
Были указаны следующие параметры:

Выбранное хранилище сертификатов	Автоматический выбор мастером
Содержимое	Сертификат
Файл	C:\Users\Aena1\Downloads\rootCA.pem

Готово

Отмена

Окно мастера установки закрылось и отображилось сообщение об успешной установке сертификата. Нажимаем «ОК».



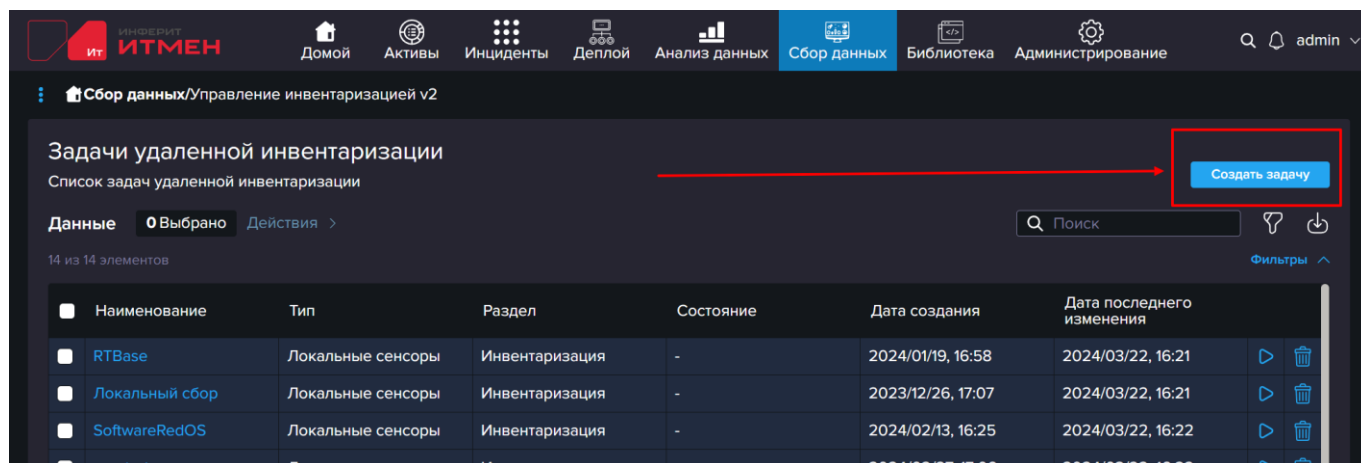
3.4 Порядок проверки работоспособности

1. Для проверки установки системы, необходимо зайти на ваш адрес и авторизоваться
2. Для проверки правильности подключения СУБД необходимо перейти в раздел

Администрирование -> Типы устройств (должны быть добавлены дымные по умолчанию)

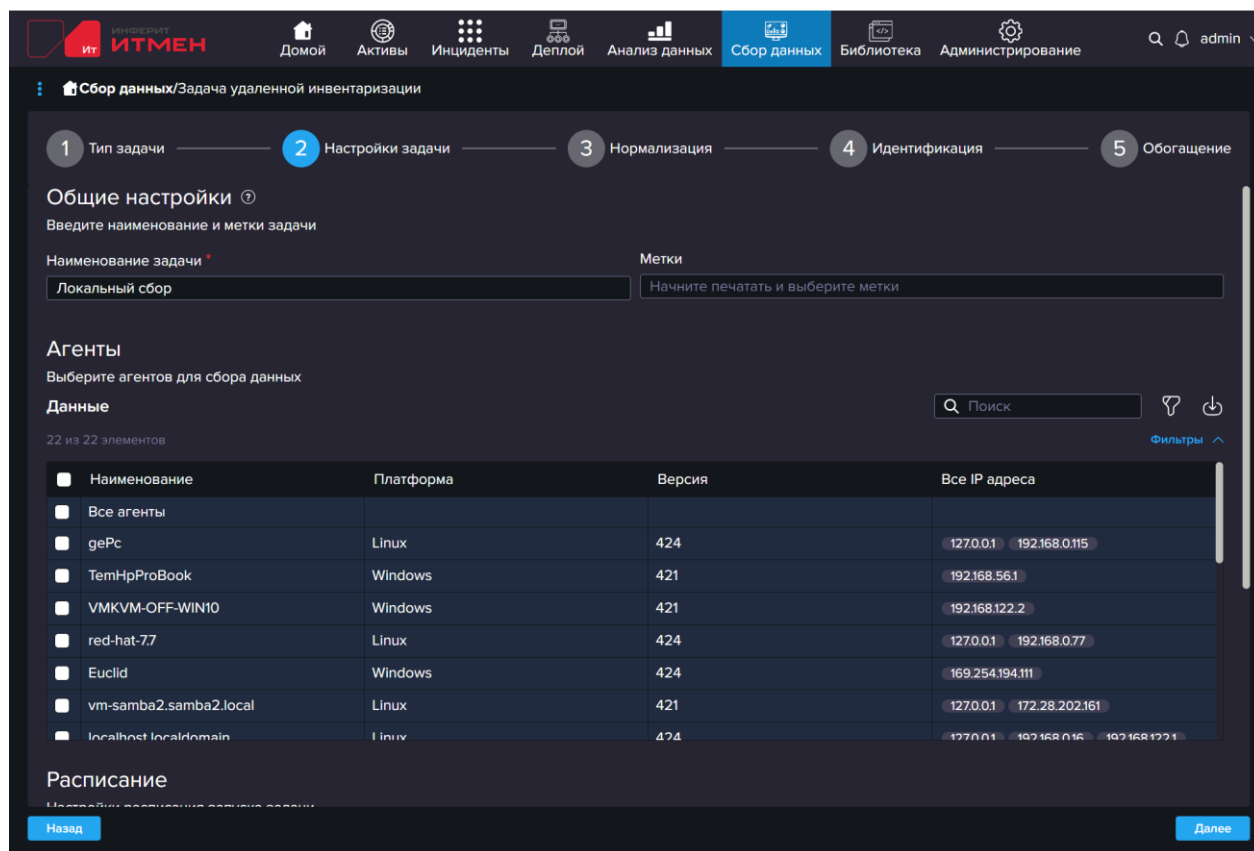
3. Для проверки настройки агентов необходимо выполнить действия ниже:

В приложении и переходим в раздел Сбор данных – Управление инвентаризацией V2 и нажимаем кнопку «Создать задачу»



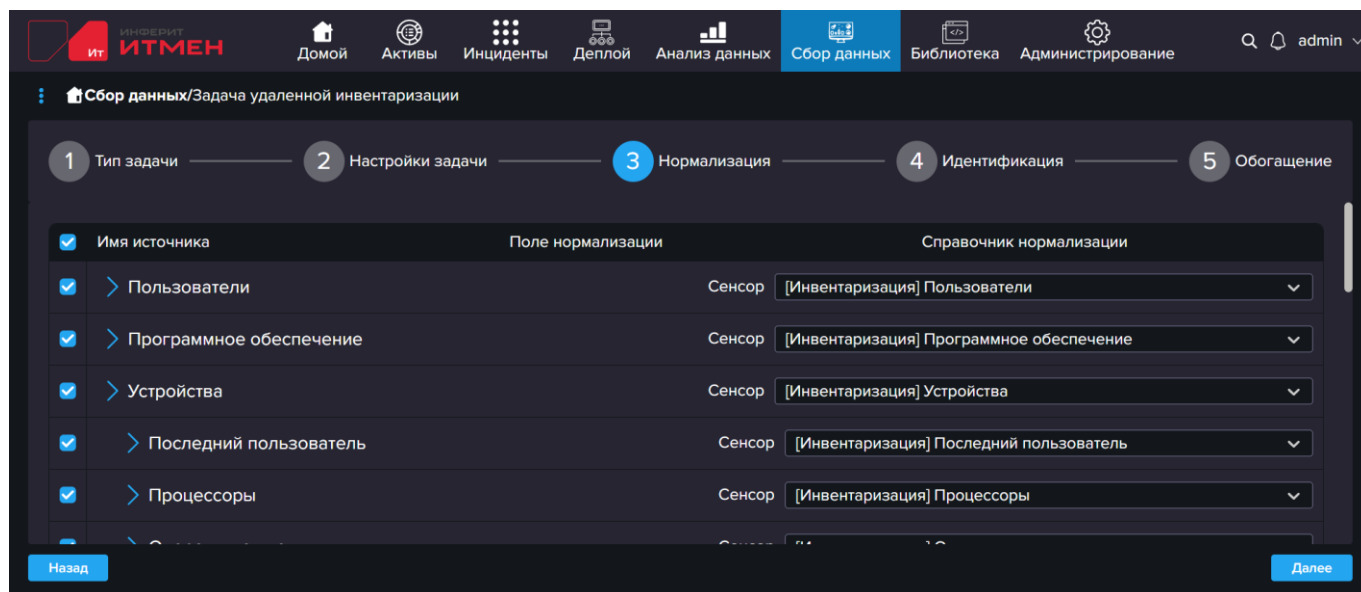
В открывшемся окне нажимаем на кнопку «Сбор данных с агента»

После этого откроется окно создания задачи, где необходимо ввести Наименование, затем нужно определиться задача будет собирать данные со всех агентов или только с какого то конкретного и выбрать необходимое действие в области Агенты из таблицы.

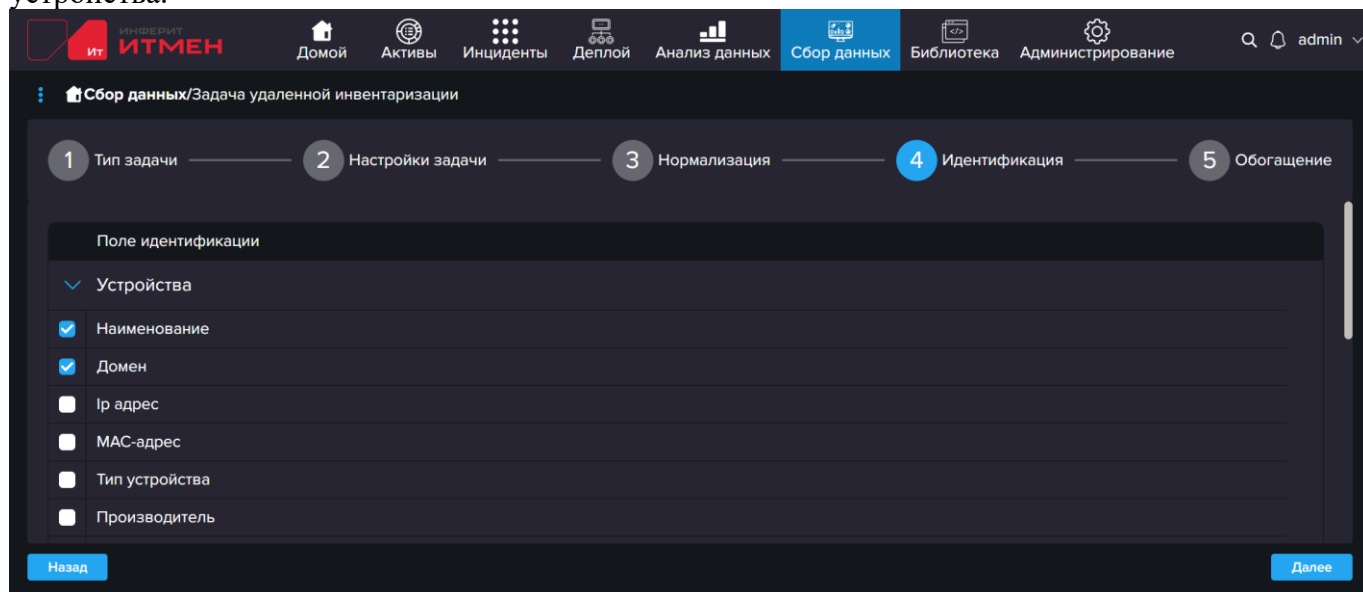


Если хотите изменить интервал, то можете отредактировать его под свои требования. Если пока нет такой необходимости то можно оставить все по умолчанию и нажать «Далее». После чего

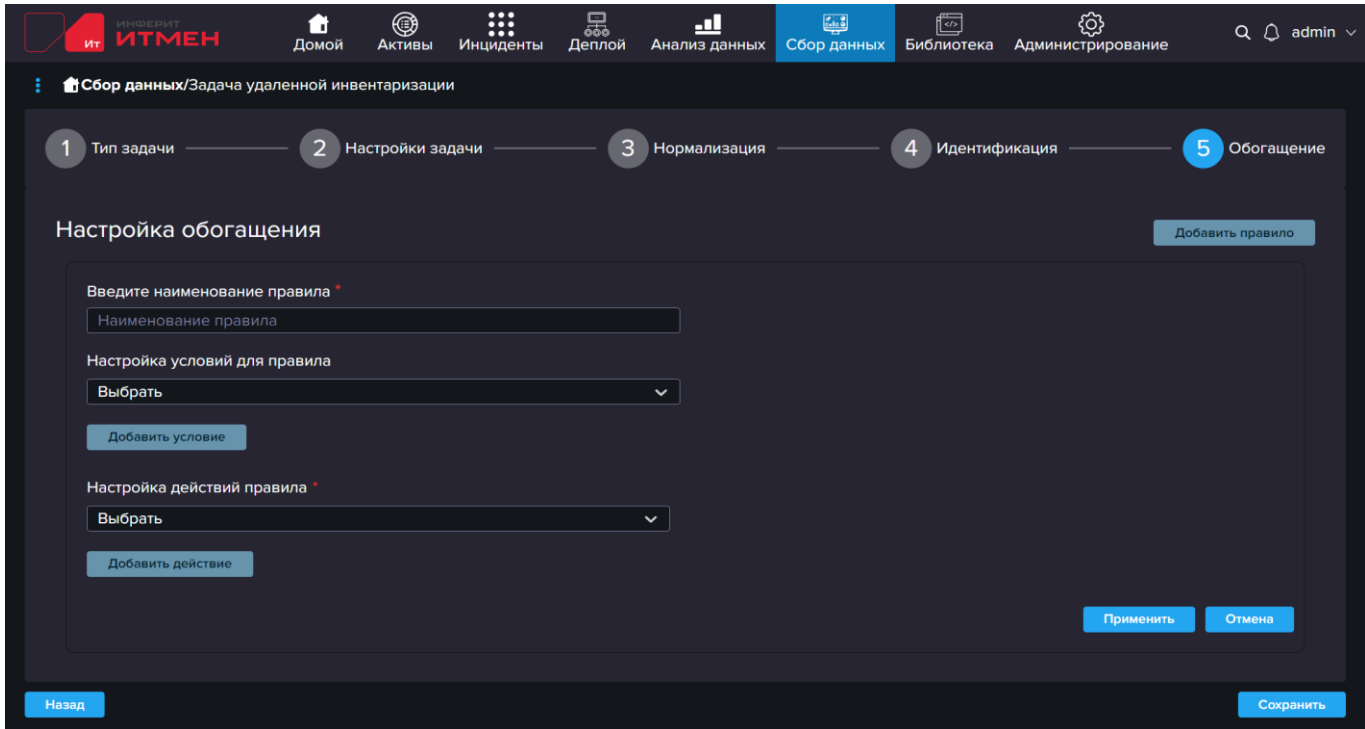
переходим на шаг 3 Нормализация. На котором мы можем выбрать, что именно мы включим в инвентаризацию.



Для проверки системе лучше оставить все данные включенными чтобы собрать как можно больше информации, поэтому сразу нажмем «Далее» и попадем на шаг 4 Идентификация. На этом шаге необходимо выбрать поля по которым система будет распознавать уникальность вашего устройства.



По умолчанию стоит Наименование, но можно выбрать любое другое обозначение из списка представленного в системе. Затем как значения будут выбраны нажимаем «Далее» и переходим на шаг 5 Обогащение. Этот шаг необходим когда мы хотим провести инвентаризацию, например: VDI машин или машин у которых будет свой тег (описание настройки тегов описано при установке приложения). Но для этого необходимо настроить Тег в агентах на каждой машине (описано в установке агента). Поэтому пока этот шаг пропустим и нажмем «Сохранить».



ИНФЕРИТ ИТМЕН

Домой Активы Инциденты Деплой Анализ данных Сбор данных Библиотека Администрирование

Сбор данных/Задача удаленной инвентаризации

1 Тип задачи 2 Настройки задачи 3 Нормализация 4 Идентификация 5 Обогащение

Настройка обогащения Добавить правило

Введите наименование правила *

Наименование правила

Настройка условий для правила

Выбрать

Добавить условие

Настройка действий правила *

Выбрать

Добавить действие

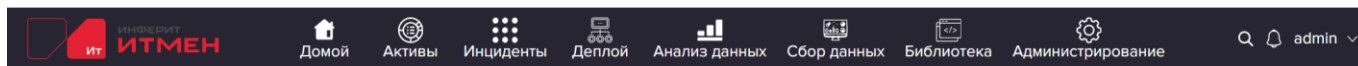
Применить Отмена

Назад Сохранить

После сохранения задачи нам открылся список наших созданных задач.

4 РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ОСВОЕНИЮ

Основные элементы интерфейса



Интерфейс системы ИТМЕН состоит из 7 основных разделов меню:

Домой – настраиваемая страница с показателями и отчетами.

Активы – Постановка задач импорта инвентарных данных. Сводная информация из CMDB о ИТ-активах. Карточка ИТ-актива с учетными данными. Список пользователей.




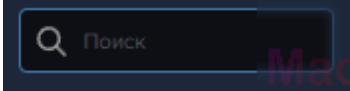

Анализ данных – Работа с запросами данных в реальном времени с агентской сети. Сохраненные запроса. Настраиваемые страницы с графическими показателями.

Сбор данных – Настройка агентов и маяков инвентаризации. Контроль обнаруженных сетевых узлов.

Библиотека ПО – В разделе "Библиотека" можно работать не только с программным обеспечением, установленным на компьютерах пользователей, но и отслеживать программное обеспечение, которое было недавно установлено или не соответствует правилам, установленным в компании.

Администрирование – Справочники, Отчетность, Настройки.

Так же рядом с основными разделами меню доступен глобальный поиск и личный кабинет. Для безопасности, если в системе не было ни какой активности в течение часа, то пользователю необходимо будет ввести заново логин и пароль. Во время работы с системой и таблицами встретите следующие элементы:

Элемент	Обозначение
	Этот элемент позволяет скачать данные из таблицы
	С помощью этого элемента можно изменять отображение и порядок столбцов
	Обновляет данные в таблице
	Фильтрует данные с учетом ввода необходимого значения
	Настраиваемая панель дополнительной фильтрации

С чего лучше начать?

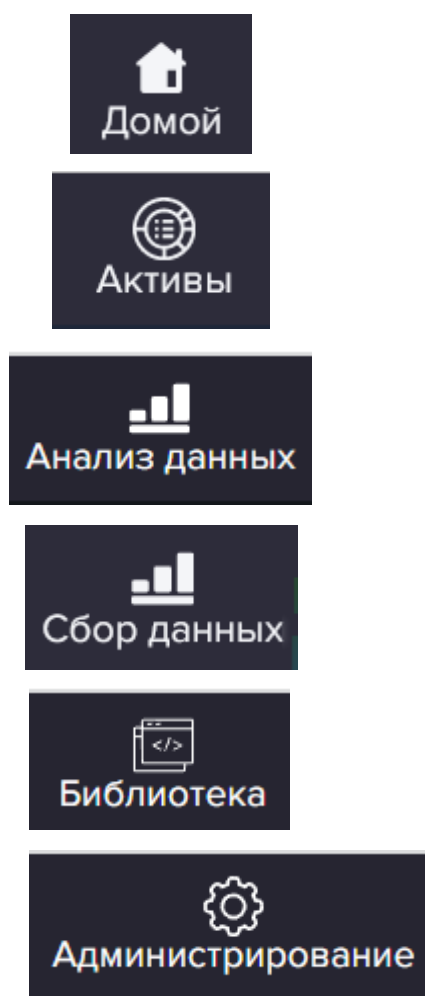
Для того чтобы вам начать пользоваться системой у вас должны быть установлены Агенты. Как установить Агента написано в разделе “По установке Агента”. После того как вы

настроите агентов, вам необходимо будет запустить Инвентаризацию по вашим машинам чтобы собрать все данные с них. В системе вы можете собрать данные как со своей машины, так и со всех удаленных машин.

Где же настроить нашу инвентаризацию в системе, и как это сделать. Вся настройка инвентаризации проходит в разделе Сбора данных.

5 ОПИСАНИЕ СИСТЕМЫ

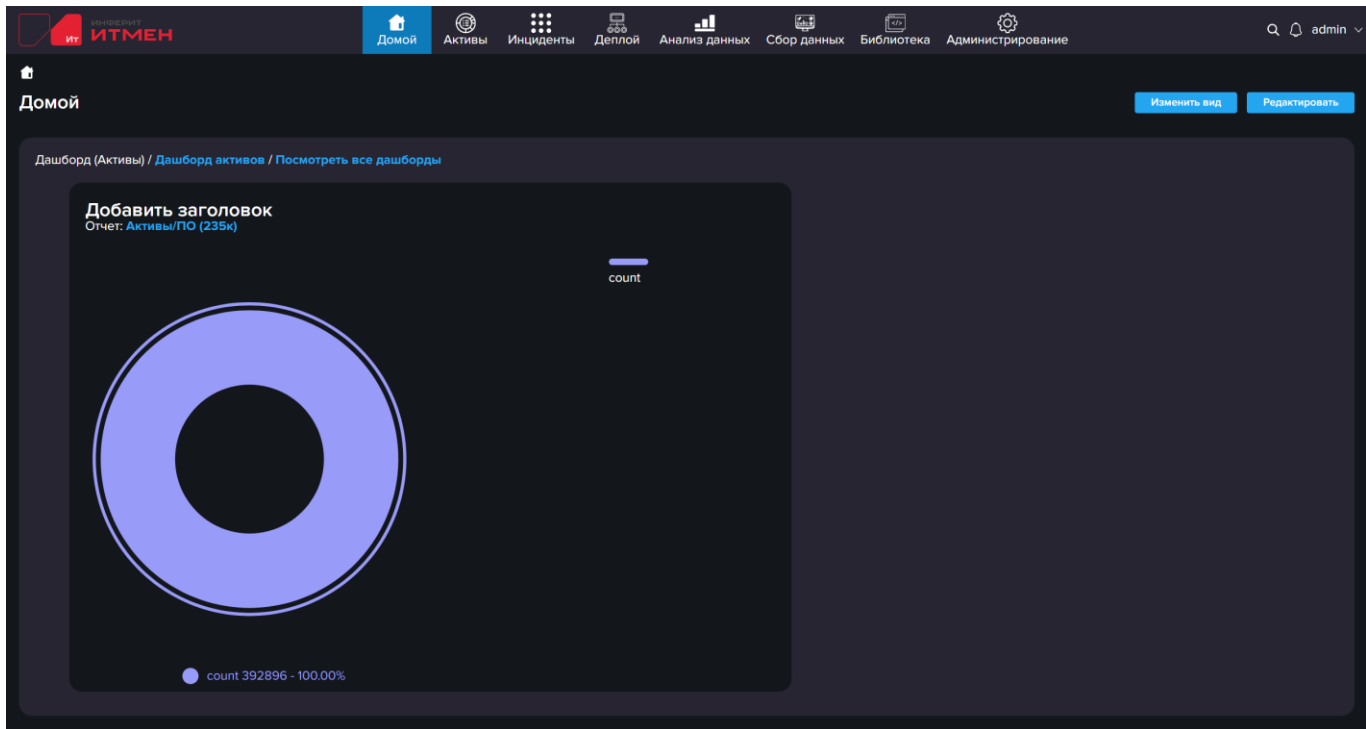
В системе представлено множество инструментов, которые по могут Вам ускорить вашу работу и повысить качество. Рассмотрим по подробнее разделы с которыми вы можете встретится в системе.



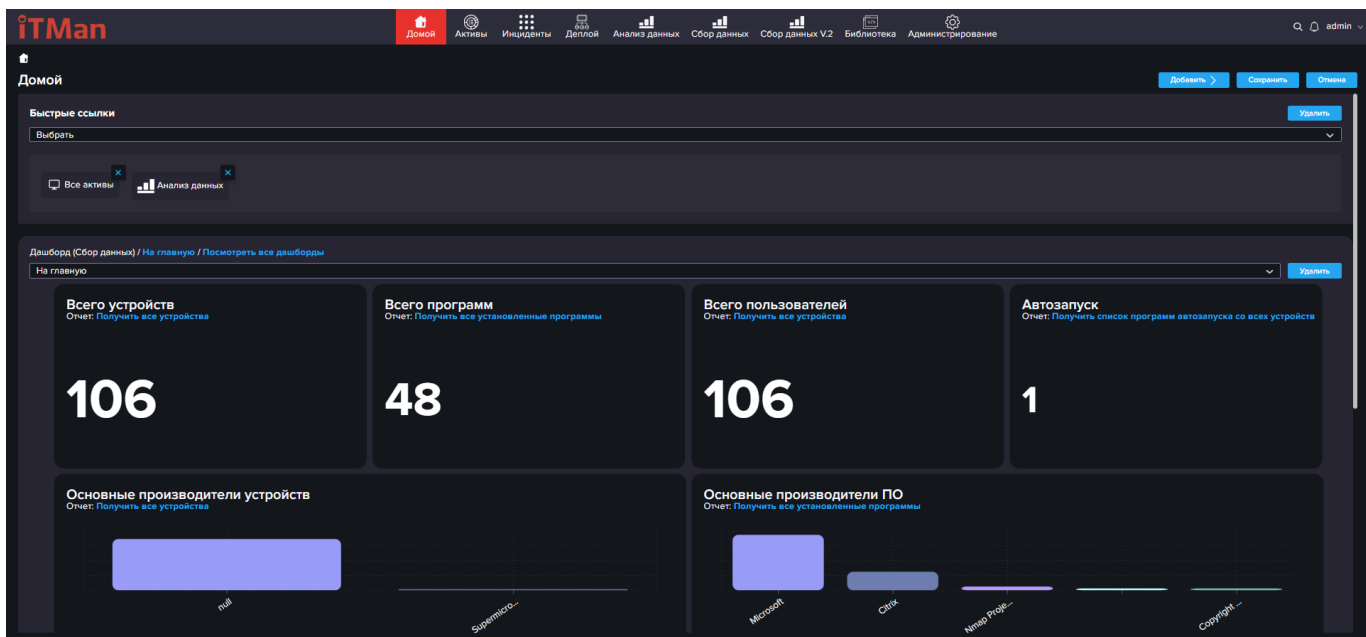
5.1 Главная страница

Главная страница или раздел домой. В этом разделе можно отображать:

- Дашборды
- Отчеты
- Быстрые ссылки
- Список отчетов
- Список дашбордов



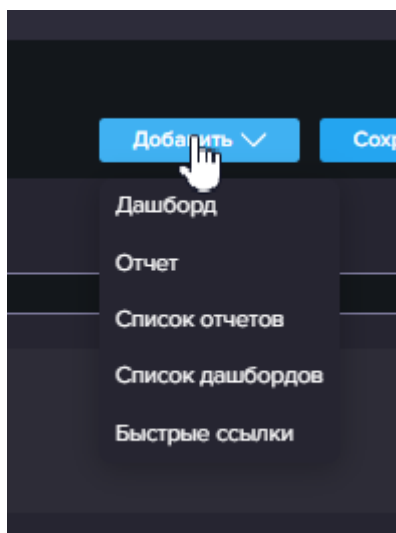
Для настройки страницы Необходимо нажать кнопку Редактировать, после чего эта страница станет доступна для изменения.



В редакторе можно отредактировать уже существующие элементы, или добавить новые.

Рассмотри как добавить новые элементы.

Для этого нажмем на кнопку «Добавить». Открывается выпадающий список в возможными вариантами выбора элементов, которые будут отображены на главной странице.



Выбираем, например, Отчеты. После выбора у вас на окне отобразится новая плашка, где необходимо будет выбрать название отчета, который будет отображаться на главном экране.

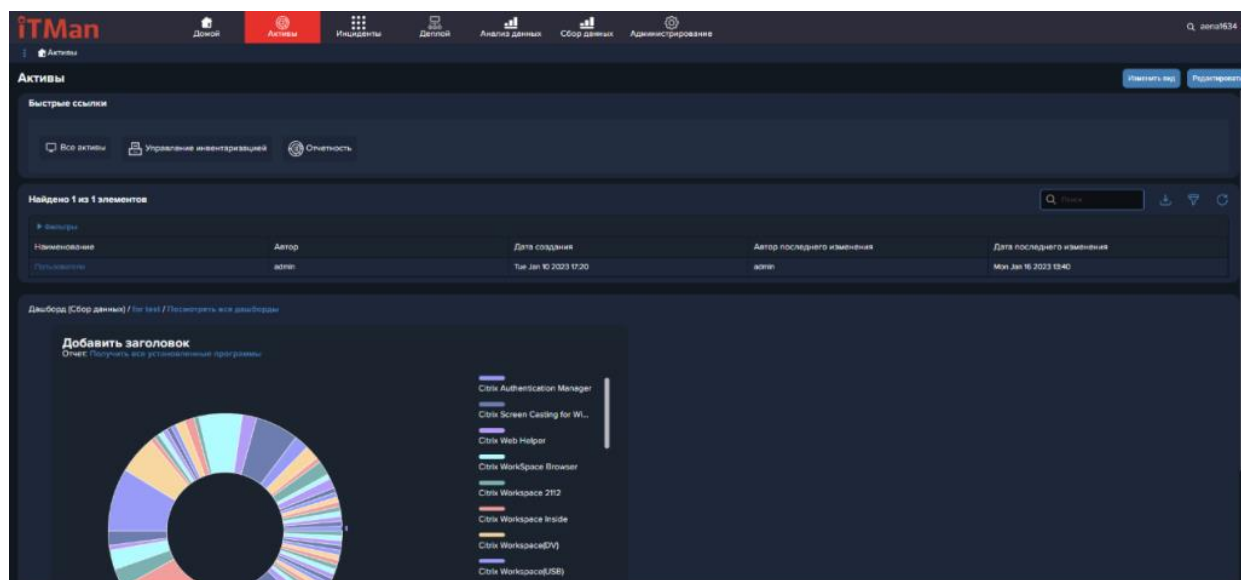


Затем открываем выпадающий список и выбираем необходимый нам отчет. После того как отчет отобразится нажимаем на кнопку «Сохранить», в правом верхнем углу.

Остальные пункты добавляются аналогично.

5.2 Активы

Активы - раздел в котором можно работать со всеми активами: программное обеспечение, пользователи и т.д



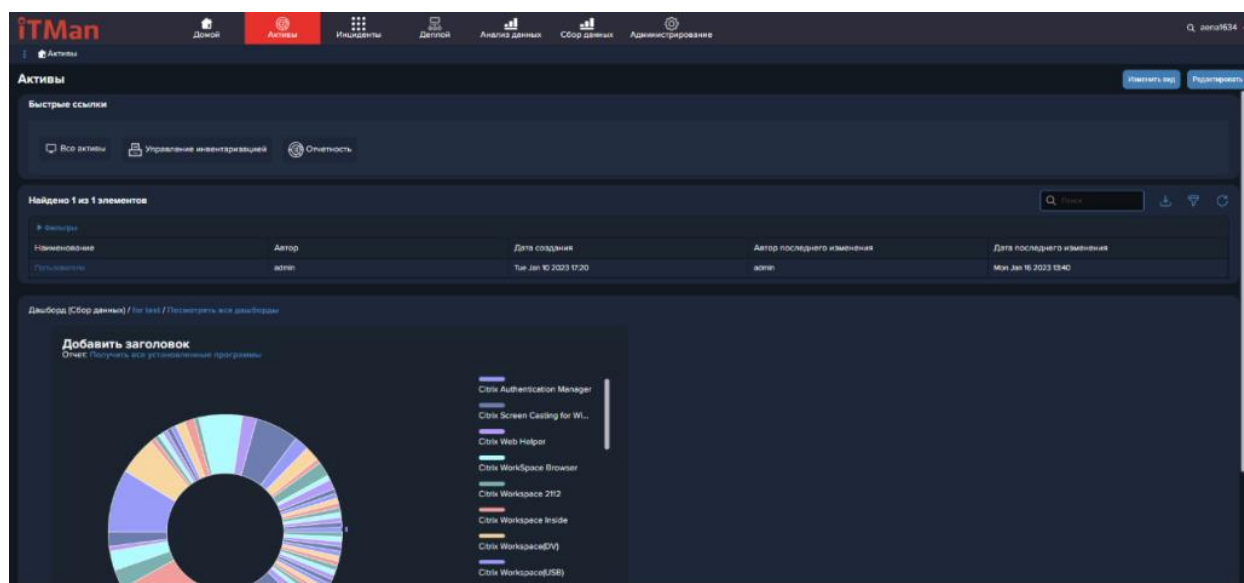
Раздел Активы состоит из 4 подразделов:

– Обзор

- Все Активы
- Управление инвентаризацией
- Отчетность

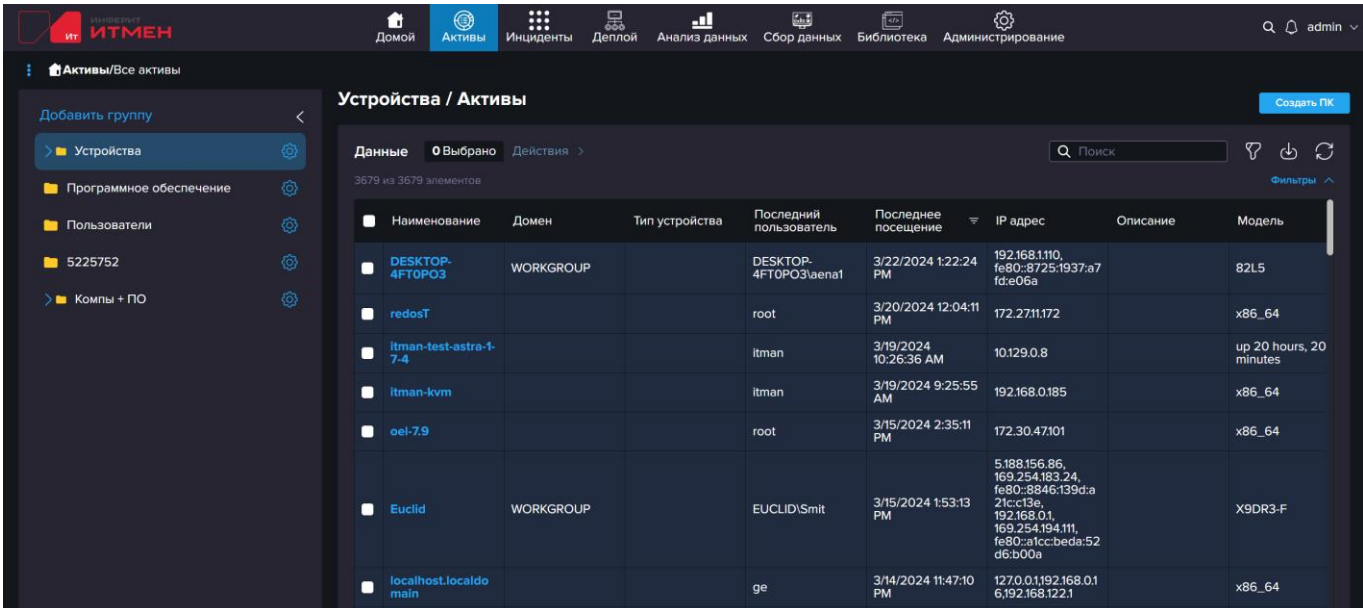
5.2.1 Обзор

Страница Обзор выполняет аналогичную функцию доски как и раздел «Домой» с одним исключением, что тут отображаются данные только с этого раздела. Редактирование происходит аналогично как и в разделе [Домой](#).



5.2.2 Все активы

В этом подразделе представлены все активы в виде таблиц и детальных карточек. Для удобства работы данные отображены в виде таблиц: все пользователи, устройства, ПО, ПК и Историю изменения ПК.



Наименование	Домен	Тип устройства	Последний пользователь	Последнее посещение	IP адрес	Описание	Модель
DESKTOP-4FTOPO3	WORKGROUP		DESKTOP-4FTOPO3\aelna1	3/22/2024 1:22:24 PM	192.168.1.110, fe80:8725:1937:a7fde06a		82L5
redosT			root	3/20/2024 12:04:11 PM	172.2711.172		x86_64
itman-test-astra-1-7-4			itman	3/19/2024 10:26:36 AM	10.129.0.8		up 20 hours, 20 minutes
itman-kvm			itman	3/19/2024 9:25:55 AM	192.168.0.185		x86_64
oel-7-9			root	3/15/2024 2:35:11 PM	172.30.47.101		x86_64
Euclid	WORKGROUP		EUCLID\Smit	3/15/2024 1:53:13 PM	5198:156:86:169:254:183:24, fe80:8846:139d:a21c:c13e, 192.168.0.1, 193.254.194.111, fe80:a1ccbedb:52d6:b00a		X9DR3-F
localhost.localdomain			ge	3/14/2024 11:47:10 PM	127.0.0.1, 192.168.0.1, 6, 192.168.122.1		x86_64

Как мы видим на экране у нас есть две рабочие области.

- Группы
- Отображения таблицы данных

Таблица данных

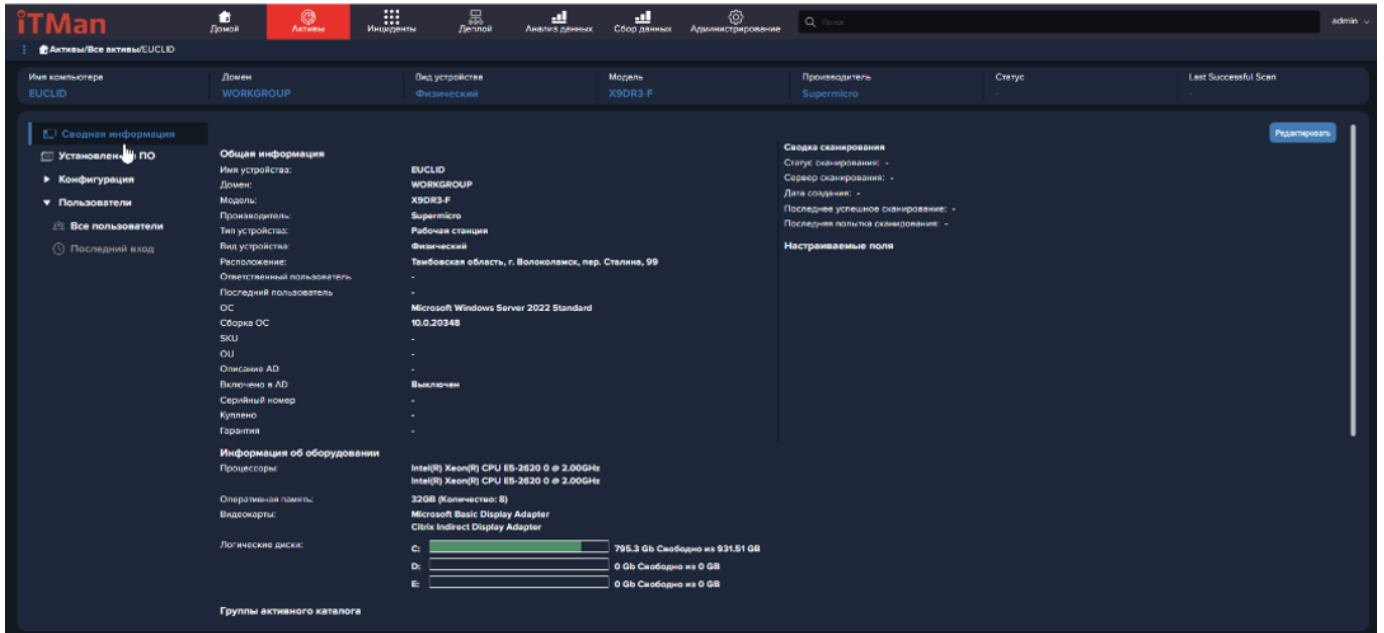
По умолчанию в системе созданы три основные группы, в которых отображаются все наши активы, пользователи и программное обеспечение.

Выберем например "Активы". Отобразится список наших ПК. В этом разделе отображены как созданные при инвентаризации, так и созданные вручную через кнопку "Создать ПК"

Если нажать на наименование актива можно просмотреть всю информацию касающуюся этого актива, а так же всех пользователей. Если появились дополнительные данные или изменения, данный актив всегда можно отредактировать.

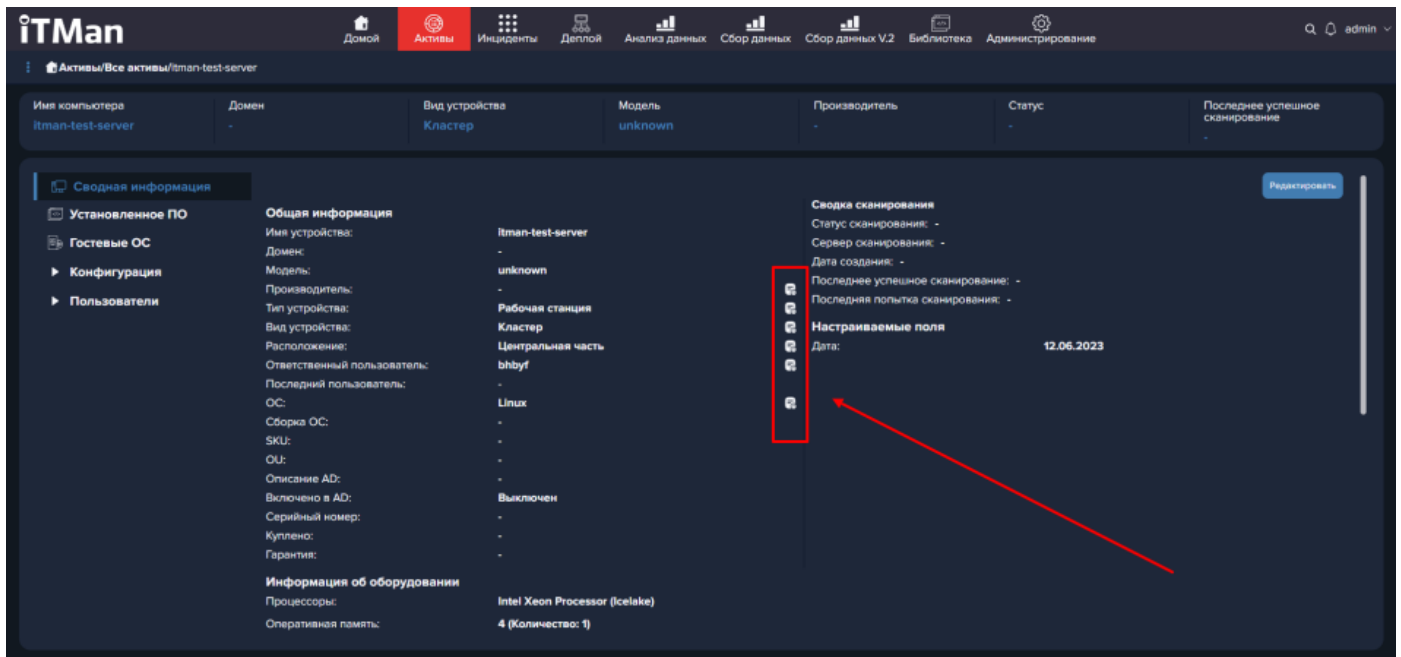
Описание делится на:

- Сводная информация
- Установленное ПО
- Конфигурации
- Пользователи

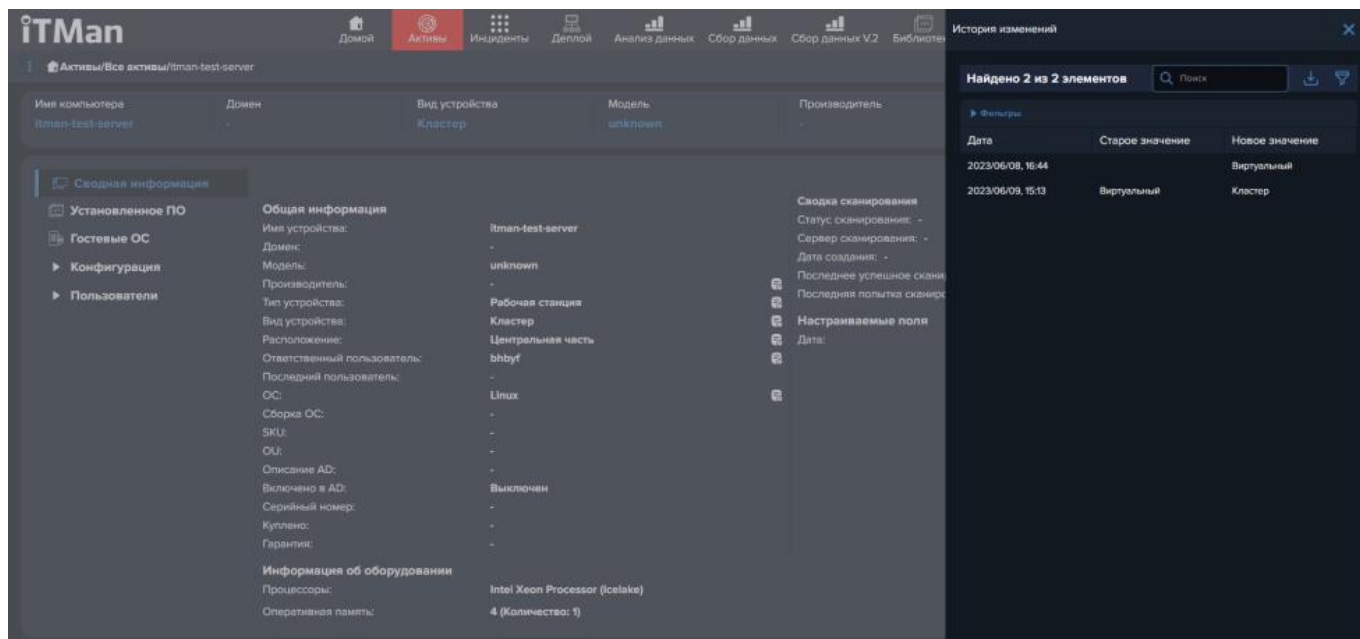


Как же нам увидеть нашу Историю изменения?

После того как будут введены изменения в какое то значение устройства у вас около поля появится значок истории.

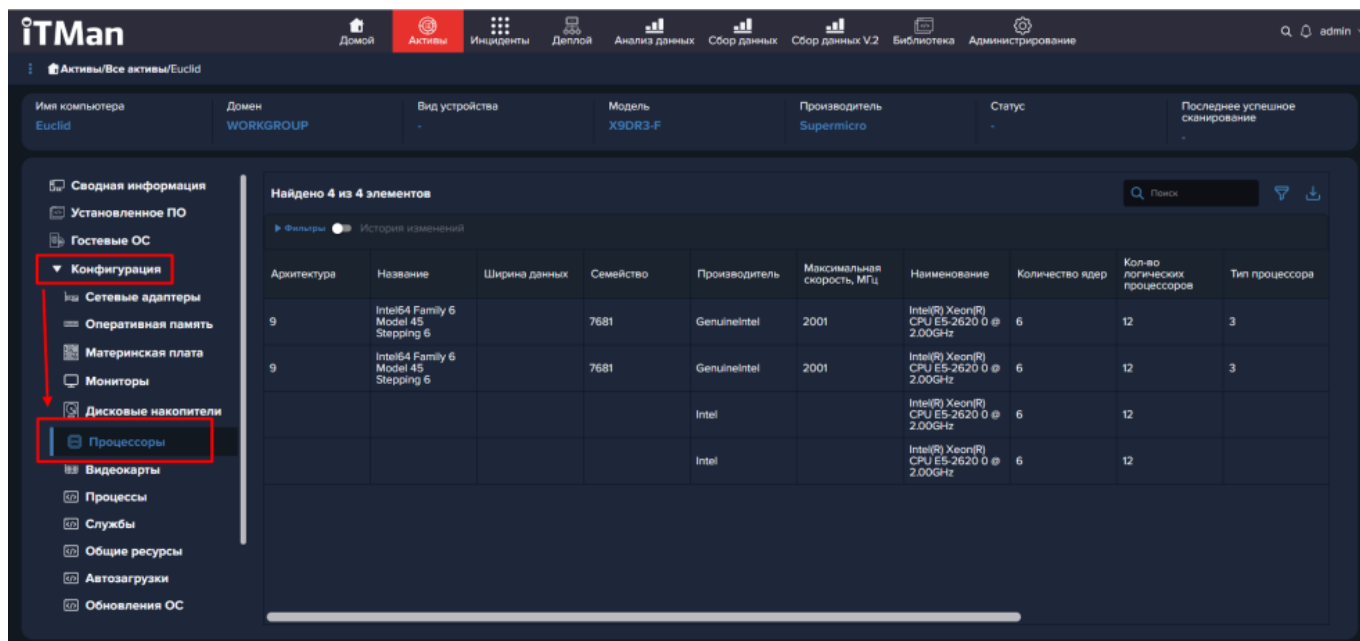


При нажатии на этот значек у вас откроется боковая панель с информацией об изменении, закрыть её можно с помощью кнопки крестика в правом верхнем углу панели.

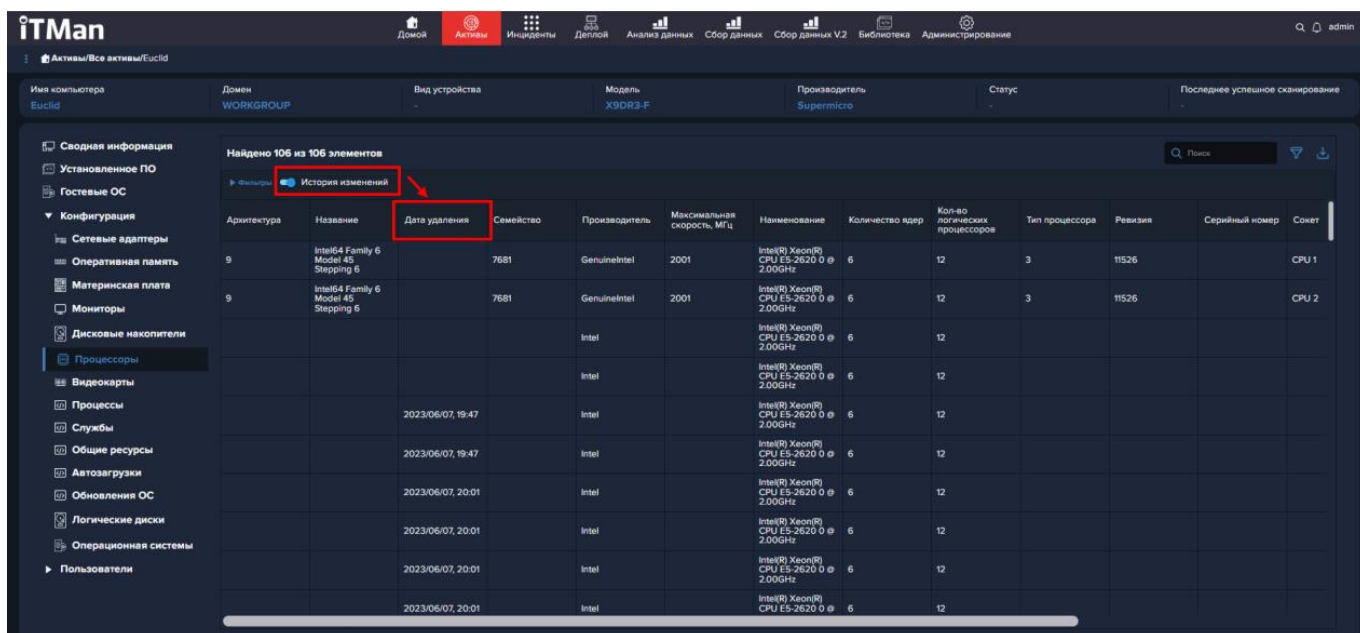


Также в блоке Конфигураций отображена история с помощью таблицы. Как её посмотреть?

Открываем блок Конфигурации и выбираем, например, блок Процессоры.

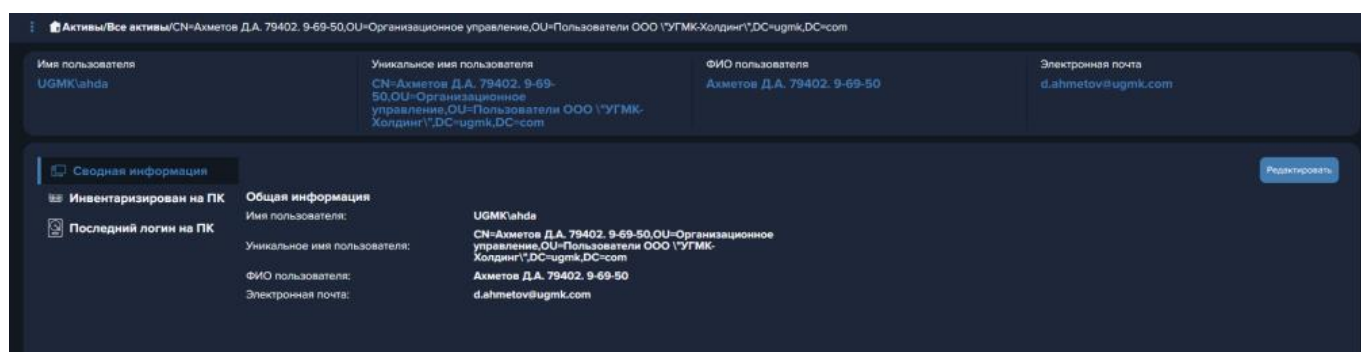


Затем около фильтра включаем значение "История изменения". И у вас отобразятся в таблице данные с учетом даты изменения (столбец Дата удаления расположен в конце таблицы, переносить его можно с помощью инструмента редактирование таблицы).

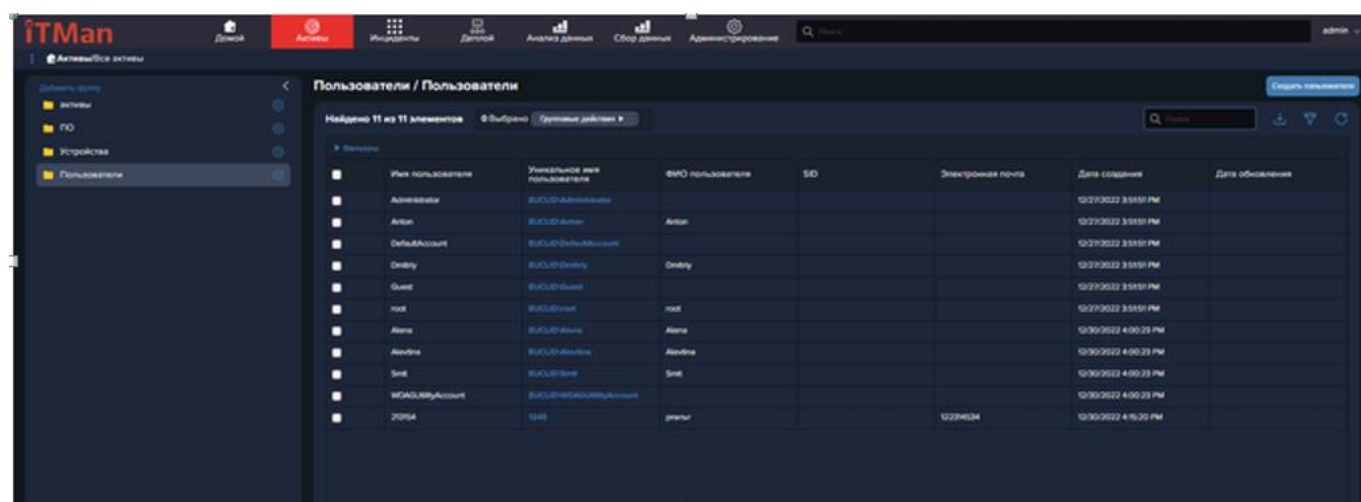


Перейдем в группу Пользователи.

Здесь отображены все пользователи с информацией о нем. Для того чтобы узнать к какому ПК относится пользователь необходимо перейти в карточку пользователя.



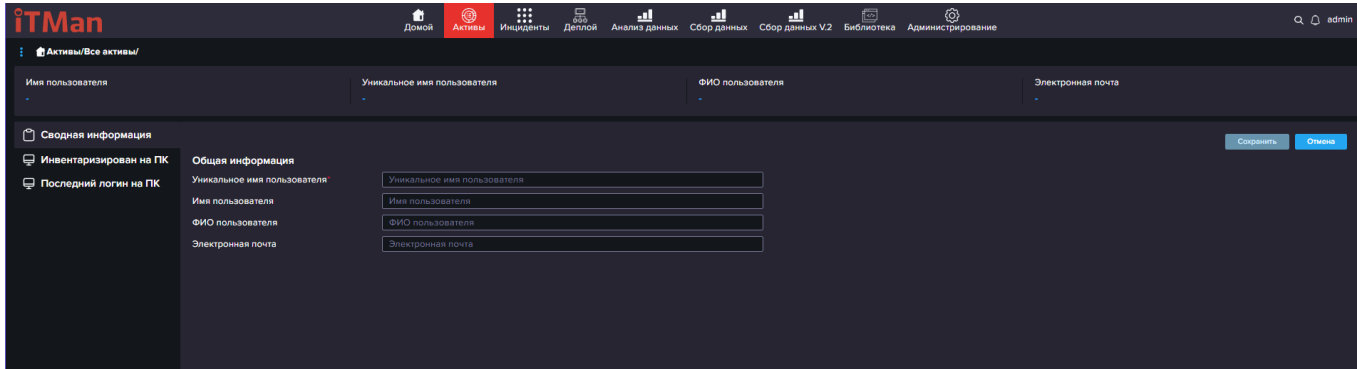
Для создания пользователя актива необходимо перейти во “Все активы” и выбрать папку “Пользователи” и нажать на кнопку “Создать пользователя”



Для создания пользователя необходимо будет заполнить следующие поля:

- Уникальное имя пользователя
- Имя пользователя
- ФИО пользователя
- Электронная почта

Где “Уникальное имя пользователя” его персональный идентификатор, который не должен совпадать с другими пользователями. Так же это поле является обязательным и в дальнейшем его нельзя будет отредактировать.



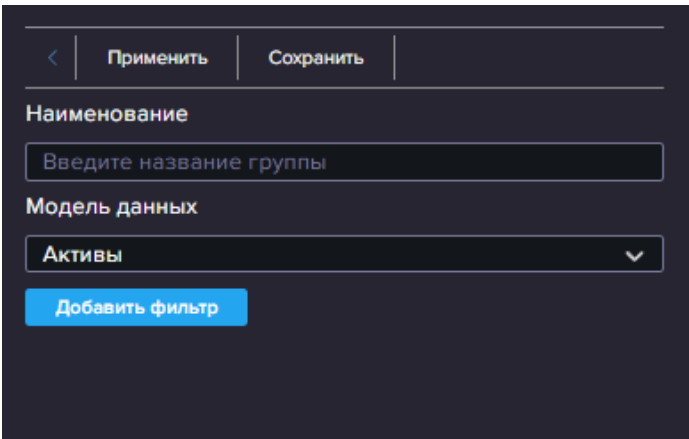
Группы

С лева это группы, а с права отображаются данные соответствующие этим группам.

Группы можно создать свои и настроить их с помощью фильтра отображения.

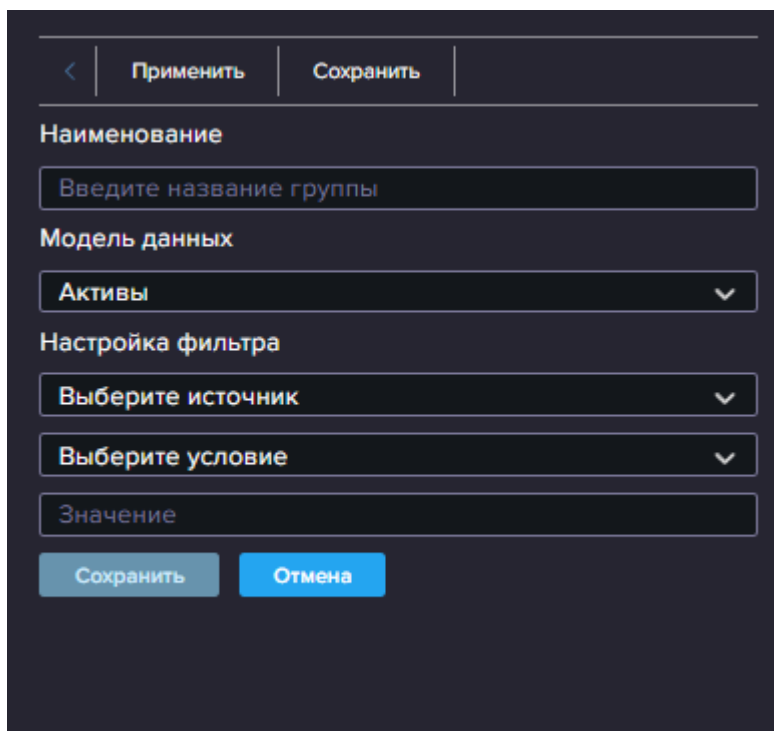
Как это сделать?

Для этого необходимо нажать на кнопку "Добавить группу". После чего вам откроется раздел добавления и редактирования группы, в котором можно ввести "Наименование", "Модель данных" - откуда будут браться данные. Чтобы более персонализировать группу, можно нажать на кнопку "Добавить фильтр".



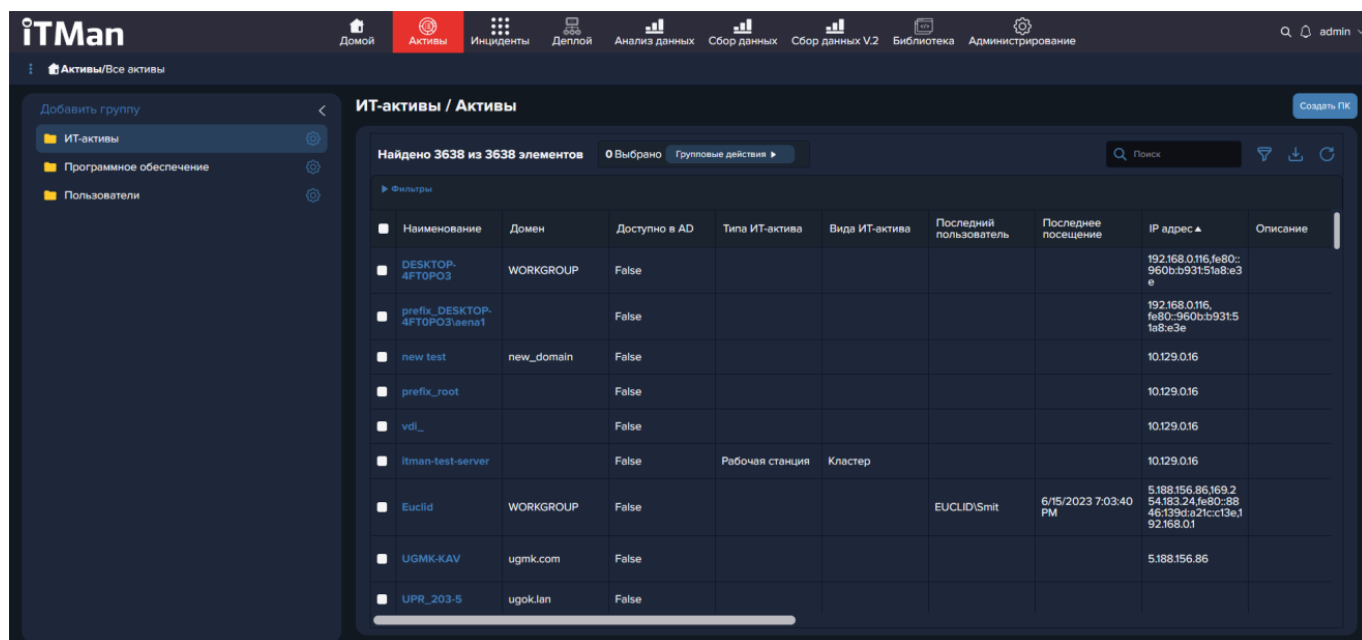
В фильтре указываем:

- Источник - какие данные будут выводиться
- Условие - что будет содержать
- Значение - само обозначение по чему будет искать фильтр



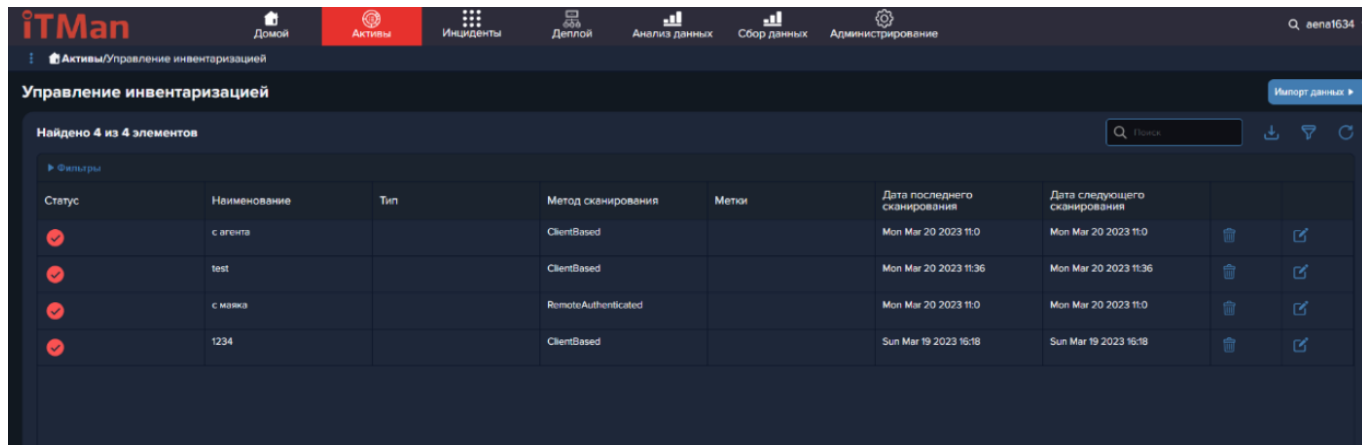
После того как ввели все данные можно нажать кнопку "Сохранить", для предварительного просмотра что будет выводиться можно нажать кнопку "Применить".

Далее создается папка, при нажатии на которую будет открываться таблица данных.



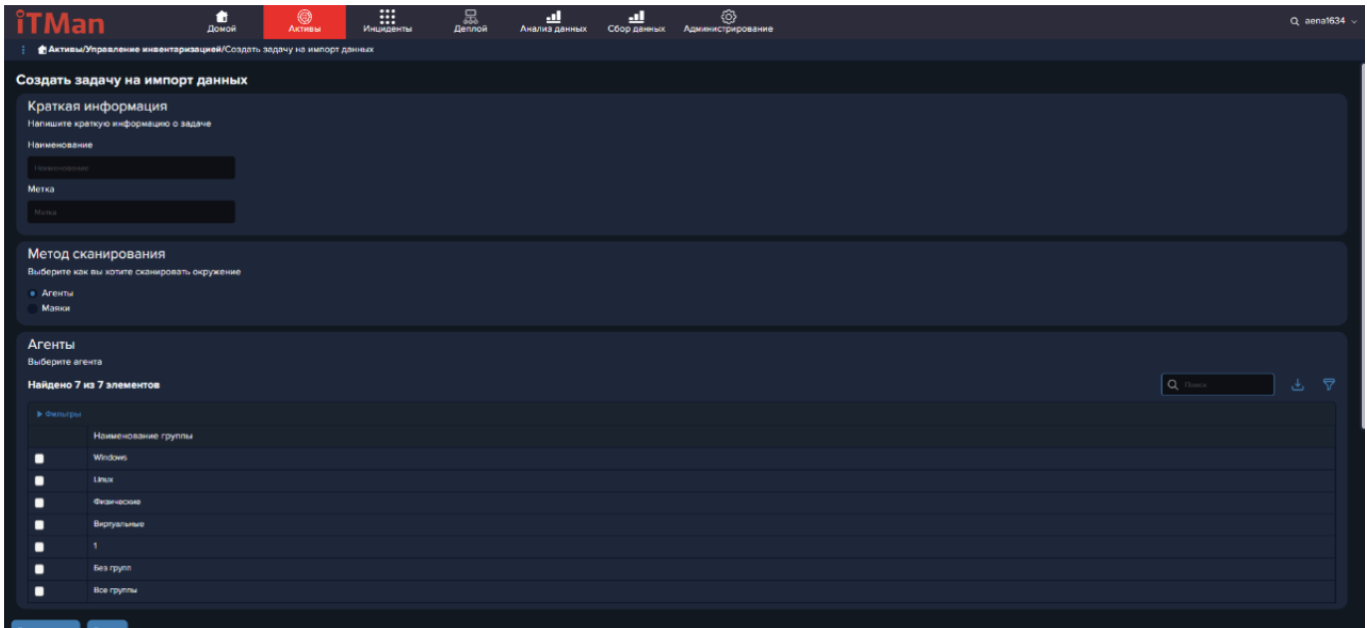
5.2.3 Управление инвентаризацией

Этот подраздел необходим нам для того чтобы настроить сохранение данных в БД после настройки инвентаризации на “маяке” и на “Агенте”.



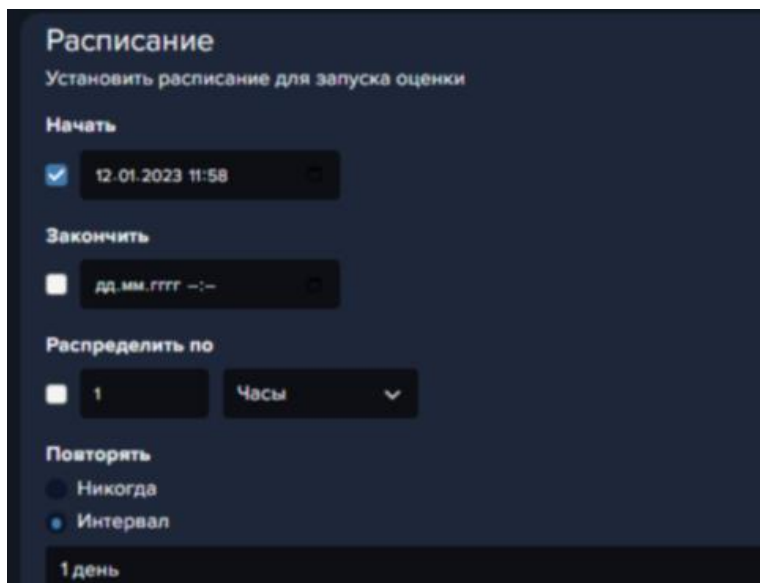
Как же настроить Импорт данных. Для этого нам необходимо нажать на кнопку “Импорт данных” и выбрать значение “с агента”.

Откроется окно создания Импорта. В котором необходимо указать название, по которому вы легко будете ориентироваться в дальнейшем. Далее необходимо выбрать метод сканирования “Агенты” или “Маяки”. По умолчанию стоит с Агента - это значит что будут собираться с агентов.



Если мы переключим на значение Маяки, то данные будут собираться с агента где создан маяк.

Блок расписание составлен для того чтобы определить время когда вы хотите проводить импорт. Для этого вы можете создать свое расписание. С какого дня будете начинать сохранение и с каким интервалом будете его проводить. Но если выбрать дату в пункте “Закончить” то сохранение закончится в тот момент какой вы указали.

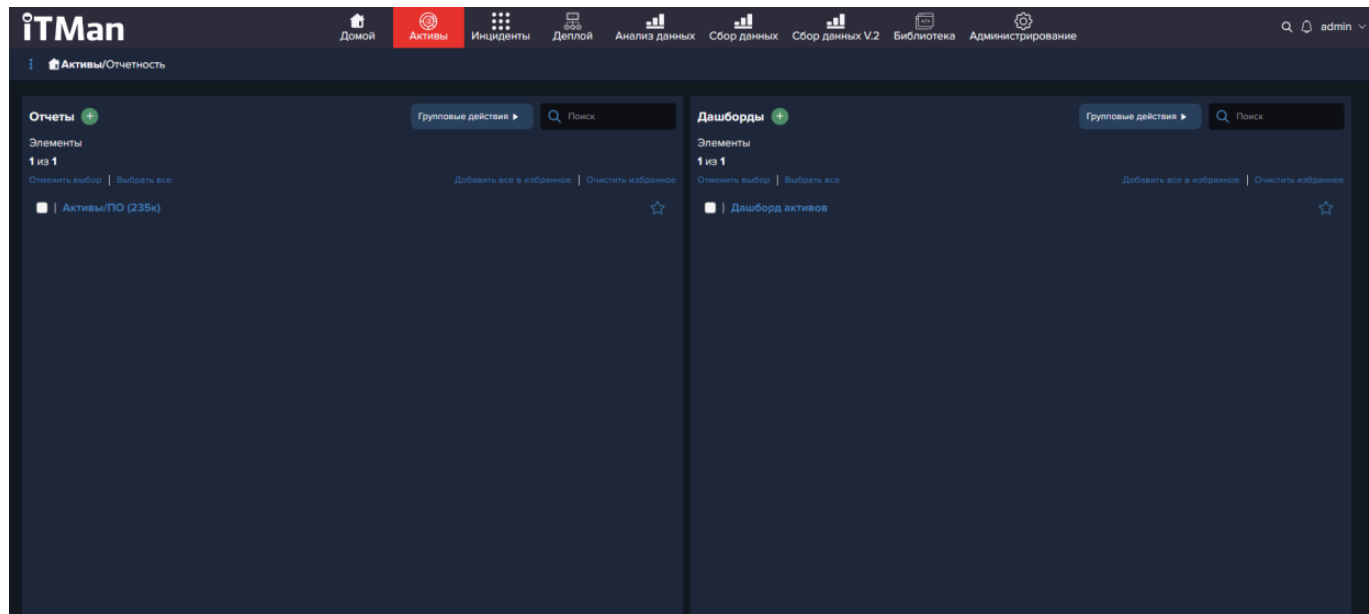


Далее нажимаете “Создать задачу” и в дальнейшем после прохождения импорта данные по нашим активам будут изменяться с учётом новых данных которые были импортированы в БД.

5.2.4 Отчетность

Это подраздел в котором вы можете создать отчеты и дашборды, которые можно будет

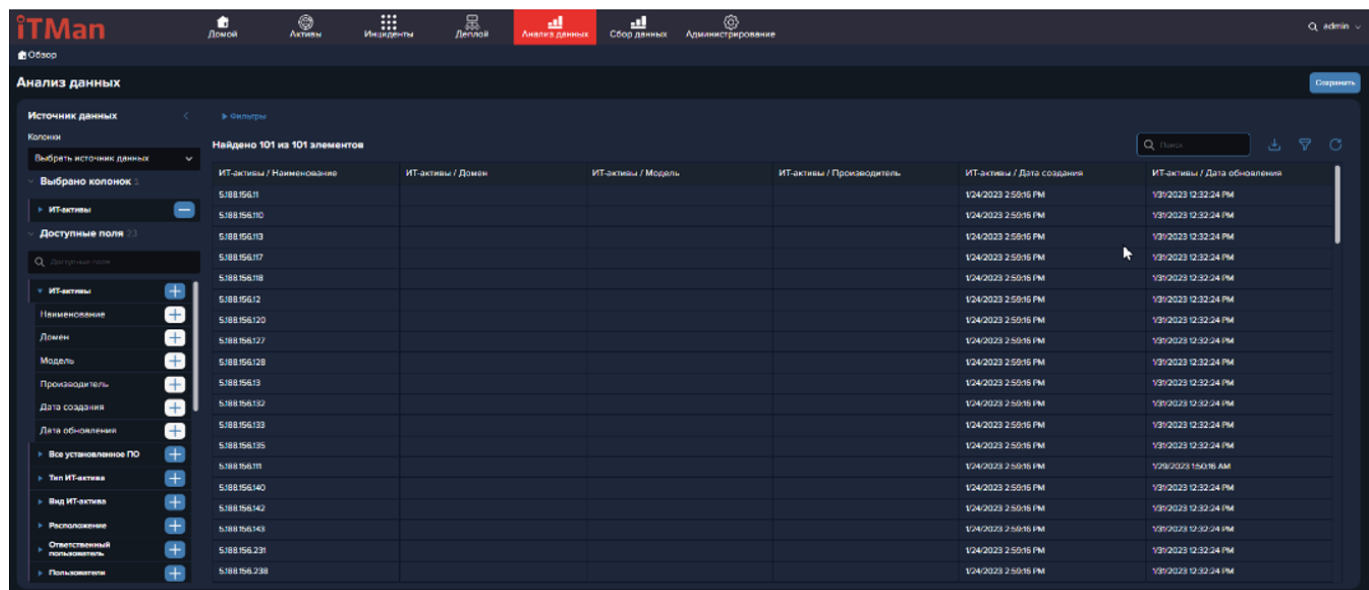
использовать в подразделе Активы -> Обзор







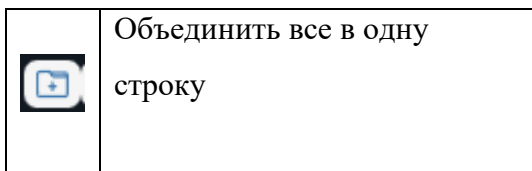
Отчеты

Для создания отчета необходимо нажать на кнопку в виде плюсики около заголовка "Отчеты". После чего у вас откроется окно редактор создания отчетов в Анализе данных.

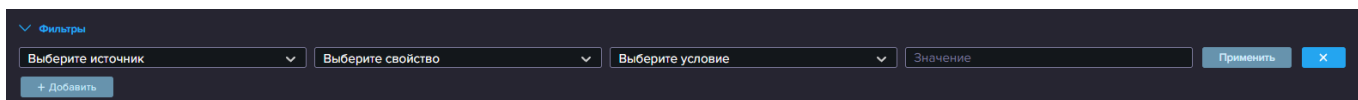
Затем необходимо выбрать колонки, которые будут включены в отчет.



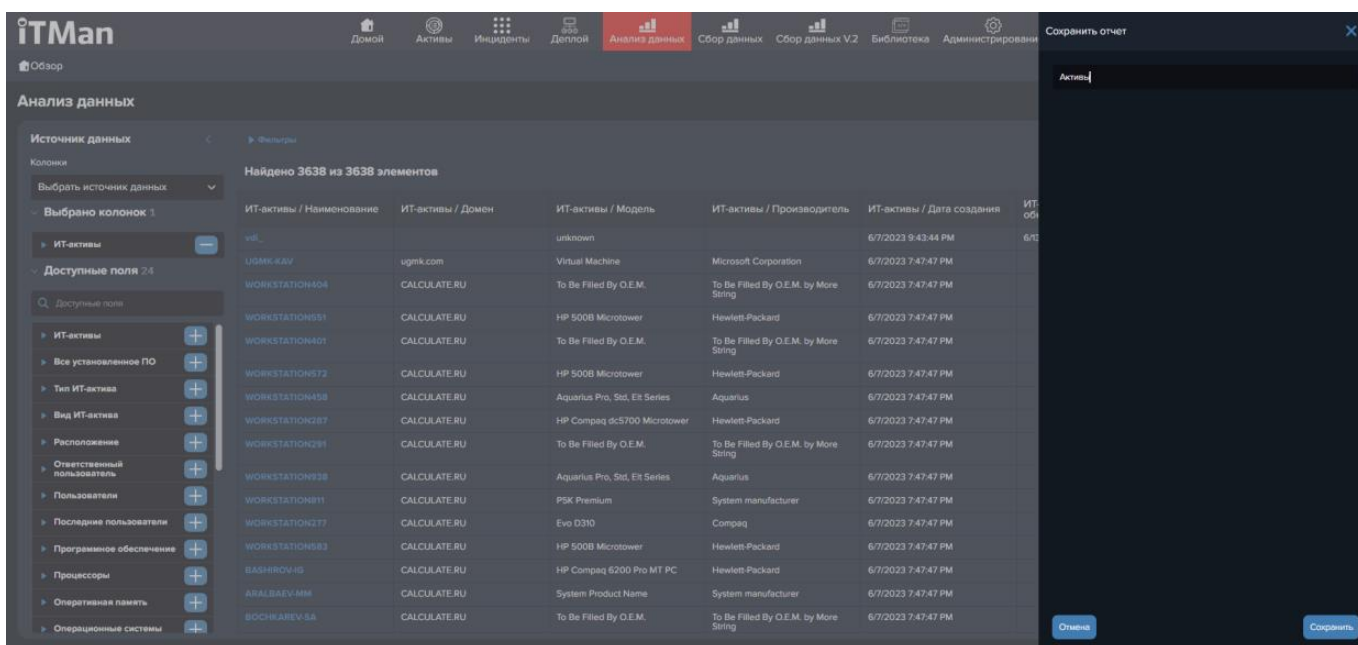
	Добавить элемент в отчет
	Убрать элемент
	Добавить внутренний элемент
	Убрать внутренний элемент



Так же для удобства пользования в дальнейшем сохранённым отчетом можно выставить дополнительные фильтры. Для этого над таблицей необходимо развернуть блок фильтров и нажать кнопку «Добавить». После этого выбираем необходимые нам параметры и нажимаем «Применить».



Когда все параметры введены и вы захотите сохранить этот отчет для дальнейшего использования и построения дашбордов, нажмите кнопку «Сохранить». Откроется правая панель где необходимо будет ввести название отчета.



После того как введете название отчета, нажмите кнопку “Сохранить”.

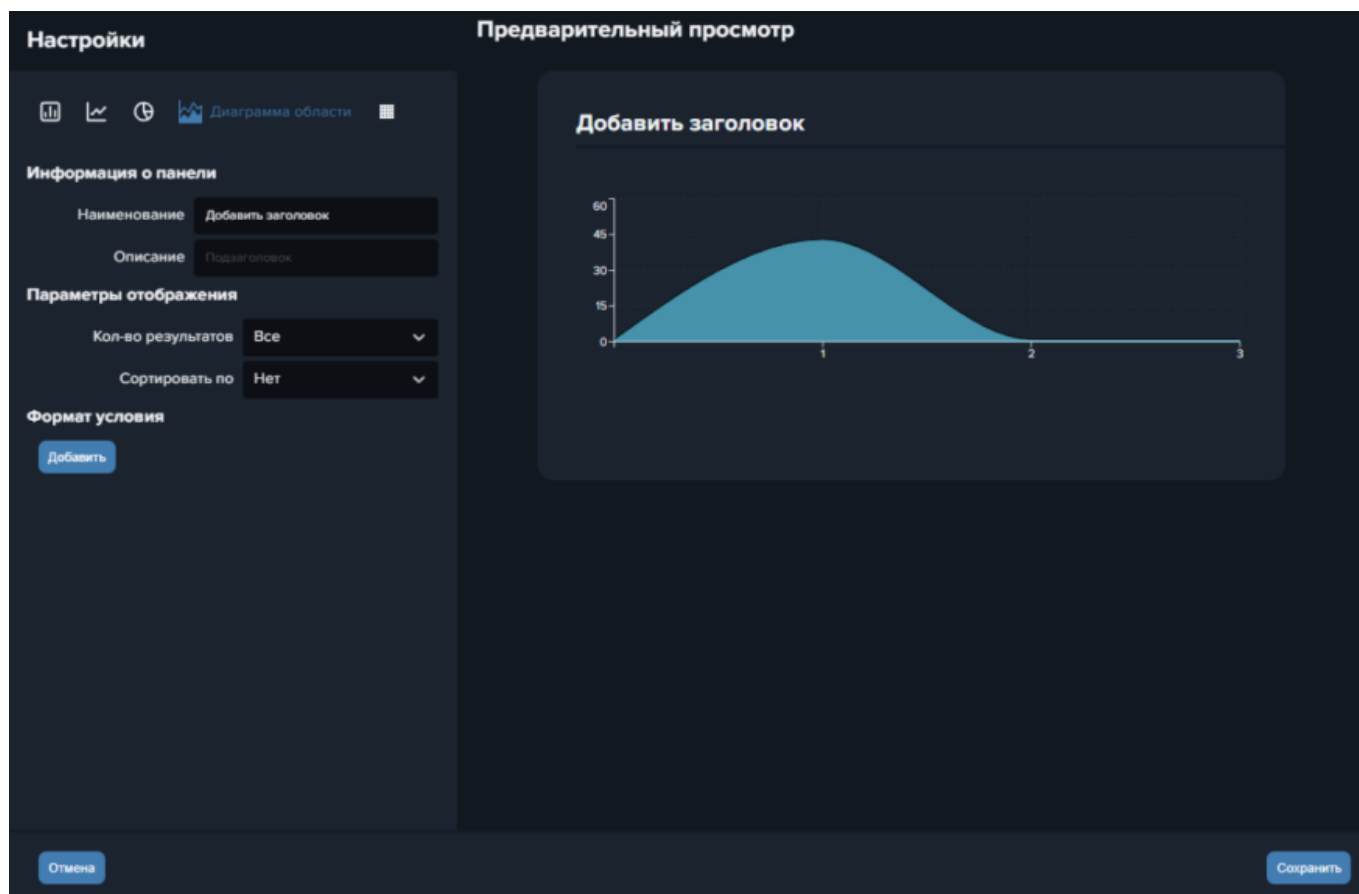
Дашборды

Для создания Дашборда необходимо чтобы у вас уже были созданы отчеты.

Если в вашем подразделе уже есть отчеты, то по ним можно сразу создать нужные "Дашборды". Как же создать Дашборд?

Для создания дашборда необходимо нажать на "+" в блоке "Дашборды" около заголовка. Откроется окно где необходимо ввести "Название дашборда", затем нажимаем кнопку "Добавить". В открывшемся редакторе первое что необходимо сделать - это выбрать ****отчет**** по которому

будем строить и ****колонку с данными**** наш дашборд. Если хотите сделать дашборд подробнее можно добавить "Агрегированность"



Переходим в блок настройки в нем мы выбираем вид нашего дашборда:

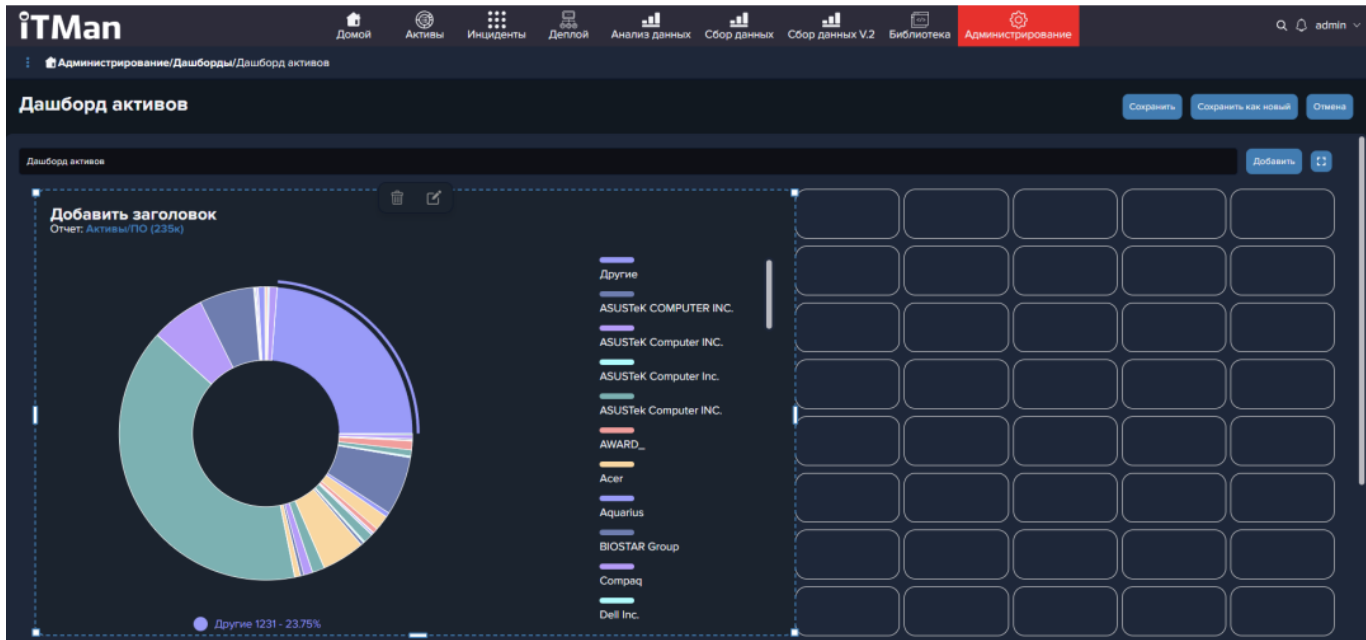
- Столбиковый график
- Линейный график
- Круговая диаграмма
- Диаграмма области
- Числовое отображение

Рассмотрим остальные области:

- Область "Информация о панели" - необходима для ввода заголовка и описания.
- Область "Параметры отображения" - необходима для ввода количества отображений
- Область "Формат условий" - необходима для настройки визуального восприятия.

Например: вы хотите видеть что бы у вас при появлении какого то показателя дашборд сигнализировал красным, то это условие лучше указать.

После того как все данные заполнены нажимаем "Сохранить" у вас откроется окно визуального редактирования размера и расположения.



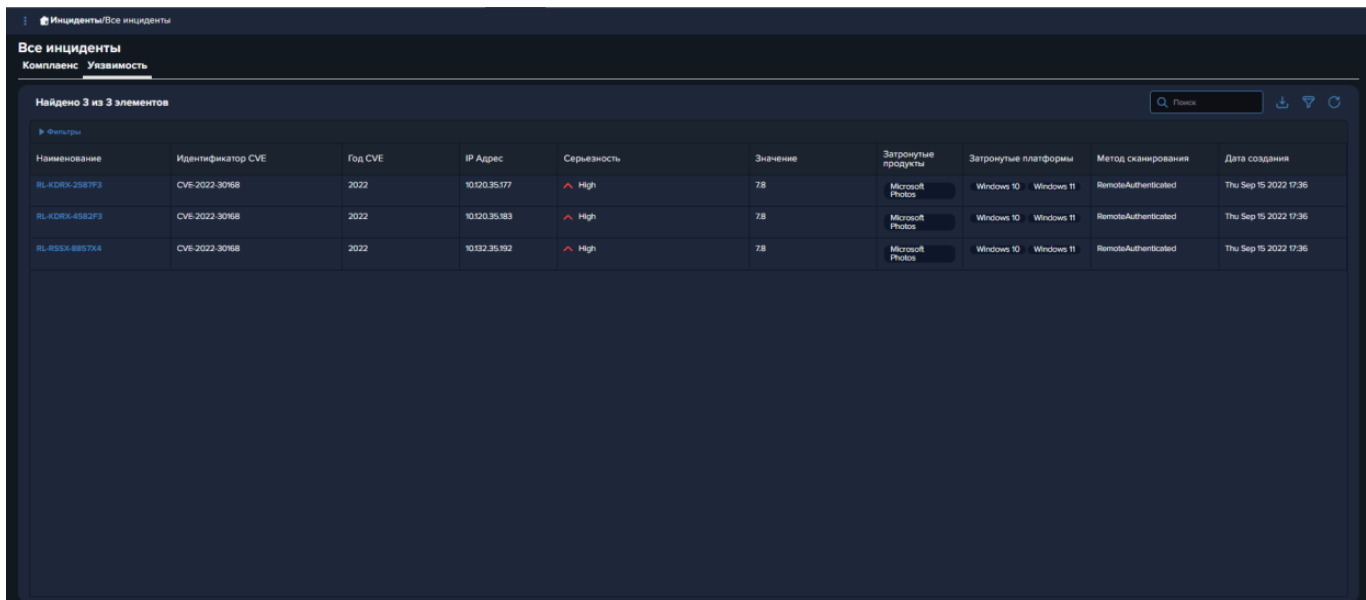
Затем как отредактируете визуальное отображение нажимаем на кнопку "Сохранить".

Все ваш дашборд создан и его можно отобразить в подразделе "Обзор".

5.3 Инциденты

Важно: раздел находится в стадии разработки!

В разделе будет постановка задач на сканирование по библиотекам уязвимостей и правилам контроля конфигураций. Список обнаруженных уязвимостей и найденных нарушений правил соответствия.

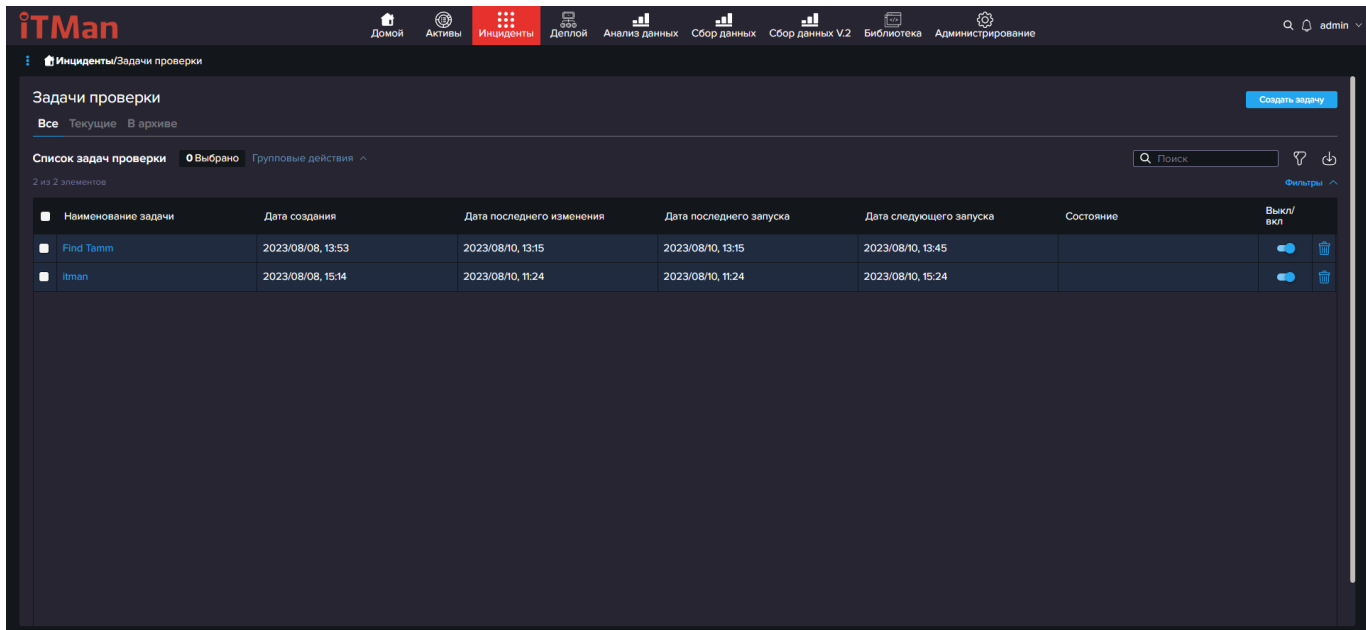


Наименование	Идентификатор CVE	Год CVE	IP Адрес	Серьезность	Значение	Затронутые продукты	Затронутые платформы	Метод сканирования	Дата создания
RL-KDRX-2587F3	CVE-2022-30688	2022	10.120.35.177	High	78	Microsoft Photos	Windows 10 Windows 11	RemoteAuthenticated	Thu Sep 15 2022 17:36
RL-KDRX-4582F3	CVE-2022-30688	2022	10.120.35.183	High	78	Microsoft Photos	Windows 10 Windows 11	RemoteAuthenticated	Thu Sep 15 2022 17:36
RL-R53X-8857X4	CVE-2022-30688	2022	10.152.35.192	High	78	Microsoft Photos	Windows 10 Windows 11	RemoteAuthenticated	Thu Sep 15 2022 17:36

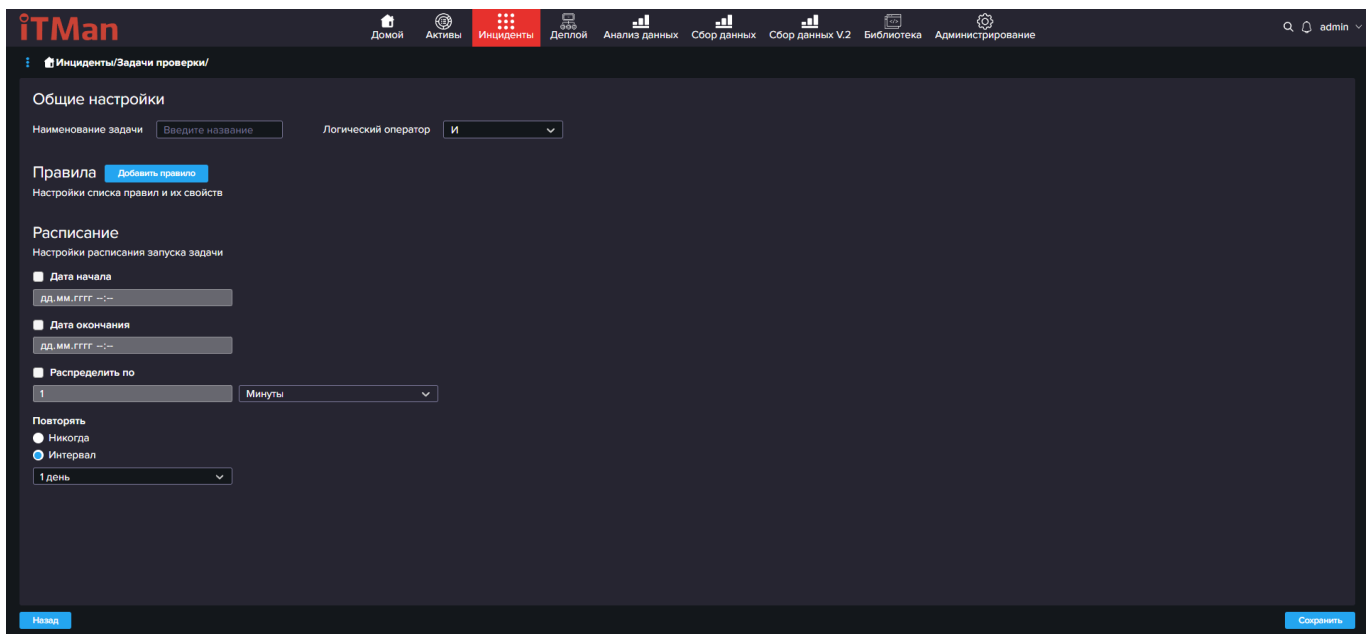
5.3.1 Задачи проверки

В этом разделе можно создавать задачи контроля с помощью правил выбора из БД. Как это работает? Например мы хотим проверить на каком количестве устройств «Itman» (мы знаем

что у нас в одном подразделении у каждого компьютера в наименовании есть приставка Itman) у нас стоят процессоры «Intel Xeon Processor». Для этого мы переходим в Раздел «Инциденты» и выбираем подраздел «Задачи проверки».



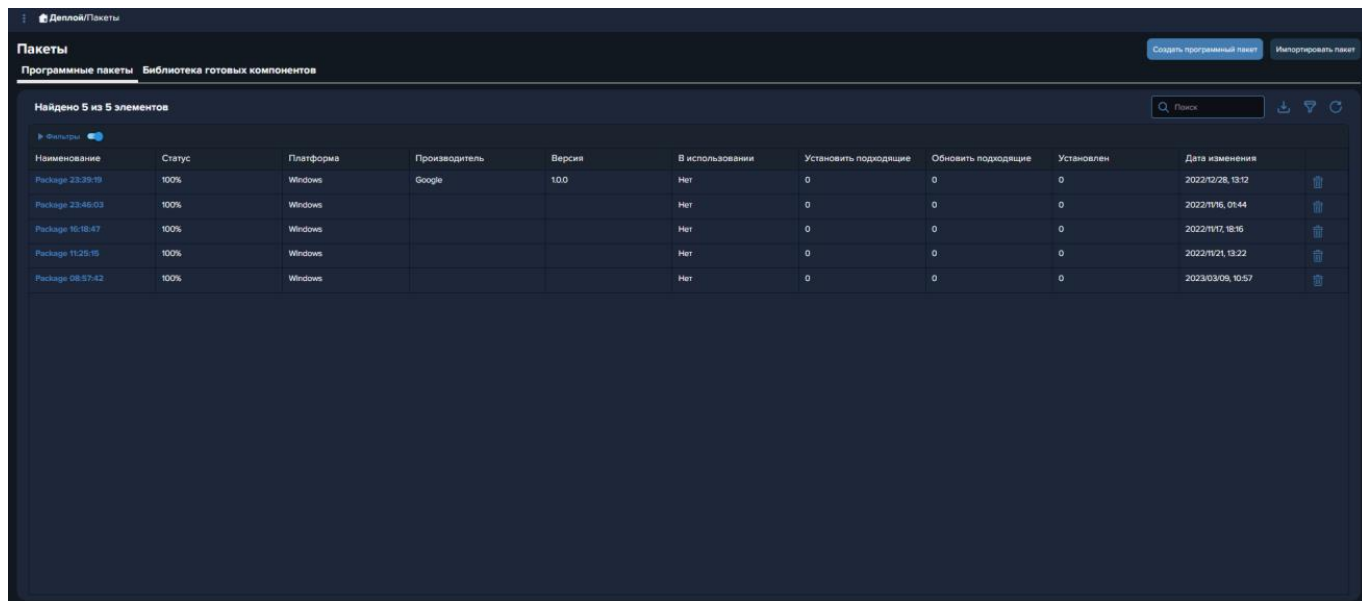
В этом подразделе нажимаем на кнопку «Создать задачу». После нажатия на кнопку нам откроется редактор задачи.



5.4 Деплой

Важно: раздел находится в стадии разработки!

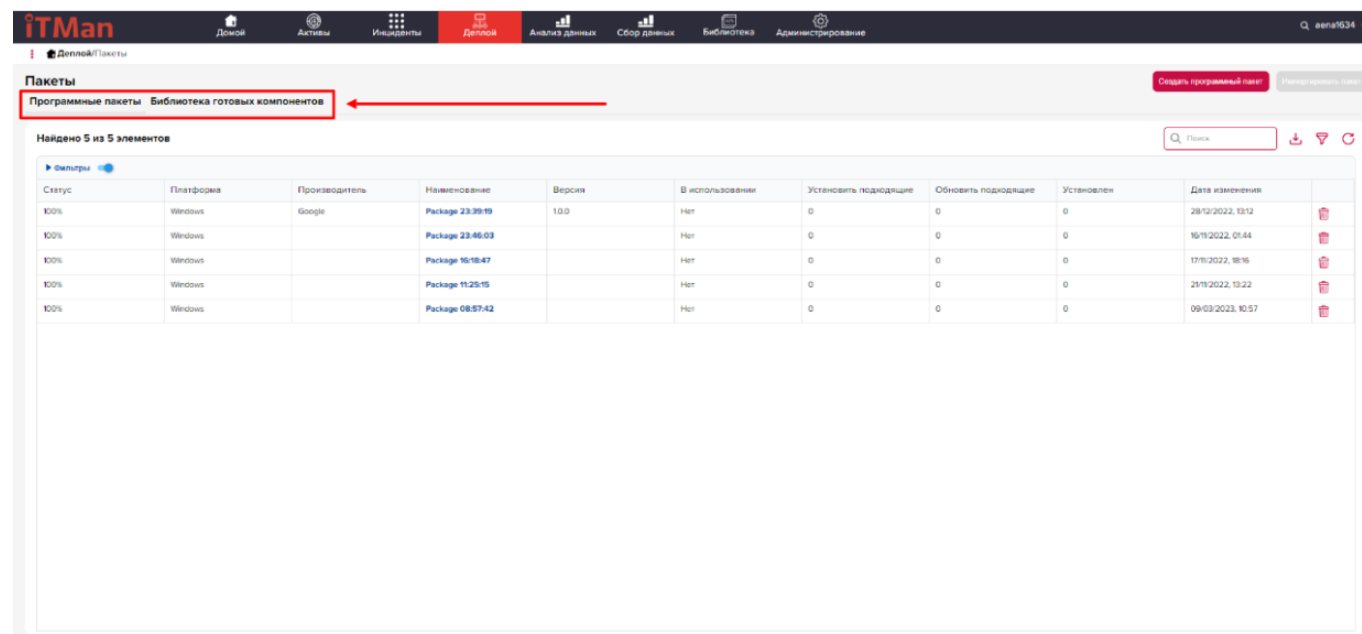
В этом разделе можно хранить список программных пакетов и библиотека готовых компонентов.



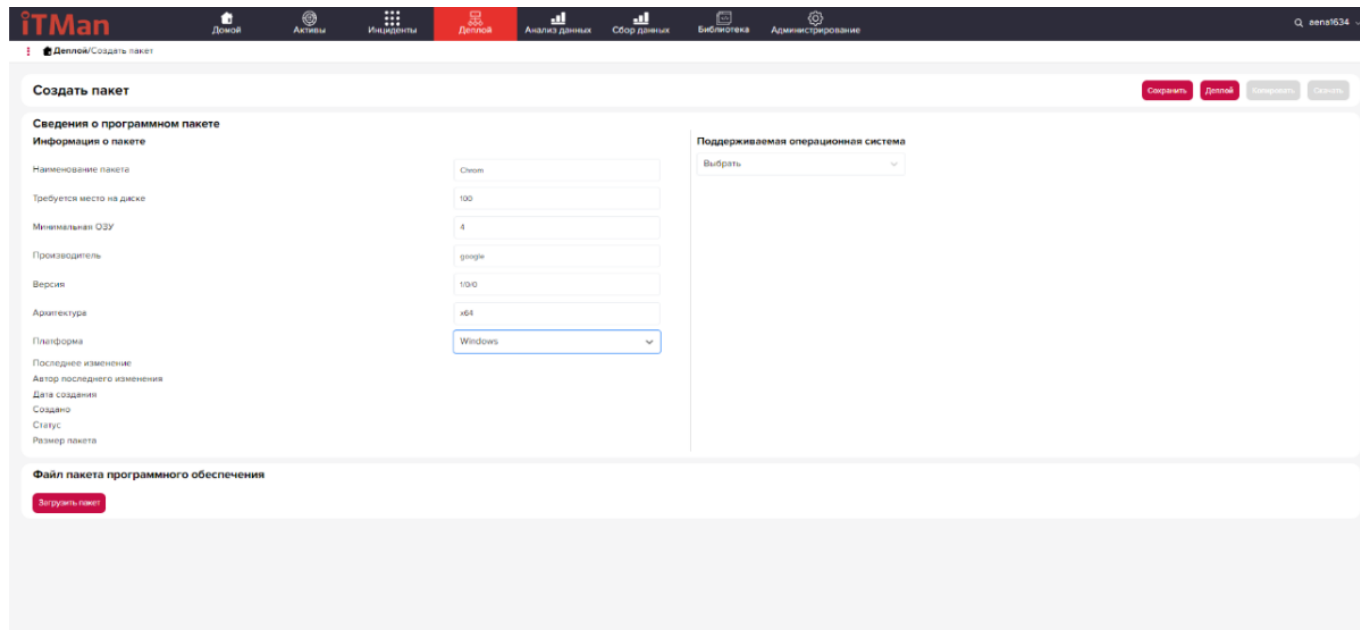
5.4.1 Пакеты

Подраздел Пакеты делится на две вкладки:

- Программные пакеты
- Библиотека готовых компонентов



Для того чтобы создать Программный пакет необходимо нажать на кнопку "Создать программный пакет". После чего нам откроется окно для ввода данных описывающего наш пакет. А так же можно прикрепить сам файл установки.



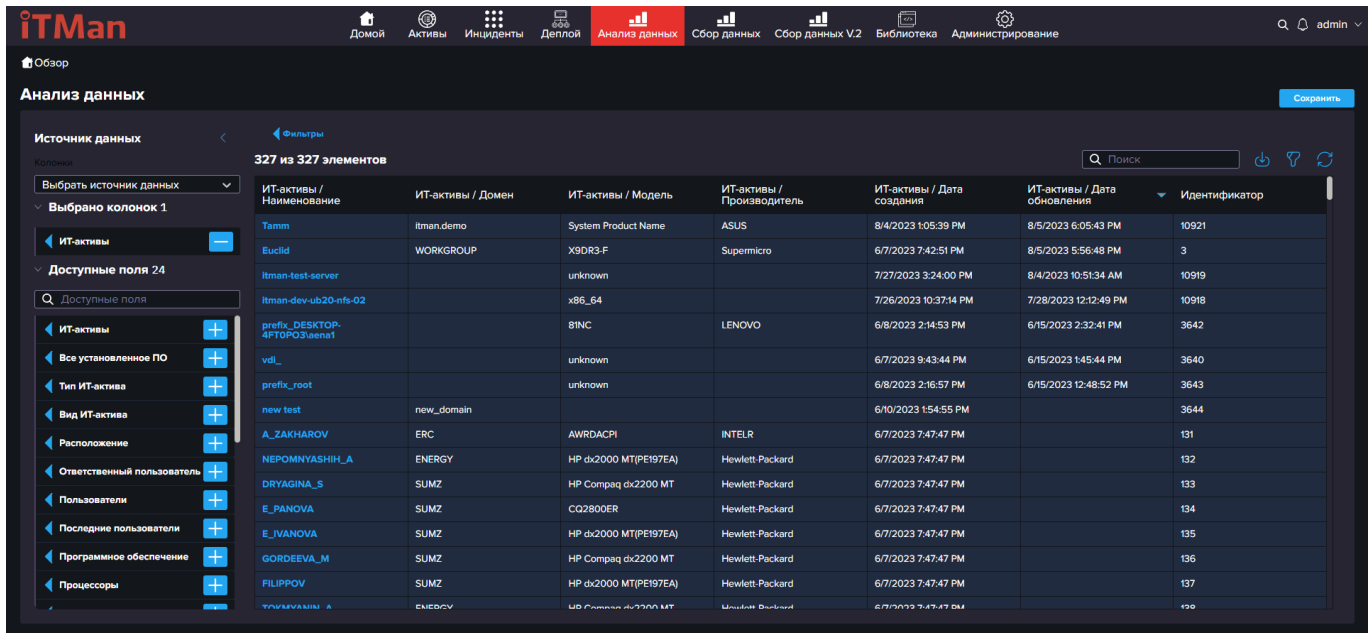
После того как все данные введены нажимаем кнопку "Сохранить". Наш пакет сохранится и отобразится в общем списке пакетов.

5.5 Анализ данных






Работа с запросами данных с агентской сети. Сохраненные запросы можно использовать для дальнейшей отчетности. Настраиваемые страницы с графическими показателями.

Для создания отчета необходимо перейти в раздел Анализ данных.

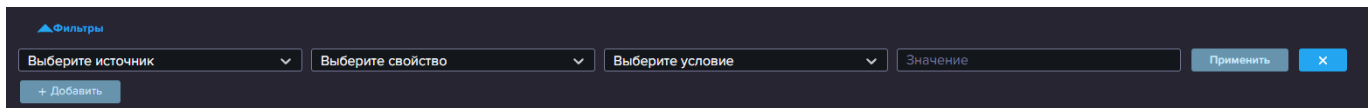
Затем необходимо выбрать колонки, которые будут включены в отчет.



ИТ-активы / Наименование	ИТ-активы / Домен	ИТ-активы / Модель	ИТ-активы / Производитель	ИТ-активы / Дата создания	ИТ-активы / Дата обновления	Идентификатор
Talim	itman.demo	System Product Name	ASUS	8/4/2023 1:05:39 PM	8/5/2023 6:05:43 PM	10921
Euclid	WORKGROUP	X9DR3-F	Supermicro	6/7/2023 7:42:51 PM	8/5/2023 5:56:48 PM	3
Itman-test-server		unknown		7/27/2023 3:24:00 PM	8/4/2023 10:51:34 AM	10919
Itman-dev-ub20-nfs-02		x86_64		7/26/2023 10:37:14 PM	7/28/2023 12:12:49 PM	10918
prefix_DESKTOP-4FTOPQ3.azemat		8INC	LENOVO	6/8/2023 2:14:53 PM	6/15/2023 2:32:41 PM	3642
vdi_		unknown		6/7/2023 9:43:44 PM	6/15/2023 1:45:44 PM	3640
prefix_root		unknown		6/8/2023 2:16:57 PM	6/15/2023 12:48:52 PM	3643
new test	new_domain			6/10/2023 1:54:55 PM		3644
A_ZAKHAROV	ERC	AWRDCPI	INTEL	6/7/2023 7:47:47 PM		131
NEROMNYASHIN_A	ENERGY	HP dx2000 MT(PEI97EA)	Hewlett-Packard	6/7/2023 7:47:47 PM		132
DRYAGINA_S	SUMZ	HP Compaq dx2200 MT	Hewlett-Packard	6/7/2023 7:47:47 PM		133
E_PANOVA	SUMZ	CQ2800ER	Hewlett-Packard	6/7/2023 7:47:47 PM		134
E_IVANOVA	SUMZ	HP dx2000 MT(PEI97EA)	Hewlett-Packard	6/7/2023 7:47:47 PM		135
GORDEEVA_M	SUMZ	HP Compaq dx2200 MT	Hewlett-Packard	6/7/2023 7:47:47 PM		136
FILIPPOV	SUMZ	HP dx2000 MT(PEI97EA)	Hewlett-Packard	6/7/2023 7:47:47 PM		137
ТОРЖАНОВ А	ENERGY	HP Compaq dx2200 MT	Hewlett-Packard	6/7/2023 7:47:47 PM		138

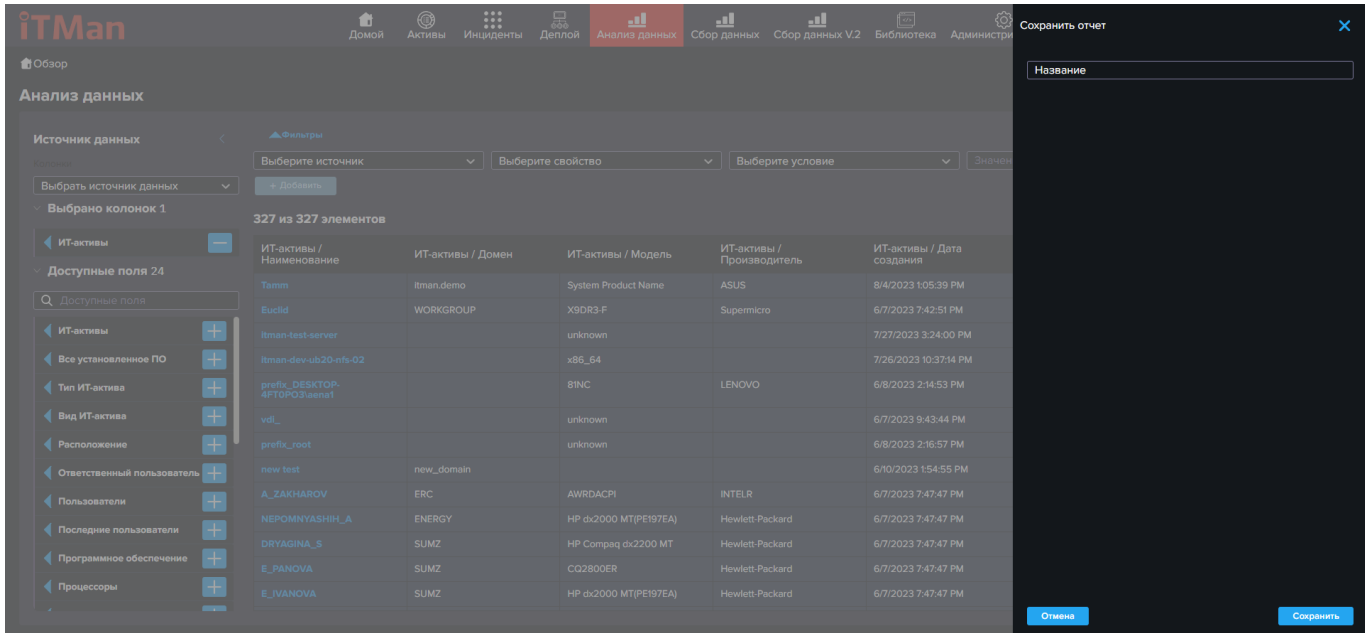
	Добавить элемент в отчет
	Убрать элемент
	Добавить внутренний элемент
	Убрать внутренний элемент
	Объединить все в одну строку

Так же для удобства пользования в дальнейшем сохранённым отчетом можно выставить дополнительные фильтры. Для этого над таблицей необходимо развернуть блок фильтров и нажать кнопку “Добавить”. После этого выбираем необходимые нам параметры и нажимаем “Применить”



Выберите источник	Выберите свойство	Выберите условие	Значение	Применить	X
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Применить"/>	<input type="button" value="X"/>
<input type="button" value="+ Добавить"/>					

Когда все параметры введены и вы захотите сохранить этот отчет для дальнейшего использования и построения дашбордов, нажмите кнопку “Сохранить”. Откроется правая панель где необходимо будет ввести название отчета.



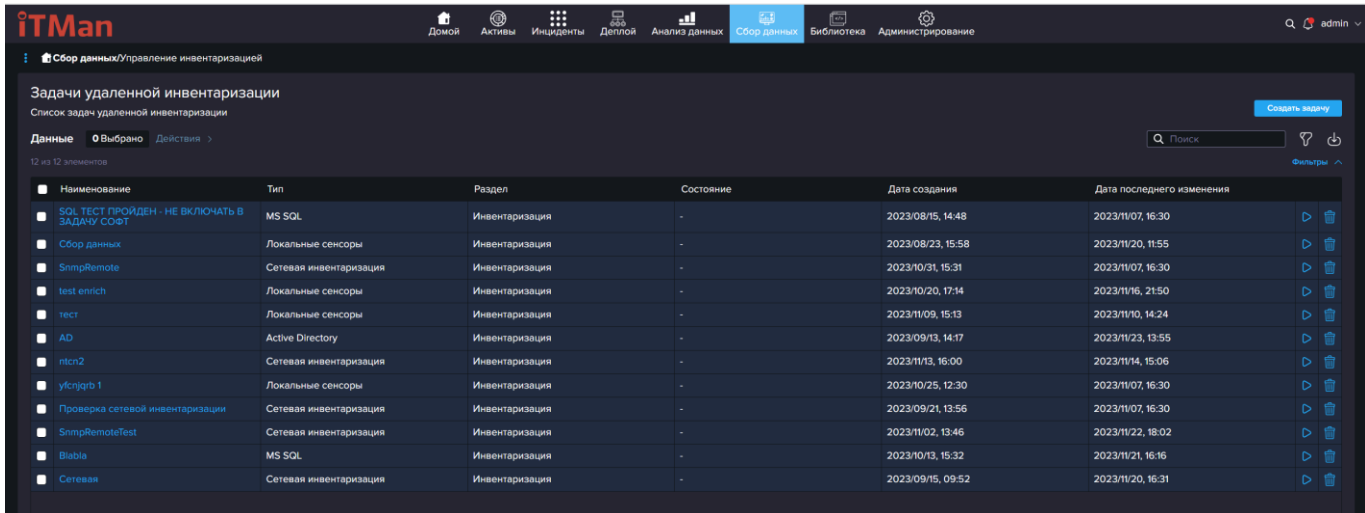
The screenshot shows the 'Анализ данных' (Data Analysis) section of the ITMan interface. A table displays 327 IT assets with columns for Name, Domain, Model, Manufacturer, and Creation Date. A 'Сохранить отчет' (Save Report) dialog box is open on the right, with a 'Название' (Name) field and 'Отмена' (Cancel) and 'Сохранить' (Save) buttons.

ИТ-активы / Наименование	ИТ-активы / Домен	ИТ-активы / Модель	ИТ-активы / Производитель	ИТ-активы / Дата создания
Totem	itman.demo	System Product Name	ASUS	8/4/2023 1:05:39 PM
Euclid	WORKGROUP	X9DR3-F	Supermicro	6/7/2023 7:42:51 PM
itman-test-server		unknown		7/27/2023 3:24:00 PM
itman-dev-ub20-nfs-02		x86_64		7/26/2023 10:37:14 PM
prefix_DESKTOP-АКТИВ03name1		BINC	LENOVO	6/8/2023 2:14:53 PM
vdi_		unknown		6/7/2023 9:43:44 PM
prefix_root		unknown		6/8/2023 2:16:57 PM
new test	new_domain			6/10/2023 1:54:55 PM
A_ZAKHAROV	ERC	AWRDACPI	INTELR	6/7/2023 7:47:47 PM
NEPOMNYASHIN_A	ENERGY	HP dx2000 MT(PEI97EA)	Hewlett-Packard	6/7/2023 7:47:47 PM
DRYAGINA_S	SUMZ	HP Compaq dx2200 MT	Hewlett-Packard	6/7/2023 7:47:47 PM
E_PANOVA	SUMZ	CO2800ER	Hewlett-Packard	6/7/2023 7:47:47 PM
E_IVANOVA	SUMZ	HP dx2000 MT(PEI97EA)	Hewlett-Packard	6/7/2023 7:47:47 PM

После того как введете название отчета, нажмите кнопку “Сохранить”. Сохраненный отчет можно открыть в разделе Администрирование - Отчеты.

5.6 Сбор данных

Это новый раздел в котором идет сбор инвентаризации по новому типу сенсоров. С помощью него можно опробовать Сбора данных и процесс сохранения в БД.

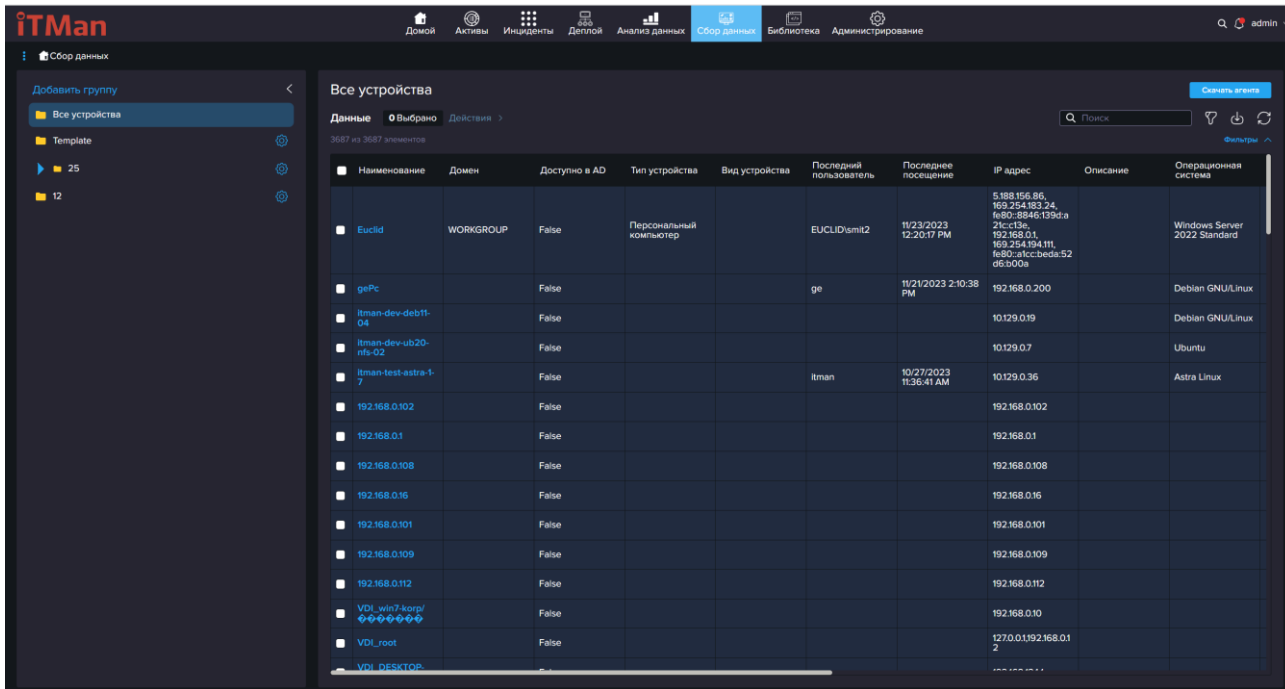


The screenshot shows the 'Сбор данных/Управление инвентаризацией' (Data Collection/Inventory Management) section. It displays a table of tasks for remote inventory collection with columns for Name, Type, Section, Status, Creation Date, and Last Change Date.

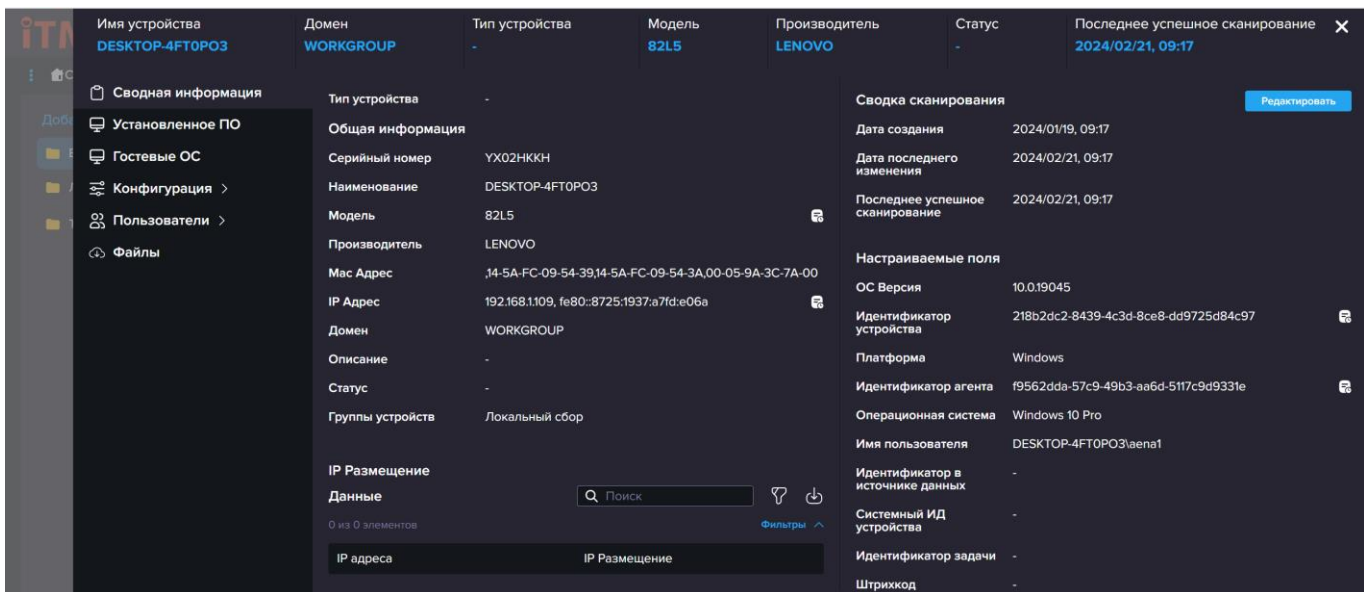
Наименование	Тип	Раздел	Состояние	Дата создания	Дата последнего изменения
SQL TEST ПРОЙДЕН - НЕ ВКЛЮЧАТЬ В ЗАДАЧУ СОФТ	MS SQL	Инвентаризация	-	2023/08/15, 14:48	2023/11/07, 16:30
Сбор данных	Локальные сенсоры	Инвентаризация	-	2023/08/23, 15:58	2023/11/20, 11:55
SnmpRemote	Сетевая инвентаризация	Инвентаризация	-	2023/10/31, 15:31	2023/11/07, 16:30
test_enrich	Локальные сенсоры	Инвентаризация	-	2023/10/20, 17:14	2023/11/16, 21:50
test	Локальные сенсоры	Инвентаризация	-	2023/11/09, 15:13	2023/11/10, 14:24
AD	Active Directory	Инвентаризация	-	2023/09/13, 14:17	2023/11/23, 13:55
nfsn2	Сетевая инвентаризация	Инвентаризация	-	2023/11/13, 16:00	2023/11/14, 15:06
yfsjqr1	Локальные сенсоры	Инвентаризация	-	2023/10/25, 12:30	2023/11/07, 16:30
Проверка сетевой инвентаризации	Сетевая инвентаризация	Инвентаризация	-	2023/09/21, 13:56	2023/11/07, 16:30
SnmpRemoteTest	Сетевая инвентаризация	Инвентаризация	-	2023/11/02, 13:46	2023/11/22, 18:02
Blabia	MS SQL	Инвентаризация	-	2023/10/13, 15:32	2023/11/13, 16:16
Сетевая	Сетевая инвентаризация	Инвентаризация	-	2023/09/15, 09:52	2023/11/20, 16:31

5.6.1 Все Устройства

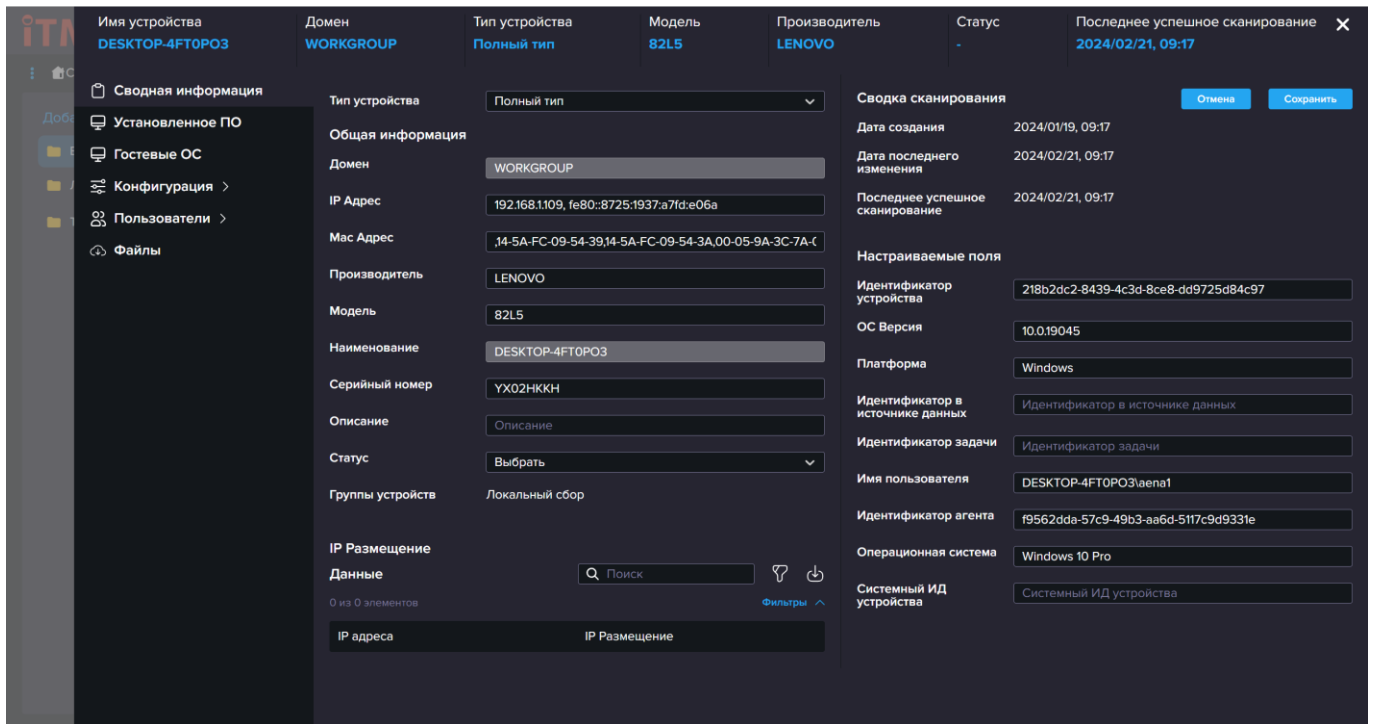
В этом подразделе будут отображаться все устройства у которых настроены задачи «Сбора данных», если какое то устройство еще не отобразилось необходимо подождать некоторое время чтобы инвентаризация завершила свою работу и создала Актив.



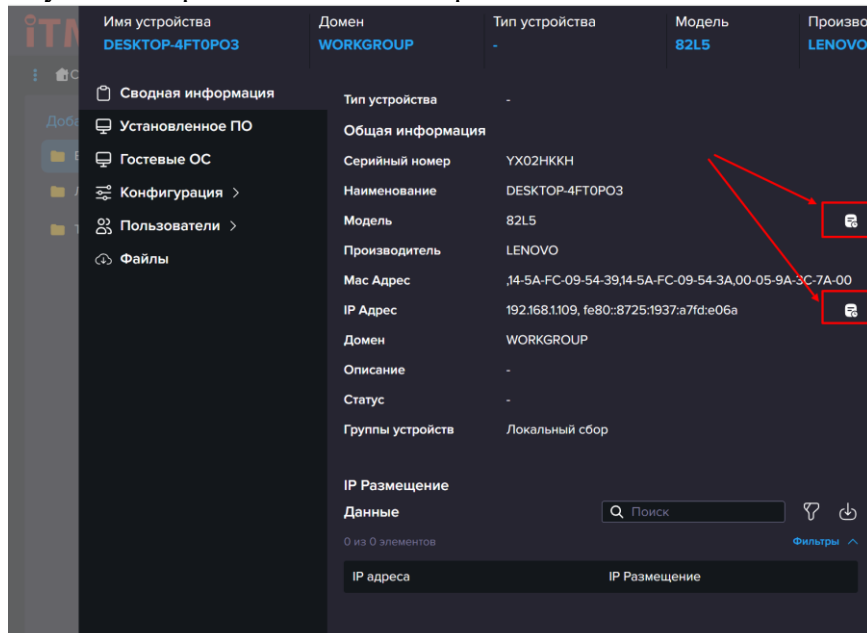
После того как устройства отобразится мы можем открыть любое устройство. Для этого необходимо нажать на «Наименование» устройства. В открывшемся модальном окне мы видим данные: Сводную информацию, Установленное ПО, Гостевые ОС, Конфигурации, Пользователи, Файлы.



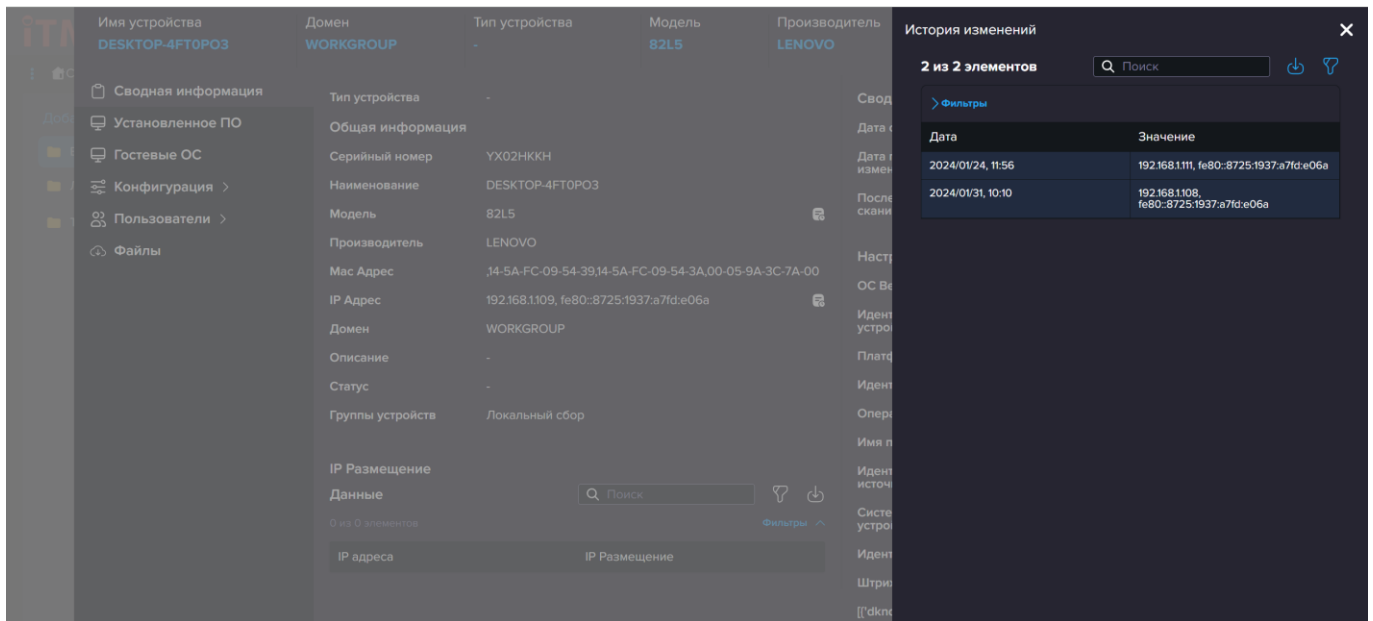
Рассмотрим страницу «Сводной информации». В ней будет представлен набор полей в зависимости от «Типа устройства», который Вы выберете. Описание настройки «Типа устройств» представлено в разделе [«Администрирование»- «Тип устройств»](#). Рассмотрим поля по подробнее.



Поля которые уже существуют в системе будет заполняться автоматически при прохождении инвентаризации. Как это происходит кратко: в системе создается задача, например: «Сбор данных», эта задача посылает сигнал агенту, затем агент принимает этот сигнал и начинает сбор данных, когда данные будут собраны он создает результат, который система через n-ый промежуток времени заберет и сохранит в Базе Данных. После этих действий ваше устройство или обновления отобразятся в разделе «Все устройства» или в вашем устройстве. Если вы отредактируете поле, которое обновляется при инвентаризации, то значение будет изменено на значение пришедшее от агента. Поэтому лучше редактировать поля которые вы создадите сами в разделе [«Администрирование»- «Поля устройства»](#). При изменении любого поля на странице «Сводной информации» у вас отобразится значок истории.



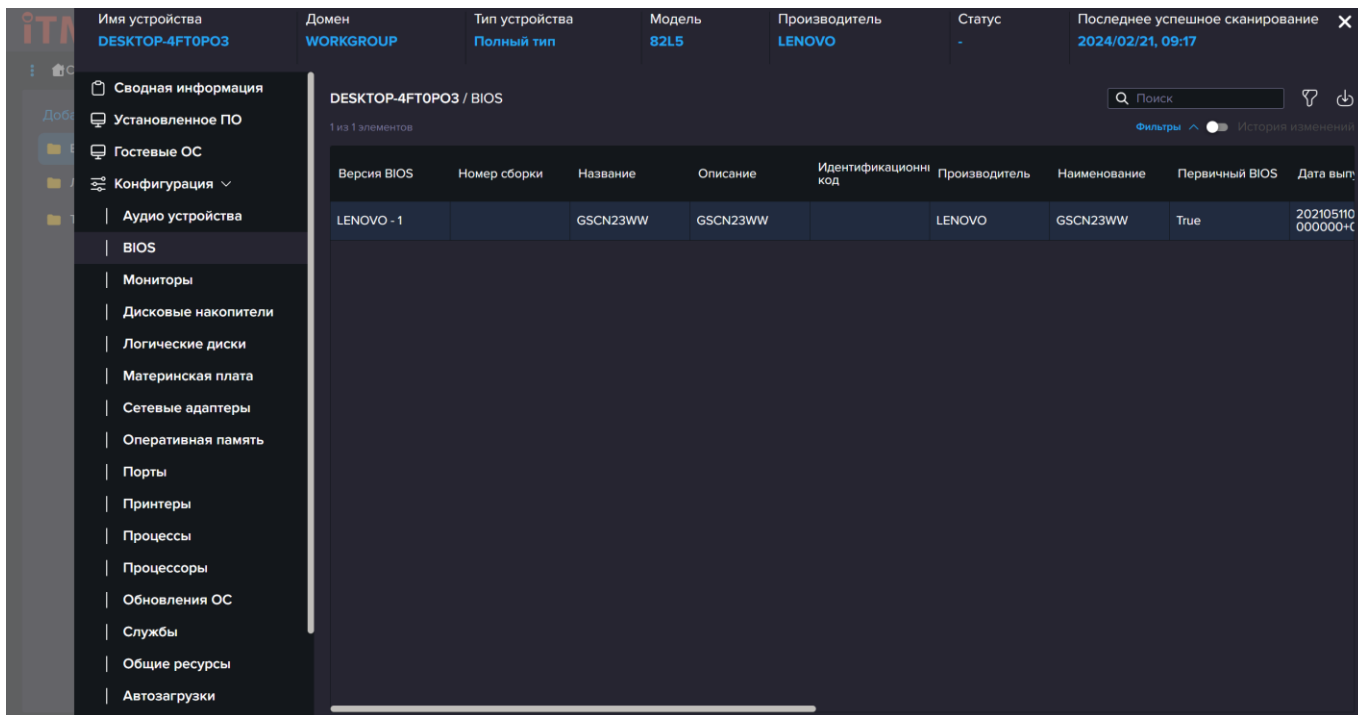
При нажатии на него откроется информация об изменении.



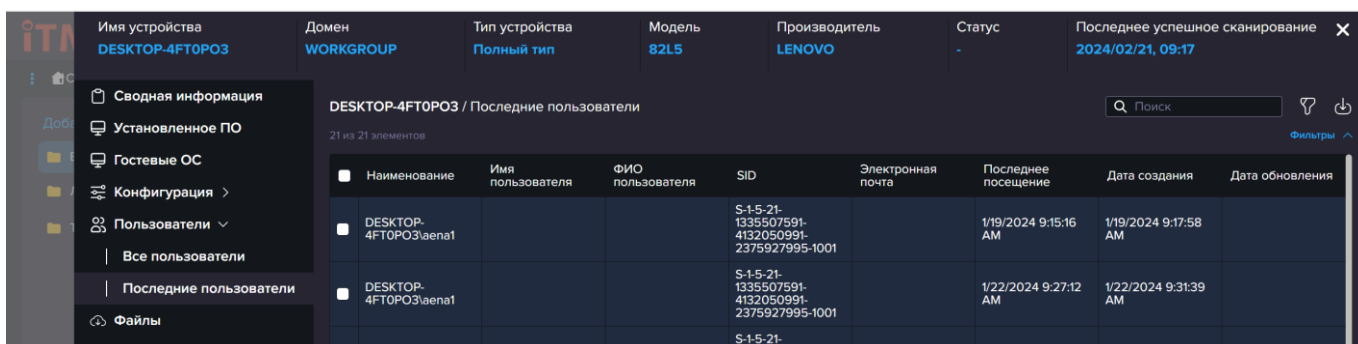
Перейдем к странице «Конфигурации». В конфигурациях представлены данные только те, что смог собрать агент. А так же набор может меняться в зависимости от операционной системы.

Например следующие разделы:

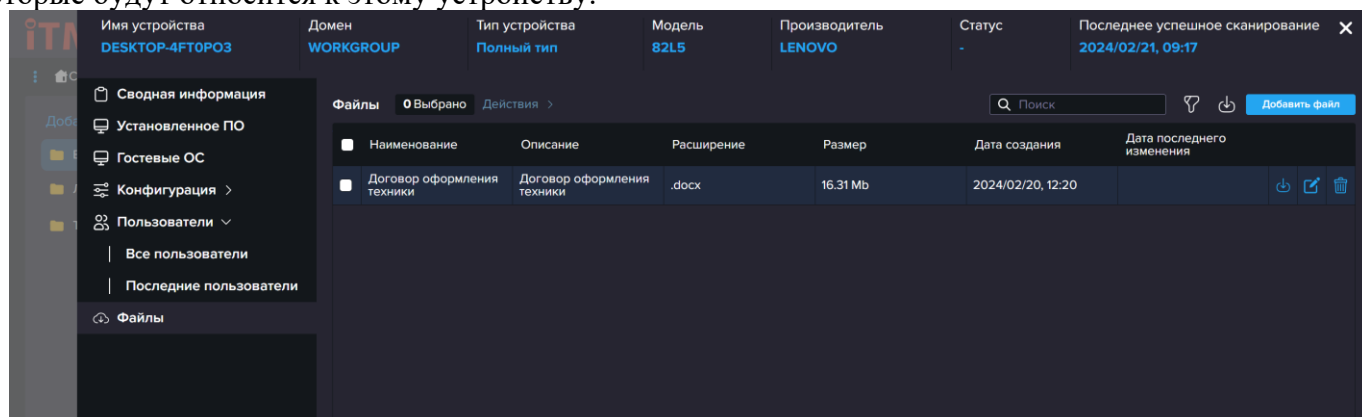
- Аудио устройства
- BIOS
- Мониторы
- Дисковые накопители
- Логические диски
- Материнская плата
- Сетевые адаптеры
- Оперативная память
- Принтеры
- Процессы
- Процессоры
- Обновления ОС
- Службы
- Общие ресурсы
- Автозагрузки
- USB устройства
- Видеокарты



В блоке пользователи так же есть два разделения: Все пользователи и Последние пользователи. Эти два блока отличаются тем что в последних пользователях можно посмотреть когда последний раз пользователь авторизовывался на устройстве (время отображения зависит от последнего сканирования данного устройства).

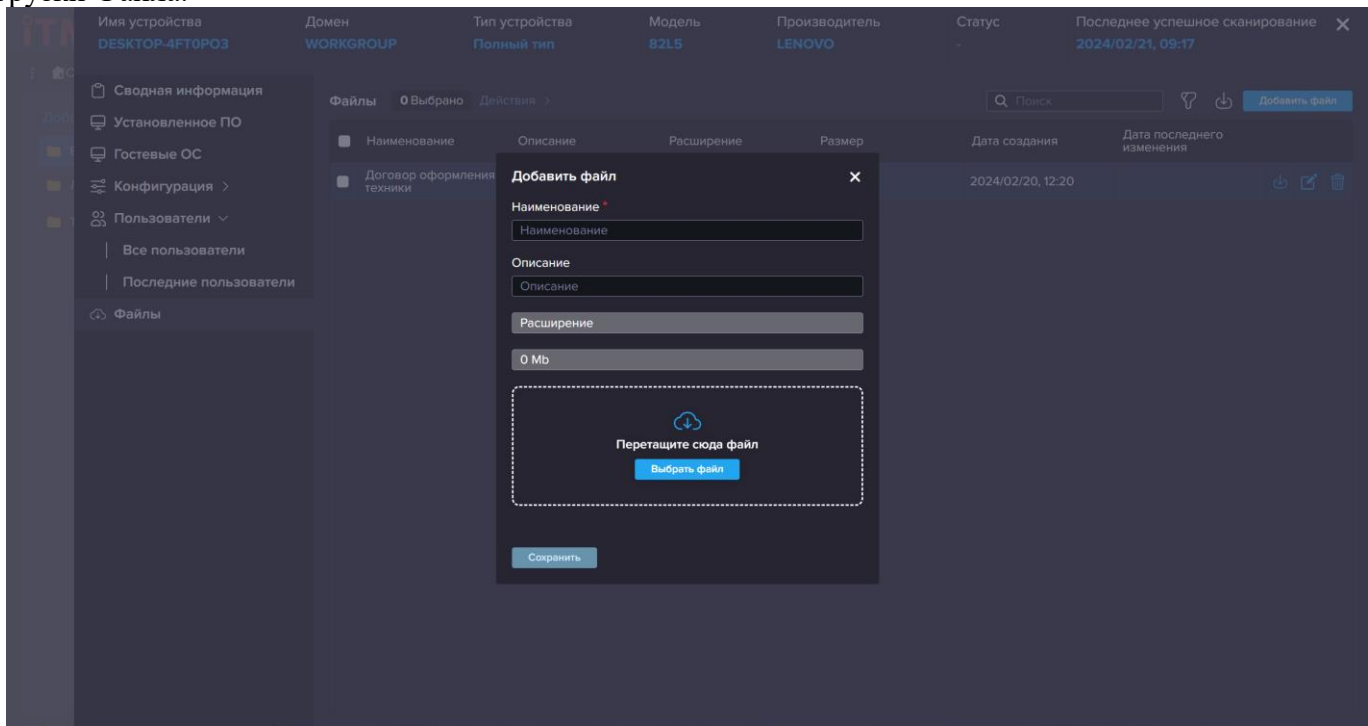


Блок файлы, представляет собой блок в котором можно хранить прикрепленные файлы, которые будут относиться к этому устройству.



Для того чтобы прикрепить файл необходимо нажать на кнопку «Добавить файл». Перед вами откроется модальное окно. Затем вам необходимо перетащить файл в указанную область или

выбрать из списка нажав на кнопку «Выбрать файл». Поля «Наименование», «Размер» и «Расширение» подгружаются автоматически из прикрепленного файла. Все файлы будут сохраняться в вашу прикрепленную Базу Данных. Затем нажимаем кнопку сохранить и ждем загрузки Файла.

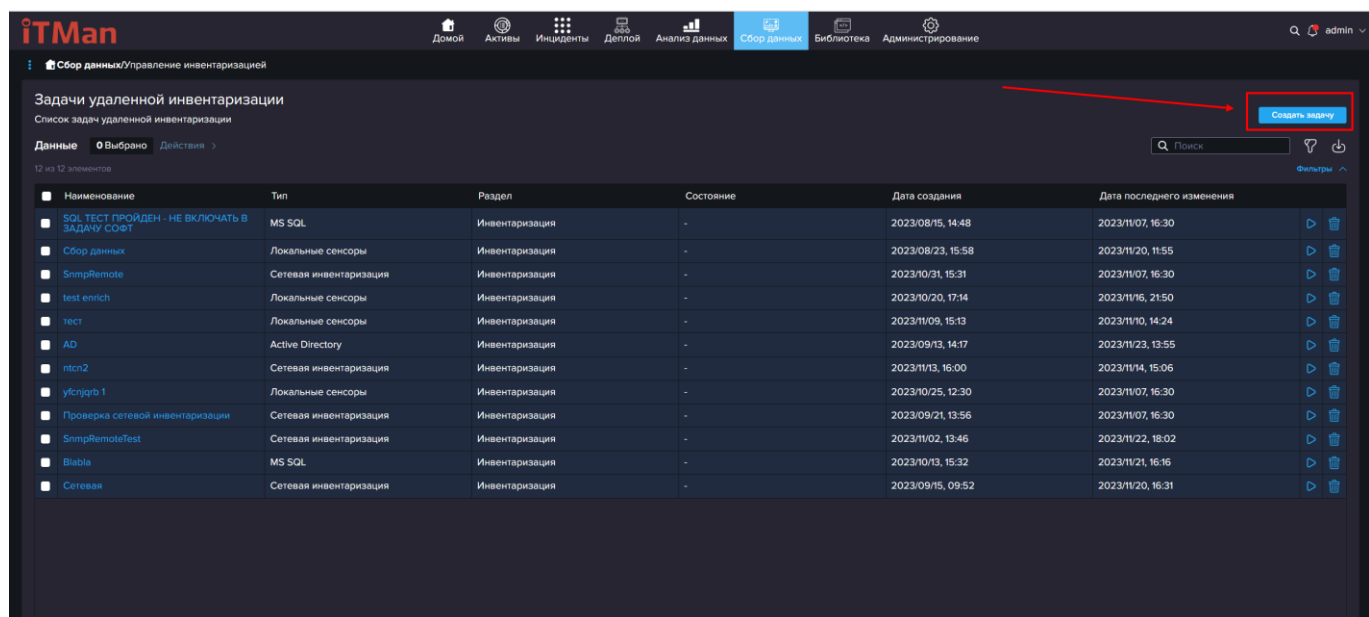


5.6.2 Управление инвентаризацией

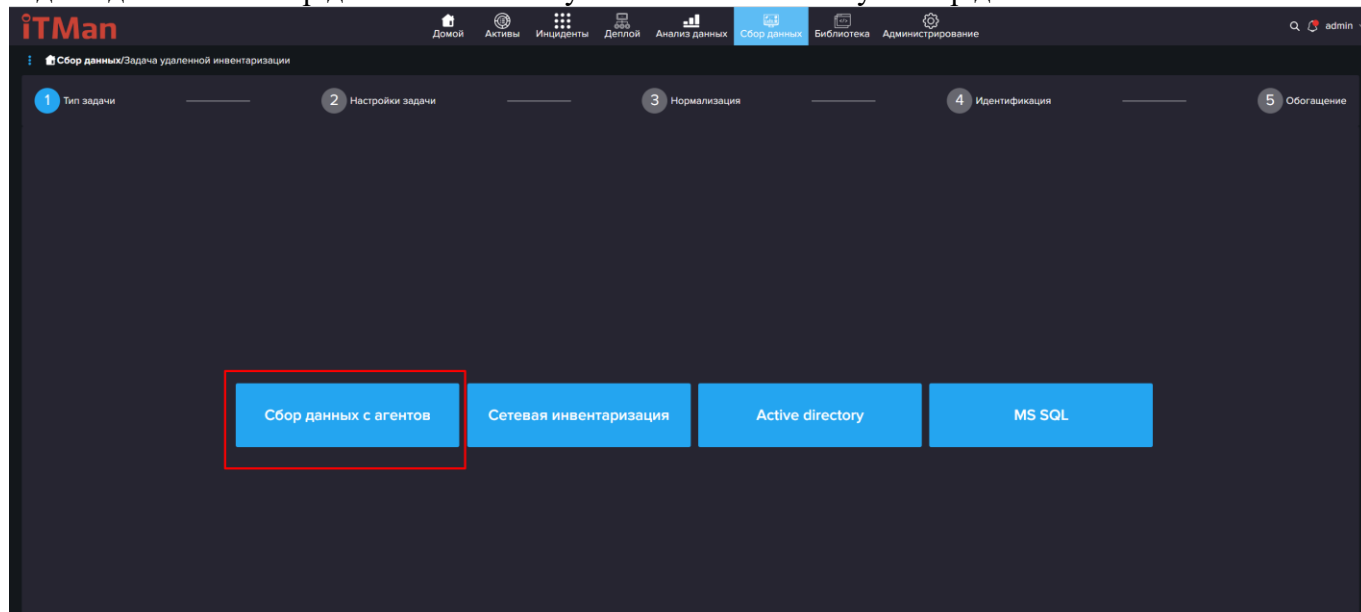
Это раздел для настройки новых сенсоров по проведению инвентаризации. В котором можно будет настроить обычный сбор данных и сбор данных с таких устройств как VDI.

Рассмотрим настройку обычного сбора данных.

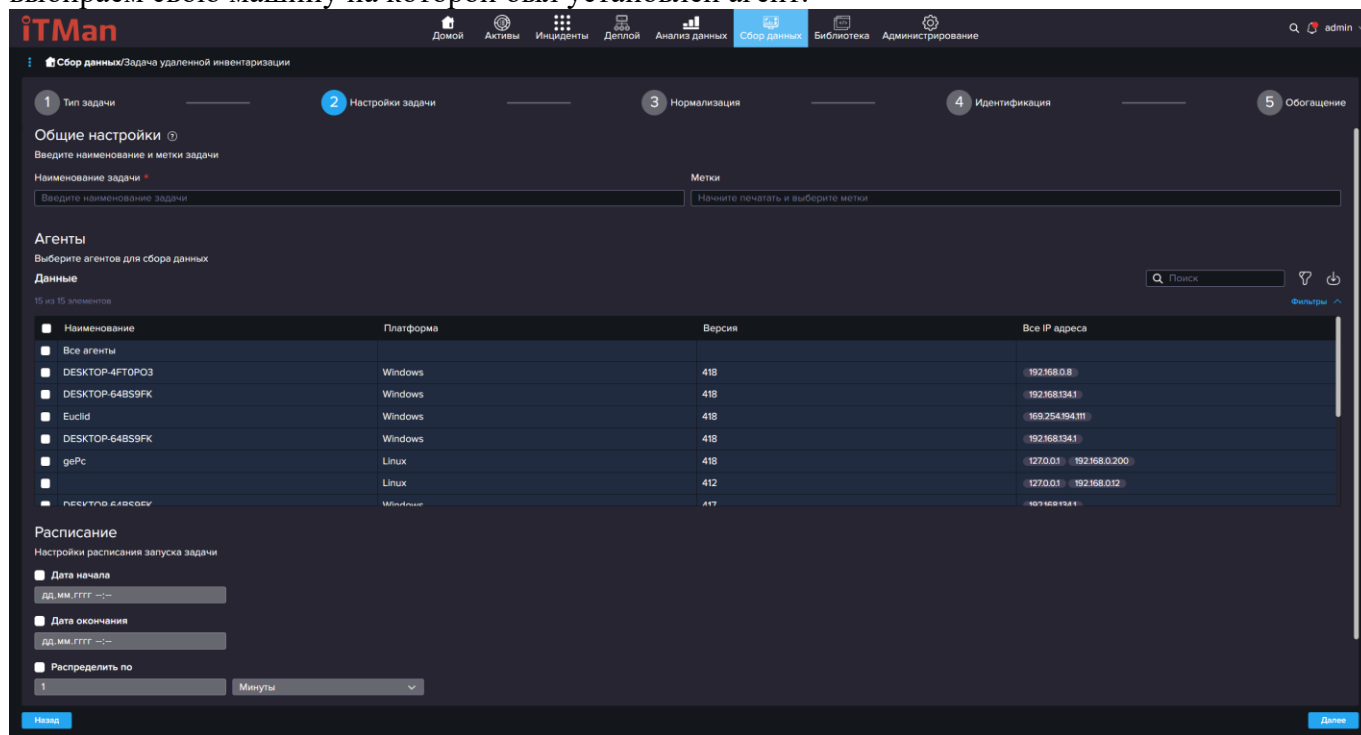
В разделе Сбор данных – Управление инвентаризацией и нажимаем кнопку «Создать задачу».



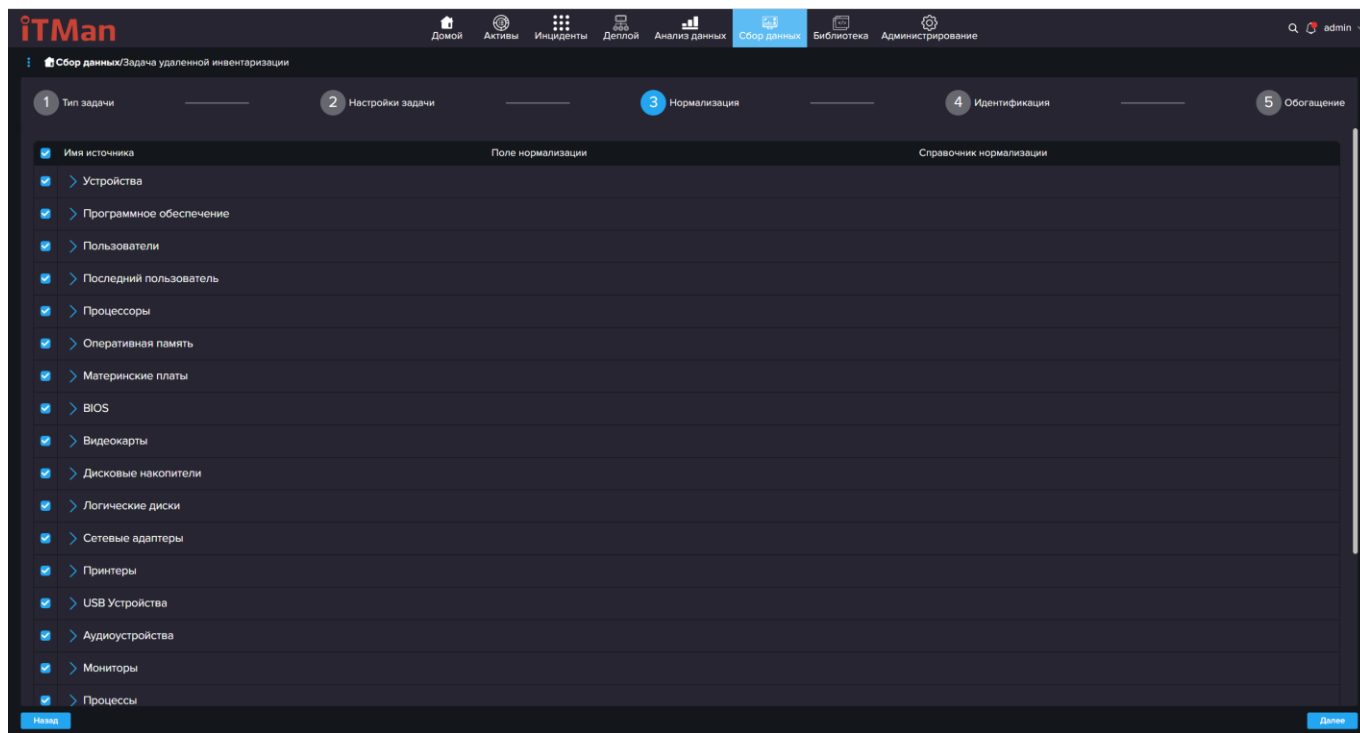
После чего система предложит нам выбрать тип задачи. Рассмотрим подробно создание задачи для типа «Сбор данных». Поэтому нажимаем на кнопку «Сбор данных с агента».



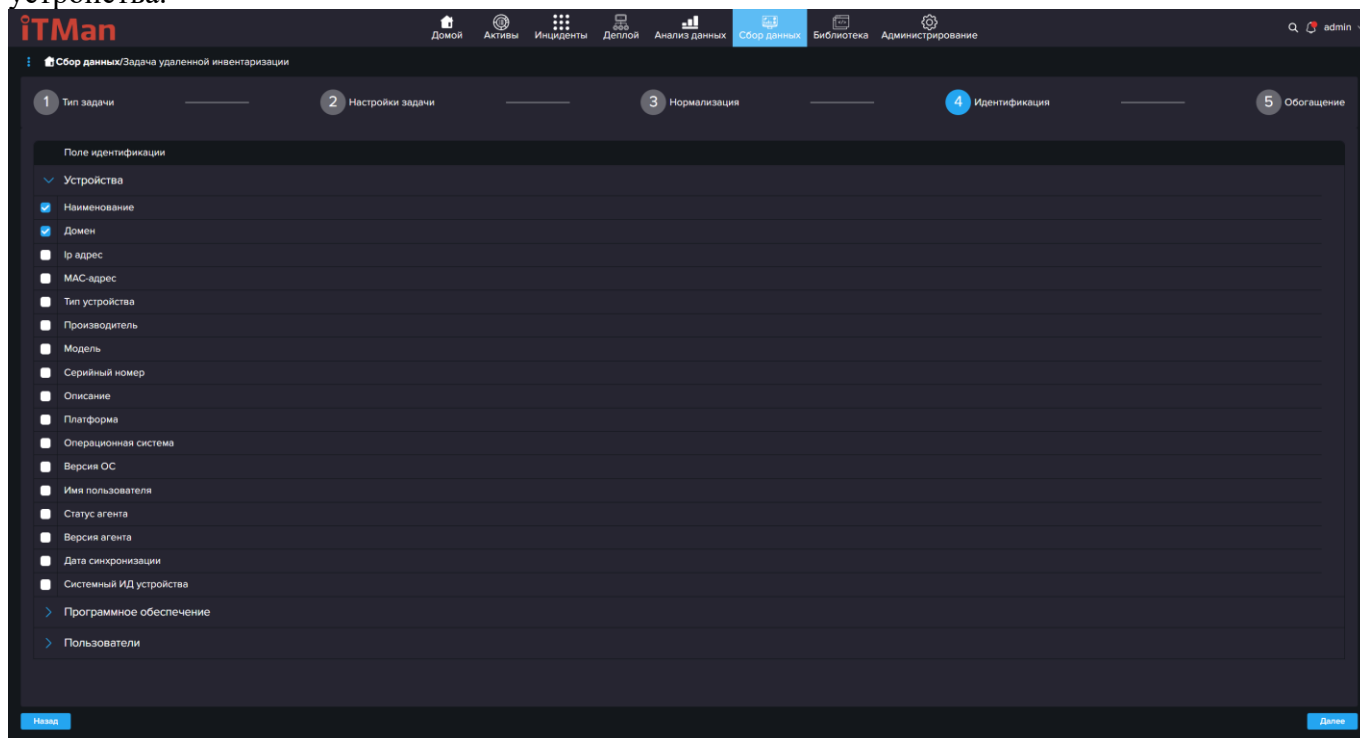
В редакторе создания задачи мы с вами видим основные данные о задаче, которые вы обязательно должны ввести. Поэтому заполняем поле «Наименование» и в блоке «Агенты» выбираем свою машину на которой был установлен агент.



Если хотите изменить интервал, то можете отредактировать его под свои требования. Если пока нет такой необходимости то можно оставить все по умолчанию и нажать «Далее». После чего переходим на шаг 3 Нормализация. На котором мы можем нормализовать данные.



Для проверки системе лучше оставить все данные включенными чтобы собрать как можно больше информации, поэтому сразу нажмем «Далее» и попадем на шаг 4 Идентификация. На этом шаге необходимо выбрать поля по которым система будет распознавать уникальность вашего устройства.



По умолчанию стоит Наименование, но можно выбрать любое другое обозначение из списка представленного в системе. Затем как значения будут выбраны нажимаем «Далее» и переходим на шаг 5 Обогащение.

Этот шаг необходим когда мы хотим провести инвентаризацию машин с специальными тегами которые были установлены при установке агента или ввести обогащение с помощью

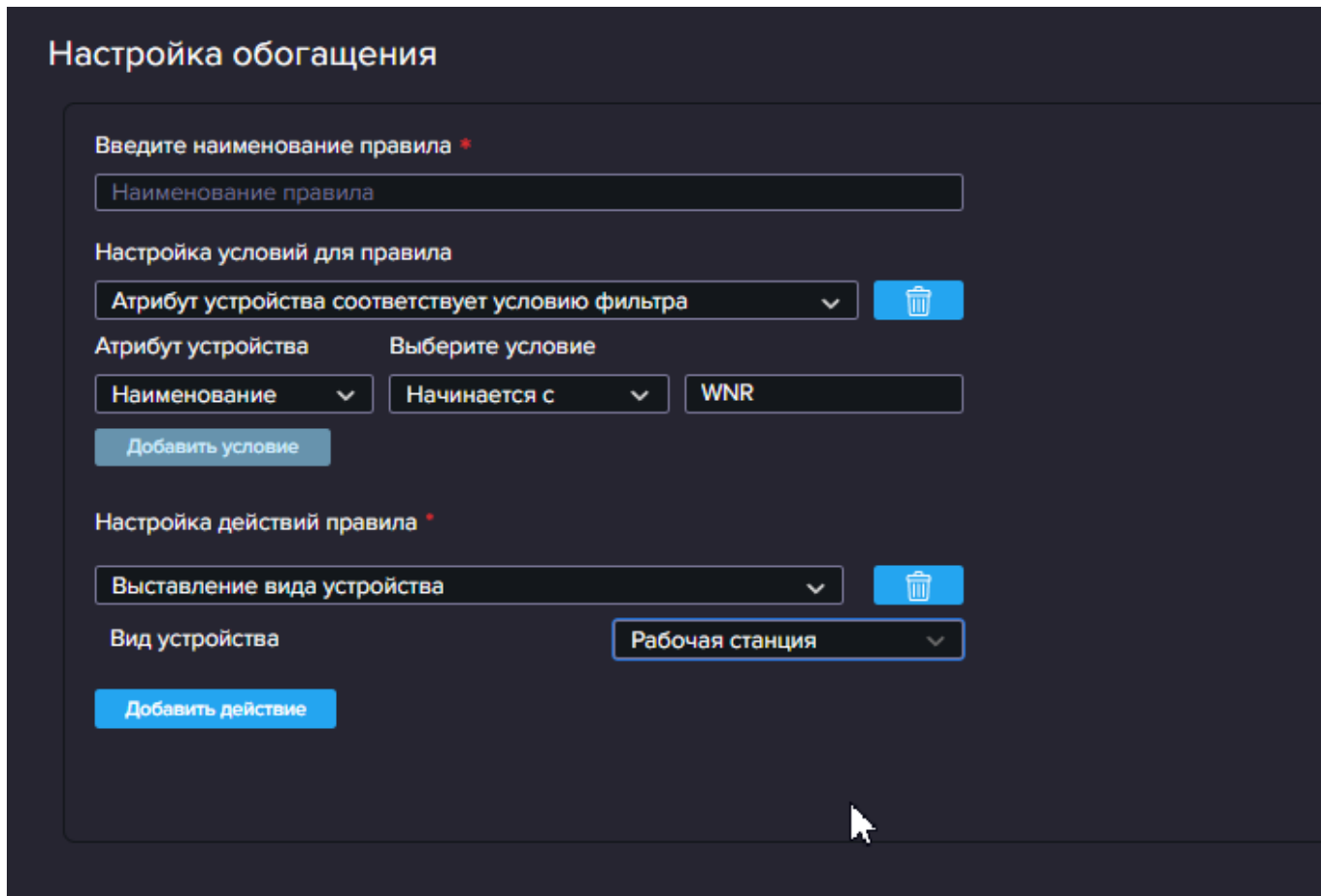
атрибутов или тэгов. Если не хотите вводить настройки обогащения, то можете сразу перейти к сохранению и нажать на кнопку «сохранить».

Если же хотите ввести настройки то рассмотрим следующие два условия:

1. Атрибут устройства соответствует условию фильтра

при выборе условия отображается

- выбора поля устройства
- выбора типа фильтра
- значение фильтра



2. Тег агента соответствует условию фильтра

при выборе условия отображается

- селектор выбора типа фильтра
- значение фильтра

Настройка обогащения

Введите наименование правила *

Наименование правила

Настройка условий для правила

Теги агента соответствуют условию фильтра

Выберите условие

Начинается с WNR

Добавить условие

Настройка действий правила *

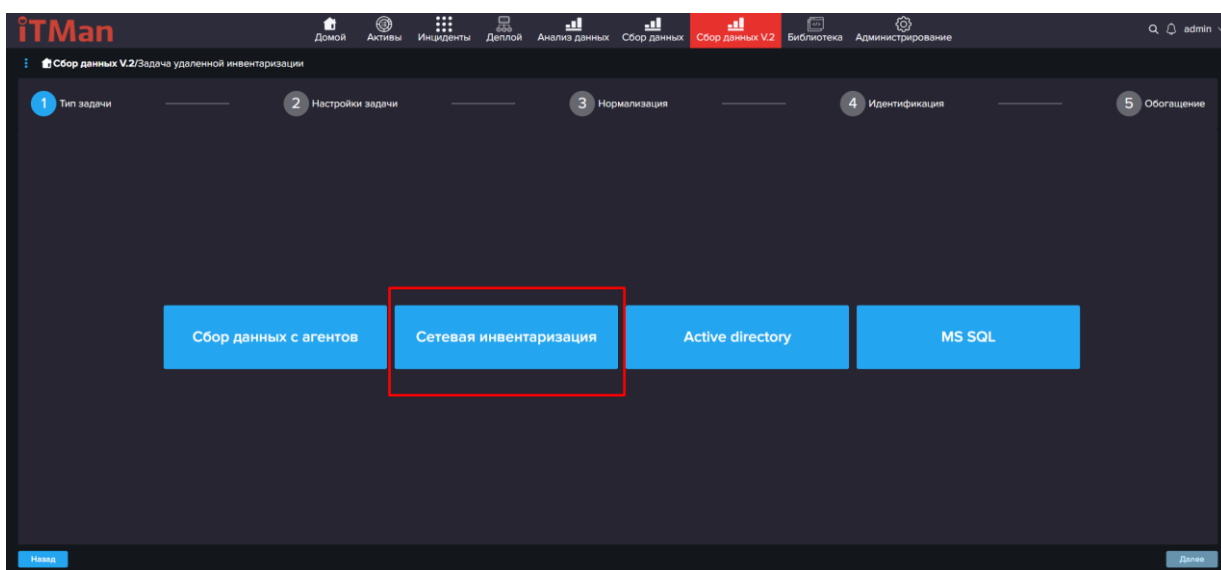
Выставление вида устройства

Вид устройства Ноутбук

Добавить действие

После того как ввели данные нажимаем сначала кнопку «Применить». А затем нажимаем кнопку «Сохранить».

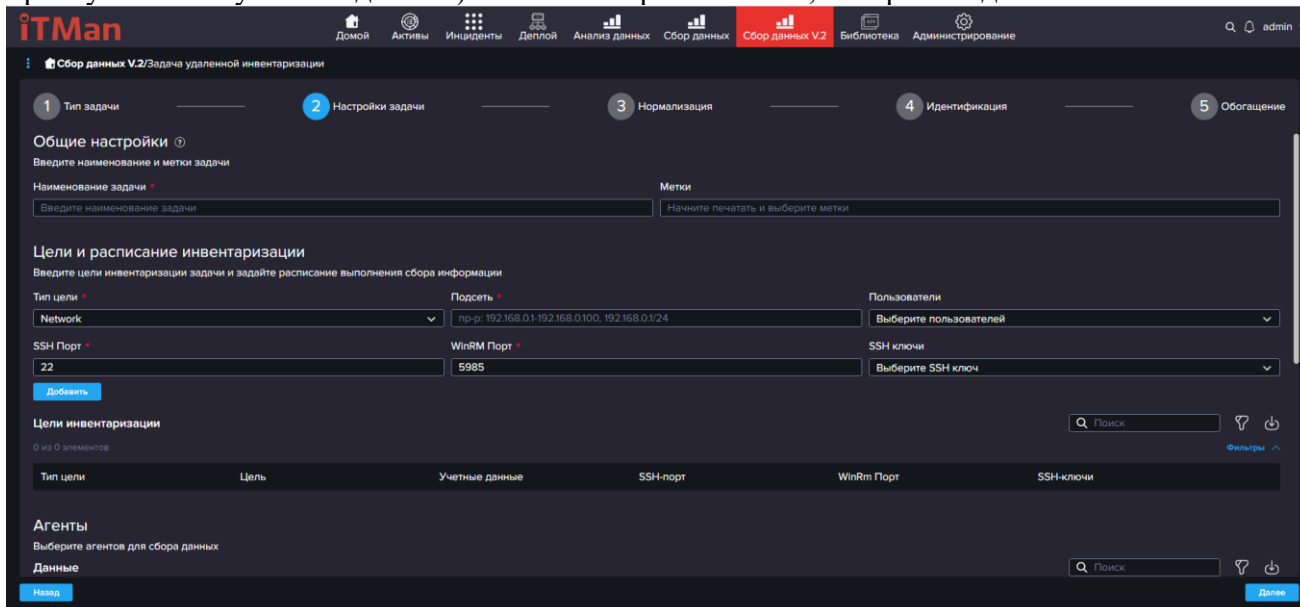
После сохранения задачи нам открылся список наших созданных задач. Сейчас рассмотрим создание “Сетевой инвентаризации”.



Для создания сетевой инвентаризации вам потребуется следующее:

- **Учетные данные:** для сбора информации с компьютеров в сети вам понадобятся учетные данные, которые имеют административные привилегии на этих компьютерах. Обычно это учетная запись с правами администратора. Эти учетные данные будут использоваться при настройке агента и при сборе информации с компьютеров. Для сбора данных с SNMP устройств вам потребуется community name
- **Знание подсетей:** для сбора информации с компьютеров в сети вам необходимо знать IP-адреса компьютеров и подсетей, в которых они находятся. Это поможет вам определить, какие компьютеры нужно сканировать и какие подсети нужно обойти при сборе информации.

Учетные данные для сетевой инвентаризации хранятся в разделе Администрирование Подразделы Учетные данные и SSH ключи, в зависимости от подключения нужно создать эти данные в этих справочниках. Но вернемся к задаче сетевой инвентаризации. В окне редактирования заполняем «Наименование» задачи, Цели (в них указываем сеть которую будем прослушивать и учетные данные). Затем выбираем Агента, который подключен к этой сети.



После того как вы заполните все формы данными нажимаем на кнопку “Далее” и переходим на шаг 3 Нормализация. Далее этот шаг и все остальные шаги настраиваются аналогично задачи «Сбора данных с агента».

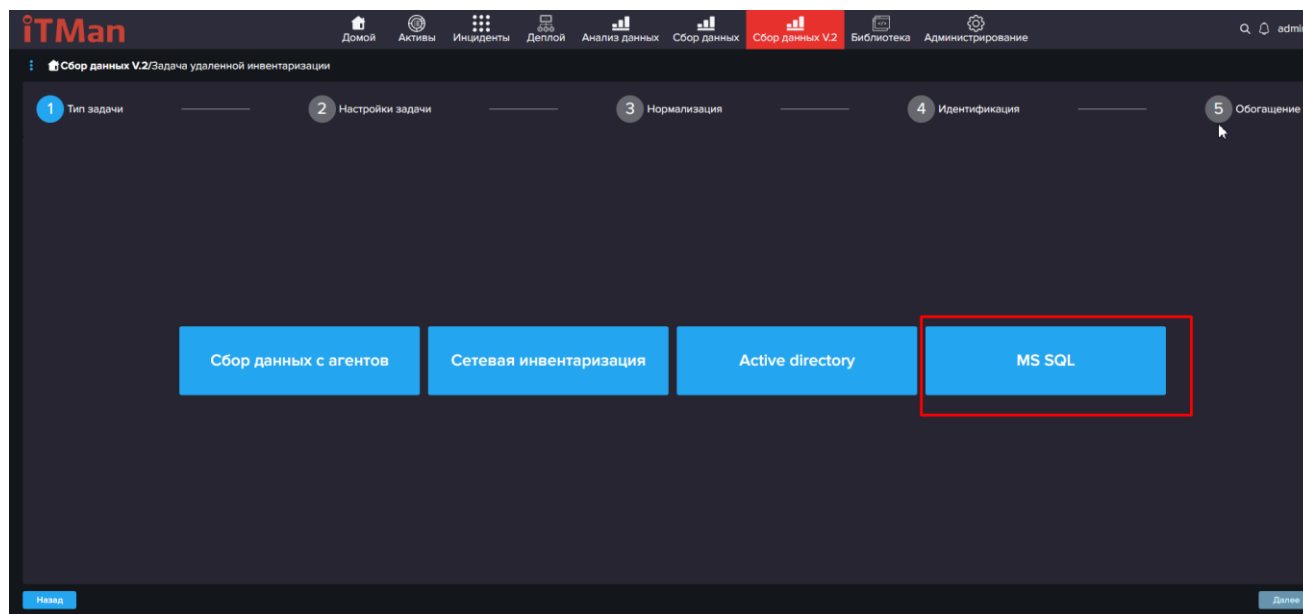
SQL

При использовании SQL базы данных можно настроить импорт данных в систему с помощью SQL запросов. Для этого необходимо знать следующие данные:

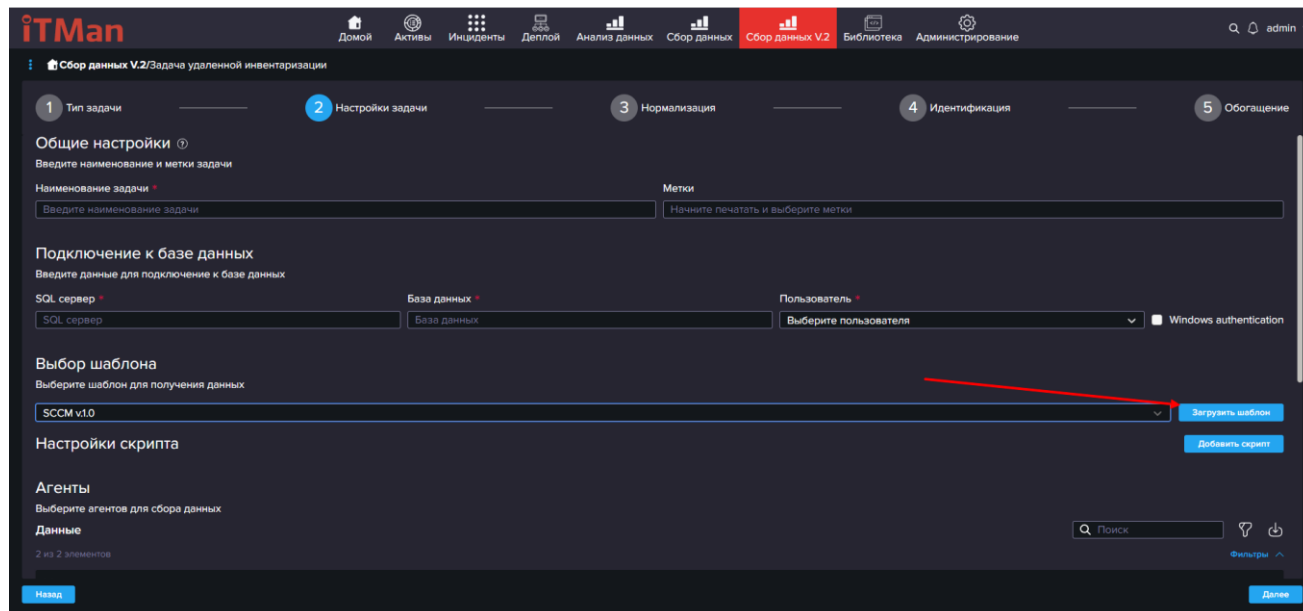
Наименование сервера SQL: это может быть IP-адрес или доменное имя сервера, на котором размещена база данных.

1. **Наименование базы данных:** это имя базы данных, из которой вы хотите импортировать данные.
2. **Логин и пароль:** это учетные данные, которые позволяют получить доступ к базе данных.
3. После того как вы получили эти данные, вы можете написать SQL запросы для импорта данных из базы данных в систему. Например, вы можете написать запрос на выборку данных из таблицы и вставку этих данных в таблицу в системе.

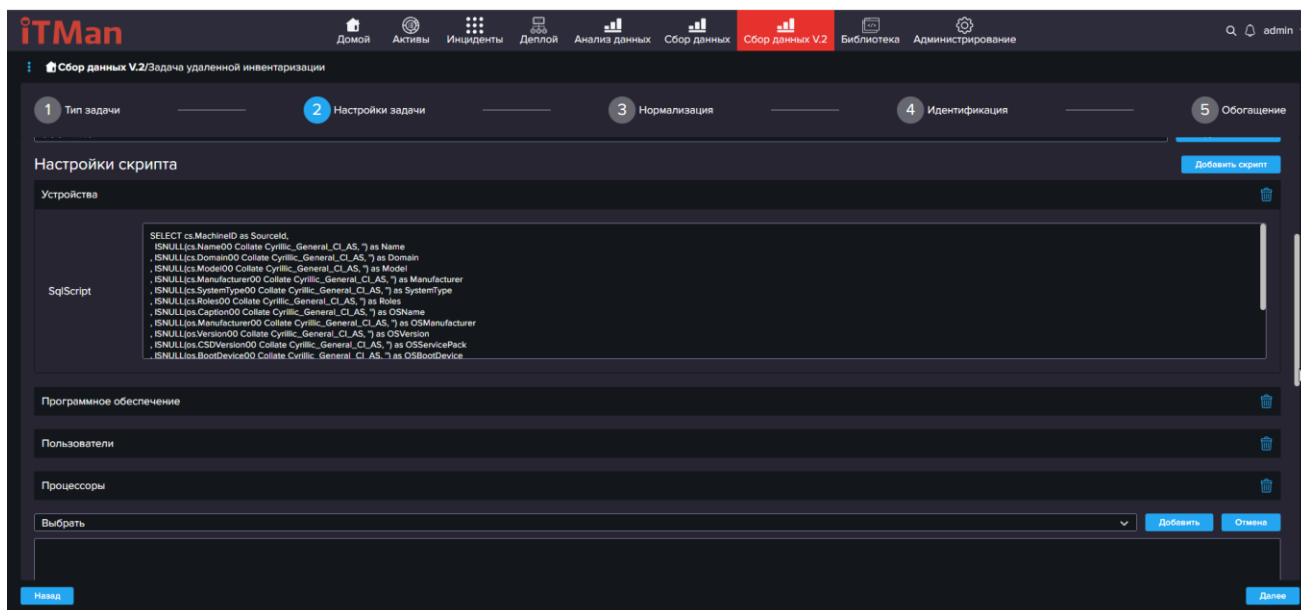
Если вы хотите выполнить импорт данных из своей СУБД по устройствам, то вы можете выбрать устройство, на котором расположена база данных, и перейти во вкладку "Удаленная инвентаризация". Затем нажать на кнопку «Создать задачу» и затем выбрать SQL в качестве источника данных и настроить подключение к базе данных, используя вышеуказанные данные. После этого вы можете выполнить импорт данных из базы данных в систему с помощью SQL запросов.



- Затем откроется окно для ввода данных для настройки.
- В открывшемся окне вводим наименование задачи и даны о SQL сервере.
- Для более простой настройки можно выбрать шаблон и затем нажать на кнопку Загрузить.



- Затем открываем каждый раздел и настроим скрипт под свою СУБД. Например откроем “Устройства”



- Вам откроется скрипт по устройствам, где необходимо будет настроить данные.
- Затем как настроили скрипты нажимаем Далее.
- После чего попадаем на важный шаг «Нормализации» для этого типа задач. На этом шаге необходимо сопоставить все ваши поля из скрипта с системными полями и нажать «Далее»
- Остальные шаги выполняются аналогично как и в задаче «Сбора данных с агента»

Active Directory

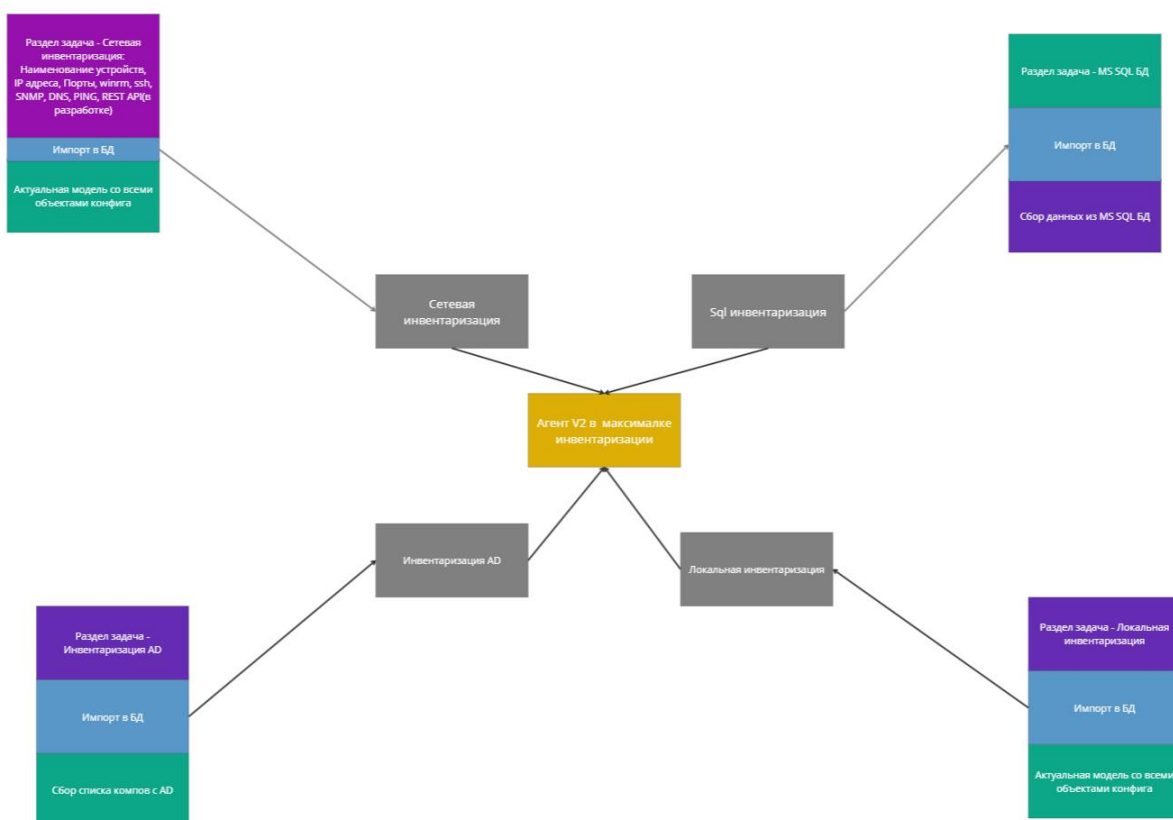
Инвентаризация Active Directory происходит аналогично Сетевой инвентаризации:

- Переходим в Удаленную инвентаризацию
- Нажимаем Создать задачу
- Выбираем Active Directory
- В открывшемся окне вводим Наименование задачи
- Затем вводим Учётный данные
- Потом заполняем Цели
- Проверяем что все заполнено корректно и нажимаем кнопку «Далее»
- Открылся шаг Нормализации
- Заполняем шаг Нормализации (заполняем его аналогично Сетевой инвентаризации)

Затем нажимаем кнопку «Сохранить»

5.6.2.1 Управление инвентаризацией v2

Этот раздел для настройки новых сенсоров по проведению инвентаризации с помощью персональных скриптов. Но прежде чем перейдем к настройке инвентаризации рассмотрим схему что же собирает система. Какие данные будут собираться в рамках задач описано в [Приложении Б](#)

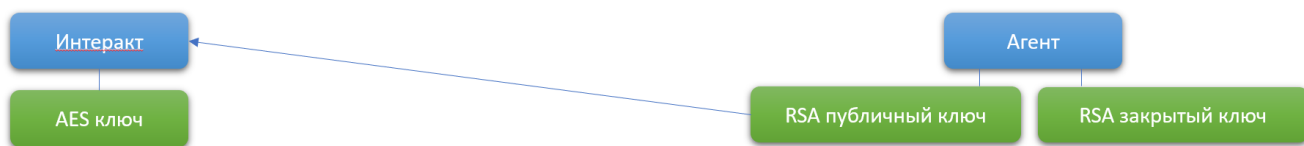


Так же рассмотрим шифрование данных при работе системы. Как мы помним в системе есть несколько блоков: Server, Reader, Writer, Interact, Agent и тд. Для инвентаризации нам необходимы Interact и Agent, поэтому подробнее рассмотрим их.

Входные данные при запуске Интеракта и агентов

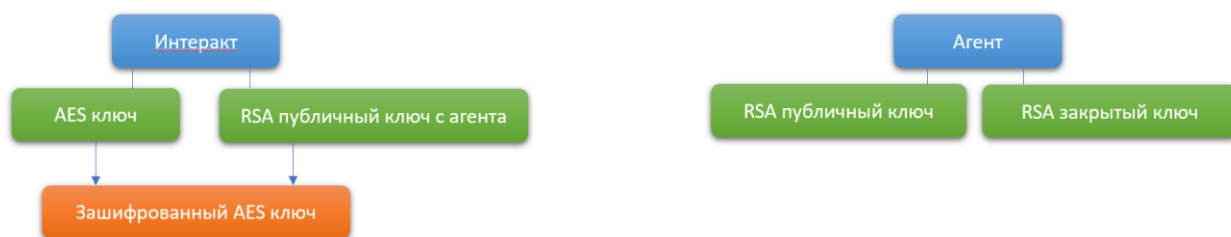


Шаг 1. Отправка RSA публичного ключа с агента на Интеракт при синхронизации.

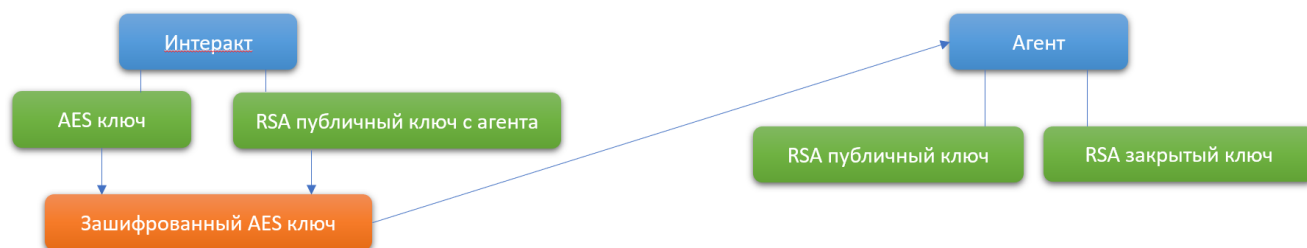


Шаг 2. Шифрование AES ключа при помощи присланного RSA публичного ключа с агента.

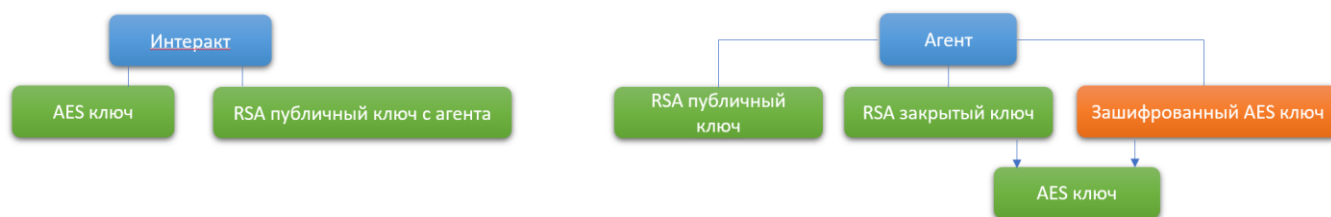
Шифруем AES ключ при передаче на агента, чтобы даже при его перехвате не удалось его расшифровать (ключ для расшифровки не только на агенте) и расшифровать передаваемые с агента данные инвентаризации.



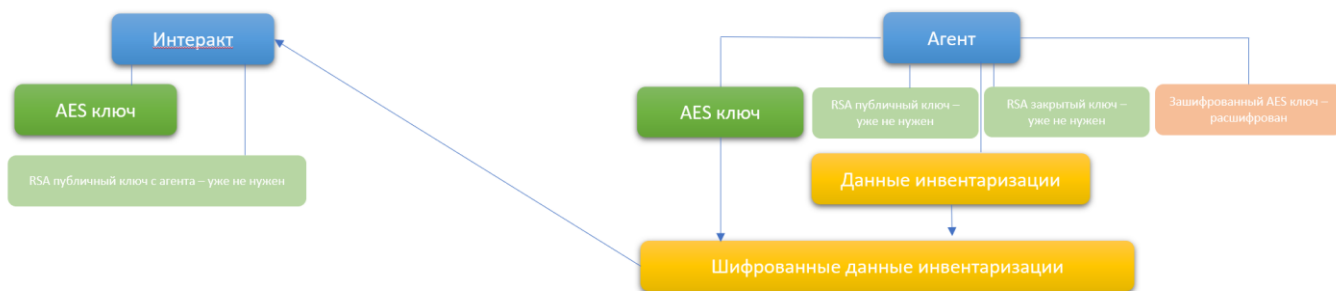
Шаг 3. Отправка зашифрованного AES ключа на агента.



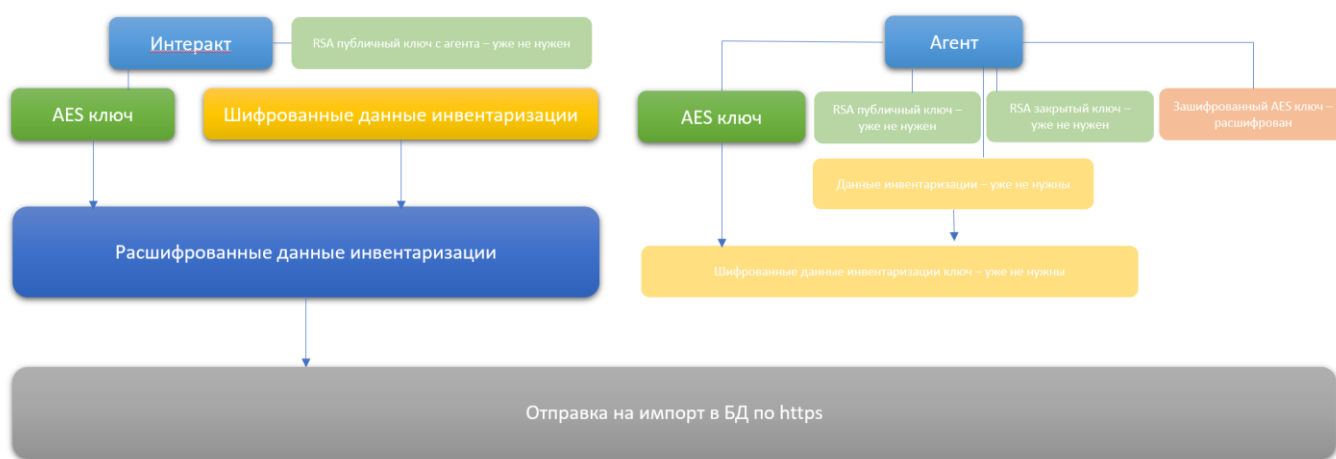
Шаг 4. Расшифровка на агенте полученного AES ключа с Интеракта.



Шаг 5. Шифрование данных инвентаризации на агенте при помощи присланного AES ключа и отправка на Интеракт.

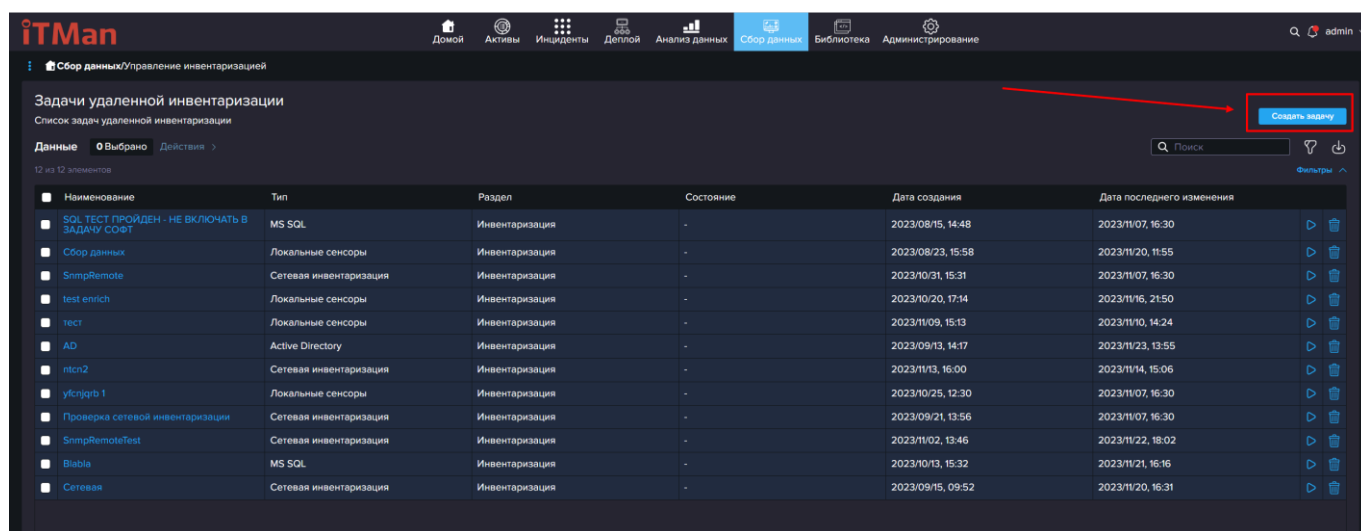


Шаг 6. Расшифровка данных инвентаризации на Интеракте при помощи AES и отправка их по https на импорт в БД

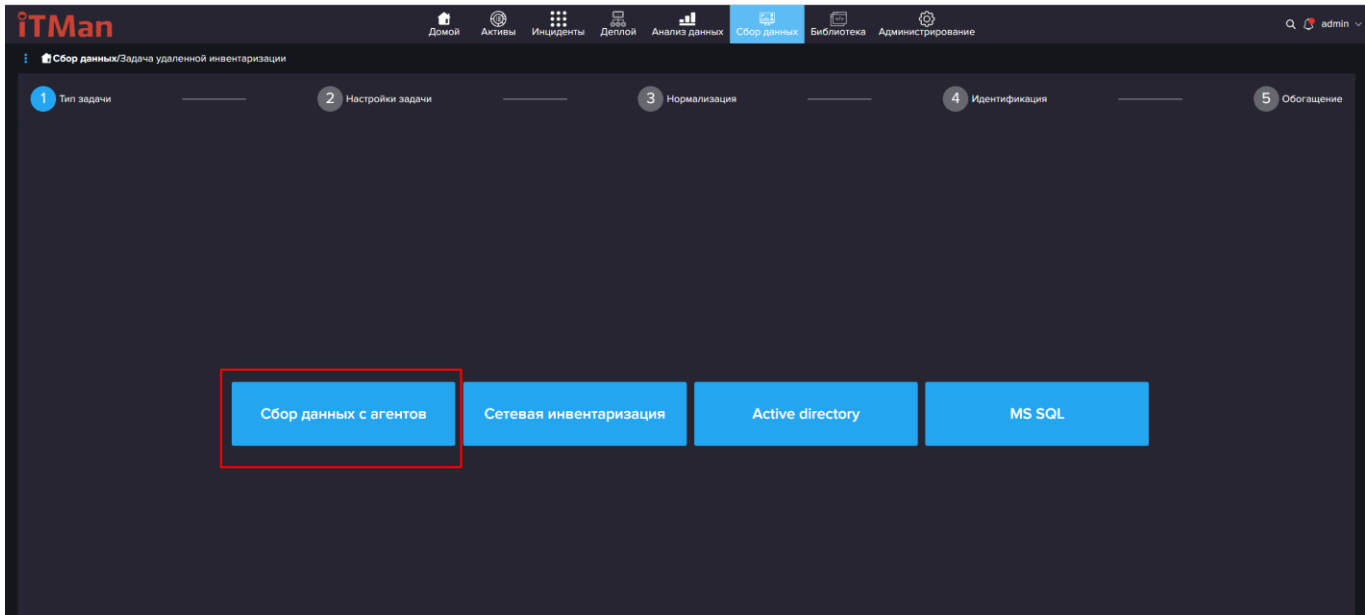


Рассмотрим настройку обычного сбора данных.

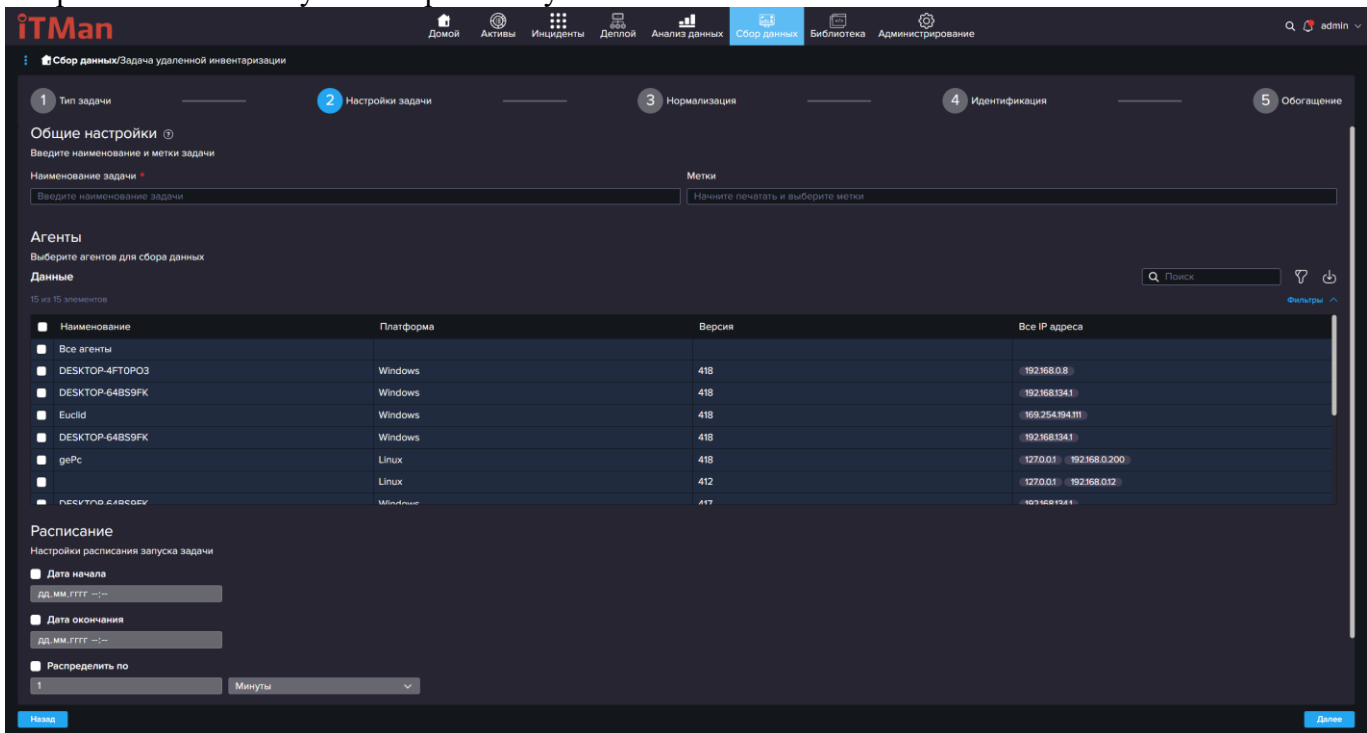
В разделе Сбор данных – Управление инвентаризацией и нажимаем кнопку «Создать задачу»



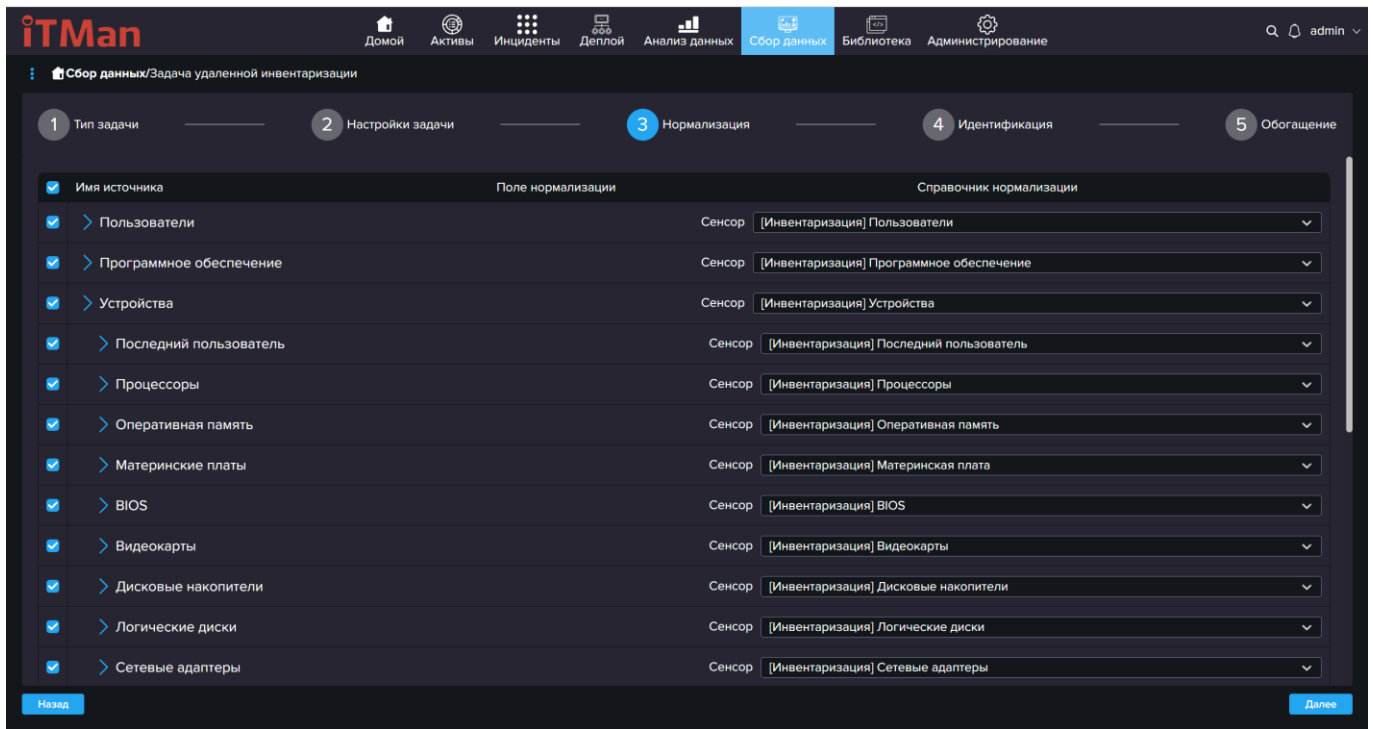
После чего система предложит нам выбрать тип задачи. Рассмотрим подробно создание задачи для типа «Сбор данных». Поэтому нажимаем на кнопку «Сбор данных с агента».



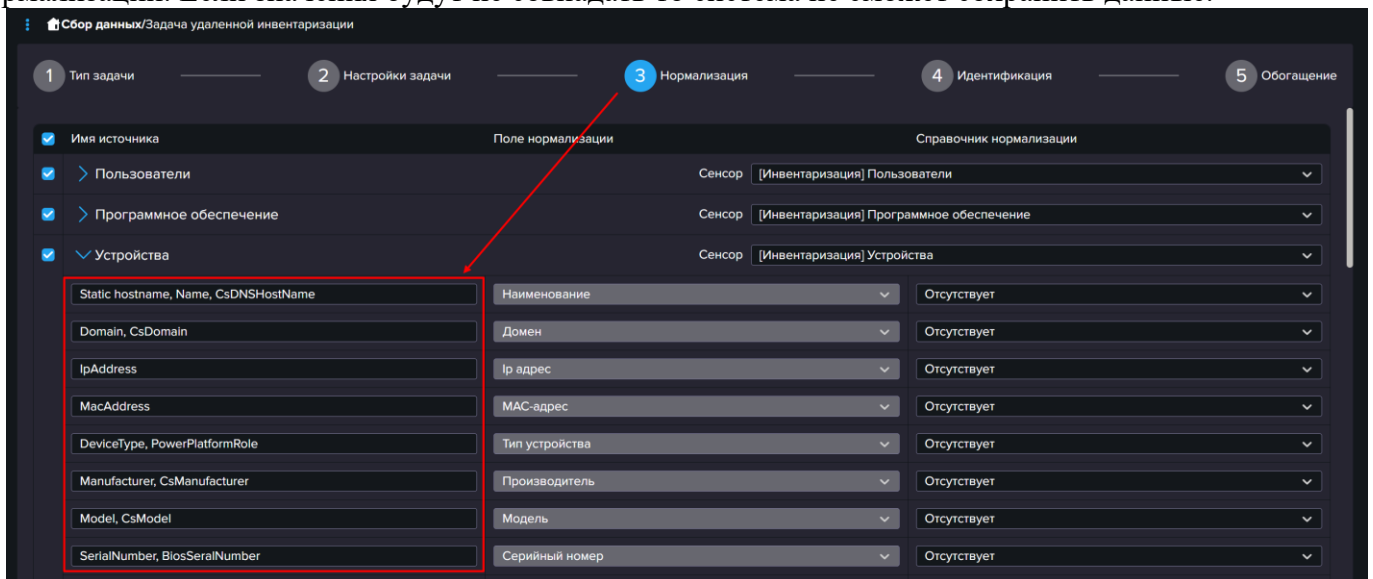
В редакторе создания задачи мы с вами видим основные данные о задаче, которые вы обязательно должны ввести. Поэтому заполняем поле «Наименование» и в блоке «Агенты» выбираем свою машину на которой был установлен агент.



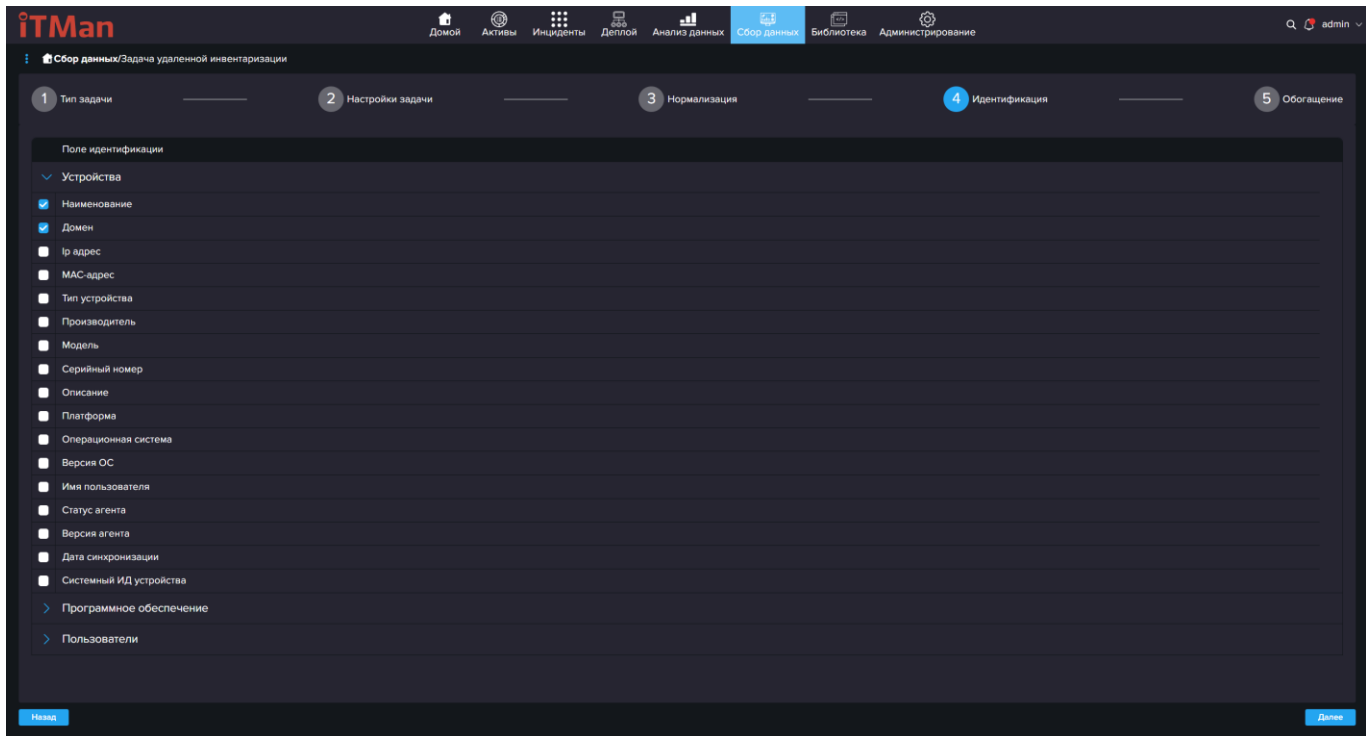
Если хотите изменить интервал, то можете отредактировать его под свои требования. Если пока нет такой необходимости то можно оставить все по умолчанию и нажать «Далее». После чего переходим на шаг 3 Нормализация. На котором мы выбираем «Сенсоры» для более точного сбора данных. Рассмотреть создания «Сенсоров» можно в разделе [ниже](#).



Если вы будете использовать персональные сенсоры которые создали самостоятельно то вам необходимо проверить, чтобы обозначения объектов в сенсоре совпадали с наименованием в нормализации. Если значения будут не совпадать то система не сможет сохранить данные.



Если все выбранные сенсоры выбраны, то нажмем «Далее» и попадем на шаг 4 Идентификация. На этом шаге необходимо выбрать поля по которым система будет распознавать уникальность вашего устройства.



По умолчанию стоит Наименование, но можно выбрать любое другое обозначение из списка представленного в системе. Затем как значения будут выбраны нажимаем «Далее» и переходим на шаг 5 Обогащение.

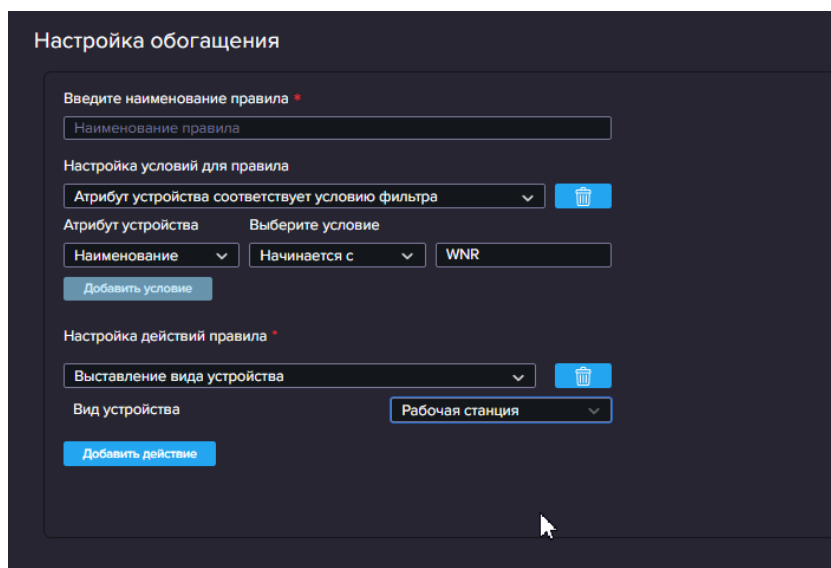
Этот шаг необходим, когда мы хотим провести инвентаризацию машин с специальными тегами которые были установлены при установке агента или ввести обогащение с помощью атрибутов или тэгов. Если не хотите вводить настройки обогащения, то можете сразу перейти к сохранению и нажать на кнопку «сохранить».

Если же хотите ввести настройки то рассмотрим следующие два условия:

3. Атрибут устройства соответствует условию фильтра

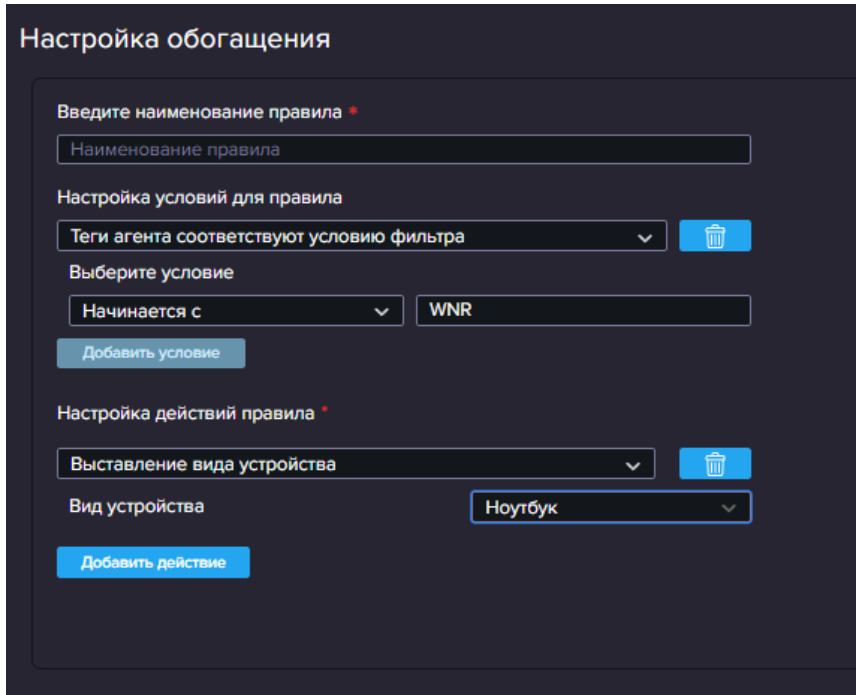
при выборе условия отображается

- выбора поля устройства
- выбора типа фильтра
- значение фильтра



4. Тег агента соответствует условию фильтра

- при выборе условия отображается
- селектор выбора типа фильтра
 - значение фильтра



После того как ввели данные нажимаем сначала кнопку «Применить». А затем нажимаем кнопку «Сохранить».

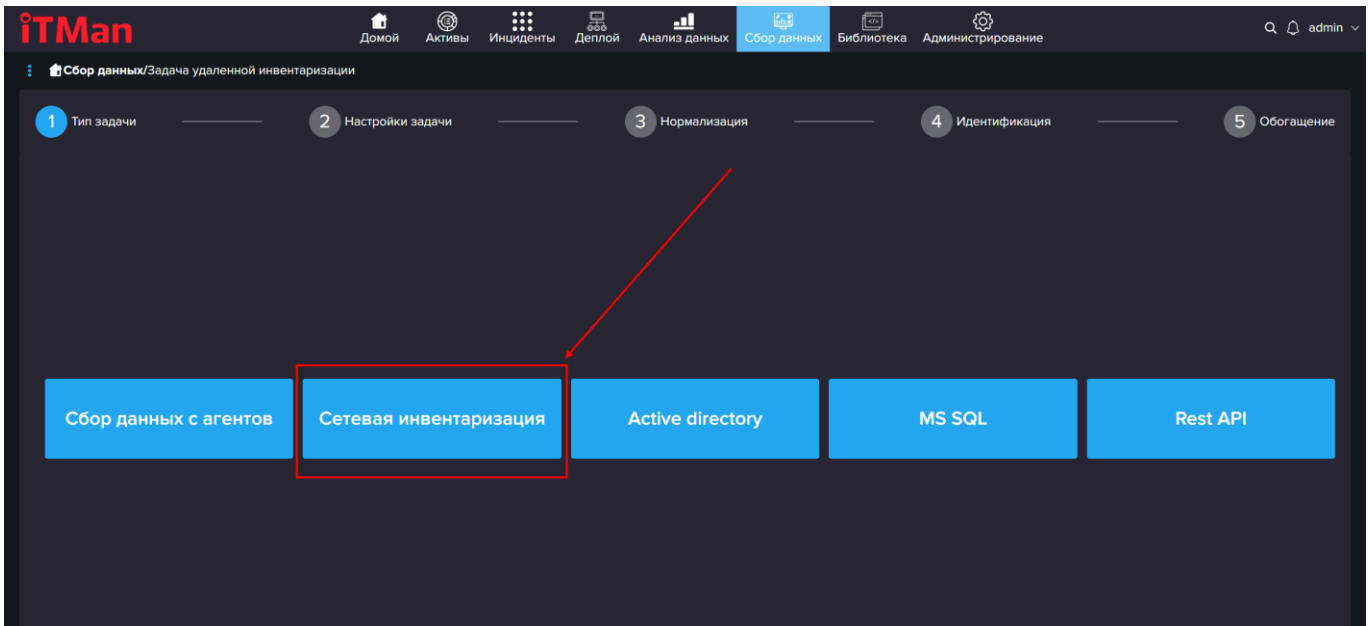
После сохранения задачи нам открылся список наших созданных задач.

Сейчас рассмотрим создание “Сетевой инвентаризации”.

В блоке сетевая инвентаризация настраивается сканирование сети. Что же собирается при сканировании сети: Наименование устройств, IP адреса, Порты (идут как результат в собранных устройствах), winrm, ssh, SNMP, DNS, PING, REST API (в разработке).

Для этого вам необходимо будет чтобы хотя бы на одной машине стоял агент у которого будет доступ к сети и его не будет ограничивать антивирус.

Выбираем блок «Сетевая инвентаризация».



Для создания сетевой инвентаризации вам потребуется следующее:

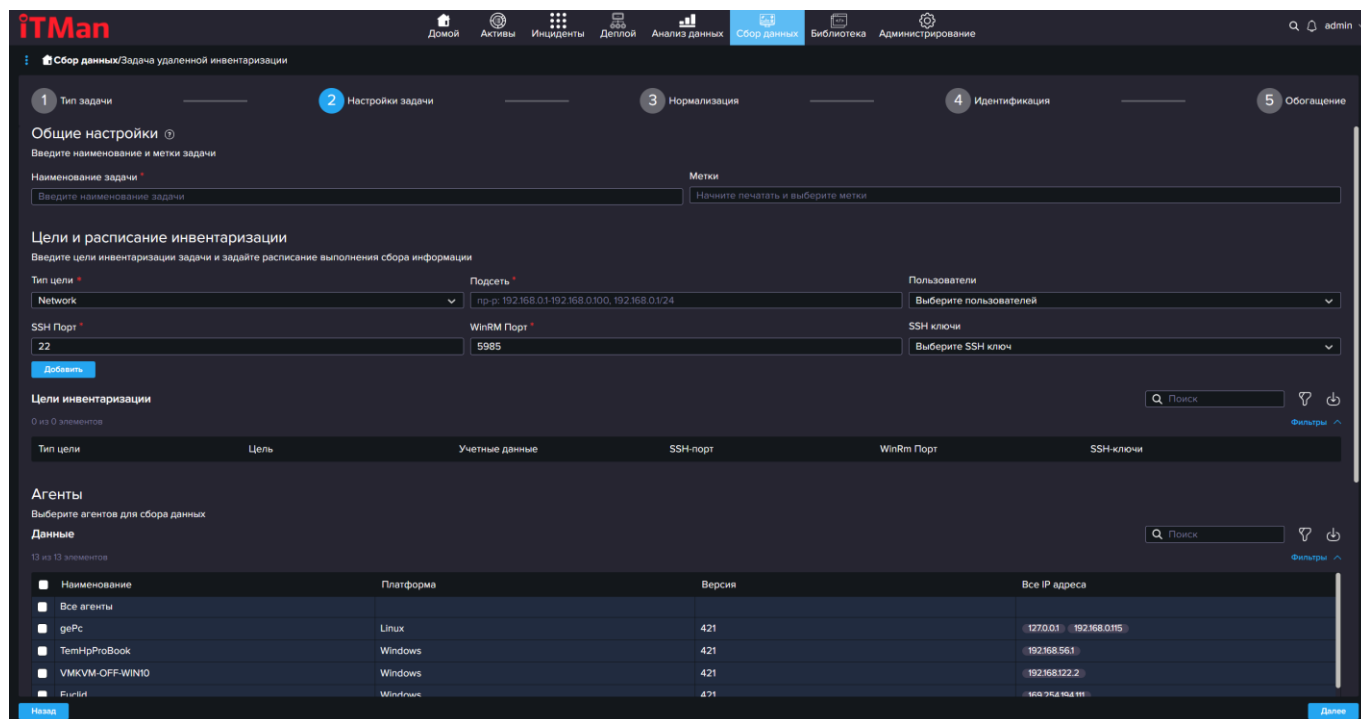
- **Учетные данные:** для сбора информации с компьютеров в сети вам понадобятся учетные данные, которые имеют административные привилегии на этих компьютерах. Обычно это учетная запись с правами администратора. Эти учетные данные будут использоваться при настройке агента и при сборе информации с компьютеров. Для сбора данных с SNMP устройств вам потребуется community name
- **Знание подсетей:** для сбора информации с компьютеров в сети вам необходимо знать IP-адреса компьютеров и подсетей, в которых они находятся. Это поможет вам определить, какие компьютеры нужно сканировать и какие подсети нужно обойти при сборе информации.

Важно! При проведении сетевой инвентаризации Агент будет добавляться в доверенные хосты, и если вашему антивирусу не будет настроено разрешение для него, то антивирус просигнализирует это действие, как действие вредоносного ПО и удалит. Поэтому при проведении сетевой инвентаризации вам необходимо определить устройства на которых будет стоять агент DiscoveryAgent_***Native для проведения сетевой инвентаризации и прописать его в исключения или в доверительные приложения. На остальных машинах где нет необходимости проводить сетевую инвентаризацию, SQL и Active directory, можно ставить агент DiscoveryAgentLight_***Native.

Вернемся к заполнению задачи. В открывшемся окне заполняем поле «Наименование задачи». Затем в блоке «Цели и расписание инвентаризации» заполняем наши инвентаризационные данные с помощью которых агент сможет подключиться к сети. Значение в поле «Тип цели» оставляем по умолчанию, в поле подсеть указываем нашу подсеть или диапазон. В блоке пользователи выбираем те учетные данные, которые будут иметь доступ к тому блоку который хотим собрать. Например, для сетевой инвентаризации – учетные данные сети, для SNMP учетные данные SNMP. В задаче можно сразу добавить несколько сетей со своими учетными данными.

Учетные данные для сетевой инвентаризации хранятся в разделе Администрирование Подразделы Учетные данные и SSH ключи, в зависимости от подключения нужно создать эти данные в этих справочниках.

Вернемся к задаче, после того как мы заполнили данные о подсетях необходимо выбрать Агента, который подключен к этой сети.



После того как вы заполните все формы данными нажимаем на кнопку “Далее” и переходим на шаг 3 Нормализация. Далее этот шаг и все остальные шаги настраиваются аналогично задачи «Сбора данных с агента».

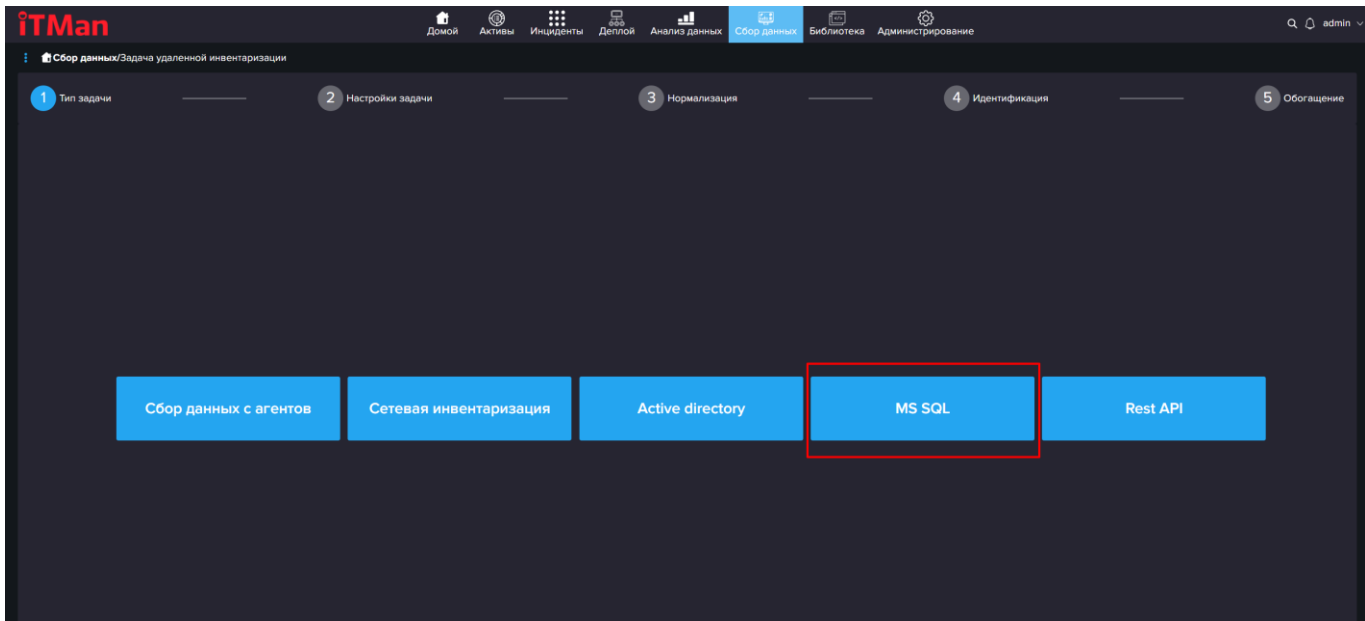
SQL

При использовании SQL базы данных можно настроить импорт данных в систему с помощью SQL запросов. Для этого необходимо знать следующие данные:

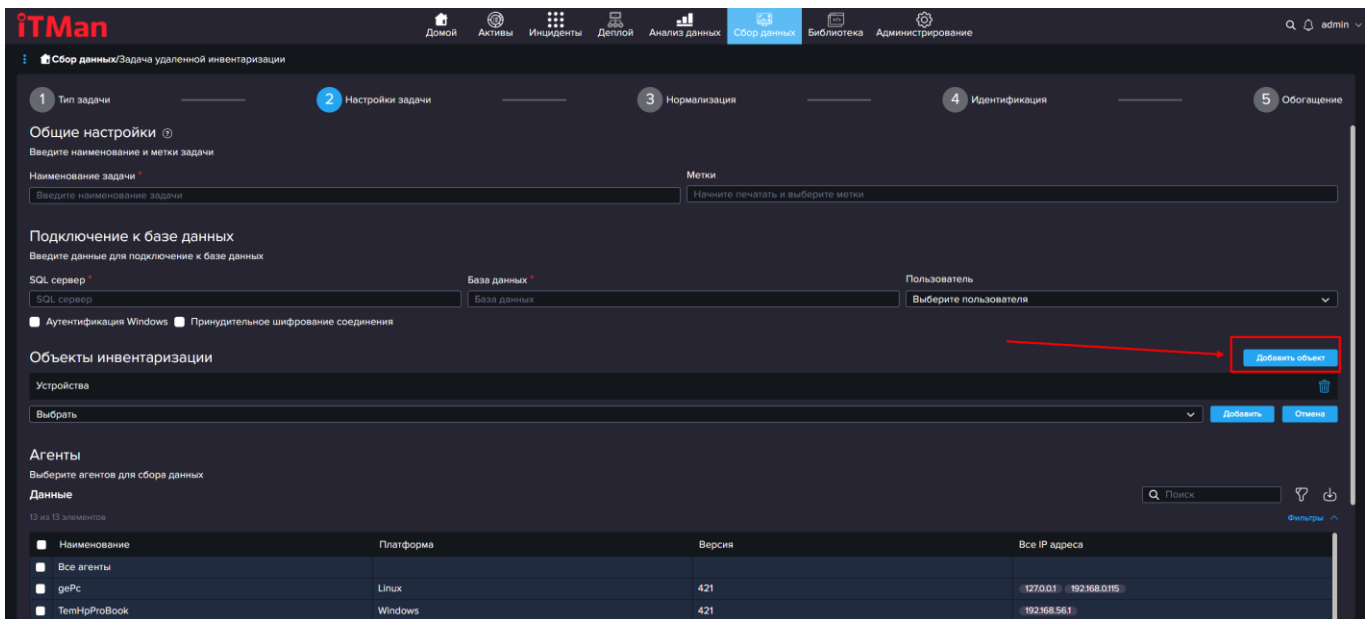
Наименование сервера SQL: это может быть IP-адрес или доменное имя сервера, на котором размещена база данных.

4. Наименование базы данных: это имя базы данных, из которой вы хотите импортировать данные.
5. Логин и пароль: это учетные данные, которые позволяют получить доступ к базе данных.
6. После того как вы получили эти данные, вы можете написать SQL запросы для импорта данных из базы данных в систему. Например, вы можете написать запрос на выборку данных из таблицы и вставку этих данных в таблицу в системе.

Если вы хотите выполнить импорт данных из своей СУБД по устройствам, то вы можете выбрать устройство, на котором расположена база данных, и перейти во вкладку "Удаленная инвентаризация". Затем нажать на кнопку «Создать задачу» и затем выбрать SQL в качестве источника данных и настроить подключение к базе данных, используя вышеуказанные данные. После этого вы можете выполнить импорт данных из базы данных в систему с помощью SQL запросов.



- Затем откроется окно для ввода данных для настройки.
- В открывшемся окне вводим наименование задачи и даны о SQL сервере.
- В блоке Объекты инвентаризации нажимаем на кнопку «Добавить объект» - это необходимо выбрать для того чтобы задача поняла какие объекты мы будем инвентаризировать..



- Затем как появилось поле выбираем из выпадающего списка сам объект инвентаризации и в конце около этого поля нажимаем на кнопку «Добавить».
- Затем как настроили скрипты нажимаем Далее.
- После чего попадаем на важный шаг «Нормализации» для этого типа задач необходимо выбрать SQL сенсоры около каждого объекта. Как это сделать и дальнейшие шаги расписаны в [«сборе данных»](#).

Active Directory

Инвентаризация Active Directory происходит аналогично Сетевой инвентаризации:

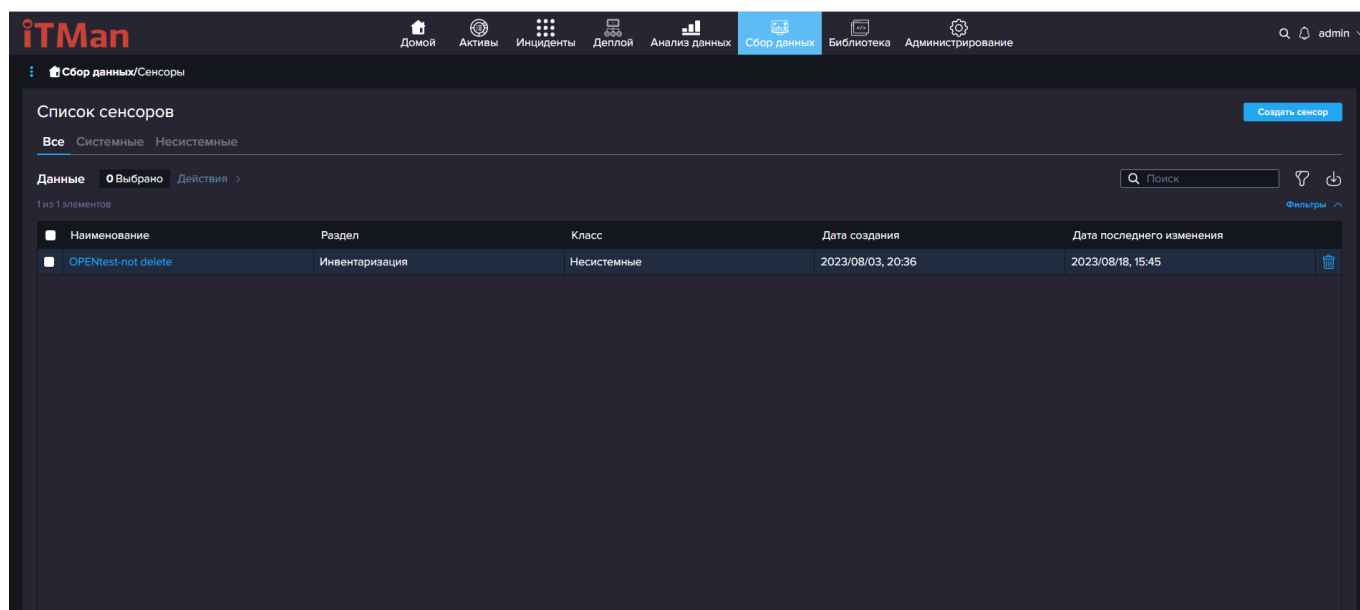
- Переходим в Удаленную инвентаризацию
- Нажимаем Создать задачу
- Выбираем Active Directory
- В открывшемся окне вводим Наименование задачи
- Затем вводим Учётный данные
- Потом заполняем Цели
- Проверяем что все заполнено корректно и нажимаем кнопку «Далее»
- Открылся шаг Нормализации
- Заполняем шаги аналогично «Сбору данных»

Затем нажимаем кнопку «Сохранить»

5.6.3 Сенсоры

Этот раздел используется для самостоятельной настройки скриптов сенсоров при инвентаризации. Что поможет улучшить и персонализировать отображения данных после нормализации при проведении инвентаризации. Например, вы хотите собирать какие-то данные с ваших компьютеров и вы знаете где они находятся и у вас есть скрипт для отображения этих данных, то вы можете создать свой сенсор.

Раздел редактора сенсоров.



В системе представлены два типа сенсоров системные и несистемные.

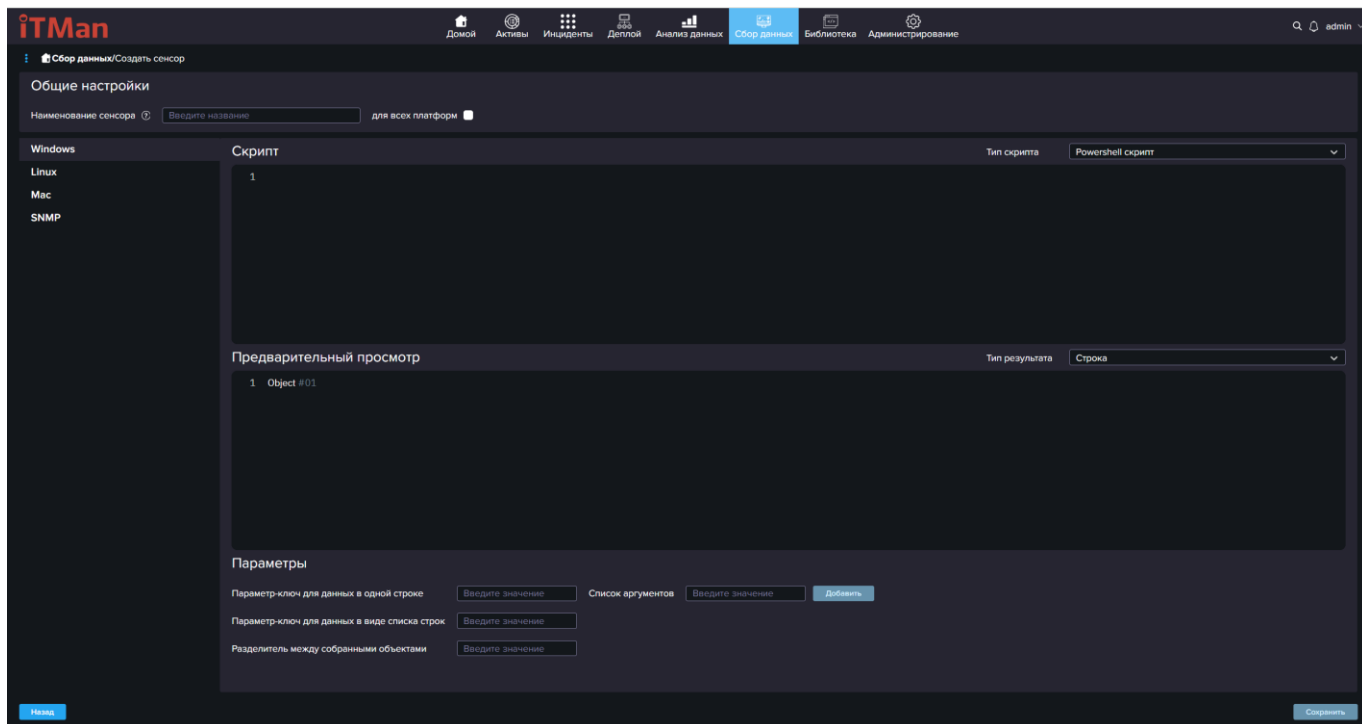
Системные - это сенсоры которые созданы по умолчанию в сборе данных, для сбора информации с устройств. Так же системные сенсоры можно отредактировать с учетом каких то персональных настроек вашей системы, но если вы допустите ошибку, то у вас будет возможность откатиться до стандартное сенсора, который создан по умолчанию.

Несистемные сенсоры – это полностью персонализированные сенсоры, которые вы создаете самостоятельно. Чтобы создать персональный сенсор, необходимо будет нажать на

кнопку «Создать сенсор». После чего у вас откроется окно создания сенсора. Где необходимо будет ввести «Наименование» и сам код сенсора в зависимости от платформы которую вы выберете: Windows, Linux.

Как создать сенсор.

Для это вам необходимо перейти в раздел Сбор данных – Сенсоры. В открывшемся окне нажимаем на кнопку «Создать сенсор». После система откроет редактор сенсоров.



В редакторе сенсоров есть две области:

1. Область Общих настроек
2. Область Редактора скриптов

В общих настройках мы только указываем наименование и будет ли этот скрипт использоваться для всех платформ. Функция для всех платформ необходима тогда когда скрипт будет аналогичный на всех платформах и не зависеть от синтаксиса. Если же у нас будут разные скрипты для каждой платформы, то мы уже переходим в область «Редактора скриптов».

В редакторе скриптов представлены 4 платформы:

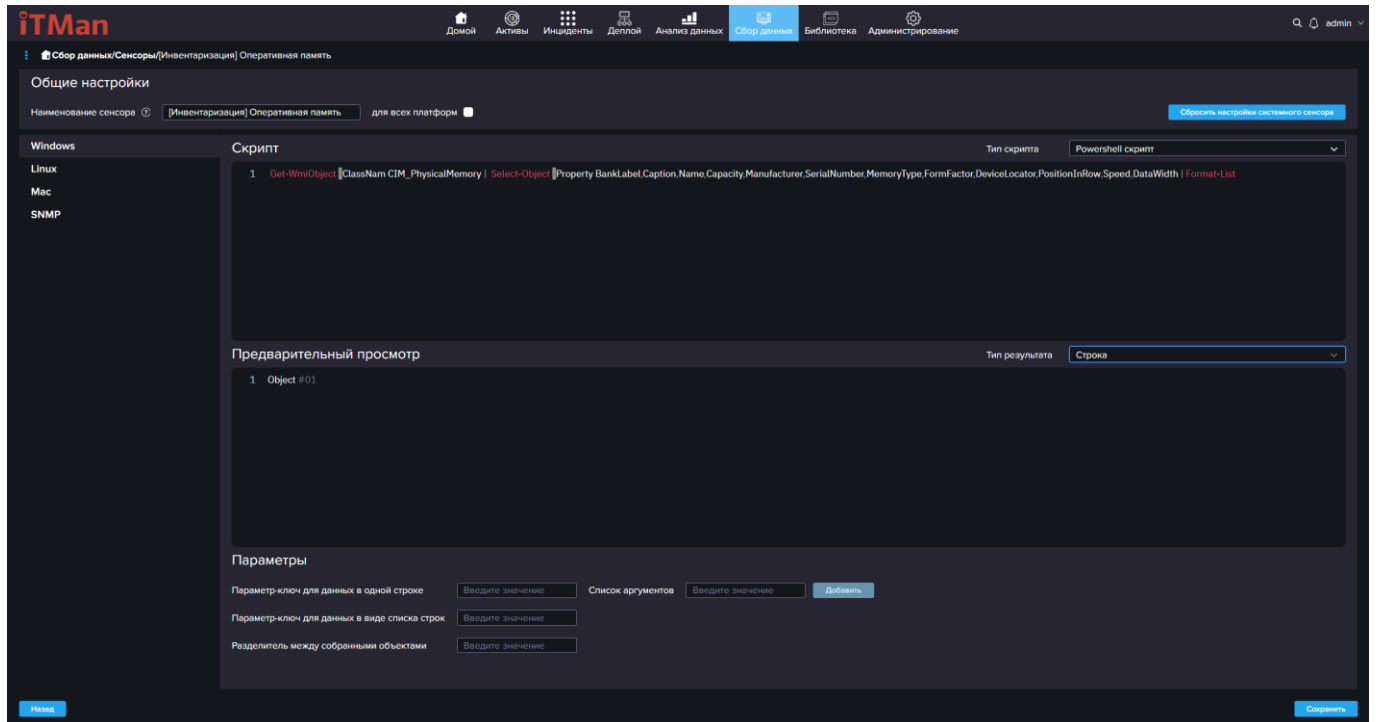
1. Windows
2. Linux
3. Mac (в разработке)
4. SNMP

Рассмотрим на примере Windows скрипта. Для этого нажимаем на значение Windows. Далее в поле скрипт мы выбираем Тип скрипта в зависимости что мы будем собирать.

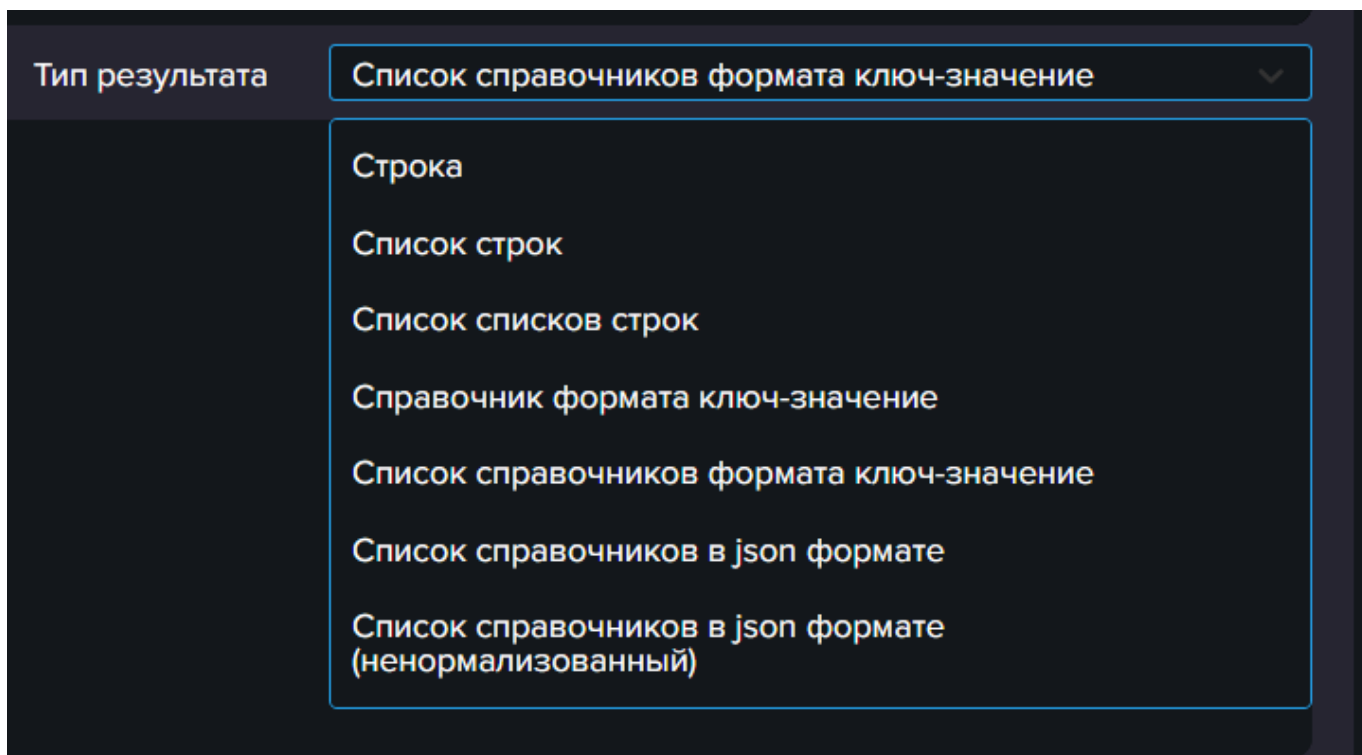
Типы скрипта:

1. Powershell скрипт
2. Shell скрипт
3. Внутренний скрипт
4. SQL скрипт

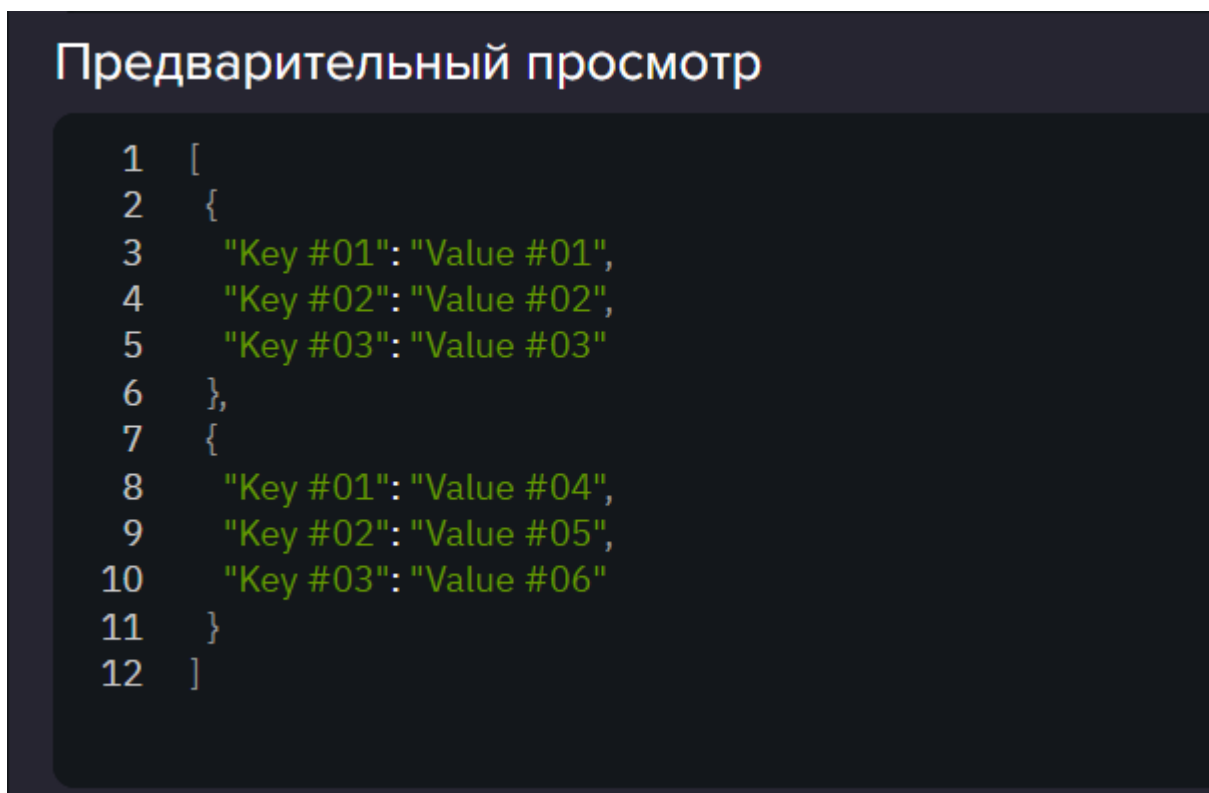
После того как мы выбрали тип переходим к написанию скрипта. Сам скрипт мы пишем в редакторе поля «Скрипт».



Затем чтобы наши данные сформировались и были отправлены в систему необходимо выбрать значение «Тип результата».

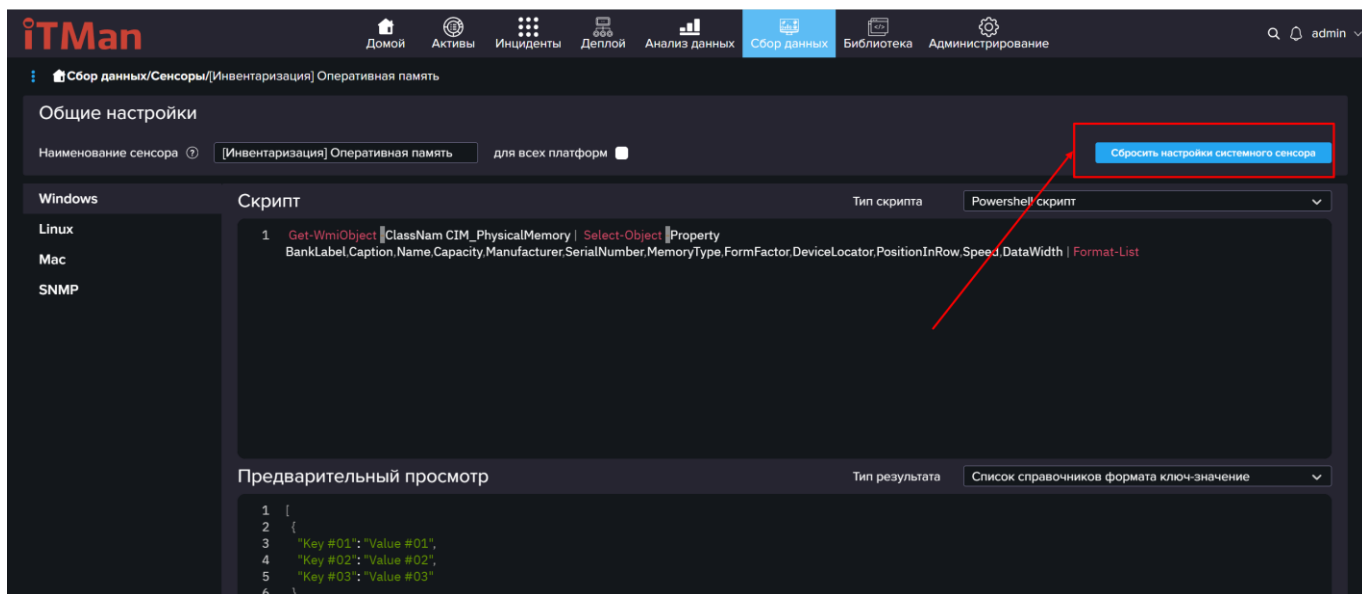


В нашем скрипте из примера мы выбираем «тип результата»: «Список справочников формата ключ-значение». Чтобы данные в области «Предварительный просмотр» выглядели следующим образом:



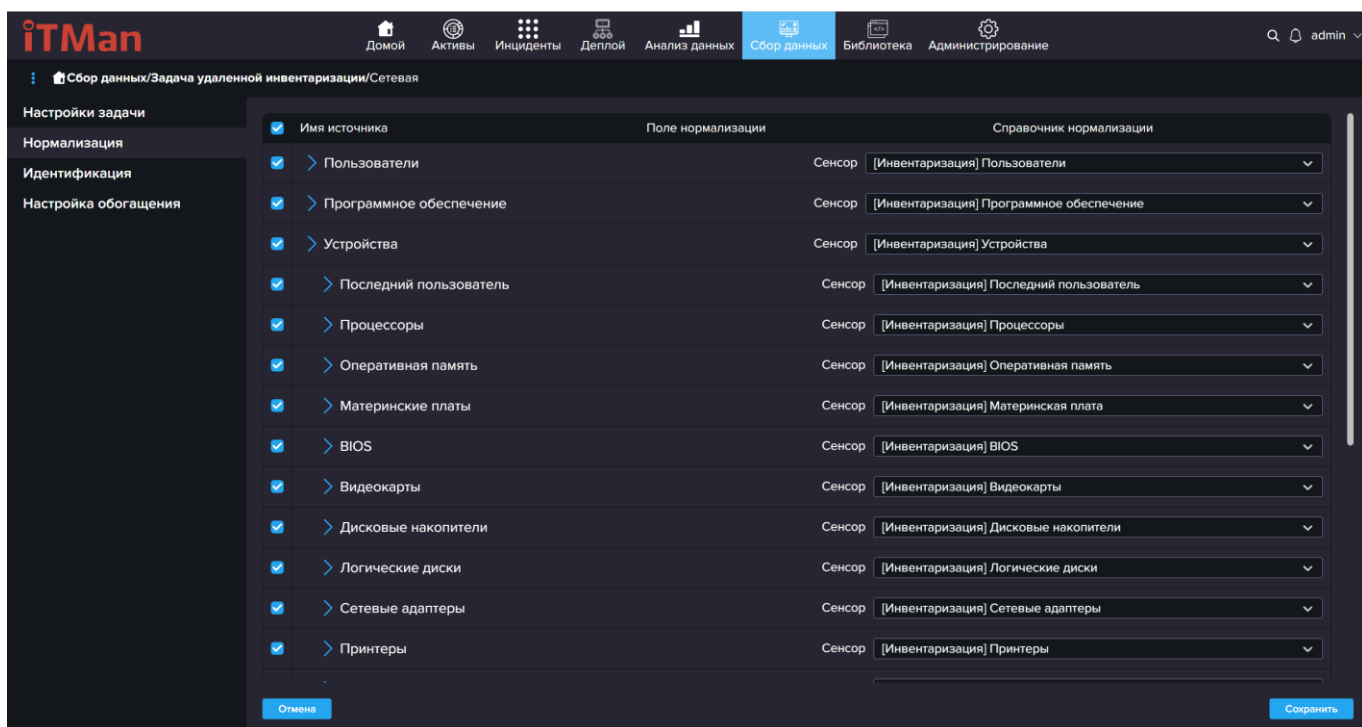
После того как все данные будут введены в разделе для Windows мы нажимаем кнопку «Сохранить».

Важно! Если мы переключим платформу и не сохраним ваши внесенные данные, то они не будут сохранены. Также важно у системных сенсоров есть возможность откатиться к первоначальному виду сенсора с помощью кнопки «Сбросить настройки системного сенсора»



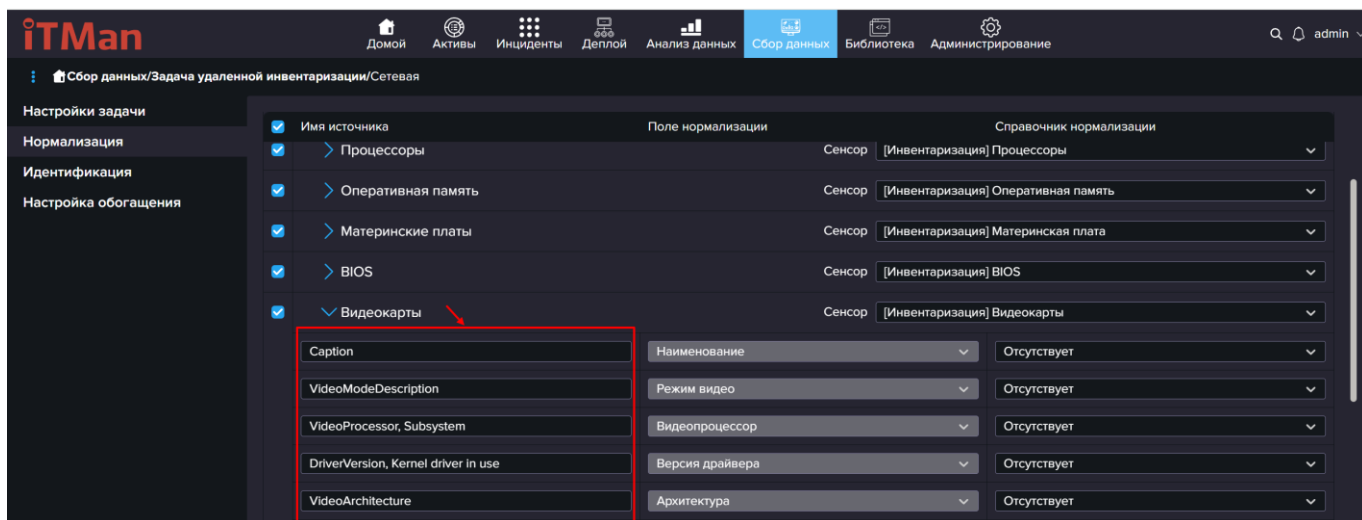
Где же выбрать наш новый сенсор в приложении.

Для использования нового сенсора вам необходимо перейти в раздел Сбор данных – Управление инвентаризацией V2. Затем открыть существующую задачу Сетевой инвентаризации или создать новую (в случае создания новой вам необходимо дойти до шага Нормализации). Например, рассмотрим уже существующую задачу. Для этого открываем задачу и переходим на вкладку Нормализации.



Как мы видим из скриншота около каждой области выбран свой сенсор. Если вы отредактировали название параметров в своем сенсоре, то вам также необходимо прописать эти

параметры. Рассмотрим на примере Видеокарты, раскрываем область Видеокарты и в первом столбце вводим необходимые параметры из сенсора.

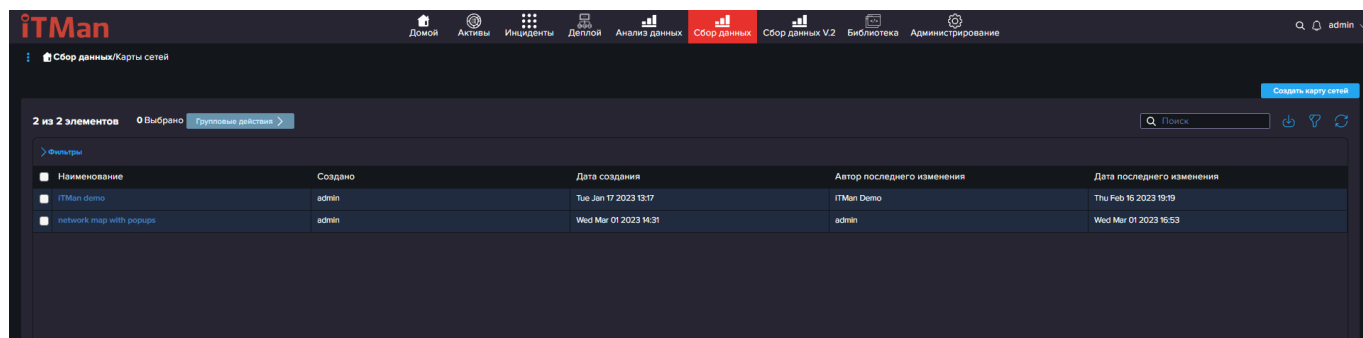


Название Полей нормализации, пока не изменяются. Поэтому вы также можете в своем скрипте оставлять стандартные названия из Нормализации задачи.

5.6.4 Карта сетей

Для того чтобы наглядно видеть взаимосвязь каждого узла, в системе можно построить карту сети. Для этого вам будет необходимо перейти в Сбор данных ->Карта сети

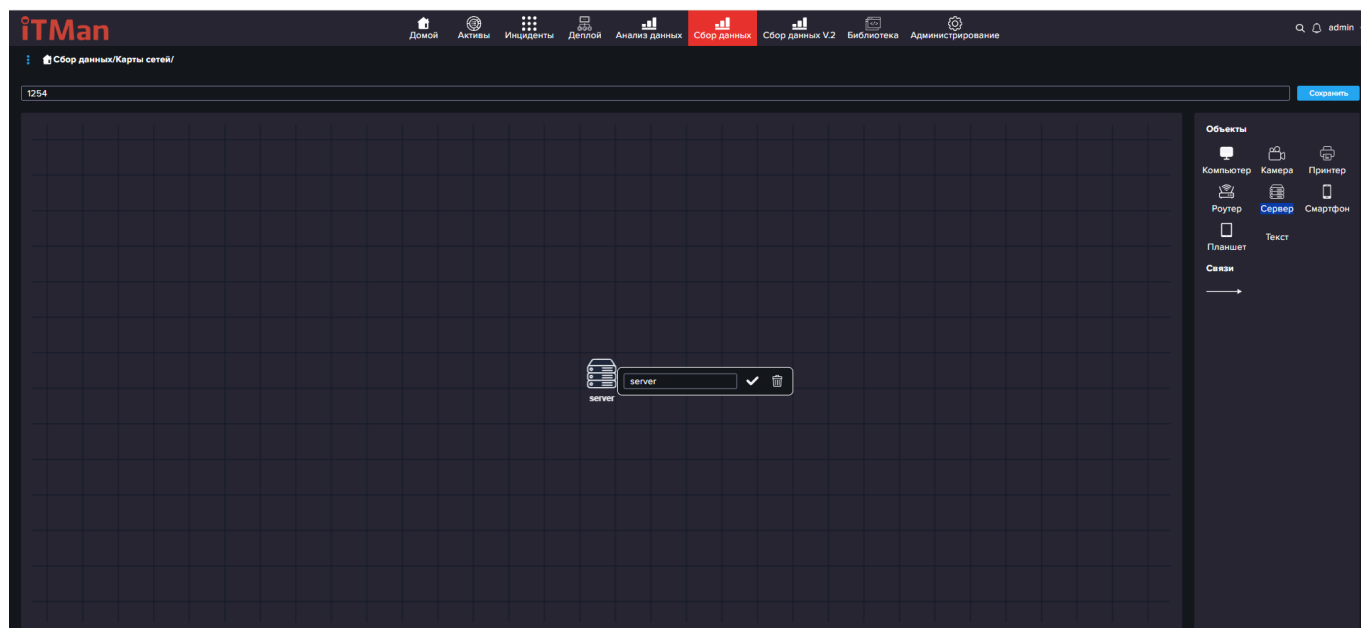
При переходе на страницу Карта сети вам откроется список всех созданных вами карт, которые можно будет открыть и просмотреть. Если хотите создать новую карту Сети для этого вам необходимо будет нажать на кнопку “Создать карту сети”



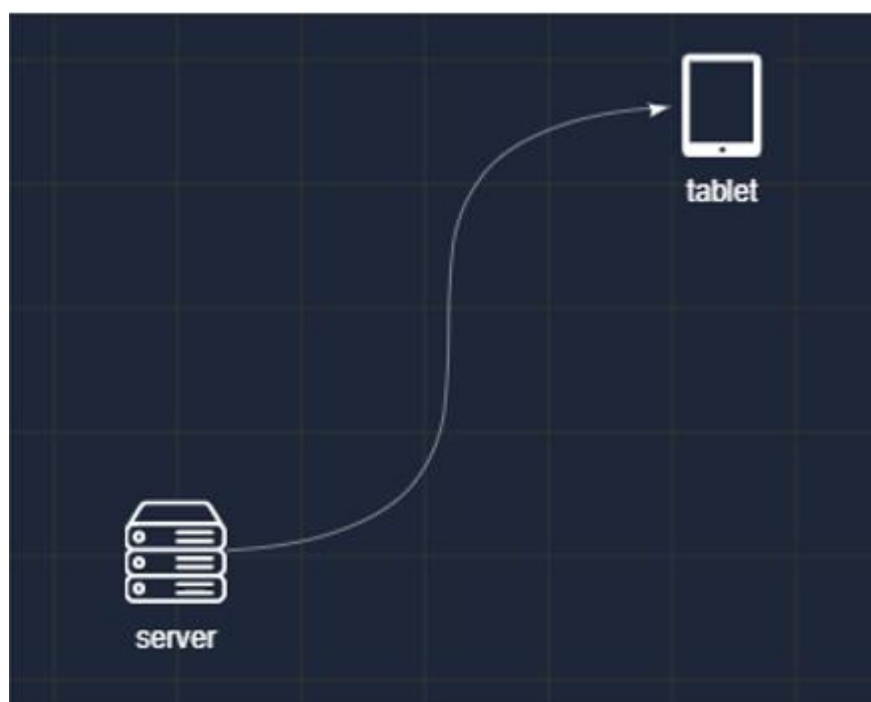
В редакторе карты сети предоставлены элементы для создания своей карты. Для того чтобы перенести элемент на экран вам необходимо щелкнуть по нему правой кнопкой мыши, элемент выделится. Затем щелкаете на любую точку на области для переноса. Так же если повторно нажать на элемент мы перейдем в редактор элемента, где можно будет его переименовать, удалить.



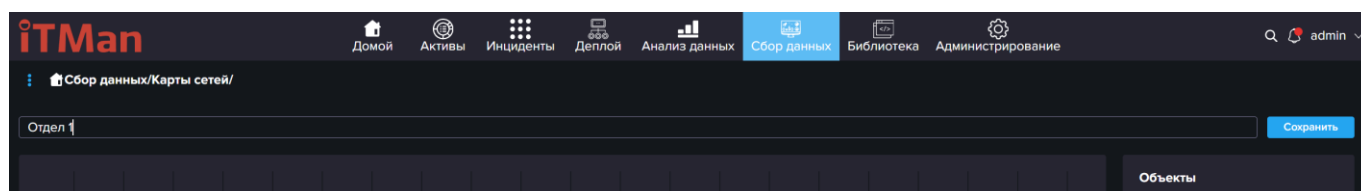
-значок галочки необходим для сохранения изменений.



Для того чтобы связать Элементы необходимо нажать на стрелку затем нажать на нужный элемент и не отпуская кнопки мыши тянуть к другому элементу, который будет в связке.

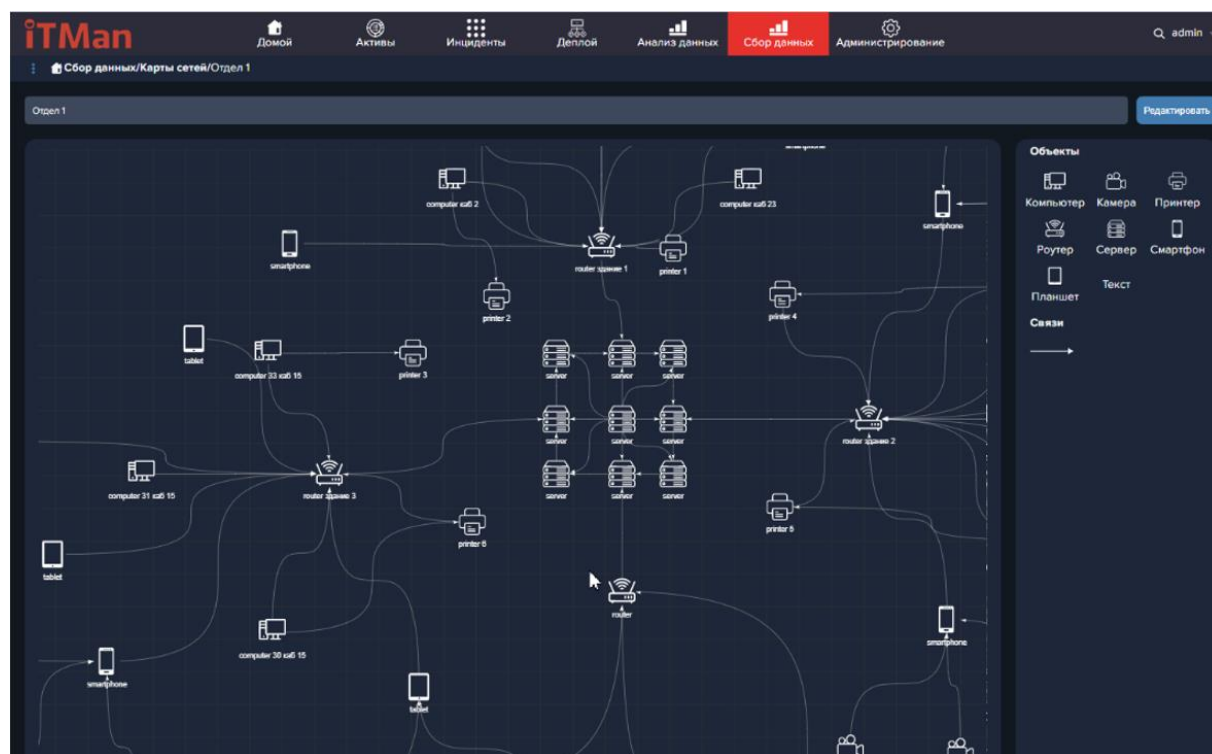


Для сохранения карты сети и в дальнейшем её нахождения вам необходимо ввести название и нажать кнопку “Сохранить”.



Также каждую карту сети можно отредактировать и внести изменения. Для этого

необходимо открыть карту сети и нажать кнопку «Редактировать». Далее когда внесете изменения не забудьте нажать кнопку «Сохранить» иначе все данные не сохранятся.



5.8 Библиотека

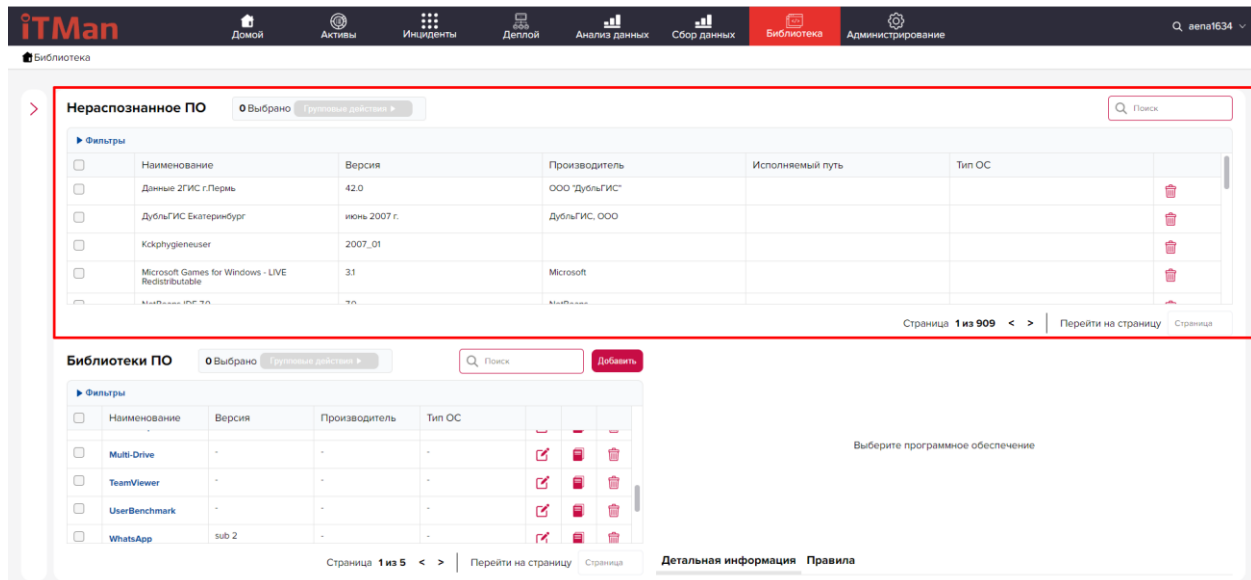
Библиотека данных ПО может быть создана двумя способами: Импорт или при инвентаризации системы через задачи. Импорт рассмотрим чуть ниже, а пока рассмотрим автоматическое создание Библиотека ПО при инвентаризации и её настройки.

После того как у вас создались данные в Активах, у вас также появятся данные в разделе Библиотека.

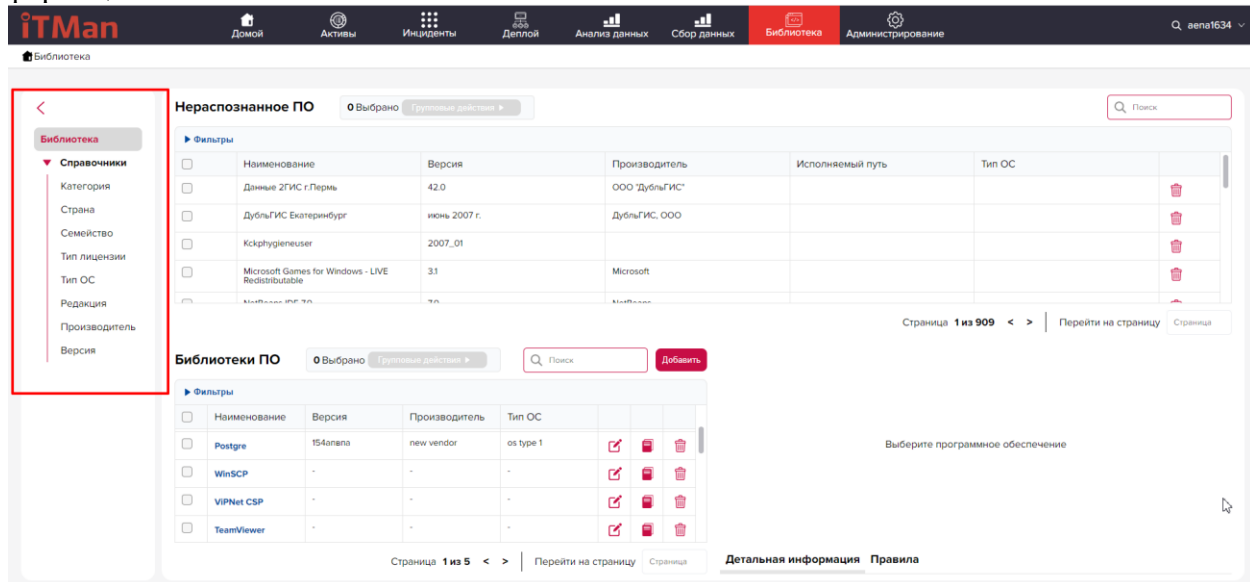
В разделе "Библиотека" можно работать не только с программным обеспечением, установленным на компьютерах пользователей, но и отслеживать программное обеспечение, которое было недавно установлено или не соответствует правилам, установленным в компании.

Как это работает? При проведении инвентаризации и импортировании данных система сравнивает все установленные программы с правилами, установленными в системе. Если появляются программы, которые не соответствуют этим правилам, они будут отображаться в области "Нераспознанное ПО".

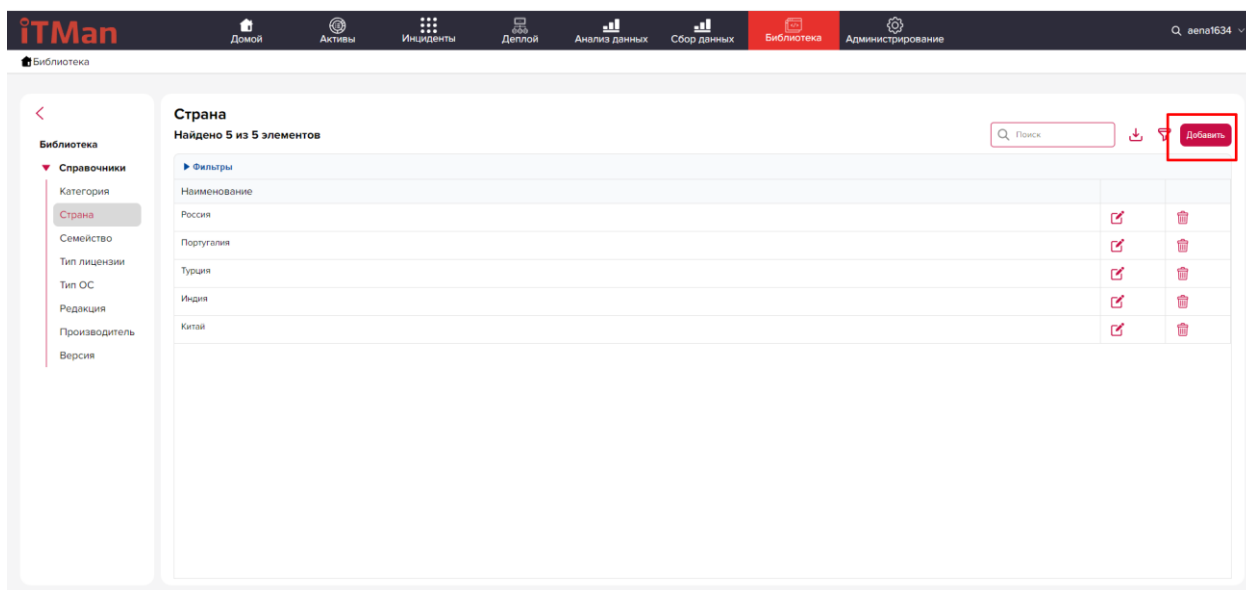
Таким образом, система помогает контролировать установленное программное обеспечение и определять программы, которые могут представлять угрозу для безопасности или не соответствовать правилам использования в компании.



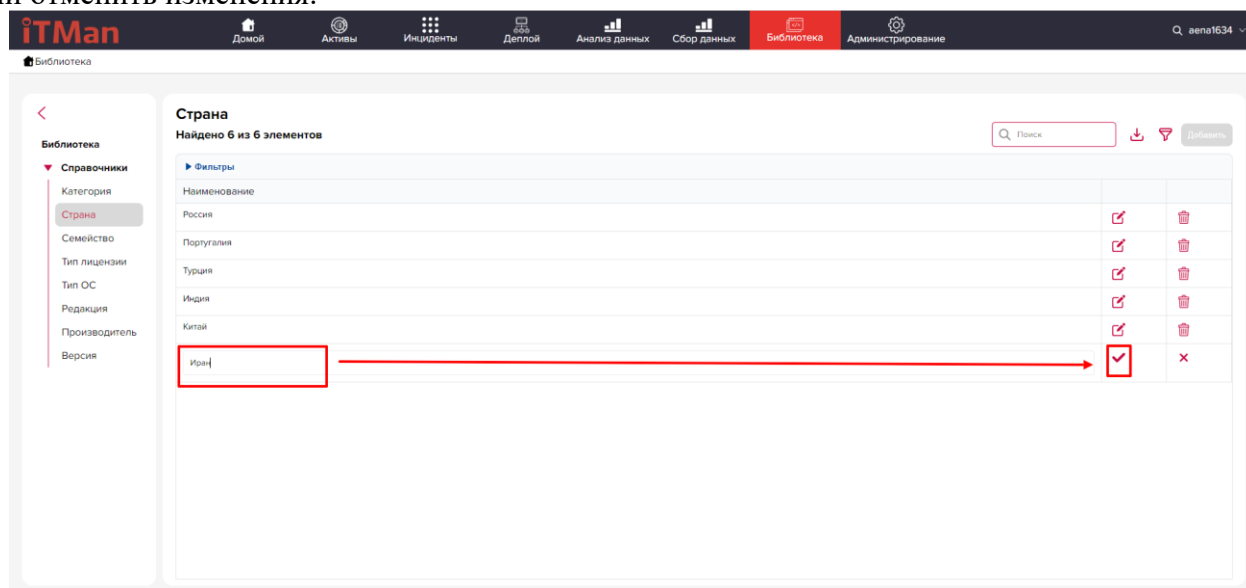
Сам раздел состоит из самой Библиотеки - рабочей области и справочников. Справочники заполняются в соответствии с вашими требованиями и потом отображаются в детальной информации ПО.



Рассмотрим добавление одного из справочников (остальные справочники добавляются аналогично), например, Страна. Для этого в боковом меню выбираем справочник Страна. В открывшемся справочнике нажимаем кнопку «Добавить»

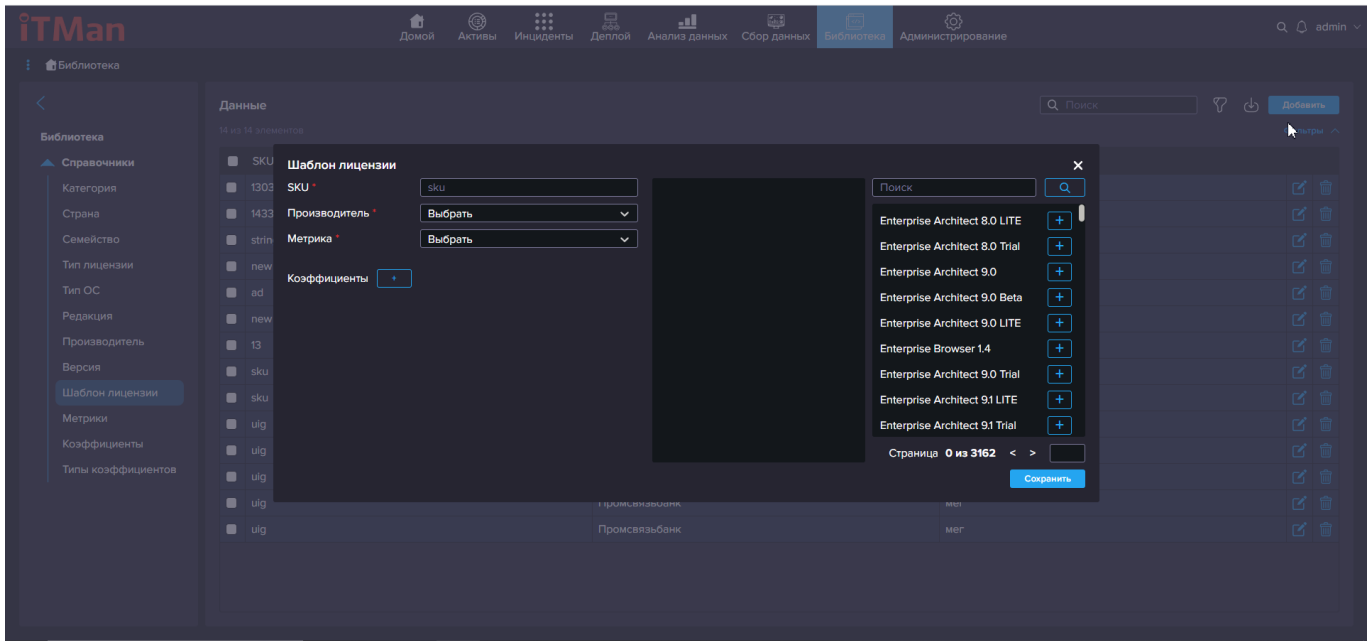


В появившейся области можно ввести обозначение и нажать на кнопки в виде галочки, которая сохранит наше наименование. Так же справочник можно будет отредактировать, удалить или отменить изменения.

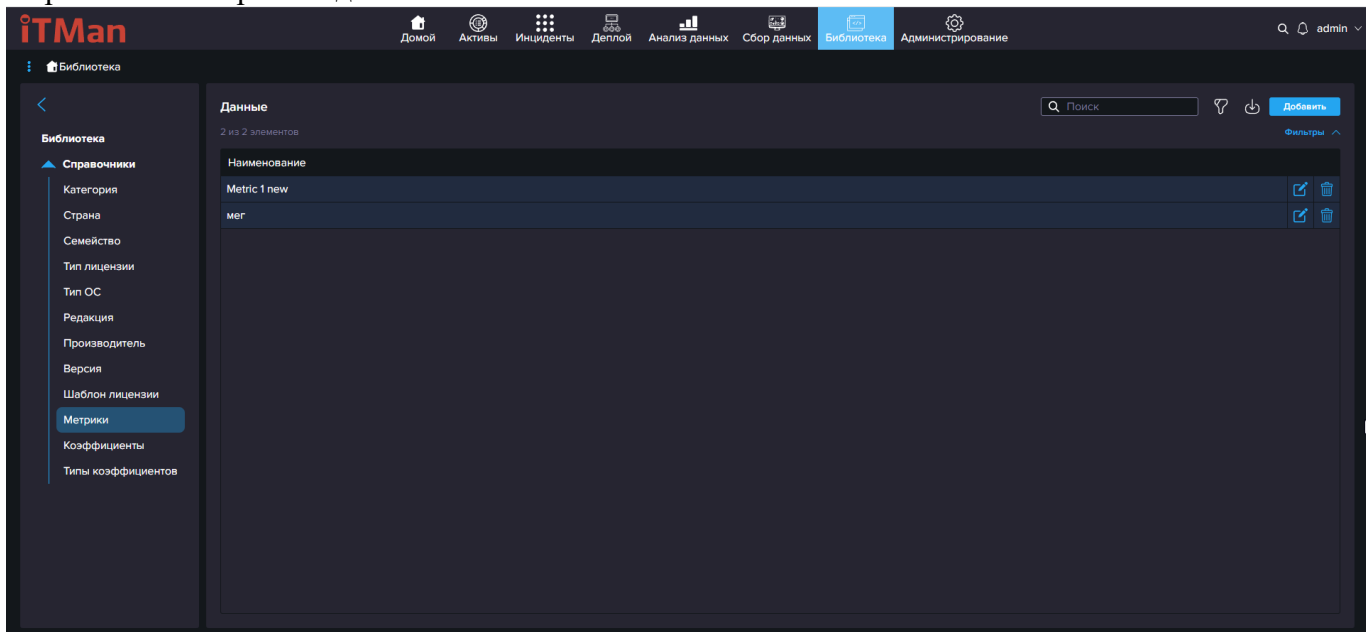


После того как наши справочники будут добавлены, можно приступать к созданию ПО. Для этого нажимаем на раздел Библиотека в левом меню. И в открывшемся окне в области Библиотека ПО нажимаем кнопку «Добавить». С права появится окно детальной информации где мы введем описания ПО и нажмем «Сохранить».

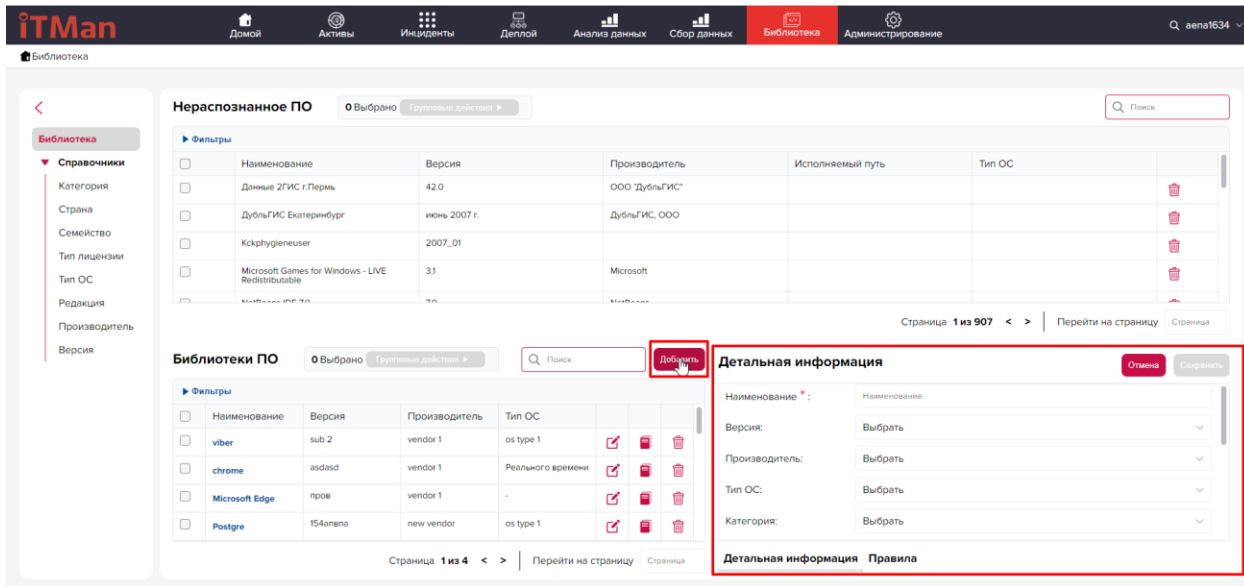
Так же если необходим свой шаблон, то в открывшейся боковой панели «Справочников» выбираем «Шаблоны лицензий».



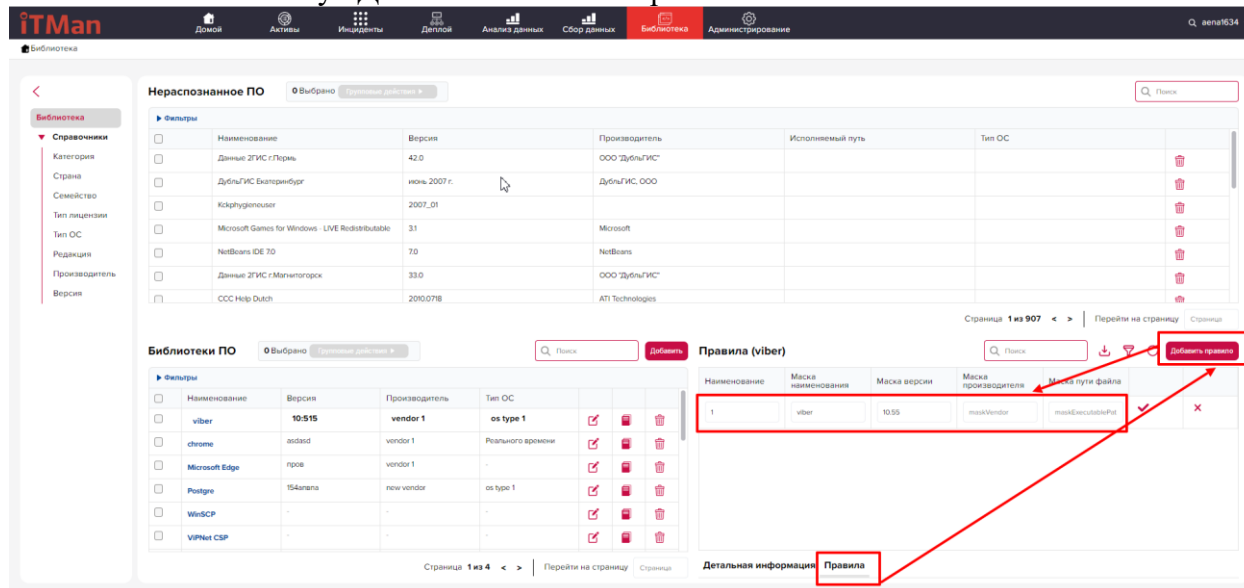
В поле SKU вводим наименование шаблона. Затем в выпадающем списке выбираем производителя. Для того чтобы выбрать значение в поле Метрики, необходимо перейти в Справочник Метрики и добавить свои значения.



Так же необходимо будет заполнить Справочник Коэффициенты и Тип коэффициентов. Эти справочники так же будут использоваться при создании Шаблона лицензий. Для этого в начале создаем данные в справочнике «Тип коэффициента», а после создаем сами коэффициенты.



После того как карточка ПО сохранится она появится в левой области и будет открыта его детальная информация. Затем чтобы это ПО не попадало в список нераспознанных необходимо создать правило. Для этого в окне детальной информации необходимо нажать на вкладку правила, затем нажать на кнопку «Добавить» и ввести правило.



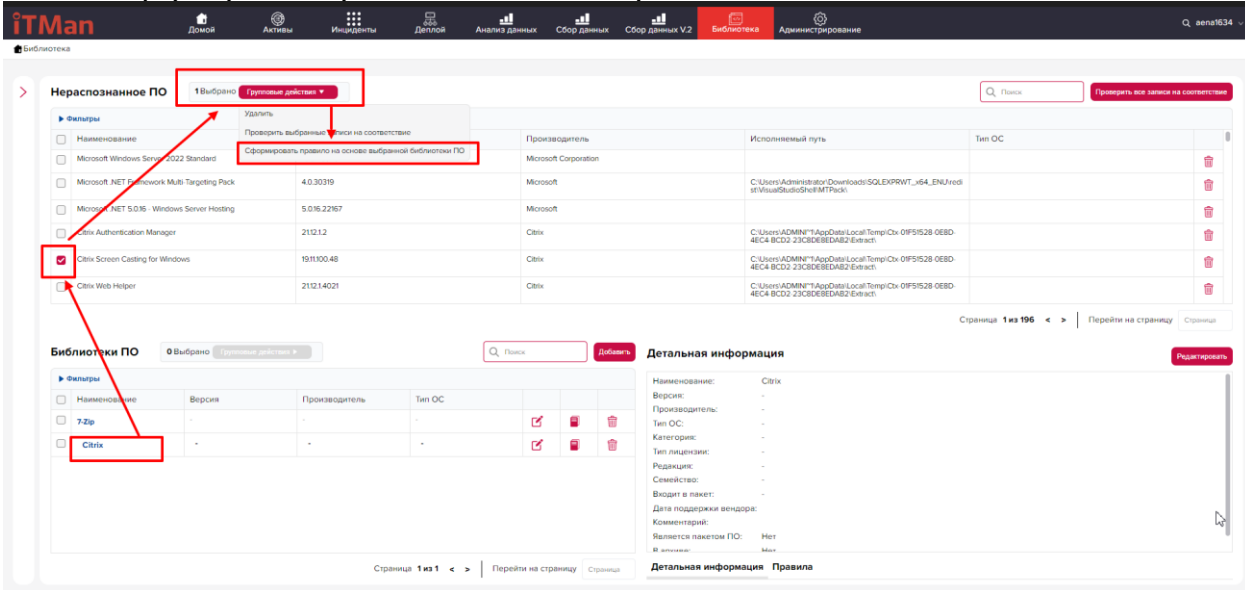
Теперь все приложения соответствующие этому правилу не будут попадать в список нераспознанного. Так же если вы не точно уверены в названии ПО на каждом компьютере можно обозначение выделить знаком «%». Например, рассмотрим поле наименование:

- Если мы введем «Viber%», то сюда попадут все значение такие как Viber MC
- Если введем «%Viber», то попадут все значение MC Viber, а значения Viber CU не попадут и отображаться в нераспознанном.

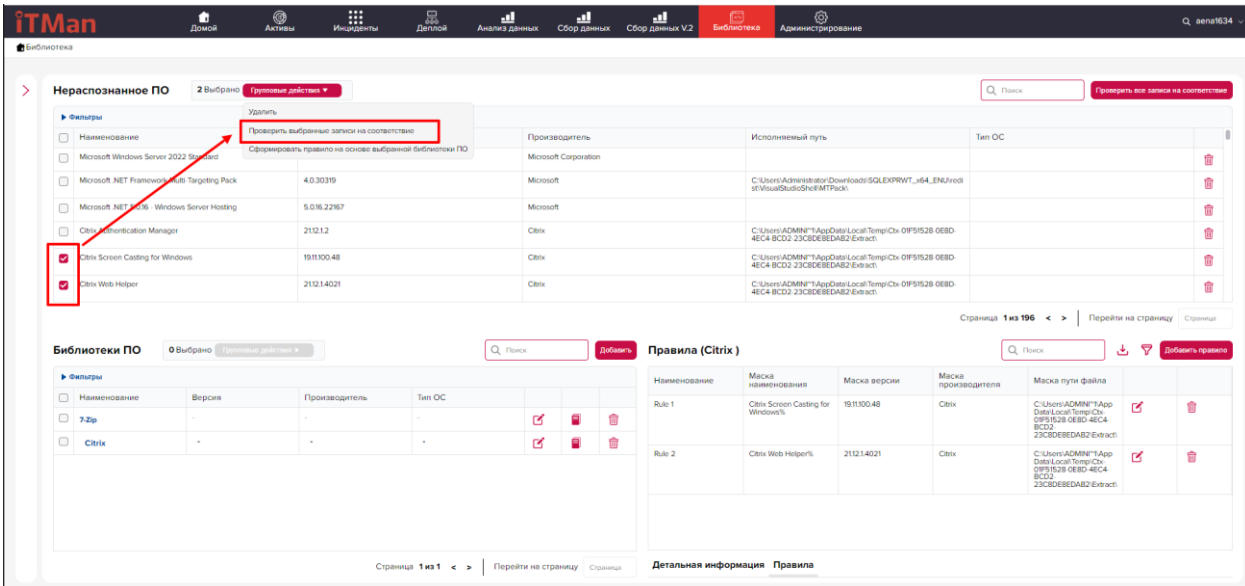
Так же если вы хотите создать правила на основе уже найденных нераспознанных ПО можно сделать следующие действия:

1. Необходимо создать новый объект в библиотеке ПО или выбрать объект в Библиотеке ПО нажав на Наименование
2. Если создаете Объект ПО, не забудьте проверить, что он выбран в Библиотеке.

- Затем перейти в область Нераспознанное ПО и выбрать чек-боксами те объекты, которые должны подходить под правила
- После того как все объекты будет выбраны в Групповых действиях нажимаем “Сформировать правило на основе выбранной Библиотеки ПО”

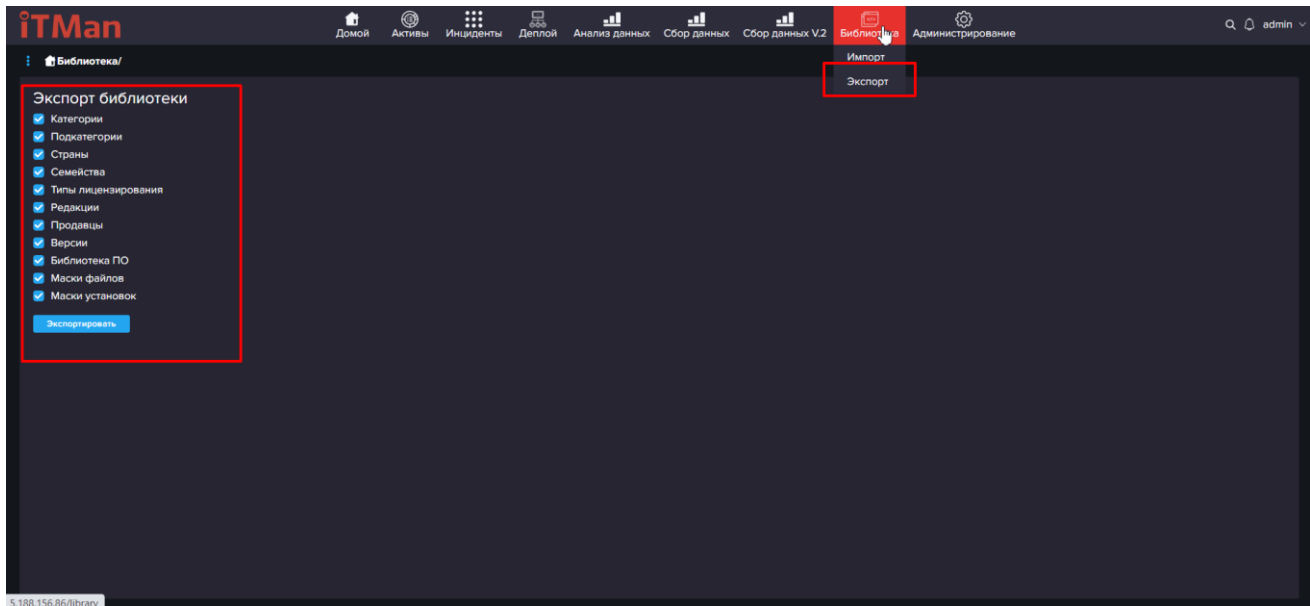


Затем если хотите чтобы нераспознанные объекты ушли из списка, необходимо активировать чек-боксы около тех элементов, которые должны уйти. Затем в Групповых действиях выбрать значение “Проверить необходимые записи на соответствие”. Если все правильно создается они пропадут из области Нераспознанное ПО.



Импорт и Экспорт Библиотеки ПО

Если у вас уже есть Библиотека программного обеспечения, которая одобрена руководством её можно импортировать и не вносить руками по отдельности, но для этого необходимо привести её к правильному шаблону. То для этого можно скачать файлы и заполнить их своими данными. Для этого необходимо перейти в раздел Библиотека ПО и выбрать подраздел Экспорта.



В открывшемся подразделе скачиваем файлы, если библиотека пустая у вас скатаются пустые файлы, если данные уже есть, то удалить данные и внести свои изменения не меняя заголовки столбцов. Маска файлов каждого справочника:

1. Справочник Версии: имя файла `Versiya_01.csv`

ID	Версия программного обеспечения
В этом столбце указываем нумерацию. Например:1	В этом столбце указываем версию программного обеспечения

2. Справочник Вендор: имя файла `Vendor_01.csv`

ID	Наименование	Страна
В этом столбце указываем нумерацию. Например:1	В этом столбце указываем наименование вендора	Наименование страны

3. Справочник Тип лицензии: имя файла `Tip_litsenzirovaniya__01.csv`.

ID	Тип лицензирования
В этом столбце указываем нумерацию. Например:1	В этом столбце указываем тип лицензии

4. Справочник Страна: имя файла `Strana_proizvoditel_01.csv`

ID	Страна
В этом столбце указываем нумерацию. Например:1	В этом столбце указываем страну программного обеспечения

5. Справочник Семейство: имя файла `Semeystvo_prilozheniy_01.csv`

ID	Семейство приложений
В этом столбце указываем нумерацию. Например:1	В этом столбце указываем семейство программного обеспечения. Например: Яндекс или Google

6. Справочник Редакция: имя файла `Redaktsiya__01.csv`

ID	Редакция программного обеспечения
В этом столбце указываем нумерацию. Например:1	В этом столбце указываем редакция программного обеспечения.

7. Справочник Категории: имя файла *Kategoriya_programmnogo_obespecheniya_01.csv*

ID	Категории	Подкатегории
В этом столбце указываем нумерацию. Например:1	В этом столбце указываем наименование категории	В этом столбце можно указываем подкатеорию. Если подкатегорий много то указываем строку в этом столбце в соответствии со следующим примером в следующей строке
1	Финансы	Бухгалтерия***ERP***Финансы*** Налоги***Управление рабочим временем

8. Справочник Подкатегория *Podkategoriya_programmnogo_obespecheniya_01.csv*

ID	Подкатегории
В этом столбце указываем нумерацию. Например:1	В этом столбце подкатегори.

9. Таблица Библиотека ПО, наименование файла *Prilozhenie__01.csv*, столбцы

- ID – обязательное поле
- Полное наименование приложение обязательное поле
- GUID
- Семейство приложений – не обязательное поле
- Вендор -не обязательное поле
- Тип лицензирования – не обязательное поле
- Редакция -не обязательное поле
- Версия – не обязательное поле
- Дата окончания поддержки вендора – не обязательное поле
- Категория- не обязательное поле
- Подкатегория- не обязательное поле

10. Так же есть возможность сразу загрузить правила, только наименование приложения должно совпадать с наименованием из таблицы библиотека ПО. Правила можно загрузить с помощью одного из двух файлов: Маска инсталляции (*Maska_installyatsii__01.csv*) и Маска файла (*Maska_fayla__01.csv*). Они отличаются тем что в файле «Маска инсталляции» нет пути файла, поэтому если хотите загрузить с правилом где указан путь к файлу, то лучше воспользоваться шаблоном Маска файла. Если же вы не будете указывать путь, то правила можно загрузить с помощью файла «Маска инсталляции».

Маска инсталляции (*Maska_installyatsii__01.csv*):

ID	Маска наименования инсталляции	Маска версии инсталляции	Маска вендора инсталляции	Приложение
Пример: 411685	Пример: MacDrive 8	Пример: 8.%	Пример: Mediafour%	Пример: MacDrive 8

5.9 Администрирование

Для работы с системой вам потребуется определиться следующие шаги:

1. Определить где будет храниться ваш сервер.
2. Установить БД Postgre - это необходимо для хранения данных.
3. Создать в БД пользователя с правами "Суперадмин", логин и пароль потребуется для

ввода в системе.

4. Установить программное обеспечение Net core 5.0 на машины где будет установлен сервер и Агенты

5. На машину где будет располагаться сервер установить nginx

6. После того как эти действия будут сделаны установить сам сервер ([Порядок установки приложения](#))

7. Затем установит Агентов.

После того как все агенты будут установлены, необходимо ввести персональные данные в разделе "Администрирование".

С чего же начать?

Начать необходимо с ознакомления раздела "Администрирование"

Раздел Администрирование состоит из:

- Справочников
- Отчетности
- Настройки

Подраздел Настройки - необходим чтобы настроить сохранение и отображение данных в системе.

На страницы "Настройки БД" необходимо ввести данные вашей базы, где будет храниться информация. Если база данных не будет подключена система не будет отображать данные по инвентаризации так как ей некуда будет их сохранять.

Учетные данные необходимо указывать с правами администратора БД

5.9.1 Справочники

Состоит из следующих справочников:

- Группы устройств
- Группы пользователей
- Пользователи
- Типы устройств

- Виды устройств
- Настраиваемые поля
- Ответственные пользователи
- Поля устройства
- IP размещение
- Расположения устройств
- Учетные данные
- SSH ключи

Выделим справочник Пользователи в нем отображается список наших пользователей, которые могут пользоваться системой.

Создать пользователя имеет права только пользователь с ролью Administrator с помощью кнопки “Создать пользователя”.

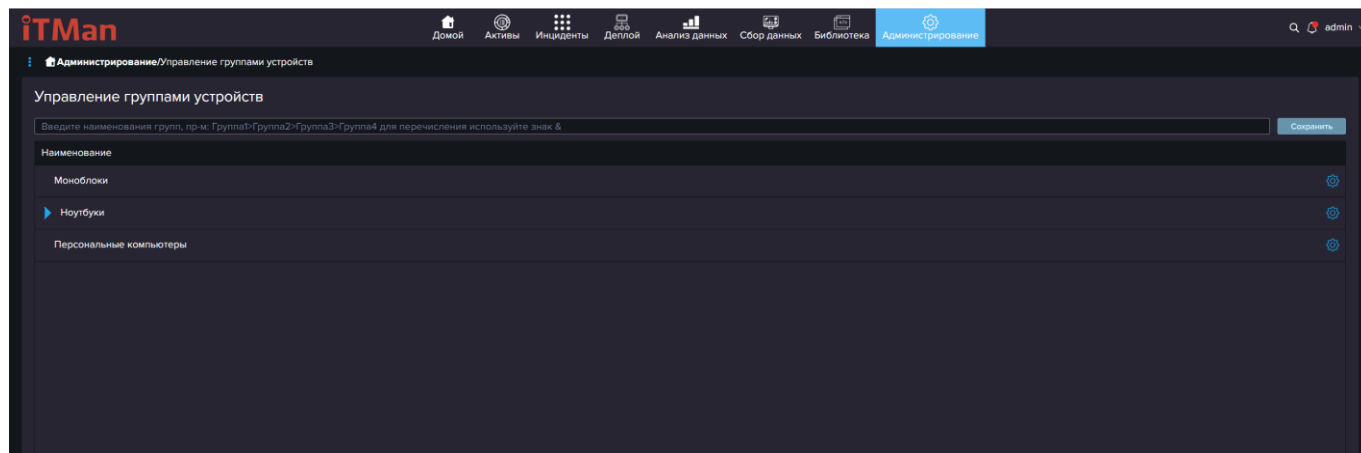
Перейдем к следующим справочникам в разделе Администрирование. Они отображаются как поля в ИТ активах:

- Группы устройств - справочник в котором вы добавляете свои группы устройств.
- Группы пользователей - если у вас есть деление пользователей по группам или уровням доступа, можно добавить эти значения в этот справочник.
- Типы устройств - в этом справочнике вы можете настраивать какие поля будут отображаться в «Карточке устройства»
- Виды устройств - в видах устройств можно отображать данные такие как, например: физические, виртуальные, кластер и тд.
- Настраиваемые поля - Если вам необходимо добавить дополнительные поля которые вам нужны но их нет в системе, можно воспользоваться этим справочником.
- Ответственные пользователи -здесь указаны пользователи которые несут материальную ответственность за выданные им устройства.
- Расположения устройств - этот справочник предназначен для удобства отслеживания где было выдано устройство или за каким подразделением закреплено.
- Учетные данные – Это справочник в котором расположены данные от устройств на которых будет проходить сетевая инвентаризация.
- SSH ключи – Это справочник в котором расположены учетные SSH ключи от устройств на которых будет проходить сетевая инвентаризация.

5.9.1.1 Группы устройств

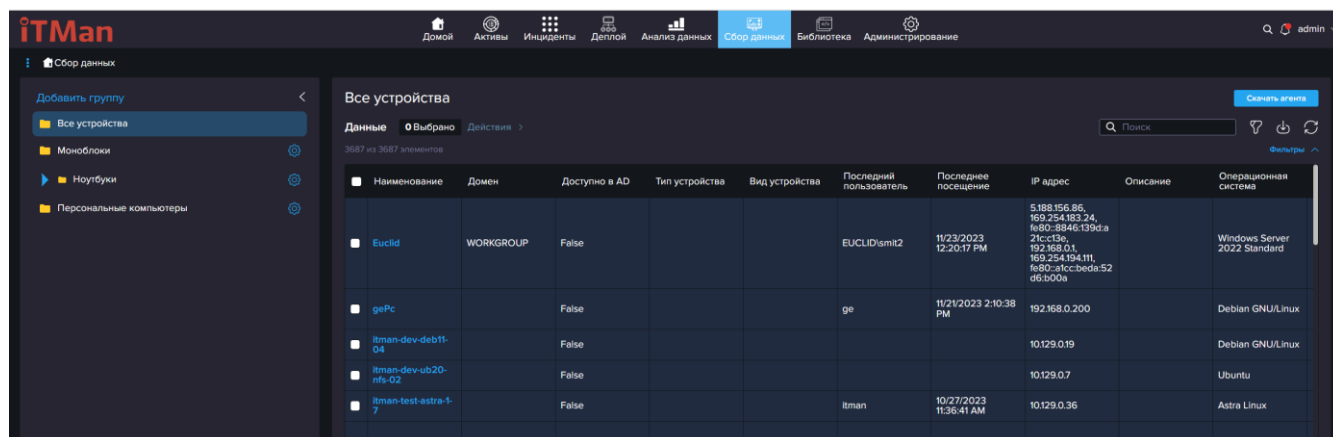
Это справочник в котором вы добавляете свои группы устройств.

Для добавления вам необходимо ввести название группы и нажать на кнопку "Добавить"



Так же эту группу можно отредактировать или удалить.

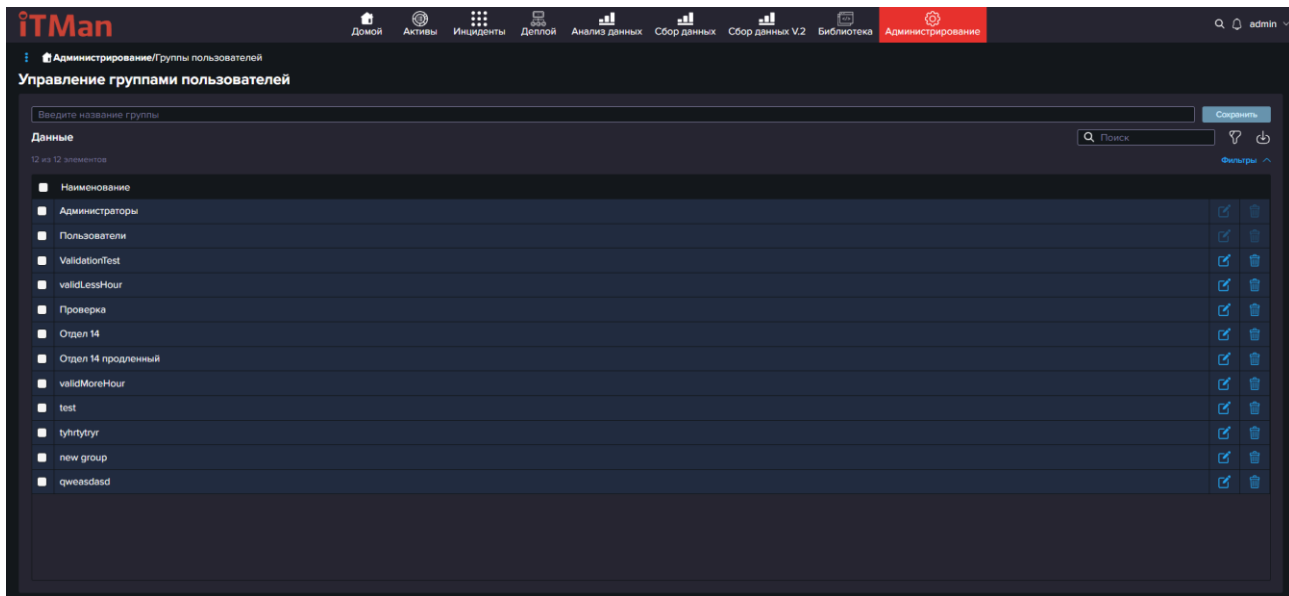
Далее эти группы будут отображаться в разделе Сбор данных- Все устройства в виде бокового меню.



5.9.1.2 Группы пользователей

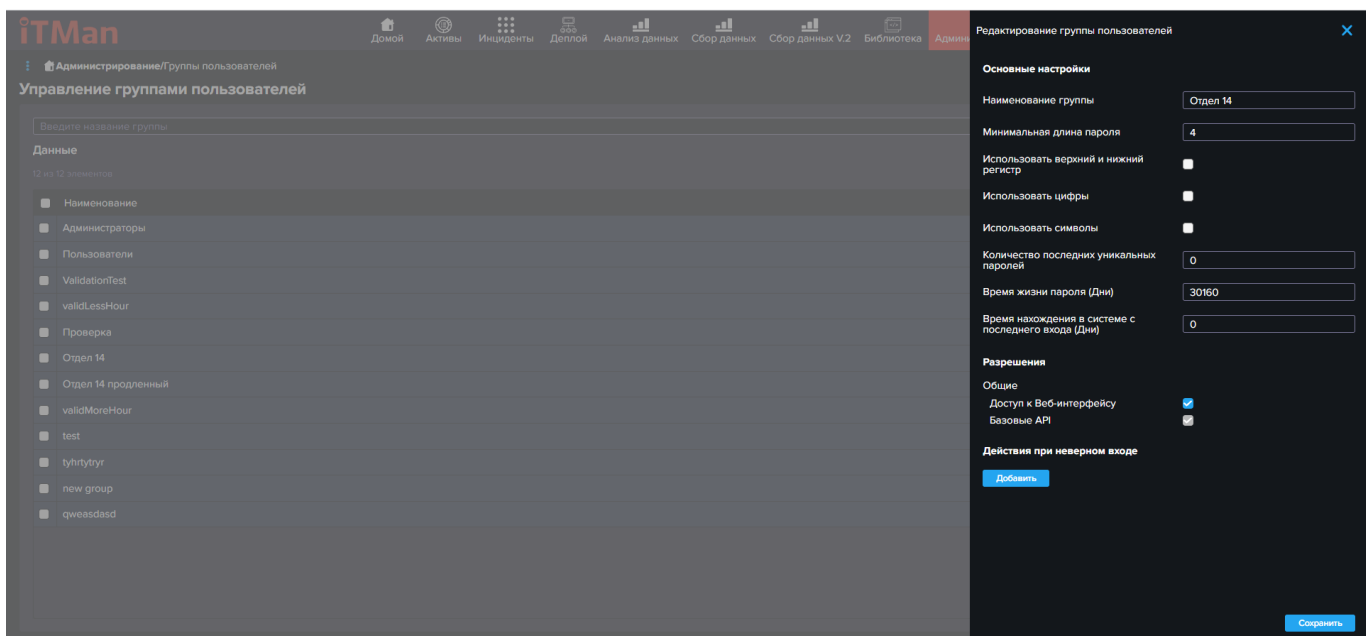
Раздел "Группы пользователей" необходим для разделения пользователей а также настройки Парольной политики для отдельной группы.

Для настройки парольных политик на отдельные группы необходимо перейти в раздел Администрирование – Справочники – Группы пользователей.



По умолчанию в системе уже есть две группы пользователей это Администраторы и Пользователи их редактирование доступно только Администратору из группы Администраторы, поэтому в целях безопасности эти две группы нельзя удалить и нельзя редактировать и они подчиняются только общей парольной политики. Но если хотите всегда можете создать дополнительно свои группы и прописать под них свои дополнительные настройки.

Для создания своей группы пользователей в верхнее поле вводим наименование группы и нажимаем «Сохранить». После группа сохранится и отобразится в общей таблице где необходимо будет нажать на редактирование.



В открывшейся панели можем настроить:

- Минимальную длину пароля
- Использовать верхний и нижний регистр
- Использовать цифры
- Использовать символы
- Количество последних уникальных паролей
- Время жизни пароля (Дни)
- Время нахождения в системе с последнего входа (Дни)

Важно! Если в подблоке Разрешения вы указали «Базовые API», но не включили доступ к Веб интерфейсу, то пользователи из этой группы не смогут зайти в веб интерфейс.

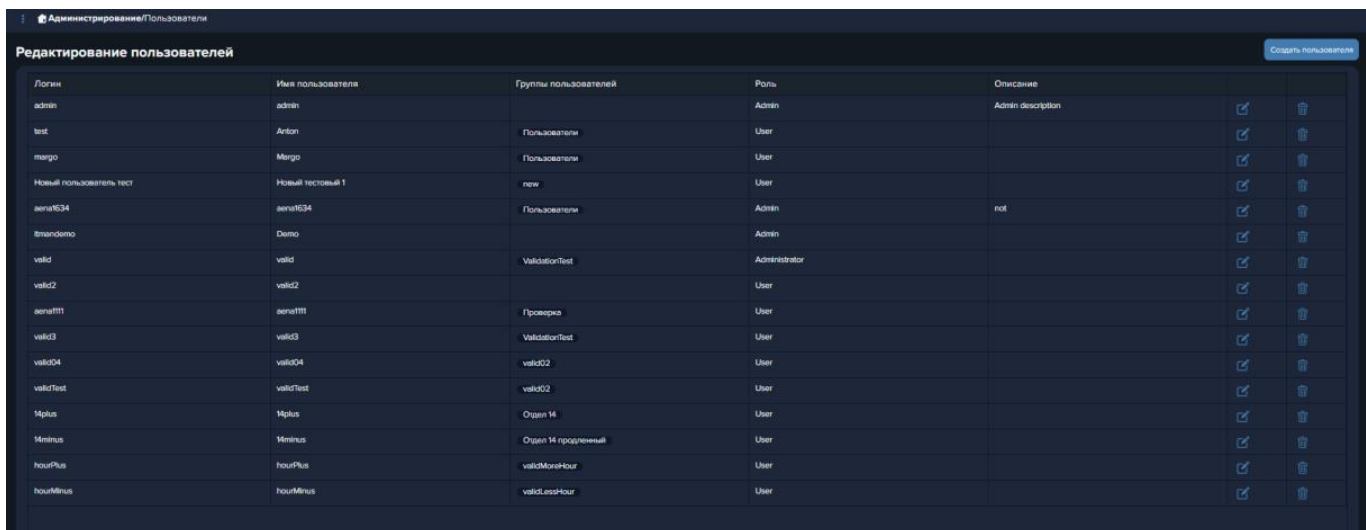
В этом блоке так же можно настроить «Действия при неверном входе» по аналогии как и настройка для всей компании в целом.

После того как ввели все настройки не забываем нажать кнопку «Сохранить»

5.9.1.3 Пользователи

В этом справочнике отображены все пользователи которые могут зайти в систему.

Нового пользователя могут добавлять только пользователи с ролью "Администратор"



Логин	Имя пользователя	Группы пользователей	Роль	Описание		
admin	admin		Admin	Admin description		
test	Anton	Пользователи	User			
mergo	Mergo	Пользователи	User			
Новый пользователь тест	Новый тестовый 1	new	User			
admin034	admin034	Пользователи	Admin	not		
Itmrandemo	Demo		Admin			
valid	valid	ValidatorTest	Administrator			
valid02	valid02		User			
admin1111	admin1111	Проверка	User			
valid03	valid03	ValidatorTest	User			
valid04	valid04	valid02	User			
validTest	validTest	valid02	User			
Minus	Minus	Оцен 14	User			
Minus	Minus	Оцен 14 продленный	User			
hourPlus	hourPlus	validMoreHour	User			
hourMinus	hourMinus	validLessHour	User			

Для добавления нового пользователя нажимаем на кнопку "Создать пользователя", после чего откроется боковая панель для ввода данных.

Далее заполняем поля в соответствии с настроенной политикой компании или группы.

Создать пользователя

Логин

Отображаемое имя пользователя

Пароль

Описание

Группы пользователей
12 из 12 элементов

> Фильтры

	Наименование
<input type="checkbox"/>	Администраторы
<input type="checkbox"/>	Пользователи
<input type="checkbox"/>	ValidationTest
<input type="checkbox"/>	validLessHour
<input type="checkbox"/>	Проверка
<input type="checkbox"/>	Отдел 14
<input type="checkbox"/>	Отдел 14 продленный
<input type="checkbox"/>	validMoreHour
<input type="checkbox"/>	test
<input type="checkbox"/>	tyhrytyur
<input type="checkbox"/>	new group
<input type="checkbox"/>	qw easdsd

Роль
 Администратор
 Пользователь

После того как введем данные, не забудьте запомнить пароль, нажимаем на кнопку "Сохранить".

Для редактирования пользователя необходимо нажать на значок редактирование в таблице. И меняем параметры в боковой панели и нажимаем кнопку "Сохранить".

Администрирование/Пользователи

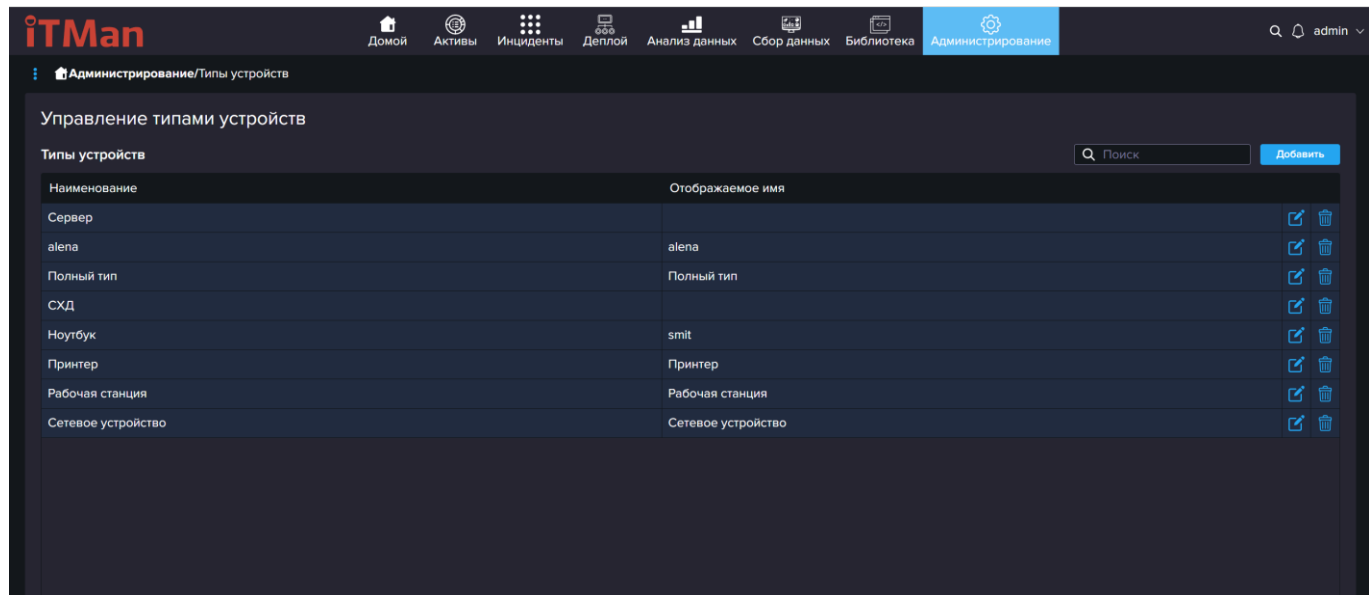
Редактирование пользователей

[Создать пользователя](#)

Логин	Имя пользователя	Группы пользователей	Роль	Описание		
admin	admin		Admin	Admin description		
test	Anton	Пользователи	User			
mergo	Mergo	Пользователи	User			
Новый пользователь тест	Новый тестовый 1	new	User			
admin1634	admin1634	Пользователи	Admin	not		
blancdemo	Demo		Admin			
valid	valid	ValidationTest	Administrator			
valid2	valid2		User			
valid1111	valid1111	Проверка	User			
valid3	valid3	ValidationTest	User			
valid04	valid04	valid02	User			
validTest	validTest	valid02	User			
Mplus	Mplus	Отдел 14	User			

5.9.1.4 Типы устройства

В этом справочнике можно настроить отображение полей в карточке устройства в зависимости от «Типа устройства», который вы присвоите.



В системе можно создать свой тип, отредактировать уже существующий или удалить тип. Для того чтобы добавить новый «тип устройства» необходимо нажать на кнопку «Добавить». После чего вам откроется боковая панель с добавлением нового типа.

Создание типа устройства

Наименование Отображаемое имя

Системные свойства выбранного типа устройства

2

Несистемные свойства выбранного типа устройства

Все Системные Несистемные

- Идентификатор устройства +
- Домен +
- IP Адрес +
- Мас Адрес +
- Производитель +
- Модель +
- Наименование +
- ОС Версия +
- Платформа +
- Серийный номер +
- Идентификатор в источнике данных +
- Идентификатор задачи +

Сохранить

В боковой панели есть три области:

1. Область наименования типа
2. Область полей, которые уже добавлены в карточку
3. Область полей которые можно добавить в карточку

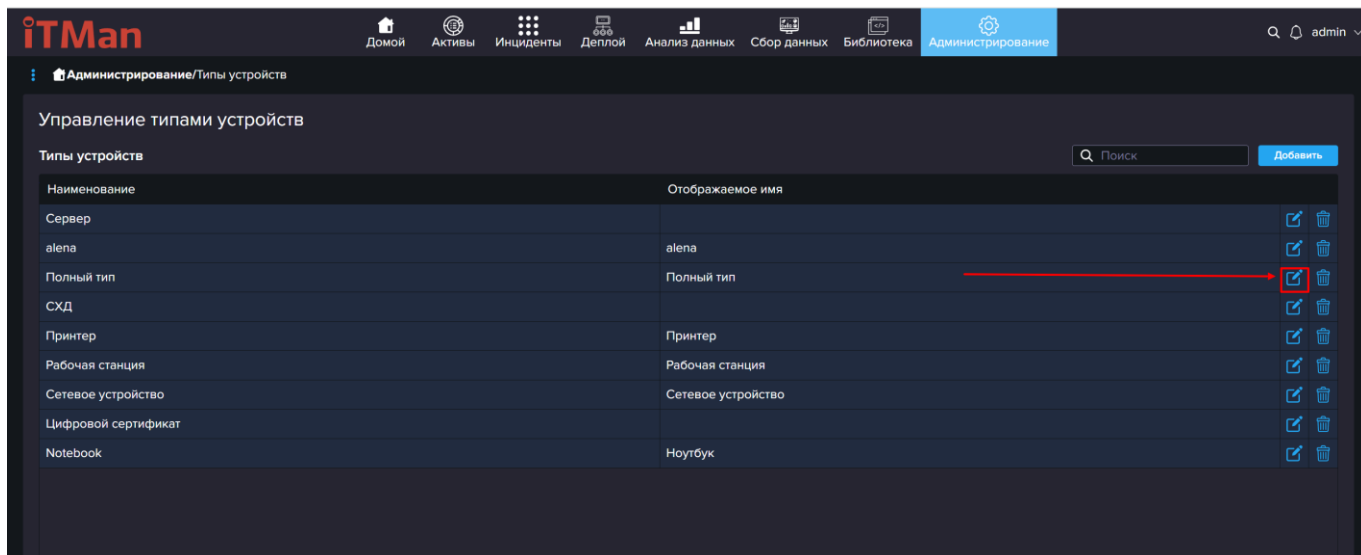
В начале рассмотрим область 3 в ней отображается список системных полей, которые собираются при инвентаризации и несистемных полей, которые можно будет добавить в справочнике «Администрирование» - «Поля устройства».

Вернемся к заполнению, для этого в поле «Наименование» вводим значение, например, «Системный блок», далее в поле «Отображаемое имя» вводим значение, которое мы будем выбирать в нашей «Карточке устройства», например: «Системный блок».

Затем из области 3 выбираем все поля которые мы хотим видеть в карточке устройства на страницу «Сводной информации». Если какого то поля нет в списке, то вы можете его добавить в

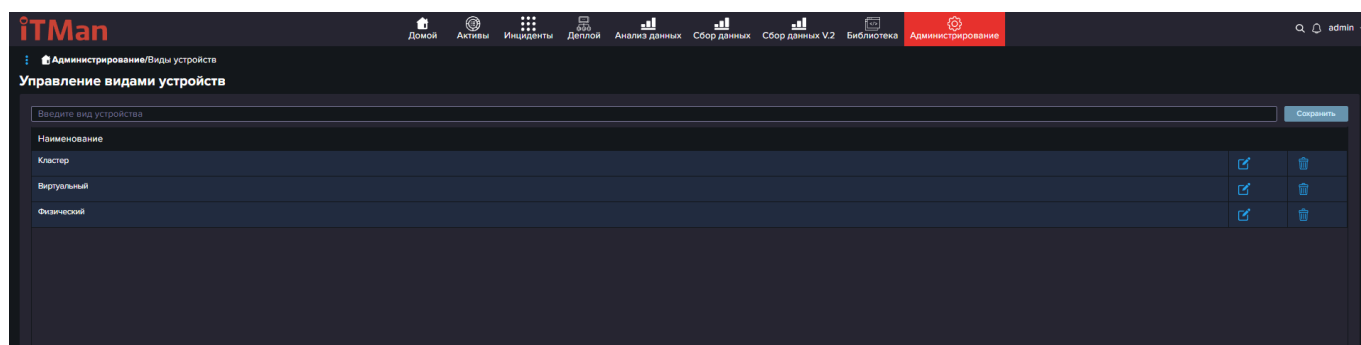
справочнике [«Администрирование»- «Поля устройств»](#). Но важно помнить что пока в автоматической инвентаризации устройств будут заполняться только те поля, которые уже были в системе, новые поля можно заполнять только в ручном исполнении.

После того как все поля добавлен в наш Тип необходимо нажать кнопку «Сохранить». Если же вы поняли, что допустили ошибку или какого то поля не хватает, то необходимо нажать на кнопку «Редактирования».



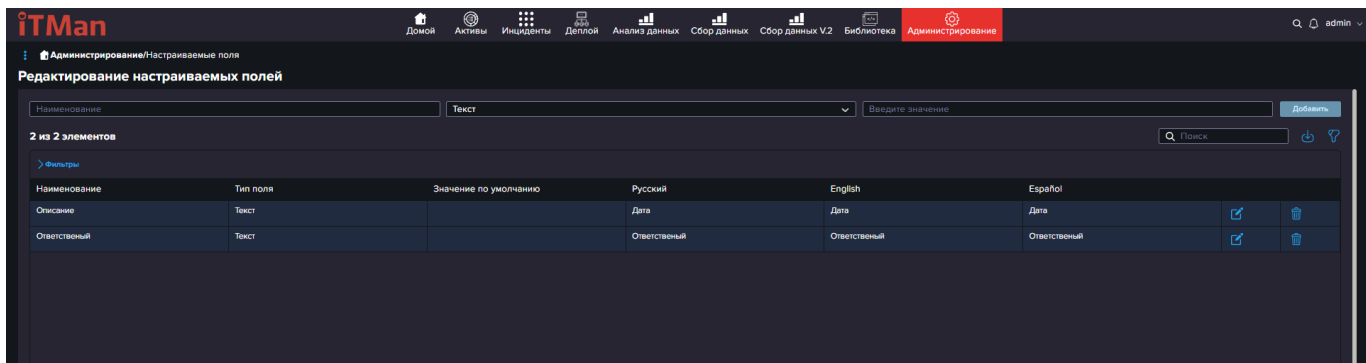
5.9.1.5 Виды устройства

В этом справочнике указываются Виды устройств, которые будут использоваться в ваших активах, при создании нового актива или при проведении инвентаризации.



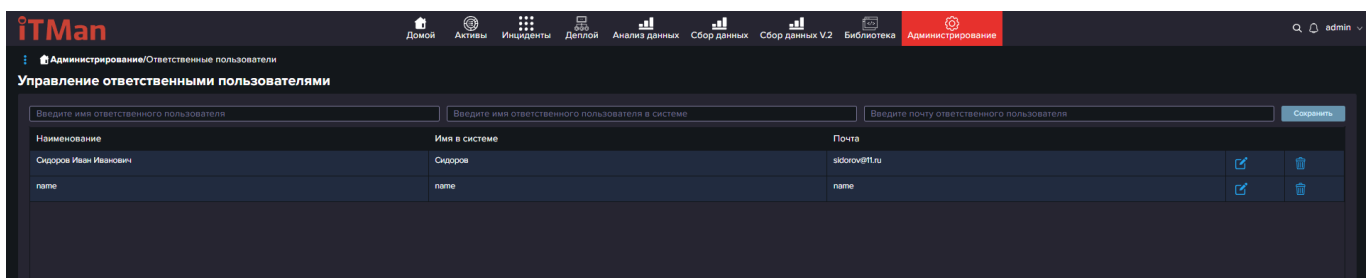
5.9.1.6 Настраиваемые поля

Это справочник в котором вы можете добавить дополнительные поля для своих активов. В активах эти поля будут заполняться вручную и не участвовать в автоматической инвентаризации



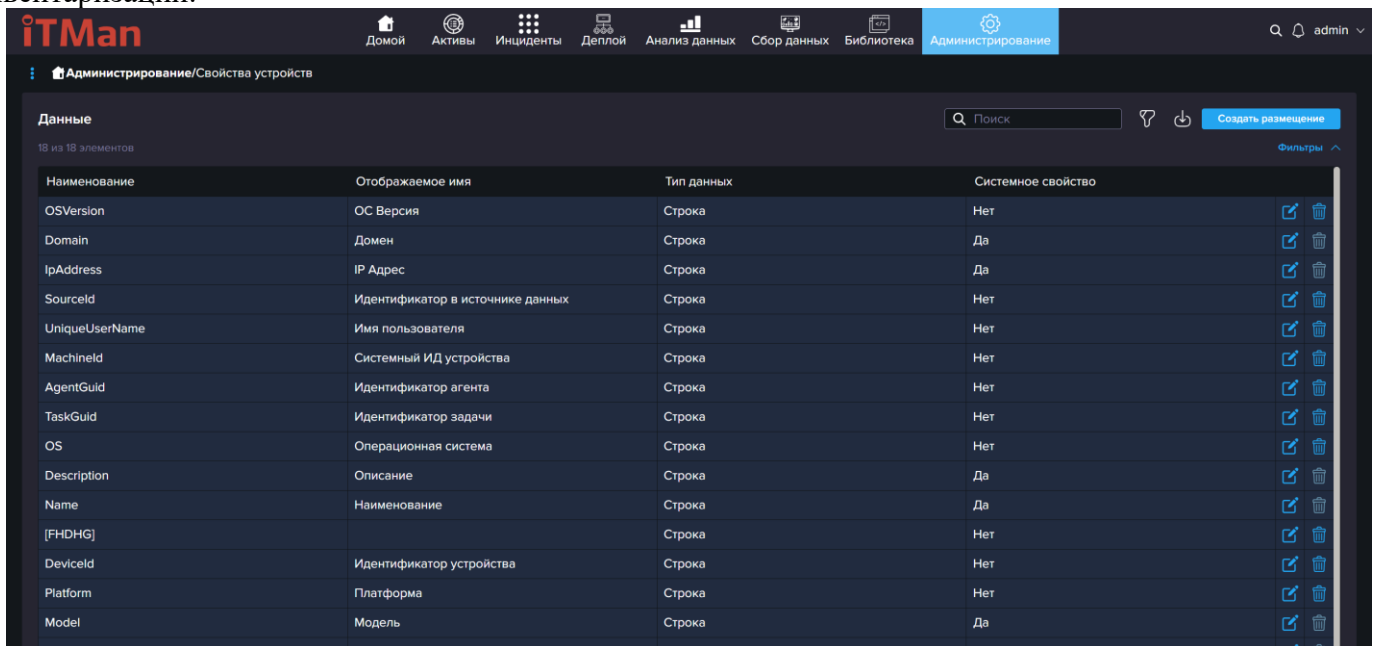
5.9.1.7 Ответственные пользователи

Это справочник в котором можно указать ответственных пользователей устройств и в дальнейшем прикреплять их в активах вручную.



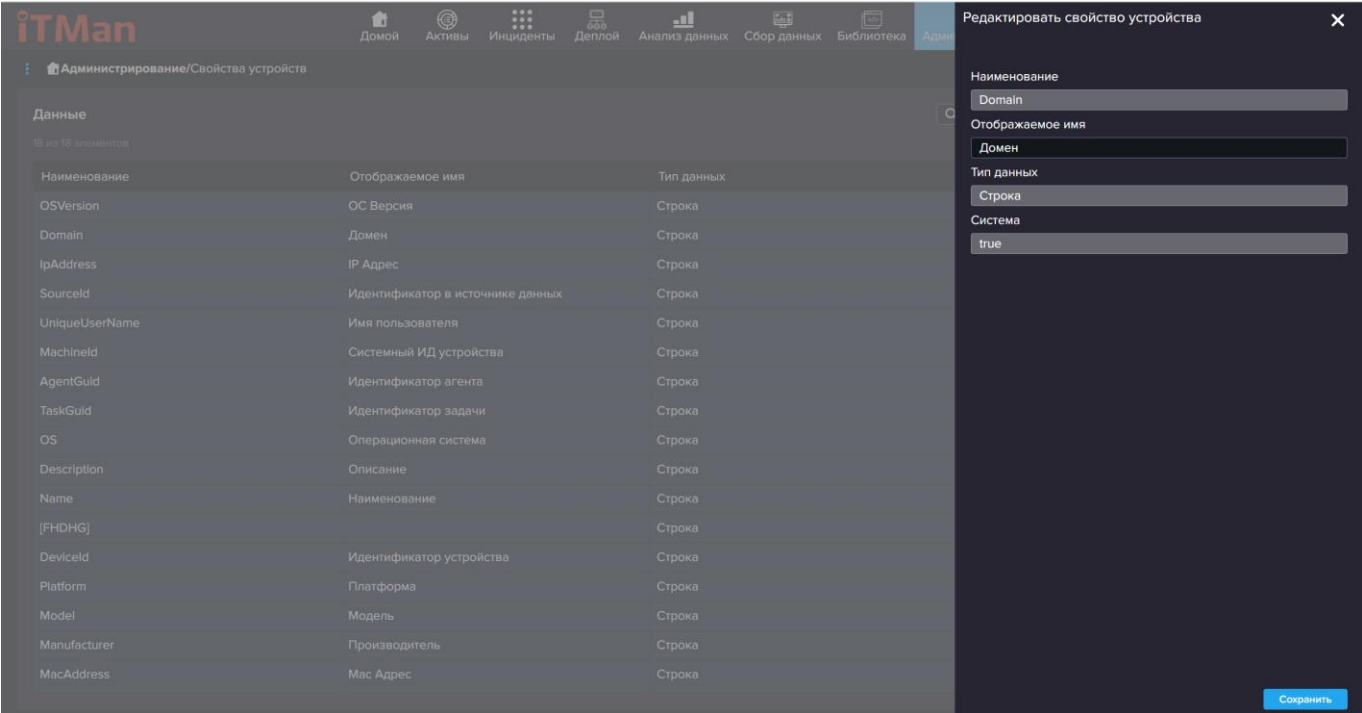
5.9.1.8 Поля устройства

В этом справочнике отображены поля, которые будут использоваться в «Карточке устройства». Поля делятся на системные и не системные. Системные это те поля которые будут использоваться в инвентаризации, не системные это те поля, которые можно добавить дополнительно для ввода информации которая не будет меняться автоматически при инвентаризации.



Наименование	Отображаемое имя	Тип данных	Системное свойство
OSVersion	ОС Версия	Строка	Нет
Domain	Домен	Строка	Да
IpAddress	IP Адрес	Строка	Да
Sourceld	Идентификатор в источнике данных	Строка	Нет
UniqueUserName	Имя пользователя	Строка	Нет
Machineld	Системный ID устройства	Строка	Нет
AgentGuid	Идентификатор агента	Строка	Нет
TaskGuid	Идентификатор задачи	Строка	Нет
OS	Операционная система	Строка	Нет
Description	Описание	Строка	Да
Name	Наименование	Строка	Да
[FNDHG]		Строка	Нет
Deviceld	Идентификатор устройства	Строка	Нет
Platform	Платформа	Строка	Нет
Model	Модель	Строка	Да

В системных полях можно изменять только «Отображаемое имя». Для этого необходимо нажать на значок редактирования около необходимой записи.



Наименование: Domain

Отображаемое имя: Домен

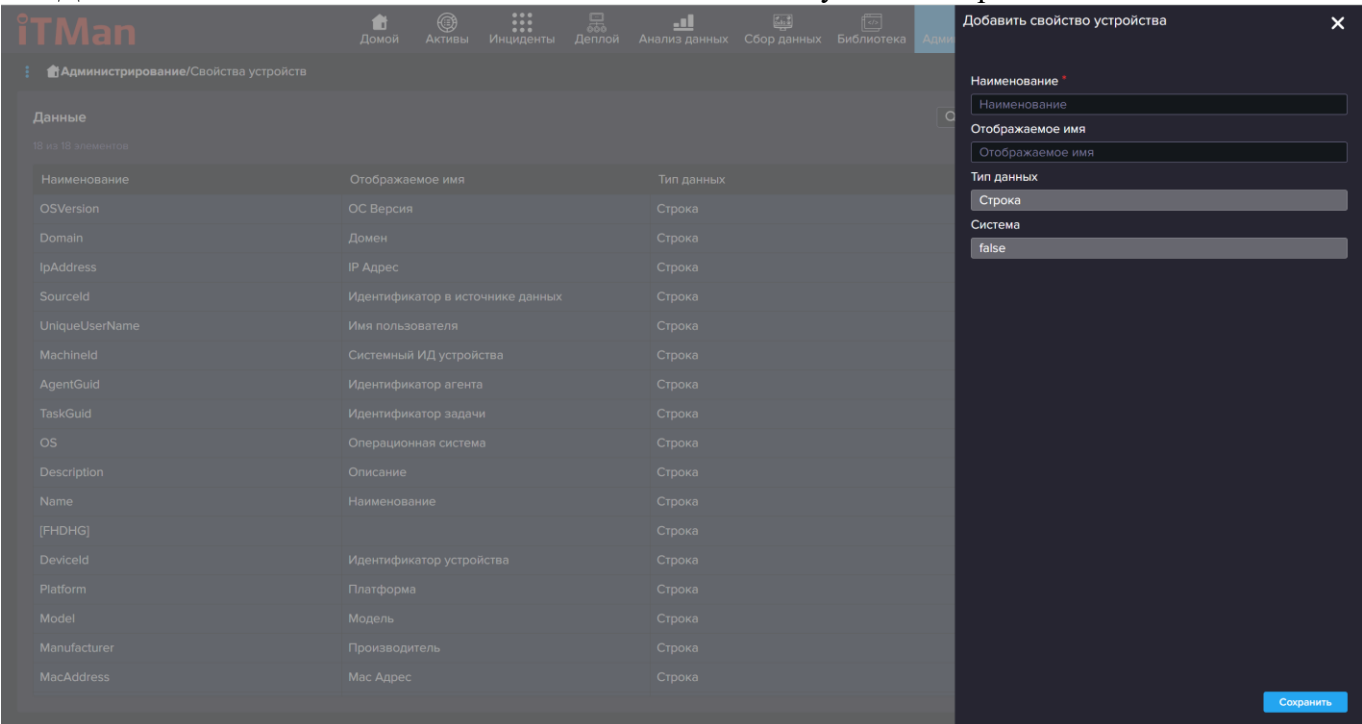
Тип данных: Строка

Система: true

Сохранить

Наименование	Отображаемое имя	Тип данных
OSVersion	ОС Версия	Строка
Domain	Домен	Строка
IpAddress	IP Адрес	Строка
Sourceld	Идентификатор в источнике данных	Строка
UniqueUserName	Имя пользователя	Строка
Machineld	Системный ID устройства	Строка
AgentGuid	Идентификатор агента	Строка
TaskGuid	Идентификатор задачи	Строка
OS	Операционная система	Строка
Description	Описание	Строка
Name	Наименование	Строка
[FHDHG]		Строка
Deviceld	Идентификатор устройства	Строка
Platform	Платформа	Строка
Model	Модель	Строка
Manufacturer	Производитель	Строка
MacAddress	Mac Адрес	Строка

В открывшейся боковой панели изменяем запись и нажимаем кнопку «Сохранить».
Для создания нового поля необходимо нажать на кнопку «Создать размещение».



Наименование *
Отображаемое имя
Тип данных: Строка
Система: false

Сохранить

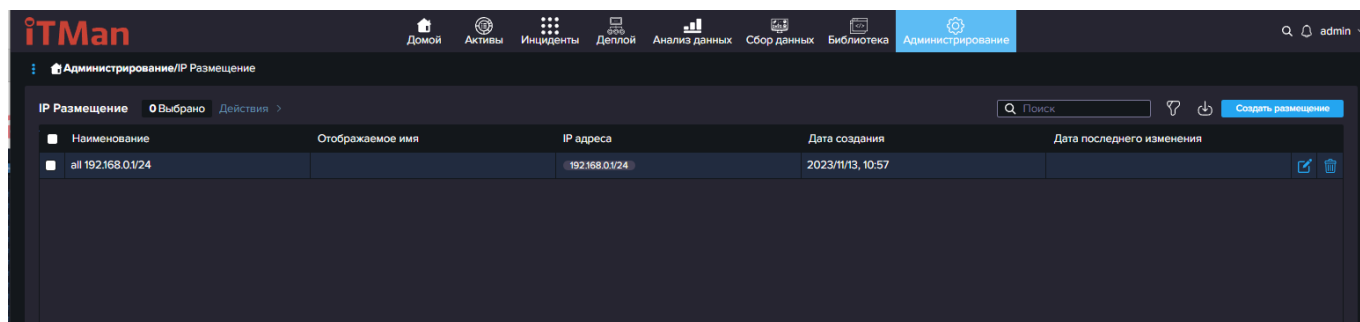
Наименование	Отображаемое имя	Тип данных
OSVersion	ОС Версия	Строка
Domain	Домен	Строка
IpAddress	IP Адрес	Строка
Sourceld	Идентификатор в источнике данных	Строка
UniqueUserName	Имя пользователя	Строка
Machineld	Системный ID устройства	Строка
AgentGuid	Идентификатор агента	Строка
TaskGuid	Идентификатор задачи	Строка
OS	Операционная система	Строка
Description	Описание	Строка
Name	Наименование	Строка
[FHDHG]		Строка
Deviceld	Идентификатор устройства	Строка
Platform	Платформа	Строка
Model	Модель	Строка
Manufacturer	Производитель	Строка
MacAddress	Mac Адрес	Строка

В открывшейся боковой панели вводим «Наименование» и отображаемое имя, значения «Тип» и «Система» не меняются.

Важно! Далее отображение этих полей в карточке у вас будет настраиваться в справочнике «Администрирование» -«Тип устройства».

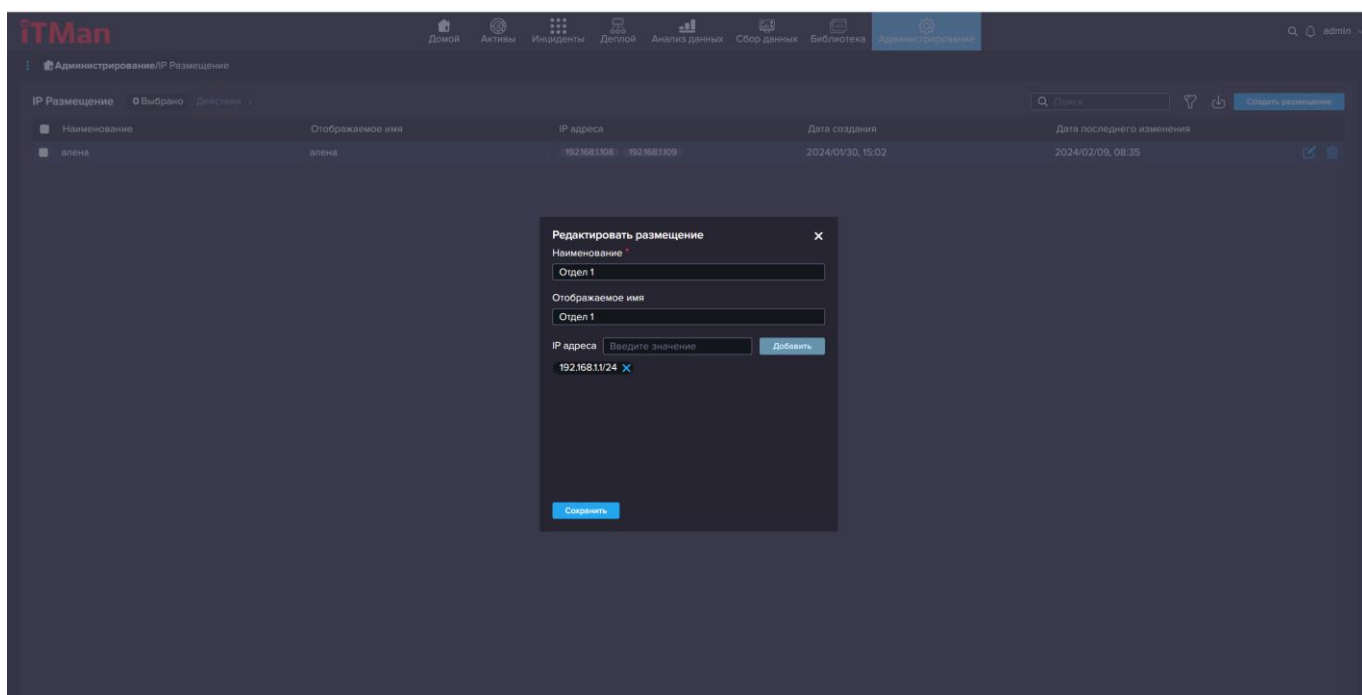
5.9.1.9 IP размещение

Это справочник в котором указываются все IP адреса, которые можно приводить к читаемому виду при инвентаризации.

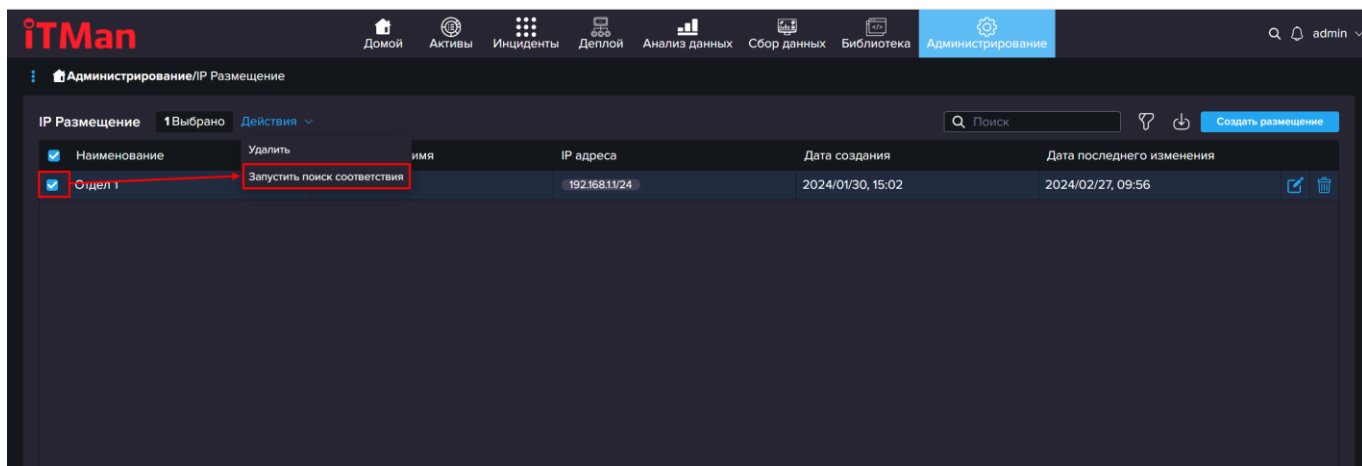


Например у вас при инвентаризации отображаются адреса, а вам необходимо как то эти адреса с группировать и отображать читаемы вид, например: «отдел 1».

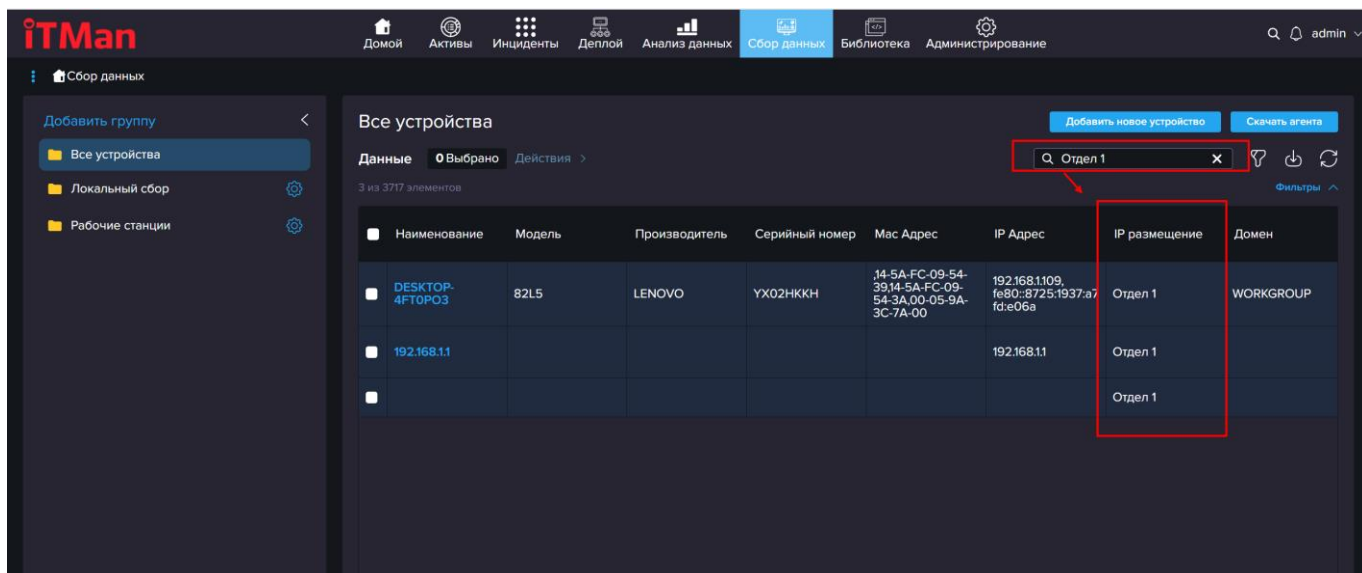
Для этого нажимаем на кнопку «Создать размещение». После этого у вас откроется модальное окно где мы введем «Наименование» и «Отображаемое имя». Затем в поле IP адрес введем наш диапазон который нужен или определенный IP, после этого нажмем кнопку «добавить» около поля.



Если необходимо добавить еще адреса в этот отдел их также можно добавить дополнительно. После того как все будет добавлено нажимаем кнопку «Сохранить» и в общем списке появляется наша запись. Теперь для того чтобы применить нашу запись к нашему инвентаризационному списку в «Сборе данных – Все устройства», нам необходимо выделить нашу запись чек-боксом. Затем нажать на кнопку «Действия» и из выпадающего списка выбрать значение «Запустить поиск соответствия».

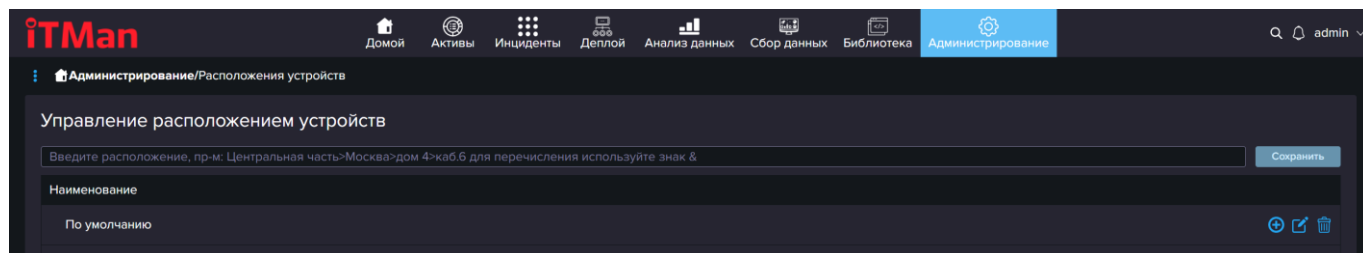


После того как запустили поиск переходим в «Сбор данных – Все устройства». В поиск вводим наше значение например «Отдел 1» и смотрим у всех наших IP адресов из диапазона проставилось значение в столбце «IP размещение».



5.9.1.10 Расположение устройств

Справочник в котором можно указать регионы и в дальнейшем к устройству прикреплять значение расположение устройства.



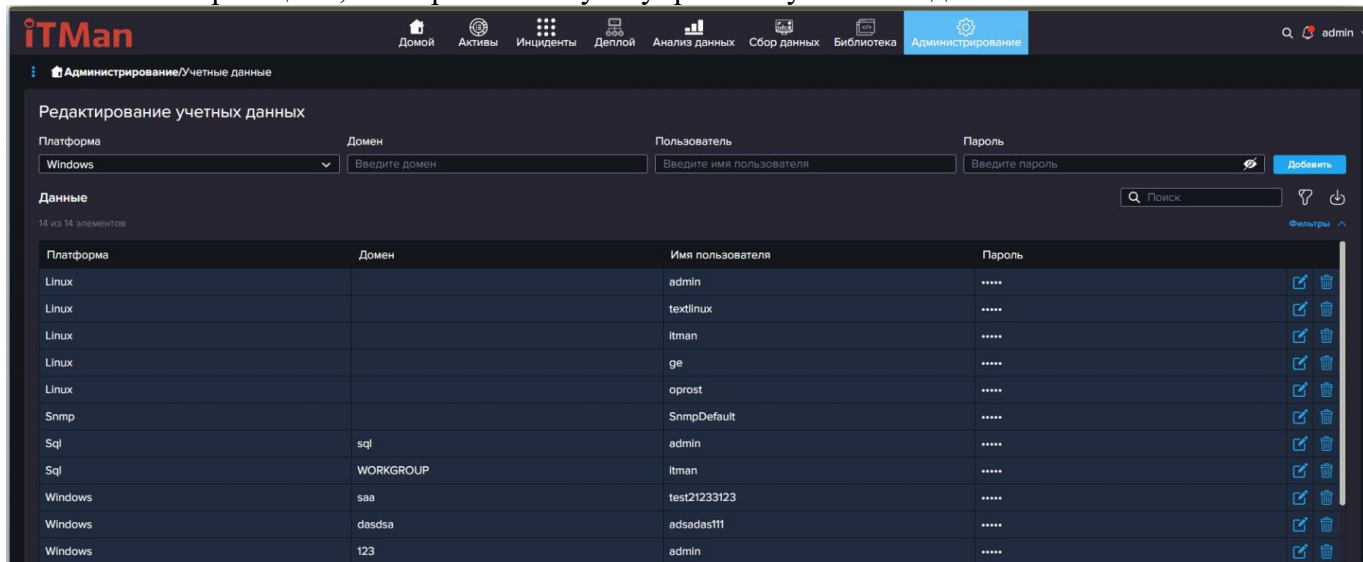
5.9.1.11 Учетные данные

В этом справочнике представлены учетные данные для проведения сетевой

инвентаризации, SQL. В справочнике представлены 4 типа Учетных данных:

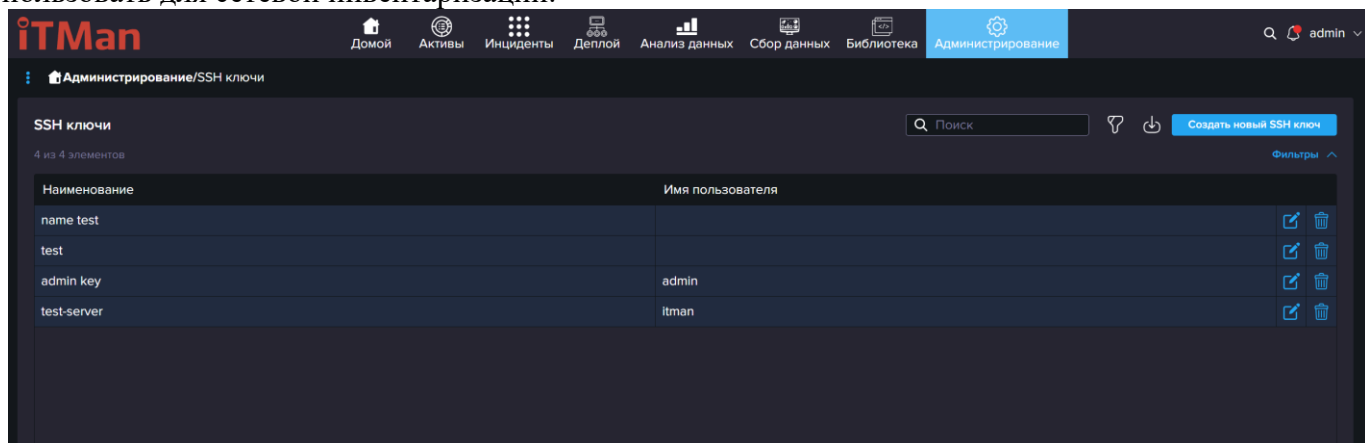
- SQL
- Linux
- Windows
- SNMP

Так же новые учетные данные можно добавлять напрямую из создания задачи «Сетевой инвентаризации», а в справочнике уже управлять учетными данными.



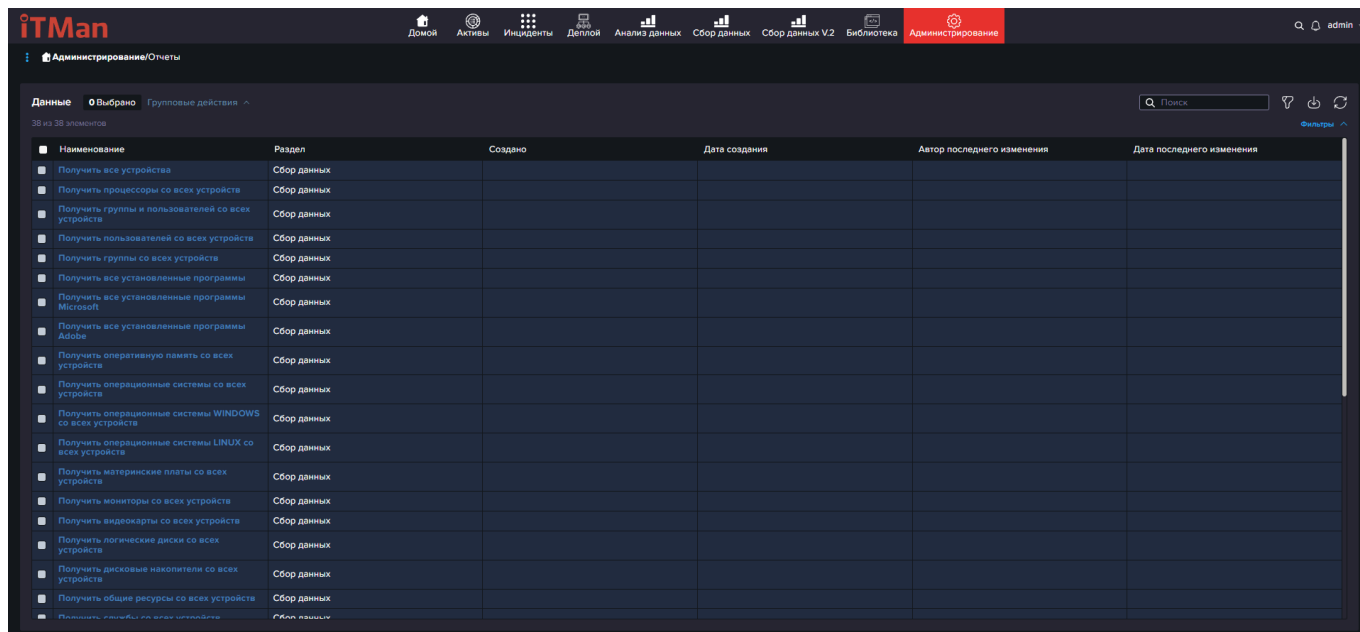
5.9.1.12 SSH ключи

В этом справочнике будут отображаться SSH-ключи, которые вы в дальнейшем сможете использовать для сетевой инвентаризации.



5.9.2 Отчетность

В этом подразделе можно отслеживать все созданные отчеты, когда они были созданы кем были созданы и из какого раздела были созданы. Для того чтобы перейти в отчет необходимо нажать на его "Наименование".



The screenshot shows the 'Администрирование/Отчеты' (Administration/Reports) section of the iTMan software. A table lists various data collection reports. The table has the following columns: 'Наименование' (Name), 'Раздел' (Section), 'Создано' (Created), 'Дата создания' (Creation Date), 'Автор последнего изменения' (Author of last change), and 'Дата последнего изменения' (Date of last change). The reports listed include items like 'Получить все устройства' (Get all devices), 'Получить процессоры со всех устройств' (Get processors from all devices), 'Получить группы и пользователей со всех устройств' (Get groups and users from all devices), and various system and hardware-related reports.

Наименование	Раздел	Создано	Дата создания	Автор последнего изменения	Дата последнего изменения
Получить все устройства	Сбор данных				
Получить процессоры со всех устройств	Сбор данных				
Получить группы и пользователей со всех устройств	Сбор данных				
Получить пользователей со всех устройств	Сбор данных				
Получить группы со всех устройств	Сбор данных				
Получить все установленные программы	Сбор данных				
Получить все установленные программы Microsoft	Сбор данных				
Получить все установленные программы Adobe	Сбор данных				
Получить оперативную память со всех устройств	Сбор данных				
Получить операционные системы со всех устройств	Сбор данных				
Получить операционные системы WINDOWS со всех устройств	Сбор данных				
Получить операционные системы LINUX со всех устройств	Сбор данных				
Получить материнские платы со всех устройств	Сбор данных				
Получить мониторы со всех устройств	Сбор данных				
Получить видеокарты со всех устройств	Сбор данных				
Получить логические диски со всех устройств	Сбор данных				
Получить дисковые накопители со всех устройств	Сбор данных				
Получить общие ресурсы со всех устройств	Сбор данных				
Получить общие ресурсы со всех устройств	Сбор данных				

В открывшемся отчете можно отфильтровать данные для поиска. Так же можно отредактировать отчет, для это необходимо нажать на кнопку "Редактировать". Подробнее можно как работать с Отчетом можно ознакомиться в подразделе "Отчеты" из любого раздела.

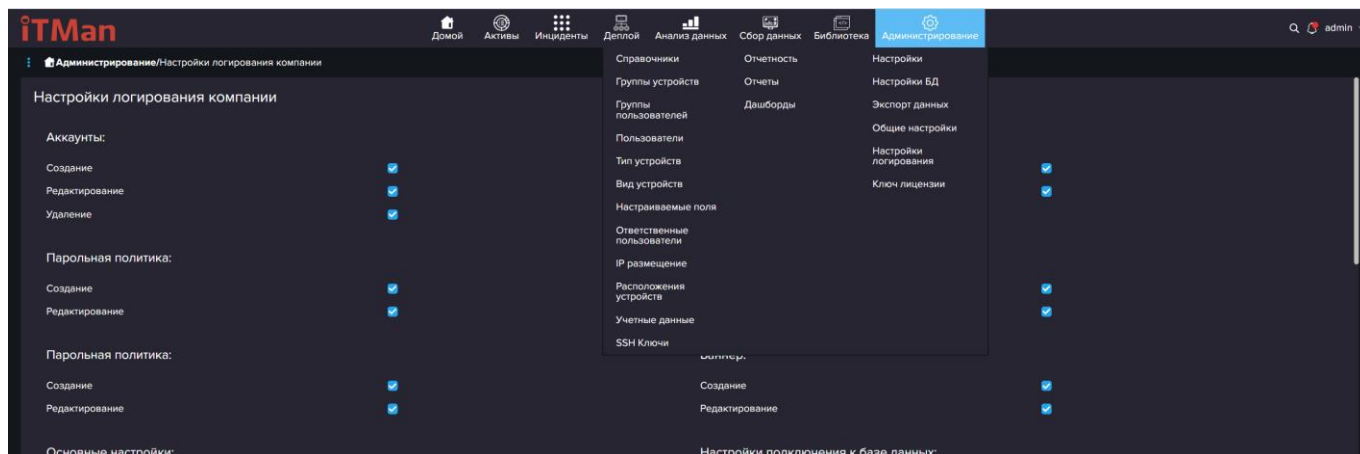
5.9.3 Настройки

Раздел настройки состоит из трех блоков:

- Настройки БД
- Экспорт данных
- Общие настройки
- Настройки логирования
- Ключ лицензии

5.9.3.1 Настройки БД

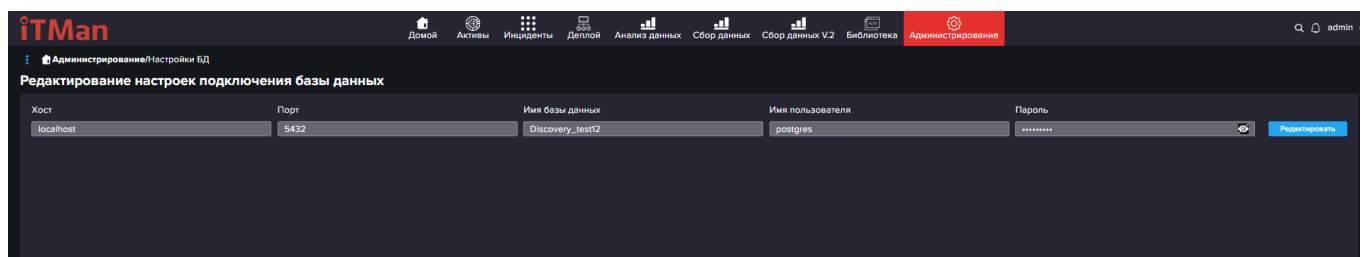
Для изменения настроек БД необходимо перейти в раздел Администрирования – Настройки БД.



Для сохранения данных и отображения их в активах, необходимо ввести данные

PostgreSQL:

- Хост
- Порт
- Имя базы данных
- Имя пользователя - у пользователя должны быть права суперюзера
- Пароль



После того как ввели свои данные необходимо выйти из системы и зайти заново.

Чтобы проверить что все установилось корректно и база развернулась, можно зайти в раздел Администрирования – Справочники – Типы устройств. После правильной настройки у вас появятся предустановленные справочники.

Полезная информация:

Установка PostgreSQL на linux:

```
$ sudo apt update
```

```
$ sudo apt-get install postgresql-12
```

Запускаем сервис:

```
$ sudo systemctl start postgresql.service
```

Проверка статуса сервиса:

```
$ sudo systemctl status postgresql.service
```

При установки PostgreSQL по умолчанию создается пользователь postgres, но можно и создать своего

```
$ sudo -u postgres createuser -s -i -d -r -l -w superadmin
```

```
$ sudo -u postgres psql -c "ALTER ROLE <> WITH PASSWORD '<>';"
```

```
sudo -u postgres createuser
```

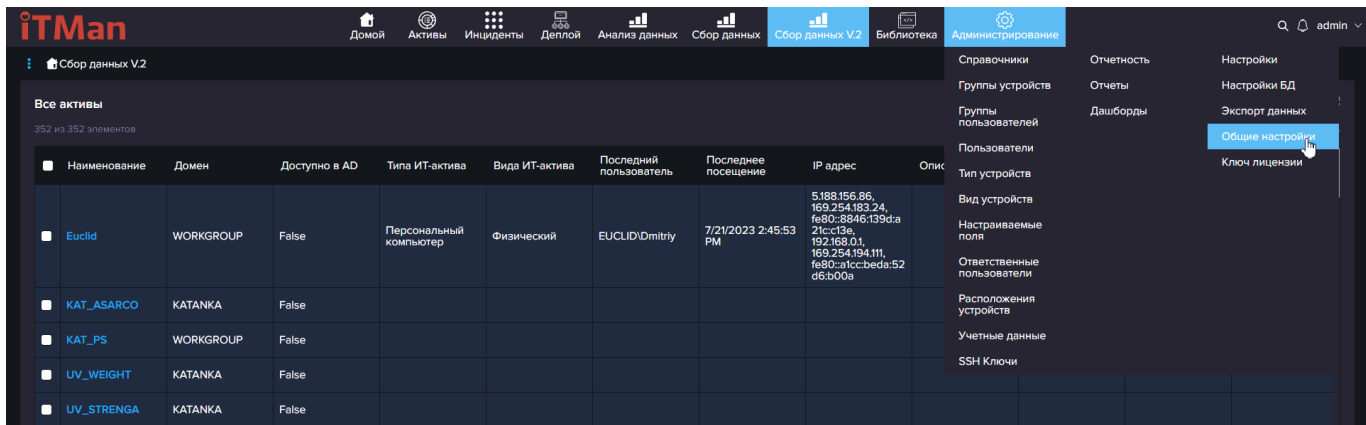
5.9.3.2 Общие настройки

В каждой компании есть свои требования по созданию учетных данных и паролей. Если вам необходимо указать свою политику то в системе предоставлено два уровня настройки:

- На всю систему
- На определенную группу пользователей

Рассмотрим настройку парольной политики на всю систему сразу.

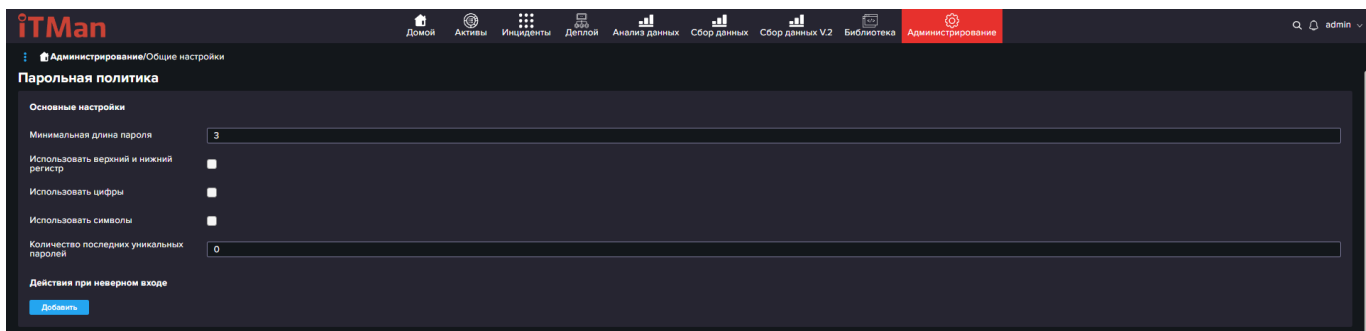
Для это нам необходимо перейти в раздел Администрирование – Настройки – Общие настройки



The screenshot shows the ITMan web interface. The top navigation bar includes 'Домой', 'Активы', 'Инциденты', 'Деллой', 'Анализ данных', 'Сбор данных', 'Сбор данных V2', 'Библиотека', and 'Администрирование'. The 'Администрирование' menu is expanded, showing options like 'Справочники', 'Группы устройств', 'Группы пользователей', 'Пользователи', 'Тип устройств', 'Вид устройств', 'Настраиваемые поля', 'Ответственные пользователи', 'Расположения устройств', 'Учетные данные', and 'SSH Ключи'. The 'Общие настройки' (General Settings) option is highlighted with a mouse cursor.

В этом подразделе мы настраиваем основные настройки касающиеся пароля, а именно:

- Минимальная длина пароля
- Использовать верхний и нижний регистр
- Использовать цифры
- Использовать символы
- Количество последних уникальных паролей

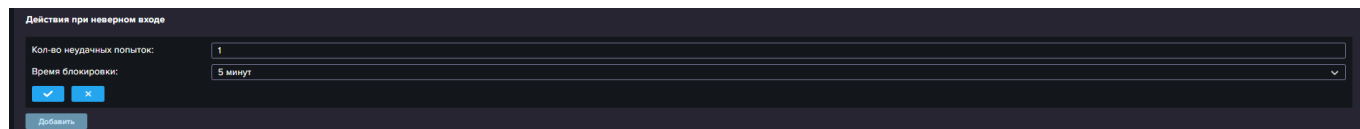


The screenshot shows the 'Парольная политика' (Password Policy) configuration page in the ITMan web interface. The page is titled 'Парольная политика' and has a sub-section 'Основные настройки' (Basic Settings). The settings include:

- Минимальная длина пароля: 3
- Использовать верхний и нижний регистр:
- Использовать цифры:
- Использовать символы:
- Количество последних уникальных паролей: 0

At the bottom, there is a section 'Действия при неверном входе' (Actions on failed login) with a 'Добавить' (Add) button.

Так же вы можете указать поведение системы при вводе неверного пароля. Для этого в блоке «Действия при неверном входе» нажимаем кнопку «Добавить». После этого действия у вас откроется блок настройки в котором вы введете «Количество неудачных попыток» и «время блокировки». Для сохранения действий при неверном входе не забываем нажать на кнопку с изображением Галочки.

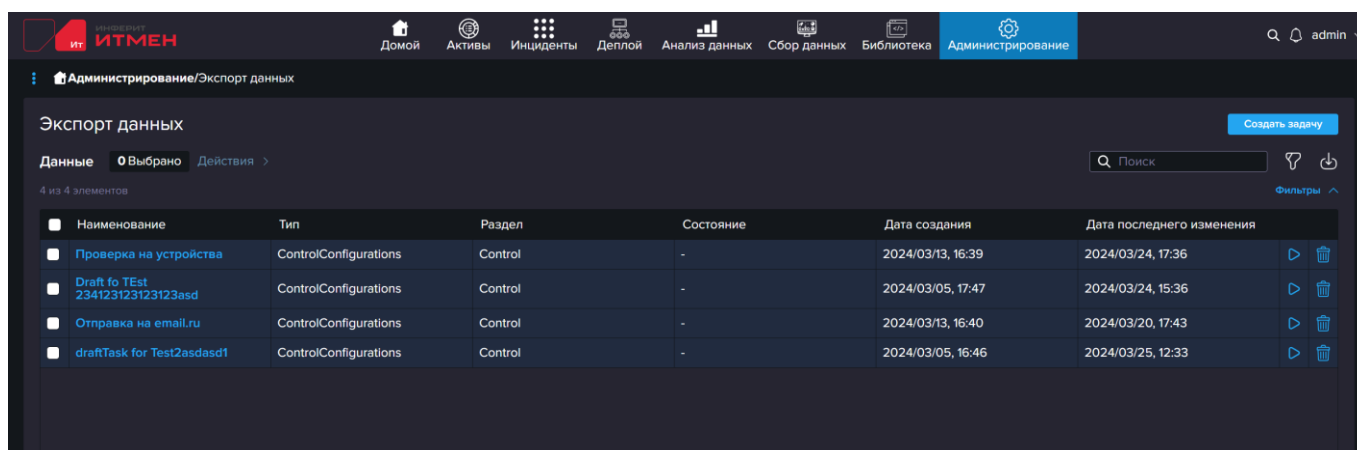


Затем когда все данные будут введены в правом нижнем углу нажимаем «Сохранить».

5.9.3.3 Экспорт данных

На странице экспорта данных можно настроить задачи сигнализации. Это необходимо для того чтобы вам приходили данные, которые были изменены при проведении новой инвентаризации. Например, вы хотите отслеживать изменение объема Оперативной памяти.

Для этого необходимо нажать на кнопку "Создать задачу"



Далее в открывшемся окне заполняем данные для Экспорта:

1. Вводим «Наименование задачи»

2. Далее выбираем тип отправки результата

– Сохранить на устройстве

– Отправить по REST API

– Отправить на почту

3. Далее заполняем данные в соответствии с вашими требованиями в каком виде будут экспортироваться данные.

– Сохранить на устройстве.

При выборе этого значения необходимо указать путь куда будет сохранен отчет. Данные

сохраняется на устройстве где установлена система ИТМЕН.

Экспорт изменений результатов конфигурации

Тип отправки результата

Сохранить на устройстве

Каталог экспорта данных

D:\ltman

– Отправить по REST API.

Указывает POST запрос для сохранения

Тип отправки результата

Отправить по REST API

[POST] REST API

https://127.0.0.1:5058/api/Discovery/Data1

– Отправить на почту

При выборе этого значения необходимо указать почту от кого будут отправляться данные и кому, а также указать учетные данные от почту с которой будут отправлены письма.

Экспорт изменений результатов конфигурации

Тип отправки результата

Отправить на почту

От кого: itman_discovery_control@mail.ru

Кому: ltman@mail.ru

Заголовок: ITMan Discovery Control Configurations

Текст сообщения: Задача сигнализации

SMTP хост: smtp.mail.ru

SMTP порт: 587

Пользователь: [Mail] - itman_discovery_control@mail.ru

Включить SSL шифрование

4.Затем выбираем интервал как часто будут отправляется данные.

5. После выбрать Задачи-Триггеры. Это задачи инвентаризации и соответственно на сравнении данных из этих задач система вам будет присылать уведомления.

Задачи-триггеры

Выбранные задачи инвентаризации после завершения своей работы будут также запускать данную задачу отслеживания изменений конфигураций помимо ее выставленного расписания выполнения

Данные

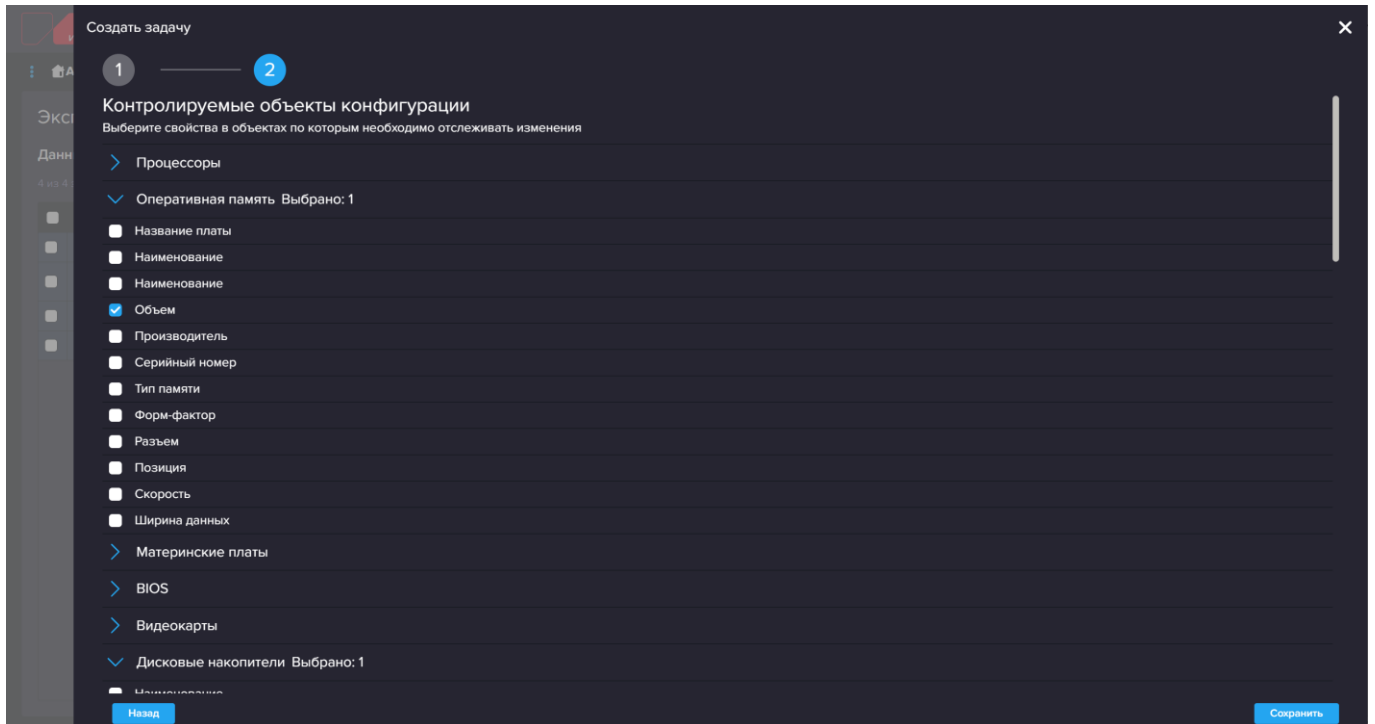
15 из 15 элементов

Наименование	Тип	Раздел	Состояние	Дата создания	Дата последнего изменения
<input type="checkbox"/> Все задачи					
<input type="checkbox"/> RTBase	LocalSensors	Инвентаризация	-	2024/01/19, 16:58	2024/03/22, 16:21
<input type="checkbox"/> Локальный сбор	LocalSensors	Инвентаризация	-	2023/12/26, 17:07	2024/03/22, 16:21
<input type="checkbox"/> SoftwareRedOS	LocalSensors	Инвентаризация	-	2024/02/13, 16:25	2024/03/22, 16:22
<input type="checkbox"/> erwert	LocalSensors	Инвентаризация	-	2024/02/27, 17:06	2024/03/22, 16:22
<input type="checkbox"/> Сетевая	NetworkScan	Инвентаризация	-	2023/12/26, 15:13	2024/03/22, 16:22
<input type="checkbox"/> SNMP-office	NetworkScan	Инвентаризация	-	2024/01/23, 13:36	2024/03/22, 16:22
<input type="checkbox"/> alt-lime	LocalSensors	Инвентаризация	-	2024/02/06, 17:23	2024/03/22, 16:22
<input type="checkbox"/> fgdsqds	ActiveDirectory	Инвентаризация	-	2024/01/18, 17:30	2024/03/22, 16:22

Отмена Далее

6.Как все данные будут выбраны нажимаем кнопку «Далее»

7. Затем на следующем шаге выбираем, например, Оперативную память- Объем

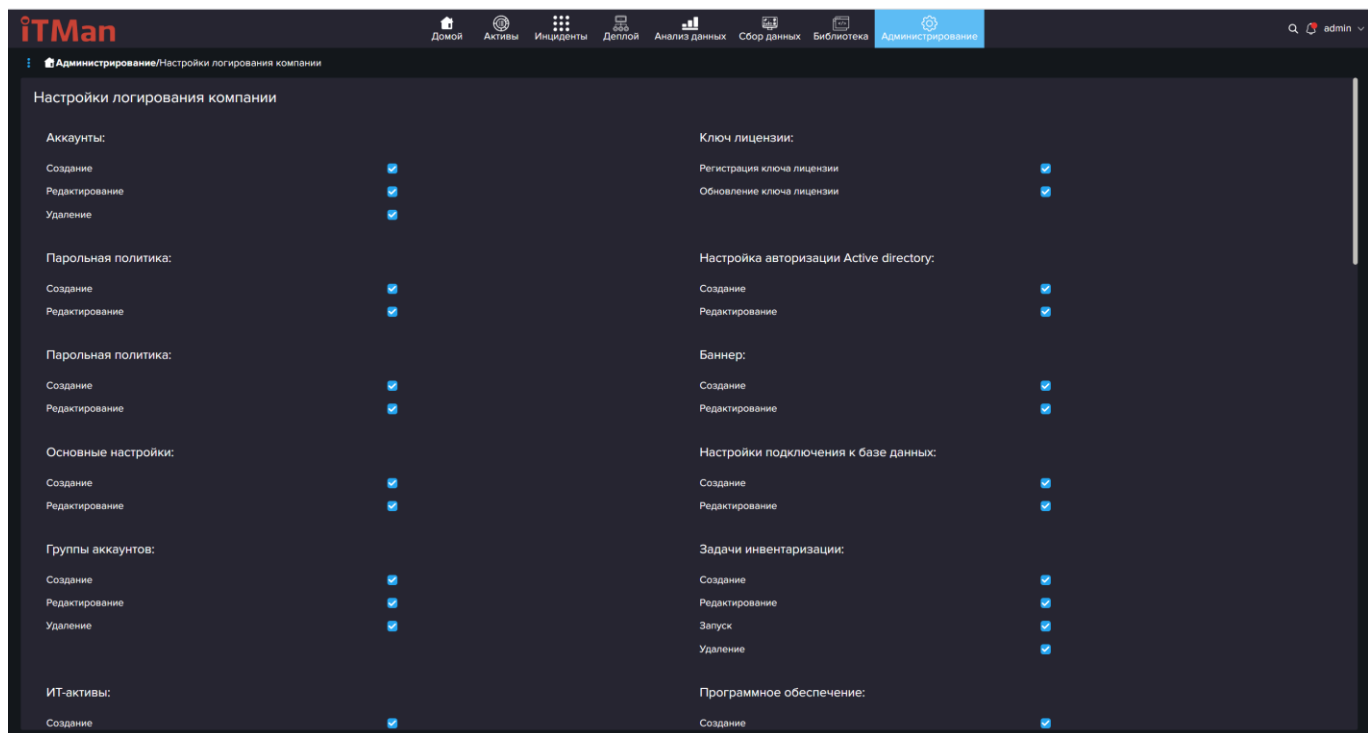


8. После нажимаем кнопку «Сохранить».

Задача сохранена и в случае изменения объема оперативной памяти вам придет отчет с данными на каком устройстве произошло изменение.

5.9.3.4 Настройки логирования

В этом разделе можно выбирать какие действия будут отображаться в логах

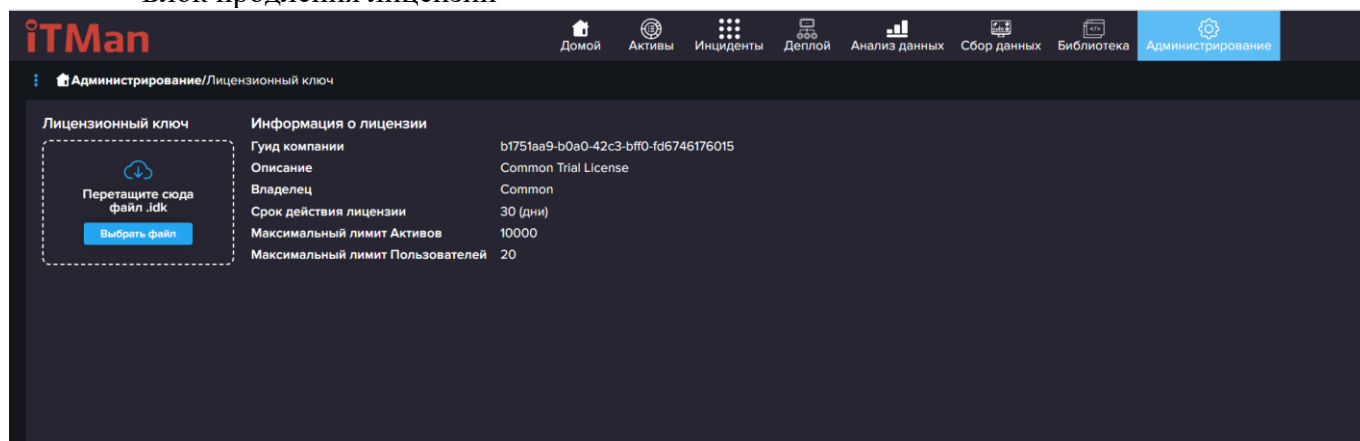


Где же можно посмотреть логи. Для этого вам необходимо вспомнить что вы указывали в конфигурационных файлах при установки системы, интеракта и агента.

5.9.3.4 Ключи лицензии

На этой странице расположена информация о вашей компании:

- Ключ лицензии
- Описание
- Количество допустимых активов
- Срок действия лицензии
- Блок продления лицензии



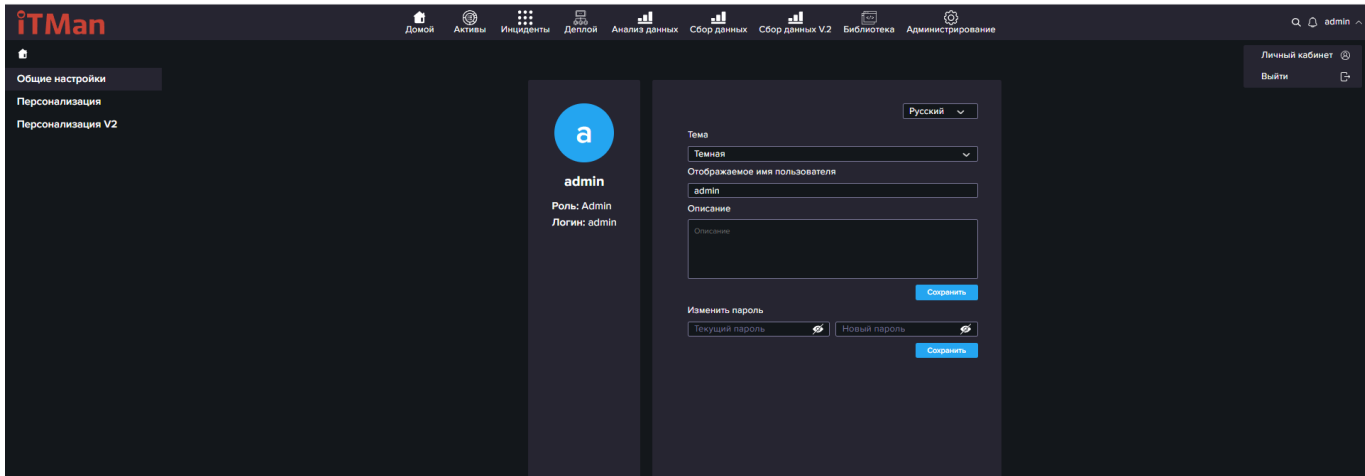
5.10 Личный кабинет

Это раздел в котором описана информация о вашем логине, роле и теме, языке интерфейса.

Чтобы самостоятельно сменить пароль в личных данных, вам необходимо помнить текущий пароль.

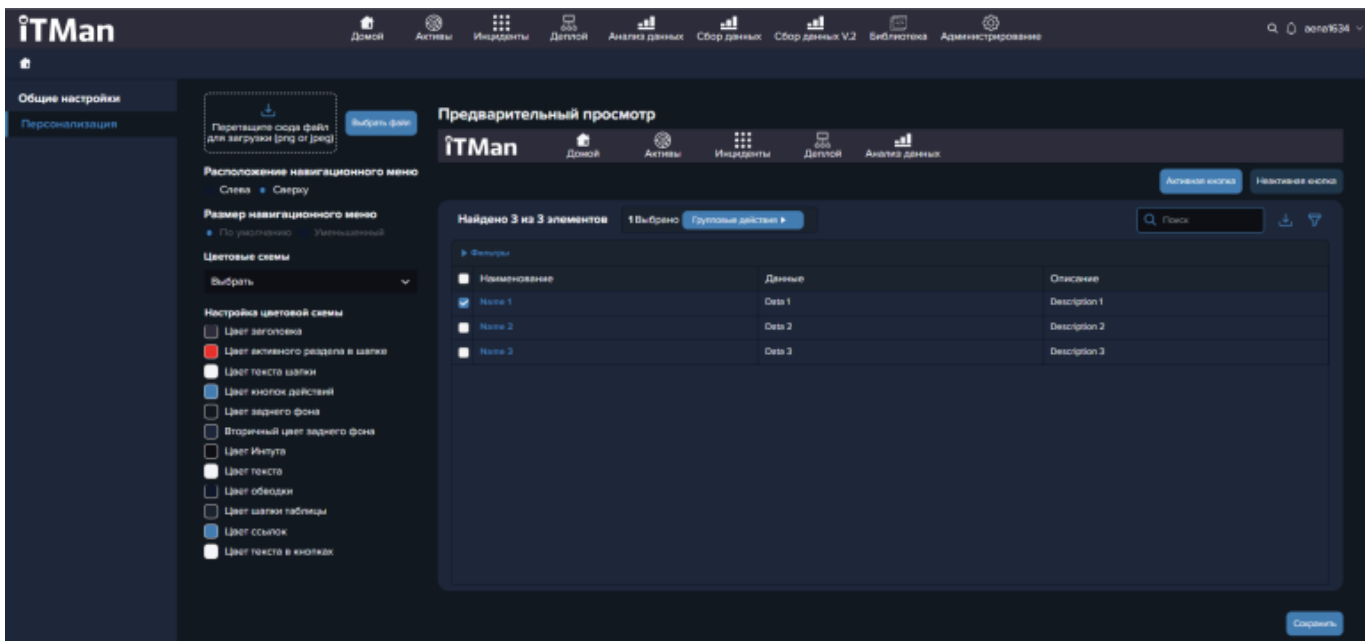
Так же в этом разделе есть настройки для “Персонализации”, а именно для смены цветовой схемы.

Важно! Цветовая схема меняется для всех пользователей



Раздел “Персонализация”

Этот раздел состоит из двух областей: области конструктора и предварительной области просмотра.



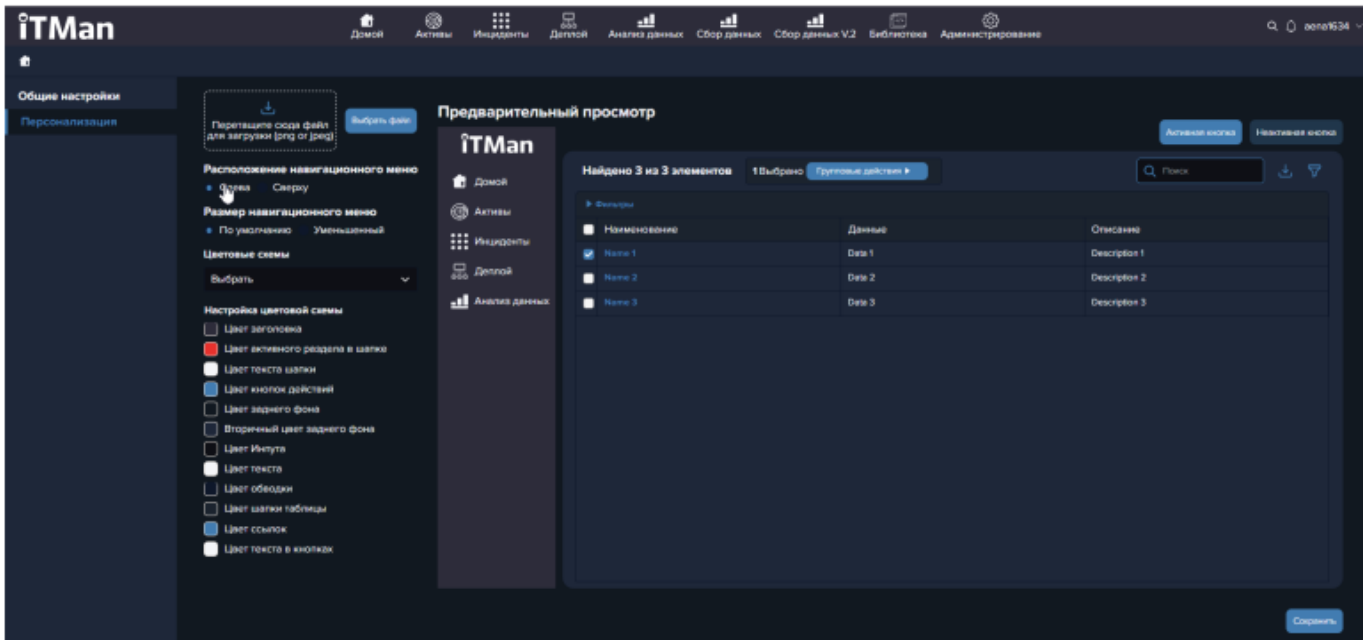
Рассмотрим более подробно область конструктора:

1. Необходимо определиться какое меню у вас будет использоваться для работы: вертикальное или горизонтальное.

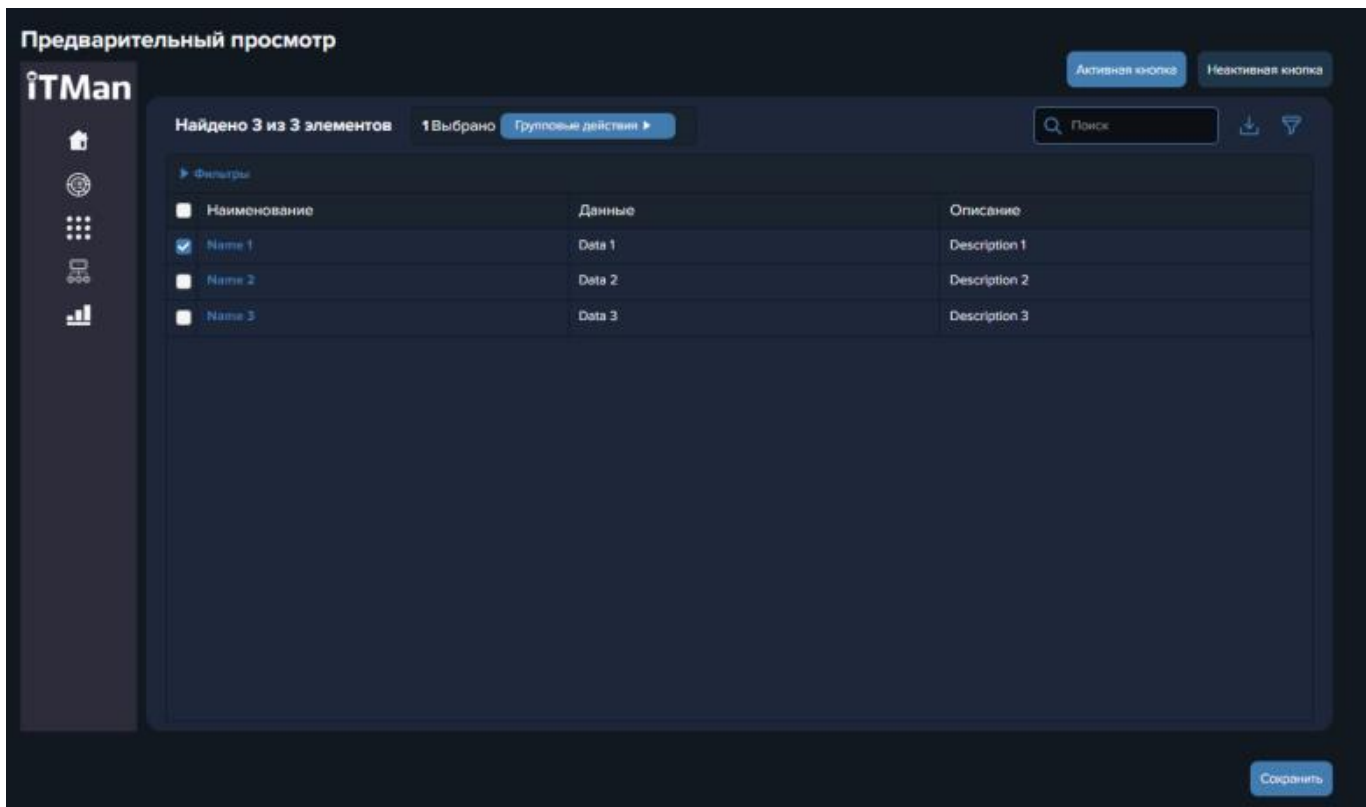
- Если Меню горизонтальное у логотипа не будет дополнительных требований.
- Если Меню вертикальное, то у интерфейса есть два варианта отображения: по умолчанию и уменьшенное

По умолчанию меню будет отображено с иконками и подписями названий.

По умолчанию меню будет отображено с иконками и подписями названий.

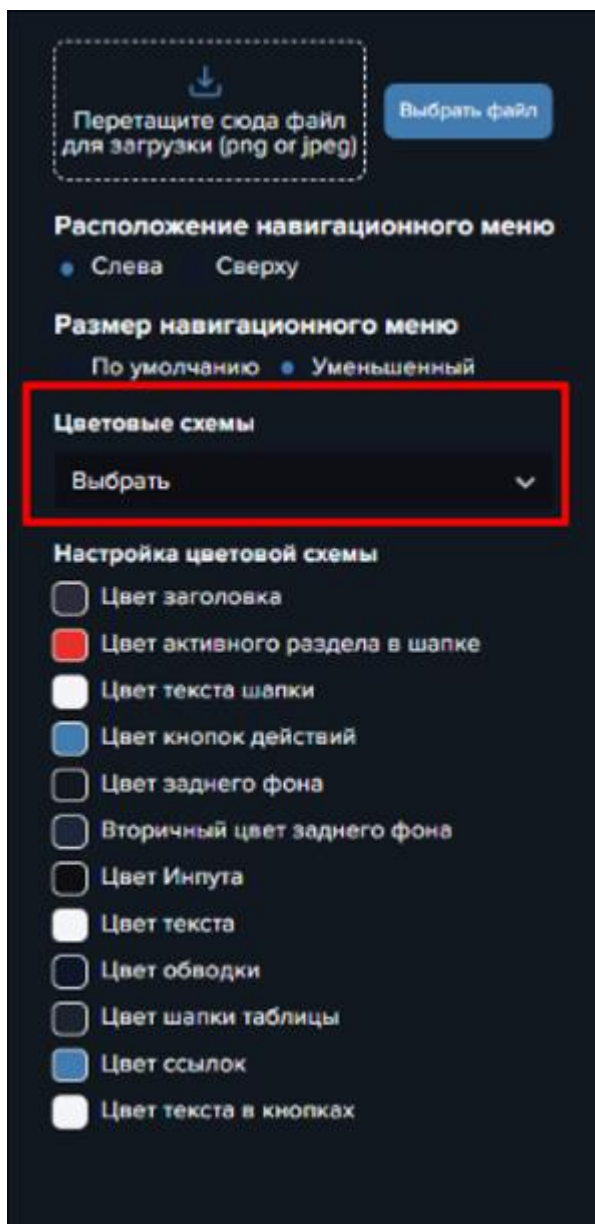


Уменьшенный вариант: то вам необходимо будет загрузить и укороченный логотип, так как в меню будут отображаться только иконки

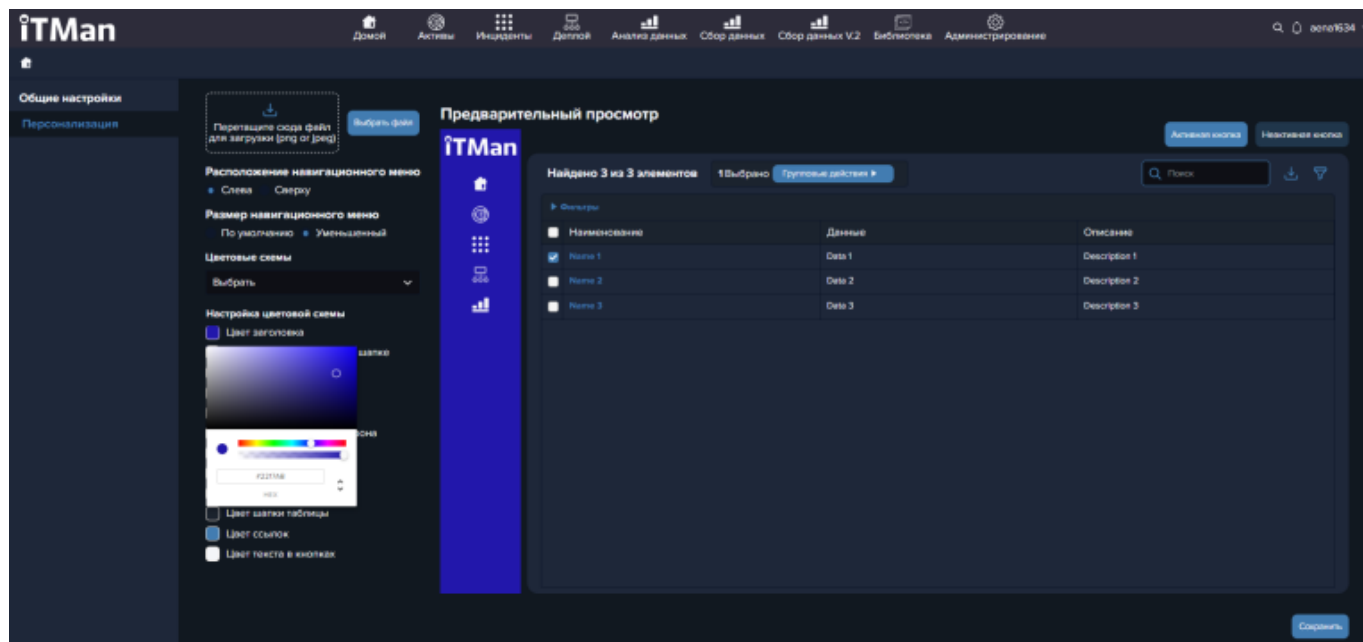


2. Переходим к настройке самой цветовой схемы

Для удобства настройки в начале можно определиться будет у вас светлое сочетание цветов или темное. В зависимости от этого система вам предложит стандартные варианты цветов.



Затем для изменения цвета вам необходимо будет выбрать нужную палитру или ввести название цвета.



После того как вся цветовая палитра вас устроит в области предварительного просмотра необходимо нажать кнопку “Сохранить”, чтобы она применилась для вашего рабочего интерфейса.

Приложение А

Модель сбора данных по умолчанию

Обнаруженные устройства							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное	EUCLID	Name	Видимое
5	Домен	string	Автоматическое	Не обязательное	WORKGROUP	Domain	Видимое
6	IP адрес	string	Автоматическое	Не обязательное	192.168.0.1	IpAddress	Видимое
7	MAC адрес	string	Автоматическое	Не обязательное		MacAddress	Видимое
8	Производитель	string	Автоматическое	Не обязательное	Supermicro	Manufacturer	Видимое
9	Операционная система	string	Автоматическое	Не обязательное	Windows	OSVersion, OsVersion	Видимое
10	Статус агента	string	Автоматическое	Не обязательное	Online	AgentStatus	Видимое
11	Версия агента	string	Автоматическое	Не обязательное		AgentVersion	Видимое
12	Дата синхронизации	data	Автоматическое	Не обязательное	3/22/2023 7:39:20 AM	SyncAt	Видимое

Устройства

Дата документа: 25.03.2024

Версия системы: 4.24.1

	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное	EUCLID	Name	Видимое
5	Домен	string	Автоматическое	Не обязательное	WORKGROUP	Domain	Видимое
6	IP адрес	string	Автоматическое	Не обязательное	192.168.0.1	IpAddress	Видимое
7	Тип устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		DeviceType	Видимое
8	Производитель	string	Автоматическое	Не обязательное	Supermicro	Manufacturer	Видимое
9	Модель	string	Автоматическое	Не обязательное	X9DR3-F	Model, CsModel	Видимое
10	Серийный номер	string	Автоматическое	Не обязательное		SerialNumber	Видимое
11	Платформа	string	Автоматическое	Не обязательное		Platform	Видимое
12	Операционная система	string	Автоматическое	Не обязательное		OS, WindowsProductNa me	Видимое
13	Версия ОС	string	Автоматическое	Не обязательное		OSVersion, OsVersion	Видимое
14	Системный ИД устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		MachineId	Скрытое
15	MAC-адрес	string	Автоматическое	Не обязательное		MacAddress	Видимое
16	Версия агента	string	Автоматическое	Не обязательное		AgentVersion	Скрытое
17	Статус Агента	string	Автоматическое	Не обязательное		AgentStatus	Видимое
18	Имя пользователя	string	Автоматическое	Не обязательное		UniqueUserName	Видимое
19	Дата синхронизации	string	Автоматическое	Не обязательное		SyncAt	Видимое
20	Системный ИД устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		MachineId	Скрытое

Программное обеспечение							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность	Пример	Системное	Видимость

				заполнения	заполнения	обозначение	
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное	Citrix Authentication Manager	Name	Видимое
5	Производитель	string	Автоматическое	Не обязательное	Citrix	Vendor, Publisher	Видимое
6	Версия	string	Автоматическое	Не обязательное	21.12.1.2	Version	Видимое
7	Дата установки	data	Автоматическое	Не обязательное		InstallDate	Видимое
8	Путь установки	string	Автоматическое	Не обязательное	C:\Users\Ctx2\Extract \	ExecutablePath	Видимое
9	ID устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое
10	Тип ОС	string	Автоматическое	Не обязательное		OsType, Bits	Видимое

Пользователи							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Уникальное имя пользователя	string	Автоматическое	Обязательное	Administrator	Caption	Видимое
5	Полное имя пользователя	string	Автоматическое	Не обязательное	root	FullUserName	Видимое
6	Имя пользователя в AD	string	Автоматическое	Не обязательное	EUCLID\Administrator	DistinguishedName	Видимое
7	Электронная почта	string	Автоматическое	Не обязательное	admin@admin.ru	Email	Видимое
8	ФИО пользователя	string	Автоматическое	Не обязательное	Викторов Иван Геннадьевич	UserPrincipalName	Видимое
9	ID устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое
10	SID	string	Автоматическое	Не обязательное			Видимое
Последний пользователь							

	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор источника	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Полное имя пользователя	string	Автоматическое	Обязательное	Administrator	FullUserName, FullName	Видимое
5	Уникальное имя пользователя	string	Автоматическое	Не обязательное	root	Caption	Видимое
6	Имя пользователя в AD	string	Автоматическое	Не обязательное	EUCLID\Administrator	DistinguishedName	Видимое
7	Электронная почта	string	Автоматическое	Не обязательное	admin@admin.ru	Mail	Видимое
8	ФИО пользователя	string	Автоматическое	Не обязательное	Викторов Иван Геннадьевич	UserPrincipalName	Видимое
9	Идентификатор устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое
10	SID	string	Автоматическое	Не обязательное		Sid, SID	Видимое
11	Последнее посещение	string	Автоматическое	Не обязательное		LastSeen	Видимое

Процессоры							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное	Intel(R) Xeon(R) CPU E5-2620 0 @ 2.00GHz	Name	Видимое
5	Тип процессора	string	Автоматическое	Не обязательное		Processors_Type"	Видимое
6	Модель	string	Автоматическое	Не обязательное		Processors_Model	Видимое

7	Производитель	string	Автоматическое	Не обязательное	Intel	Processors_Manufacturer	Видимое
8	MaxClockSpeed	string	Автоматическое	Не обязательное		MaxClockSpeed	Видимое
9	Количество ядер	int	Автоматическое	Не обязательное	3	NumberOfCores	Видимое
10	Количество логических процессоров	int	Автоматическое	Не обязательное	3	NumberOfLogicalProcessors	Видимое
11	ID устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое
12	Архитектура	string	Автоматическое	Не обязательное		Architecture, Архитектура	Видим
13	Семейство	string	Автоматическое	Не обязательное		Family	Видимое
14	Серийный номер	string	Автоматическое	Не обязательное		SerialNumber	Видимое
15	Сокет	string	Автоматическое	Не обязательное		SocketDesignation	Видимое
16	Ревизия	string	Автоматическое	Не обязательное		Revision	Видимое
17	Шина данных	string	Автоматическое	Не обязательное		DataWidth, Address sizes	Видимое
18	Статус	string	Автоматическое	Не обязательное		DataWidth, Address sizes	Видимое
19	Название	string	Автоматическое	Не обязательное		Caption	Видимое
20	Архитектура	string	Автоматическое	Не обязательное		Architecture, Архитектура	Видимое
21	Число потоков	string	Автоматическое	Не обязательное		ThreadCount, Thread Count	Видимое
22	Тепловыделение	string	Автоматическое	Не обязательное		TDP	Видимое

Оперативная память							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Название платы	string	Автоматическое	Обязательное	Node0 Bank0	BankLabel	Видимое

5	Наименование	string	Автоматическое	Не обязательное	Physical Memory	Caption	Видимое
6	Объем	string	Автоматическое	Не обязательное	4.00	Capacity	Видимое
7	Тип памяти	string	Автоматическое	Не обязательное	TS512MKR72V3N	MemoryType, Type	Видимое
8	Скорость	string	Автоматическое	Не обязательное	1333	Speed	Видимое
9	Шина данных	string	Автоматическое	Не обязательное	64	DataWidth	Видимое
10	ID устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое
11	Серийный номер	string	Автоматическое	Не обязательное		SerialNumber, Serial Number	Видимое
12	Форма-фактор	string	Автоматическое	Не обязательное		FormFactor, Form Factor	Видимое
13	Разъем	string	Автоматическое	Не обязательное		DeviceLocator, Locator	Видимое
14	Позиция	string	Автоматическое	Не обязательное		PositionInRow	Видимое
15	Наименование	string	Автоматическое	Не обязательное		Caption	Видимое
16	Форм-фактор	string	Автоматическое	Не обязательное		FormFactor, Form Factor	Видимое

Материнские платы							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное	Motherboard	Caption	Видимое
5	Тип основной шины	string	Автоматическое	Не обязательное	PCI	PrimaryBusType	Видимое
6	Тип второстепенной шины	string	Автоматическое	Не обязательное	ISA	SecondaryBusType	Видимое
7	Серийный номер	string	Автоматическое	Не обязательное		SerialNumber	Видимое
8	ID устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое
9	Ревизия	string	Автоматическое	Не обязательное		RevisionNumber, Version	Видимое

10	Производитель	string	Автоматическое	Не обязательное		Manufacturer	Видимое
11	Модель	string	Автоматическое	Не обязательное		Model	Видимое
12	Версия	string	Автоматическое	Не обязательное		Version	Видимое
13	Чипсет	string	Автоматическое	Не обязательное		Chipset	Видимое
14	RAID	string	Автоматическое	Не обязательное		RAID	Видимое

BIOS							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Название	string	Автоматическое	Обязательное		Caption	Видимое
5	Версия BIOS	string	Автоматическое	Не обязательное		BIOSVersion, Version	Видимое
6	Номер сборки	string	Автоматическое	Не обязательное		BuildNumber, BIOS Revision	Видимое
7	Описание	string	Автоматическое	Не обязательное		Description	Видимое
8	Идентификационный код	string	Автоматическое	Не обязательное		IdentificationCode	Видимое
9	Производитель	string	Автоматическое	Не обязательное		Manufacturer, Vendor	Видимое
10	Наименование	string	Автоматическое	Не обязательное		Name	Видимое
11	Первичный BIOS	string	Автоматическое	Не обязательное		PrimaryBIOS	Видимое
12	Дата выпуска	string	Автоматическое	Не обязательное		ReleaseDate, Release Date	Видимое
13	Серийный номер	string	Автоматическое	Не обязательное		SerialNumber	Видимое
14	Версия BIOS	string	Автоматическое	Не обязательное		SMBIOSBIOSVersion	Видимое
15	Основная версия BIOS	string	Автоматическое	Не обязательное		SMBIOSMajorVersion	Видимое
16	Второстепенная версия	string	Автоматическое	Не обязательное		SMBIOSMinorVersion	Видимое

	BIOS					ion	
17	Доступ к BIOS	string	Автоматическое	Не обязательное		SMBIOSPresent	Видимое
18	Состояние программного элемента	string	Автоматическое	Не обязательное		SoftwareElementState	Видимое
19	Статус	string	Автоматическое	Не обязательное		Status	Видимое
20	Основная версия System BIOS	string	Автоматическое	Не обязательное		SystemBiosMajorVersion	Видимое
21	Второстепенная версия System BIOS	string	Автоматическое	Не обязательное		SystemBiosMinorVersion	Видимое
22	Версия	string	Автоматическое	Не обязательное		Version	Видимое
23	Идентификатор устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое

Видеокарты							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное	Microsoft Basic Display Adapter	Caption	Видимое
5	Режим видео	string	Автоматическое	Не обязательное	1280 x 1024 x 4294967296 colors	VideoModeDescription	Видимое
6	Видеопроцессор	string	Автоматическое	Не обязательное	Matrox Graphics Inc.	VideoProcessor	Видимое
7	Версия драйвера	string	Автоматическое	Не обязательное	10.0.20348.1	DriverVersion	Видимое
8	PNP идентификатор устройства	string	Автоматическое	Не обязательное	PCI\VEN_102B&DEV_0532&SUBSYS_062815D9&REV_0A\4&2A207969&0&18F0	PNPDeviceID	Видимое
9	ID устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое
10	Архитектура	string	Автоматическое	Не обязательное		VideoArchitecture	Видимое
11	Тип памяти	string	Автоматическое	Не обязательное		VideoMemoryType	Видимое

12	Модель	string	Автоматическое	Не обязательное		Model	Видимое
13	Емкость	string	Автоматическое	Не обязательное		Capacity	Видимое

Дисковые накопители							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное	WDC WD1003FBYX-01Y7B1	Caption	Видимое
5	Производитель	string	Автоматическое	Не обязательное	(Standard disk drives)	VideoModeDescription	Видимое
6	Размер, ГБ	string	Автоматическое	Не обязательное	931.51	VideoProcessor	Видимое
7	ID устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		_loc_DM_DiskDrive_DeviceId	Скрытое
8	Модель	string	Автоматическое	Не обязательное		Model, model	Видимое
9	Ревизия	string	Автоматическое	Не обязательное		FirmwareRevision	Видимое
10	Разделы	string	Автоматическое	Не обязательное		Partitions	Видимое
11	Серийный номер	string	Автоматическое	Не обязательное		SerialNumber, serial	Видимое
12	PNP идентификатор устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		PNPDeviceID	Видимое
13	Тип	string	Автоматическое	Не обязательное		MediaType	Видимое
14	Статус	string	Автоматическое	Не обязательное		Status	Скрытое
15	Описание статуса	string	Автоматическое	Не обязательное		StatusInfo	Скрытое

Сетевые адаптеры							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое

2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное	Microsoft Kernel Debug Network Adapter	Name	Видимое
5	Тип адаптера	string	Автоматическое	Не обязательное	Ethernet 802.3	AdapterType	Видимое
6	MAC адрес	string	Автоматическое	Не обязательное	00:25:90:69:B7:4C	MACAddress	Видимое
7	Производитель	string	Автоматическое	Не обязательное	Intel	Manufacturer	Видимое
8	Наименование службы	string	Автоматическое	Не обязательное	elrepress	ServiceName	Видимое
9	PNP идентификатор устройства	string	Автоматическое	Не обязательное	PCI\VEN_8086&DEV_1521&SUBSYS_152115D9&REV_01\002590FFFF69B74C00	PNPDeviceID	Видимое
10	ID устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое
11	ИД соединения	string	Автоматическое	Не обязательное		NetConnectionID	Видимое
12	Статус соединения	string	Автоматическое	Не обязательное		NetConnectionStatus	Видимое
13	Физический адаптер	string	Автоматическое	Не обязательное		PhysicalAdapter	Видимое
14	Скорость	string	Автоматическое	Не обязательное		Speed	Видимое
15	ГУИД	Guid	Автоматическое	Обязательное		Guid	Скрытое
16	PNP идентификатор устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		PNPDeviceID	Видимое

Логические диски							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое

3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное		Caption	Видимое
5	Описание	string	Автоматическое	Не обязательное		Description	Видимое
6	Свободно, ГБ	string	Автоматическое	Не обязательное		FreeSpace	Видимое
7	Размер, ГБ	string	Автоматическое	Не обязательное		Size	Видимое
8	Файловая система	string	Автоматическое	Не обязательное		FileSystem	Видимое
9	Тип диска	string	Автоматическое	Не обязательное		DriveType	Видимое
10	Разделы	string	Автоматическое	Не обязательное		Partitions	Видимое
11	Серийный номер	string	Автоматическое	Не обязательное		VolumeSerialNumber	Видимое
12	Сжатый	string	Автоматическое	Не обязательное		Compressed	Видимое
13	Поддержка квот	string	Автоматическое	Не обязательное		SupportsDiskQuotas	Видимое

Принтеры							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Подпись, Наименование	string	Автоматическое	Обязательное		Caption	Видимое
5	Описание возможностей	string	Автоматическое	Не обязательное		CapabilityDescriptions	Видимое
6	По умолчанию	string	Автоматическое	Не обязательное		Default	Видимое
7	Описание	string	Автоматическое	Не обязательное		Description	Видимое
8	Прямая отправка на печать	string	Автоматическое	Не обязательное		Direct	Видимое
9	Сначала печатать выполненные	string	Автоматическое	Не обязательное		DoCompleteFirst	Видимое

10	Имя драйвера	string	Автоматическое	Не обязательное		DriverName	Видимое
11	Двунаправленная печать	string	Автоматическое	Не обязательное		EnableBIDI	Видимое
12	Скрытый	string	Автоматическое	Не обязательное		Hidden	Видимое
13	Локальный	string	Автоматическое	Не обязательное		Local	Видимое
14	Наименование	string	Автоматическое	Не обязательное		Name	Видимое
15	Сетевой	string	Автоматическое	Не обязательное		Network	Видимое
16	PaperSizesSupported	string	Автоматическое	Не обязательное		PaperSizesSupported	Видимое
18	Параметры	string	Автоматическое	Не обязательное		Parameters	Видимое
19	PNP идентификатор устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		PNPDeviceID	Видимое
20	Имя порта	string	Автоматическое	Не обязательное		PortName	Видимое
21	Массив поддерживаемых размеров бумаги	string	Автоматическое	Не обязательное		PrinterPaperNames	Видимое
22	Состояние принтера	string	Автоматическое	Не обязательное		PrinterState	Видимое
23	Статус принтера	string	Автоматическое	Не обязательное		PrinterStatus	Видимое
24	Тип данных задания печати	string	Автоматическое	Не обязательное		PrintJobDataType	Видимое
25	Имя диспетчера очереди печати	string	Автоматическое	Не обязательное		PrintProcessor	Видимое
26	Приоритет	string	Автоматическое	Не обязательное		Priority	Видимое
27	Публичный	string	Автоматическое	Не обязательное		Published	Видимое
28	В очереди	string	Автоматическое	Не обязательное		Queued	Видимое
29	Принятие только необработанных данных	string	Автоматическое	Не обязательное		RawOnly	Видимое
30	Имя сервера	string	Автоматическое	Не обязательное		ServerName	Видимое
31	Общий	string	Автоматическое	Не обязательное		Shared	Видимое
32	ShareName	string	Автоматическое	Не обязательное		ShareName	Видимое
33	Включена функция spooling	string	Автоматическое	Не обязательное		SpoolEnabled	Видимое
34	Статус	string	Автоматическое	Не обязательное		Status	Видимое
35	Информация о статусе	string	Автоматическое	Не обязательное		StatusInfo	Видимое
36	Дата последнего сброса	string	Автоматическое	Не обязательное		TimeOfLastReset	Видимое

37	Работа в оффлайне	string	Автоматическое	Не обязательное		WorkOffline	Видимое
38	Производитель	string	Автоматическое	Не обязательное		Manufacturer	Видимое
39	Серийный номер	string	Автоматическое	Не обязательное		SerialNumber	Видимое

USB устройства							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное		Name	Видимое
5	Версия	string	Автоматическое	Не обязательное		Version	Видимое
6	Производитель	string	Автоматическое	Не обязательное		Manufacturer	Видимое
7	Серийный номер	string	Автоматическое	Не обязательное		SerialNumber	Видимое
8	Версия драйвера	string	Автоматическое	Не обязательное		DriverVersion	Видимое
9	Идентификатор устройства	Guid	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое

Аудиоустройства							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Название	string	Автоматическое	Обязательное		Caption	Видимое
5	Описание	string	Автоматическое	Не обязательное		Description	Видимое
6	Производитель	string	Автоматическое	Не обязательное		Manufacturer	Видимое

7	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное		Name	Видимое
8	PNP идентификатор устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		PNPDeviceID	Видимое
9	Статус	string	Автоматическое	Не обязательное		Status	Видимое
10	Информация о статусе	string	Автоматическое	Не обязательное		StatusInfo	Видимое
11	Версия драйвера	string	Автоматическое	Не обязательное		DriverVersion	Видимое
12	Идентификатор устройства	Guid	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое

Мониторы							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Название	string	Автоматическое	Обязательное		Caption	Видимое
5	Производитель	string	Автоматическое	Не обязательное		Manufacturer	Видимое
6	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное		Name	Видимое
7	PNP идентификатор устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		PNPDeviceID	Видимое
8	Тип	string	Автоматическое	Не обязательное		MonitorType	Видимое
9	Идентификатор устройства	Guid	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое

Процессы							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое

	источнике данных						
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное		Caption	Видимое
5	Описание	string	Автоматическое	Не обязательное		Description	Видимое
6	ИД процесса	string	Автоматическое	Не обязательное		ProcessId	Видимое
7	ИД родительского процесса	string	Автоматическое	Не обязательное		ParentProcessId	Видимое
8	Количество потоков	string	Автоматическое	Не обязательное		ThreadCount	Видимое
9	Приоритет	string	Автоматическое	Не обязательное		Priority	Видимое
10	Память (пик)	string	Автоматическое	Не обязательное		PeakVirtualSize	Видимое
11	Память	string	Автоматическое	Не обязательное		VirtualSize	Видимое
12	Рабочий набор	string	Автоматическое	Не обязательное		WorkingSetSize	Видимое
13	Путь к исполняемому файлу	string	Автоматическое	Не обязательное		ExecutablePath	Видимое
14	Команда	string	Автоматическое	Не обязательное		CommandLine	Видимое
15	Дата создания	string	Автоматическое	Не обязательное		CreationDate	Видимое
16	Время в режиме ядра	string	Автоматическое	Не обязательное		KernelModeTime	Видимое
17	Рабочий набор (пик)	string	Автоматическое	Не обязательное		PeakWorkingSetSize	Видимое
18	Время в пользовательском режиме	string	Автоматическое	Не обязательное		UserModeTime	Видимое
19	Имя пользователя	string	Автоматическое	Не обязательное		Username	Видимое
20	Идентификатор устройства	Guid	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое

Общие ресурсы							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое

2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Название	string	Автоматическое	Обязательное		Caption	Видимое
5	Путь	string	Автоматическое	Не обязательное		Path	Видимое
6	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное		Name	Видимое
7	Безлимитное подключение	string	Автоматическое	Не обязательное		AllowMaximum	Видимое
8	Максимальное кол-во подключений	string	Автоматическое	Не обязательное		MaximumAllowed	Видимое
9	Тип	string	Автоматическое	Не обязательное		Type	Видимое
10	Идентификатор устройства	Guid	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое

Службы							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Название	string	Автоматическое	Обязательное		Caption	Видимое
5	Режим старта	string	Автоматическое	Не обязательное		StartMode	Видимое
6	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное		Name	Видимое
7	Вход от имени	string	Автоматическое	Не обязательное		StartName	Видимое
8	Состояние	string	Автоматическое	Не обязательное		State	Видимое
9	Тип службы	string	Автоматическое	Не обязательное		ServiceType	Видимое
10	Путь	string	Автоматическое	Не обязательное		PathName	Видимое
11	Описание	string	Автоматическое	Не обязательное		Description	Видимое
11	Идентификатор устройства	Guid	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое

Автозагрузки

	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Название	string	Автоматическое	Обязательное		Caption	Видимое
5	Описание	string	Автоматическое	Не обязательное		Description	Видимое
6	Пользователь	string	Автоматическое	Обязательное		User	Видимое
7	Команда	string	Автоматическое	Не обязательное		Command	Видимое
8	Расположение	string	Автоматическое	Не обязательное		Location	Видимое
9	SID пользователя	string	Автоматическое	Не обязательное		UserSID	Видимое
10	Идентификатор устройства	Guid	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое

Обновления Windows

	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Название	string	Автоматическое	Обязательное		Caption	Видимое
5	Описание	string	Автоматическое	Не обязательное		Description	Видимое
6	ИД обновления	string	Автоматическое	Не обязательное		HotFixID	Видимое
7	Дата установки	string	Автоматическое	Не обязательное		InstalledOn	Видимое
8	Кем установлено	string	Автоматическое	Не обязательное		InstalledBy	Видимое
9	Идентификатор устройства	Guid	Автоматическое	Не обязательное		DeviceId	Скрытое

Файлы

	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
--	---------	-----	------------	---------------------------	-------------------	-----------------------	-----------

1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное		Name	Видимое
5	Версия	string	Автоматическое	Не обязательное		Version	Видимое
6	Производитель	string	Автоматическое	Не обязательное		Vendor	Видимое
7	Тип ОС	string	Автоматическое	Не обязательное		OsType	Видимое
8	Путь к файлу	string	Автоматическое	Не обязательное		ExecutablePath	Видимое
9	Идентификатор устройства	Guid	Автоматическое	Обязательное		DeviceId	Скрытое

Hyper-V							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Наименование	string	Автоматическое	Обязательное		Name	Видимое
5	Статус	string	Автоматическое	Не обязательное		Status	Видимое
6	Состояние	string	Автоматическое	Не обязательное		State	Видимое
7	Версия	string	Автоматическое	Не обязательное		Version	Видимое
8	Тип виртуальной машины	string	Автоматическое	Не обязательное		VirtualMachineType	Видимое
9	Подтип виртуальной машины	string	Автоматическое	Не обязательное		VirtualMachineSubType	Видимое
10	Путь размещения	string	Автоматическое	Не обязательное		Path	Видимое
11	Дата создания	string	Автоматическое	Не обязательное		CreationTime	Видимое
12	Имя хоста	string	Автоматическое	Не обязательное		ComputerName	Видимое
13	ИД устройства	string	Автоматическое	Не обязательное		AssetReferenceId	Видимое
14	Идентификатор устройства	Guid	Автоматическое	Обязательное		DeviceId	Скрытое

Порты							
	Атрибут	Тип	Заполнение	Обязательность заполнения	Пример заполнения	Системное обозначение	Видимость
1	Идентификатор задачи	Guid	Автоматическое	Обязательное		TaskGuid	Скрытое
2	Идентификатор в источнике данных	Guid	Автоматическое	Обязательное		SourceId	Скрытое
3	Идентификатор агента	Guid	Автоматическое	Обязательное		AgentGuid	Скрытое
4	Порт	string	Автоматическое	Обязательное		Caption	Видимое
5	Идентификатор устройства	Guid	Автоматическое	Обязательное		DeviceId	Скрытое

Приложение Б

Локальный сбор данных включает в себя сбор:

- Устройство,
- Установленное ПО,

Дата документа: 25.03.2024

Версия системы: 4.24.1

- Пользователи,
- Последние пользователи,
- Аудио устройства,
- BIOS,
- Мониторы,
- Дисковые накопители,
- Логические диски,
- Материнская плата,
- Сетевые адаптеры,
- Оперативная память,
- Порты,
- Принтеры,
- Процессы,
- Процессоры,
- Обновления ОС,
- Службы,
- Общие ресурсы,
- Автозагрузки,
- USB- устройства
- Видеокарты
- Нурер-V
- Файлы

В рамках задачи My SQL данные собираются:

- Устройства,
- Программное обеспечение,
- Пользователи,
- Последние пользователи,
- Процессоры,
- Оперативная память,

- Аудио устройства,
- BIOS,
- Мониторы,
- Дисковые накопители,
- Логические диски,
- Материнская плата,
- Сетевые адаптеры,
- Порты,
- Принтеры,
- Процессы,
- Процессоры,
- Обновления ОС,
- Службы,
- Общие ресурсы,
- Автозагрузки,
- USB- устройства
- Видеокарты
- Нурег-V
- Файлы

В рамках задачи Active directory данные собираются:

- Пользователи,
- Устройства.

В рамках задачи Сетевой инвентаризации сбор данных проходит в 4 этапа:

- ICMP - протокол (он же ping)
 - Имя устройства
 - IP адрес
- SNMP попытка собрать базовую информацию о устройстве:

- Количество сетевых интерфейсов
- Описание устройства
- Местоположения
- Имя устройства
- Время работы
- Мас адрес
- Для принтеров еще: картриджи, остаток тонера, распечатано страниц
- SSH - протокол:
 - Устройства,
 - Программное обеспечение,
 - Пользователи,
 - Последние пользователи,
 - Процессоры,
 - Оперативная память,
 - Аудио устройства,
 - BIOS,
 - Мониторы,
 - Дисковые накопители,
 - Логические диски,
 - Материнская плата,
 - Сетевые адаптеры,
 - Порты,
 - Принтеры,
 - Процессы,
 - Процессоры,
 - Обновления ОС,
 - Службы,
 - Общие ресурсы,
 - Автозагрузки,
 - USB- устройства
 - Видеокарты
 - Nmap-V
 - Файлы

- WinRm - то же поведение что и у SSH.
- DNS
 - Домен
 - Имя устройства

В рамках REST API происходит сбор данных Vcenter:

- Версия операционной системы,
- Наименование устройства,
- Mac адрес,
- CPU.